

忍者茶茶丸

忍者じゃじゃ丸くん

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



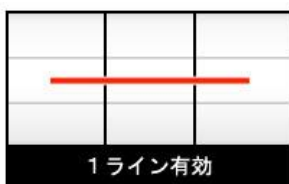
導入年月 2024/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG BONUS

70G 繼續, 純增約 210 枚

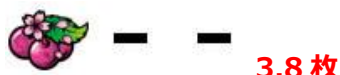


REG BONUS

30G 繼續, 純增約 90 枚



3.8 枚



3.8 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	鐘	球	葡萄
19	葉	茶	茶
18	茶	茶	茶
17	茶	葡萄	球
16	球	鐘	鐘
15	鐘	球	葡萄
14	葉	茶	茶
13	茶	茶	茶
12	茶	葡萄	球
11	球	鐘	鐘
10	鐘	球	葡萄
9	葉	茶	葉
8	茶	茶	茶
7	茶	葡萄	球
6	球	鐘	鐘
5	鐘	球	葡萄
4	茶	葉	茶
3	葡萄	茶	茶
2	茶	葡萄	球
1	球	鐘	鐘

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選
3. 經由 CZ 抽選

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



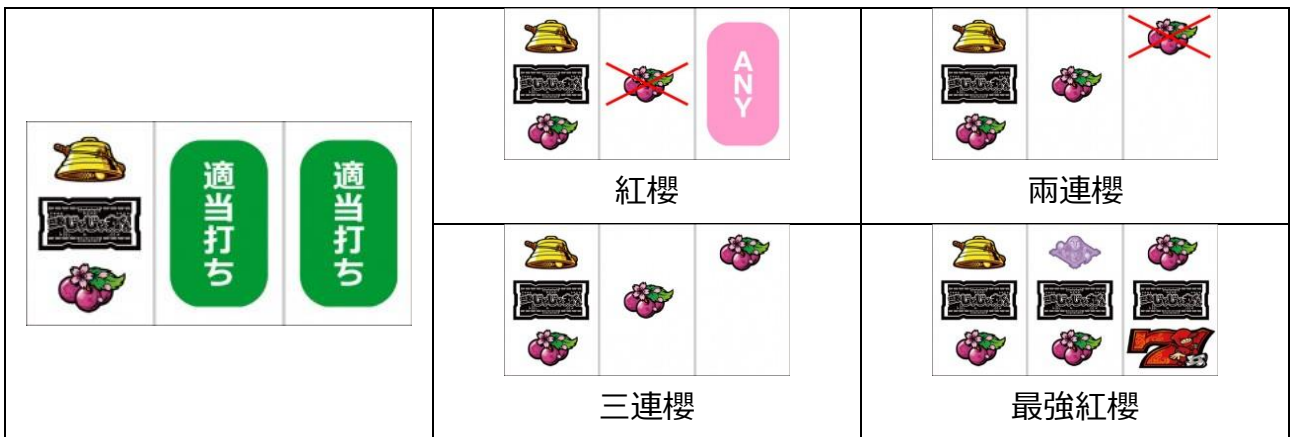
通常時左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



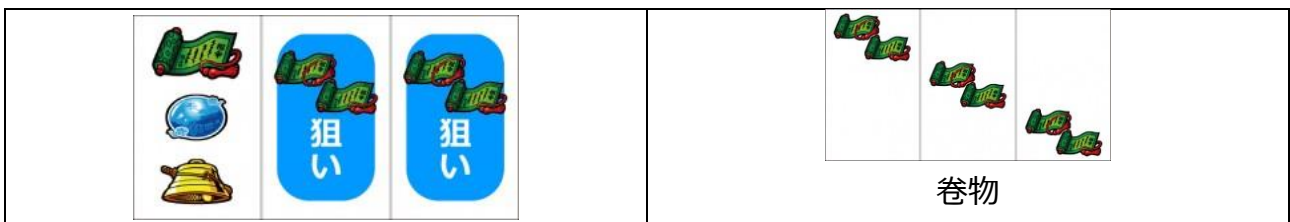
左轉輪中段紅櫻停止時為最強紅櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，會依照紅櫻連線個數有不同小役

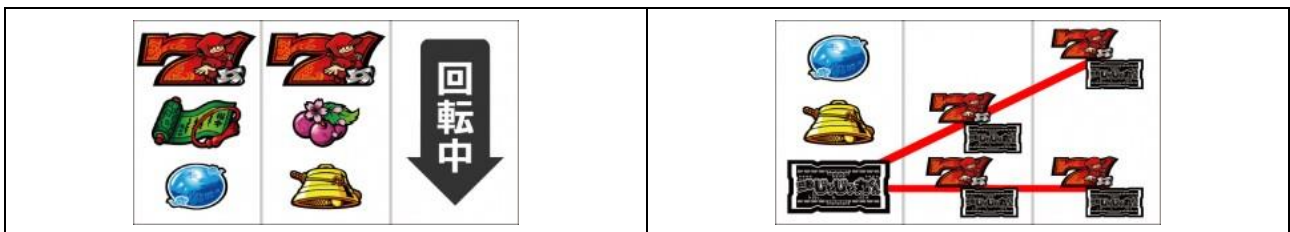
同時形成黑 BAR 連線時為最強紅櫻



左轉輪卷物出現時則中右轉輪瞄押卷物，卷物連線時為卷物



以下牌型為立直目



擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，預告音發生且押順處出現手裏劍圖案時請照通常時打法瞄押

沒有演出發生時則全轉輪適當停止即可

各種演出說明

模式介紹

櫻花燈任務



通常時約 1/20 成立紅櫻，紅櫻成立時左邊的紅櫻燈會依序亮燈，亮三個則當選 BONUS
紅櫻亮一個、兩連櫻亮兩個、三連櫻亮三個確定亮兩個以下時要是下一轉成立小役時不會熄滅
不中小役則會抽選繼續亮燈

決戰時刻



BONUS 期待度 50% 的 CZ，主要卷物抽選突入 CZ 失敗後還有機會 LOOP。最少持續 5G 對戰對手與成立小役很重要，對決勝利則當選 BONUS 濃厚。CZ 中櫻花燈不會熄滅
天國模式中的 CZ 開獎時不會抽選模式轉落

BONUS



BIG BONUS

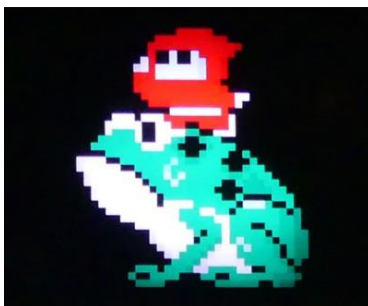


REG BONUS

BONUS 為純增 3.0 枚/G 的擬似 BONUS，BB 為 70G、RB 為 30G，消化中會抽選 BONUS 1G 連

通常時的演出

告知燈



起動時告知燈亮則當選 BONUS，出現跟平常不同的閃爍方式時為 BB 濃厚，除此之外還有轉輪慢一步起動等違和感演出，違和感演出還有 32G 內再度開獎的恩惠!?

轉輪凍結



當選 BONUS 的一部分有機會發生發生時移行超ガマ模式濃厚
最強櫻成立時為發生的大好機

決戰之刻中的演出

對戰對手



カラカッサ



おゆき



なまず太夫

對手期待度依序為：カクタン<ピン坊<ヘドボン<カラカッサ<クロベエ<おゆき<なまず太夫

なまず太夫為轉數無限所以實質開講濃厚，且滯在模式為通常 B 以上濃厚

對戰中出現危機時為結束的危機，如果出現不中小役又繼續時則保證轉數還有 5G 以上濃厚

道具



紅珠



藥瓶



台車

CZ 中小役成立時為獲得道具的好機，上面越右邊的期待度越高，獲得三個道具時則當選 BONUS

基本上獲得道具時為按下 PUSH 鍵後獲得道具，如果沒出現 PUSH 鍵就獲得道具時則期待度大

瞄押切入演出



發生時為當選 BB 的好機，抓到 7 的話則會直接開始 BB，紅色切入演出時為期待度高

要是不小心沒抓到則下一轉也會以擬似遊技後開始 BB

BONUS 中的演出

決戰燈



BONUS 中卷物成立時會抽選 CZ
決戰燈亮燈則當選 CZ 濃厚，BONUS 中當選
CZ 的話則會在開獎結束後立刻發動

召喚之儀燈



BONUS 中召喚之儀燈亮燈時為 1G 連濃厚
期待是當選 BB

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	5	6
BONUS 初當	1/336.8	1/321.2	1/313.0	1/274.2	1/268.6
BIG BONUS	1/172.0	1/166.3	1/155.4	1/140.8	1/130.6
REG BONUS	1/362.0	1/348.1	1/322.8	1/278.5	1/256.2
機械割	97.7%	98.8%	101.5%	105.3%	108.0%

本機有搭仔檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，使用此設定時下面板燈光會熄滅請注意

小役確率

小役	共通銅鐘	RP	紅櫻	卷物
確率	1/5.8	1/7.3	1/20	1/150
小役	二連櫻	三連櫻	確定役	最強櫻
確率	1/1365.3	1/4096	1/6553.6	1/32768

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時模式相關

通常 A：天井 1000G，BONUS 當選率與天國移行率都很低

通常 B：天井 1000G，50%移行天國，不會轉落通常 A

櫻花：天井 1000G，30%移行香蒲以上，其餘移行非有利區間

早熟：天井 200G，BONUS 當選率約 1/132，比通常 A 容易移行天國

接關：天井 200G，非有利區間移行後有機會突入此模式，之後移行天國模式以上濃厚

天國：天井 32G，高確率 LOOP 此模式，以下模式 BONUS 當選率皆為 1/8.5

香蒲：天井 32G，繼續率 81%，轉落時移行保證模式

超香蒲：天井 32G，繼續率 92%，凍結時移行此模式，轉落時移行保證模式

保證：天井 32G，之後有機會移行接關模式

櫻花燈亮燈數追加抽選

紅櫻系列小役成立時會抽選櫻花燈亮燈，但會依照滯在模式抽選亮燈數

以下紅櫻基本為亮一個、二連櫻基本為亮兩個、三連櫻基本為亮三個

但模式不同有機會追加亮一個燈

通常 AB/早熟模式滯在時：0.4%追加亮一個燈

櫻花模式滯在時：3.1%追加亮一個燈

天國/(超)香蒲/接關模式滯在時：25%追加亮一個燈

以下為 CZ 中其他小役的亮燈數抽選

小役	RP	銅鐘	卷物
亮一個	12.5	50	75
亮兩個		10.9	21.9
亮三個		1.6	3.1

不中小役成立時會抽選燈光熄滅

沒抽到熄滅時也會有一半機率外表是演出熄滅但內部為亮燈狀態

設定	1	2	3	5	6
熄滅率	81.3	79.7	78.1	76.6	75

通常時 CZ 抽選

通常時與 BONUS 中會依照是否滯在連戰模式抽選 CZ

非連戰模式中

	設定 1	設定 2	設定 3	設定 5	設定 6	BONUS 中
卷物	21.9	23.8	25.8	27.7	29.7	29.7
共通銅鐘	0.4					

連戰模式中 (BONUS 中當選率相同)

滯在模式	通常/早熟/櫻花	天國/香蒲/保證/接關
卷物	43.8	43.8
共通銅鐘	1.6	18.8

CZ 突入時會抽選保證 G 數

G 數	4G	6G	8G	10G	12G	14G	16G	無限
連戰模式外	28.1	21.9	18.8	12.5	9.4	6.3	2.7	0.4
連戰模式中	26.4	20.5	17.6	11.7	8.8	5.9	2.6	6.6

BONUS 中獲得 CZ 庫存後卷物成立時會抽選追加保證 G 數

G 數	4G	8G	16G
分配比例	26.6	2.7	0.4

BONUS 分配比例

通常/早熟/櫻花模式中：33.2%為 BIG、66.8%為 REG

天國/香蒲/保證/接關模式中：66.8%為 BIG、33.2%為 REG

BONUS 1G 連抽選

7 連線銅鐘時內部會抽選 5.5%，當選時會發生瞄押 7 演出後抓到 7 連線，此時當選 1G 連

其他還有立直目(確率 1/6553.6)、最強櫻(確率 1/32768)成立時也當選 1G 連濃厚

天國模式以上滯在時當選 BONUS 當下就會以 4.7%抽選短縮，當選時為 1G 連

BIG 中角色介紹示唆

 <p>本作の主人公、半蔵助を武器にジャンプで敵の攻撃をかわしたり、体当たりをして敵を倒せることができる。</p>	 <p>ジャジャ丸くんが復活して登場するが、ボスバレットが倒れると、敵はたまたま復活して来ます。制限時間内に倒れたいもあつてきついです。</p>	 <p>本作のヒロイン、なまず未来にさらわれ、ジャジャ丸くんが助けに来るのをひたすら待っている。</p>
高設定期待度上升	設定 123 其中一個否定	設定 5 以上期待度上升

在同一 BIG 中以上三個都出現時為設定 6 濃厚

REG 結束畫面文字顏色示唆

藍色：設定 25 時較容易出現

紅色：設定 36 時較容易出現

紫色：設定 5 以上濃厚