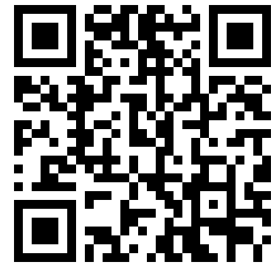


# 在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼 2

[ダンジョンに会いを求めるのは間違っているだろうか 2](#)

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/04  
六號機 A+ART TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



獲得枚數超過 281 枚時結束



獲得枚數超過 233 枚時結束



獲得枚數超過 185 枚時結束

以上全為

**FAMILIA BONUS**



**FAMILIA CHANCE**

得分 8 次或是遊玩 12 轉後結束

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Diamond	Red Fruit	Yellow Bell
19	Red Fruit	White Diamond	Red Fruit
18	Blue Diamond	Blue Diamond	Blue Diamond
17	Red Fruit	Blue Diamond	Red Fruit
16	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Diamond
15	Blue Diamond	Red Fruit	Yellow Bell
14	White Diamond	Red Fruit	Red Fruit
13	White Diamond	White Diamond	White Diamond
12	Red Fruit	Blue Diamond	White Diamond
11	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Diamond
10	Blue Diamond	Red Fruit	Yellow Bell
9	White Diamond	White Diamond	Red Fruit
8	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
7	Red Fruit	Blue Diamond	White Diamond
6	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Diamond
5	Blue Diamond	White Diamond	Yellow Bell
4	White Diamond	Red Fruit	Red Fruit
3	Red Fruit	White Diamond	Red Fruit
2	Red Fruit	Blue Diamond	White Diamond
1	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Diamond

## 開獎條件

1. 轉轉抽選 CZ/BONUS
2. 經由 CZ 抽選 ART
3. BONUS 中抽選 CZ/BONUS

## 天井情報與恩惠

天井為 BONUS 與 CZ 間消化 555G，天井到達時經由前兆當選 CZ 確定  
但 FAMILIA BONUS 的 50% 以及 FAMILIA CHANCE 不會使天井轉數歸零  
正確轉數請參考機台內選單畫面，此 CZ 不一定會當選 ART 請注意

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻

反之沒停止銅鐘時為強紅櫻，如果同時形成銅鐘連線時為銅鐘紅櫻



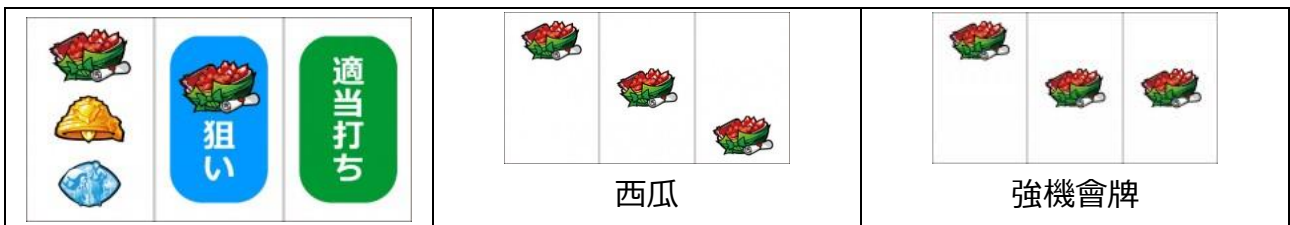
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，大牌斜線連線時為機會牌

中段形成青再.銅鐘.黑 BAR/白 7/白牌連線時為一枚役



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為強機會牌



## BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時左轉輪瞄押畫面指定圖案

BONUS 中無演出時則順押即可，其餘演出則照通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常時



白天



黃昏



夜晚

通常時會依照滯在場景示唆內部狀態，內部狀態為通常、高確、超高確三種  
特殊小役或共通銅鐘跟中段再再鐘連線會抽選狀態升格。黃昏為高確示唆，夜晚為超高確示唆  
狀態越高則越有機會突入 FAMILIA HOME 或是當選 BONUS 時的 ART 當選率上升

### FAMILIA HOME



CZ 期待度約 50% 的 CZ 高確，特殊小役或銅鐘  
連線時會抽選 CZ，BONUS 成立則當選 CZ 濃厚  
通常畫面的內部有可能也滯在此狀態

### PROLOGUE



CZ 為前半 5G+後半 20G 所構成，這邊為前半  
消化後突入戰爭遊戲或是豐收的女神，CZ 為等  
級上升的完走型，當選 ART 後會抽選報酬升格

### 戰爭遊戲



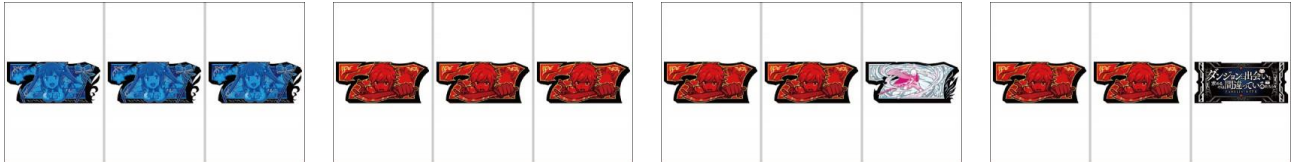
期待度約 40%，銅鐘成立會抽選移行白 7 高確  
特殊小役移行高確濃厚，同時會抽選 RANK UP  
白 7 連線或當選 BONUS 時為 RANK UP 濃厚  
RANK UP 一次則當選 ART，兩次則追加  
CRITICAL GAME，三次追加アステリオス強襲  
第四次之後會追加アステリオス強襲的庫存數  
當選 BONUS 時 CZ 會追加 5G 後再開始

### 豐收的女神



PROLOGUE 中發生雜訊時突入的上位 CZ  
基本上跟戰爭遊戲一樣，但是突入此 CZ 時  
為 ART 當選濃厚，且 RANK UP 時會獲得  
アステリオス強襲的庫存

## BONUS



FAMILIA BONUS

FAMILIA CHANCE

BONUS 為 FAMILIA BONUS 與 FAMILIA CHANCE 兩種，當選時會依照內部狀態抽選 ART  
FAMILIA BONUS 在分為三種，藍 7 純增約 203 枚、紅 7 為 150 枚、異色 7 為 120 枚  
消化中逆押演出抓到雙 7 時會抽選 LUCKY CHECK 的報酬期待度上升，ART 中的話會抽選  
ART 各狀態上升。抓到白 7 連線時則當選 ART(ART 中為上乘 LOCK)。ART 中當選 BONUS 時  
的一部分會升格 EPISODE BONUS，突入時即為上乘 LOCK 濃厚  
FAMILIA CHANCE 純增約 56 枚，ART 中有機會變成特化 BONUS

## LUCKY CHECK



FAMILIA BONUS 中瞄押雙 7 成功時  
會抽選此報酬期待度上升  
上方燈的顏色上升時此報酬期待度也會上升  
FAMILIA BONUS 最後一轉發生此演出  
之後告知當選 ART、CZ 或其他特典

## ART「FAMILIA MYTH」



EPISODE



DUNGEON ORATORIA



CHECK POINT

純增 0.4 枚/G 的 SET 繼續型 ART，為上面三個部分構成，一開始會突入 20G 的 EPISODE  
消化中可觀看 8 集的動畫，消化中目標為銅鐘與特殊小役抽選獲得魔石，當選 BONUS 時會重來  
DUNGEON ORATORIA 平均繼續 60G，體力歸零前會一直繼續，消化中一樣抽選魔石  
CHECK POINT 會持續到押順銅鐘成立三次後進行繼續判定  
ART 中獲得魔石使水晶顏色上升，上升的越多則越有機會繼續



## 通常時的演出

### 押順挑戰



通常時有機會發生  
猜中三擇押順的話則突入 CZ

## ART 中的演出

### 各種狀態



狀態有五種，各種狀態都有六種等級，等級越高則 ART 的性能會越好，狀態等級上升契機為繼續時抽選上升魔石，準備消化 10G 為體力  
同色 7 BONUS 中瞄押雙 7 為連擊  
異色 7 BONUS 中瞄押雙 7 為 LOCK  
白 7 連線為寶珠。到達 S 後再上升則獲得 LOCK

### 寶珠更新



白色指示+中段再再鐘連線時，當下狀態的寶珠會更新到下一個狀態的寶珠，所以在綠或紅色時則期待別出現白色指示+再再鐘，藍或黃則反之

### 白 7 連線



白 7 連線率會顯示在畫面左上角的寶珠顏色  
以及是否在燃燒狀態而有所變化  
白 7 連線成立時會使體力全回復+  
當選特化區間+狀態上升濃厚

### 寶珠升格



白色指示+押順 3 枚銅鐘出現時會使當下狀態的寶珠顏色升格



## CHAIN BREAK



特殊小役成立使寶珠變燃燒狀態的話  
此時白 7 連線確率會上升，藍或黃色也會有機會

## 水晶



魔石累積一定量後水晶顏色會升格  
此時會使繼續期待度上升，彩色當然為繼續濃厚

## 魔石



擊破怪物時會獲得魔石，擊破稀有怪物則可期待  
獲得大量魔石，獲得會存在畫面兩旁的水晶中

## LOCK



獲得 LOCK 時則該轉數間體力不會減少  
實質為上乘轉數

## 特化區間



## CRITICAL GAME

特化區間有兩種。CRITICAL GAME 為至少繼續 10G 的魔石獲得特化，特殊小役還會抽選 LOCK  
アステリオス強襲為至少持續 10G 的 LOCK 上乘區間，全部小役都會抽選，上乘發生率 1/3.5  
平均上乘 150G。特化區間中體力會停止減少，當選 BONUS 的話則會重置成 10G 後再開始



## アステリオス強襲

## 特化升格型 BONUS



HEAVENS STRIKE



HEAVENS STRIKE DEUSDEA



英雄願望

ARR 中當選 FAMILIA CHANCE 時有機會變成此。HEAVENS STRIKE 每轉會高確率抽選魔石  
 DEUSDEA 版則可期待獲得大量魔石。英雄願望則每轉會發生瞄押雙白 7 演出  
 停止雙白 7 的話則至少上乘 LOCK 20G，如果同時白 7 還連線則至少上乘 30G，平均總上乘 300G

## CHECK POINT



體力歸零時移行，特殊小役成立時為繼續的好機  
 當選 BONUS 則繼續濃厚，銅鐘成立時則會  
 依照水晶顏色抽選繼續

## 結算畫面



左邊的繼續抽選失敗後會突入 1G 的結算畫面  
 在這裡抽到特殊小役則繼續濃厚  
 且全小役都會抽選最終英雄凍結

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
FAMILIA BONUS	1/255.0	1/245.4	1/236.6	1/219.9	1/208.7	1/198.6
FAMILIA CHANCE	1/655.4					
BONUS 合算	1/183.6	1/178.6	1/173.8	1/164.7	1/158.3	1/152.4
機械割①	98.3%	99.6%	100.9%	104.8%	106.8%	108.9%
機械割②	100.6%	102.0%	103.3%	107.4%	109.4%	111.5%

機械割②為完全攻略時的機械割