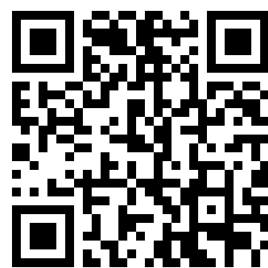


P 噬神者-血的覺醒-

P GOD EATER-ブラッドの覺醒-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/04

新規 MAX TYPE, 一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

92 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&10

起動口大當確率 1/319.68

電嘴大當確率 1/1.43

RUSH 突入率 50%

RUSH 繼續率 91%

平均出玉

4~7R : 約 400~700 個

10R : 約 1000 個

ROUND 數 4/7/10

1R COUNT 數 10

時短

大當結束後 0/1 轉+

保留 1 轉

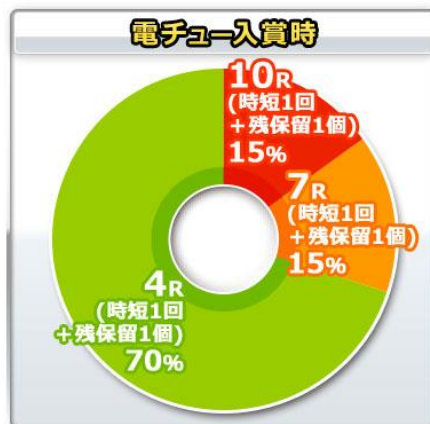
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 10R+時短 1 回

50% 10R (無時短)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



15% 10R+時短 1 回、15% 7R+時短 1 回

70% 4R+時短 1 回

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



GOD EATER BONUS



CHALLENGE BONUS



對決演出

通常時的初當有兩種，3.7 連線為 GOD EATER BONUS，消化後一定突入神對決 RUSH
3.7 以外的數字連線為 CHALLENGE BONUS，開獎後發生的對決演出勝利則突入神對決 RUSH 濃厚
敗北的話則突入享受演出模式（無電嘴補助的通常狀態）

神對決 RUSH



10 COUNT CHARGE



復活挑戰

時短 1 轉+保留 1 轉，有 2 轉機會的時短。時短中實質大當確率為 1/1.43，約 91%可以抽到大當
且 RUSH 繼續。RUSH 突入時請右打保持保留是滿的。兩轉的演出不同，第一轉為 10 秒就決定的
10 COUNT CHARGE，先攻的話則獲得大當，失敗要是擋下對方攻擊則獲得大當
防禦失敗的話則突入第 2 轉的復活機會，連打按鍵使能量條滿，站起來的話則大當濃厚
RUSH 突入時可以選擇按鍵演出的平衡度

大當（時短中）



SPECIAL GOD EATER BONUS



EPISODE BONUS



GOD EATER BONUS

神對決 RUSH 中的大當全部有三種，ROUND 數不同但是都會繼續神對決 RUSH
SPECIAL 為 10R 確定、EPISODE 為 7R 以上、一般的 BONUS 為 4R 以上
EXTRA BONUS 出現時則延長 3R，勝利出現則次回大當濃厚

享受演出模式



度假模式



電視動畫模式

CHALLENGE BONUS 對決敗北後或是神對決 RUSH 結束後突入的專用演出模式
會突入上面兩個其中一個，但是設定中可以固定突入哪個模式

預告演出

緊急速報預告



為先讀演出之一，紅色跑馬燈
出現時為好機

神機保留



神機在暴走狀態為大好機

特別警戒 ZONE



入賞時有機會突入的先讀區間

殲滅 ZONE



ARAGAMI 打倒越多則庫存 BURST 圖案越多

BURST ZONE



突入時為好機的區間演出，HYPER 為大好機

連續 BURST 演出



BURST LONG 演出



OPENING 預告



神擊連續預告

這些連續演出發生時為兩線以上的立直濃厚

G 圖案預告



G 圖案聽牌



GOD 圖案連線

G 圖案聽牌時則發展本機最強立直「金色荒神立直」，GOD 連線則發展全回轉立直!?

神群演出



為四大神演出之一，大好機演出

四大神演出出現複數則為超好機+神對決 RUSH 突入濃厚發生一次之後就必須要注意

神速神擊演出



為四大神演出之一，VS 立直中結合崩壞挑戰到達 Lv3 時發生

「神」出現



神的 LOGO 出現的四大神演出發生神 XX 演出時為超好機

血之影片預告



發生時為大好機!

紅炎花紋



各種場面都有機會出現的大好機花紋

圖案 BURST 系統



BURST 圖案停止時聽牌線數會增加，增加到四條時為大好機

BURST 成功則有機會換成期待度更高的立直演出



SP 發展演出



SP 立直發展時越後面的角色期待度越高，紅色背景為大好機

立直演出

LOGO 立直



期待度很低，期待發展
故事立直

特務任務



三次任務都達成的話...

角色立直



有 2D 與 3D 版，BURST 圖案停止時則立直上昇
失敗後還是有機會突入 BURST ZONE

VS 立直



シウウ



ルフス・カリギュラ



ヴァジュラ



マルドゥーク



結合崩壊挑戦



劍役物作動時發展的機會立直，發展時要是槍役物也有做動時則期待度大，會根據對決的 ARAGAMI

而有期待度不同：シウウ<ルフス・カリギュラ<ヴァジュラ<マルドゥーク

結合崩壊挑戰的成功與否會影響勝敗很大，聽牌線數越多則有機會挑戰次數越多

結合崩壊到 Lv3 時會發生四大神演出之一的神速神擊演出

金色荒神立直



為四大神演出之一的本機最強立直，發展時為大好機，使用十字鍵找到夥伴的話則期待度更高

故事立直



3.7 圖案聽牌時的專用立直，發展就為大好機

願望全回轉立直



超好機的激熱立直演出，神對決 RUSH 突入濃厚

神對決 RUSH 中的演出

ARAGAMI 登場時



ARAGAMI 種類



ABADON 出現



期待度顯示

會依照對決的 ARAGAMI 種類而有不同危險度，危險度越低則期待度越高

ABADON 出現時為超好機。危險度顯示有可能變成期待度顯示，此時期期待度上升

我方先制攻擊時



強攻撃



紅色倒數



援護攻撃

先制攻撃為強攻撃或是倒數的文字是紅色時為好機，援護攻撃發生時為超好機

還有電嘴入賞音延遲、效果音機會上升、BGM 變化等聲音示唆必須要注意

先制攻撃失敗時



クレイドル救援



SWITCH 君

先制攻撃失敗時要是出現上面兩個演出時為超好機

PREMIUM 神 BATTLE



突然畫面消燈後迎接歡喜的瞬間，發生時為保留連濃厚
要是之後還有保留連則會繼續



ユノ復活



復活挑戰中失敗…以為是如此
ユノ登場時為復活確定!?

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>