

CR 呪怨

樂都機種介紹 QR



導入年月 2013/08
MAX TYPE, 一般確變型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

73.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&10&15

通常時大當確率 1/390

確變中大當確率 1/39

確變率 77%

平均出玉

5~10R : 約 675~1350 個

15R : 約 2025 個

ROUND 數 2/5/15

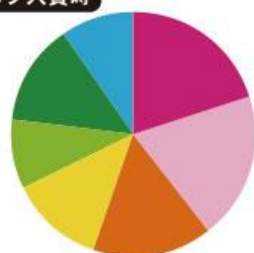
1R COUNT 數 9

時短

全部大當結束後 33 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時

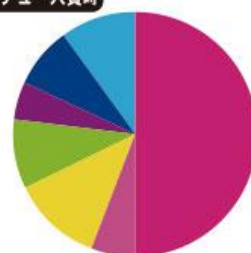


15R 確變	20.0%
15R(實質 5R) 確變	19.5%
15R 確變出玉ナシ	16.0%
5R 確變	12.5%
2R 確變出玉ナシ	9.0%
15R(實質 5R) 通常	13.5%
5R 通常	9.5%

20% 15R 確變、32% 實質 5R 確變
25% 確變無出玉、23% 實質 5R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時

電チュー入賞時



15R 確變	50.0%
15R(實質 10R) 確變	6.0%
5R 確變	12.0%
2R 確變出玉ナシ	9.0%
15R 通常	5.0%
15R(實質 10R) 通常	8.0%
5R 通常	10.0%

50% 15R 確變、6% 實質 10R 確變
12% 實質 5R 確變、9% 確變無出玉
5% 15R 通常、8% 實質 10R 通常
10% 5R 通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



通常模式的背景有好幾種
變成夜晚背景時為大當的好機



業ノ潜△家



小當或是無出玉確變所移行的有機會是潛伏確變
的模式，惡夢的期待度比較高



業障之刻



確變大當後移行，業能量條 MAX
時也會移行，這裡大當的話
則 15R 大當期待度高

從深淵來的追跡者



初回確變大當後可選擇的確變
模式，與大當中的演出連結
會依照場景而有確變期待度不同

往黑暗的誘惑



可選擇的一個確變模式，被詛咒
的朋友誘惑少女，將詛咒傳播
的故事

覺醒之刻



開獎中演出失敗時移行的
33 轉時短，內部有可能是確變

超伽椰子 BONUS



3.7 連線所獲得的大當為此
15R+確變突入確定

覺醒 BONUS



3.7 以外連線的大當為此
開獎中伽椰子覺醒則突入確變

預告演出

怨念直行 ZONE



數字消燈發展的先讀預告，持續到紅色特效的
第三隧道時為好機



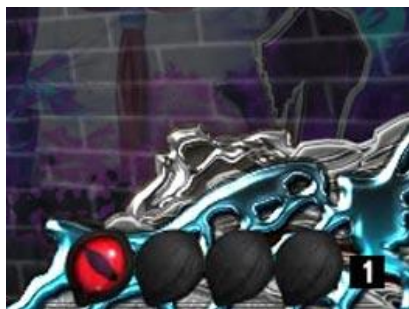
呪縛增殖 ZONE



一樣是數字消燈發展的先讀預告，看起來很恐怖
的圖案覆蓋整個畫面



保留變化預告



保留顏色變化時為好機
期待變成紅色保留

怪奇音預告



聲音越大期待度越高，跟連續
演出複合時要注意特效顏色變化

雜訊變動預告



出現雜訊時要注意背景的角色

呪怨連續演出



按下按鍵使繼續圖案停止時則發展擬似連
繼續時出現呪怨文字的背景顏色要注意

靈異照片 STEP UP 預告



照片重疊的越多，照片變成恐怖的照片時
則期待度上升

角色故事預告



從暗轉預告發展，經由角色的
故事之後發展對應立直

詛咒的文字預告



出現恐怖的文字之後示唆
發展或是好機

大綱預告



播放立直演出的大綱後發展
對應立直，期待強演出出現

DANGER 花紋



期待度激熱的此花紋可能在預告或立直中出現



高速掉落的此役物出現時為激熱!

立直演出

角色系立直



角色立直有六種，哪一個期待度都很低

詛咒的故事 博行・瑤子立直



故事立直時標題、台詞，切入演出的顏色很重要
期待出現紅色以上

詛咒的故事琴彌・綵香立直



尋找手機的兩人在深夜潛入辦公室，但後方有
奇怪的身影…

詛咒的故事 伽椰子立直



伽椰子覺醒的本機最強立直，按下按鍵使伽椰子役物掉落下則獲得大當

呪怨恐慌



跟大當中有同樣演出的
特殊立直，期待度高

LUCKY PATO 立直



一樣是特殊立直，警示
燈亮時則獲得大當

全回轉立直



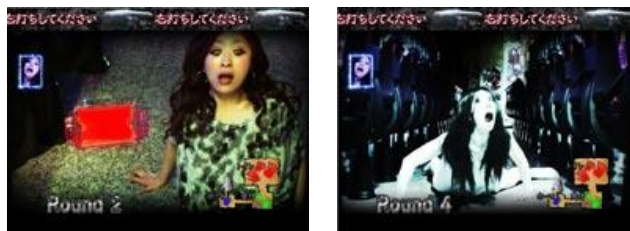
當然發生時為大當濃厚的超激熱演出

泳池



詛咒對象會有期待度變化，期待度會以顏色表示
開獎中也有機會變化，必須注意

小鋼珠店



逃走中的機會上升道具要注意，裝珠子的箱子是
紅色則為好機，DANGER 紋為大好機

詛咒成功則確變繼續



將逃走的少女詛咒成功的話則確變繼續

大當中的演出 (往黑暗的誘惑)

學校



往學校時確變期待度較低

醫院



確變期待度中等的場景

淋浴間



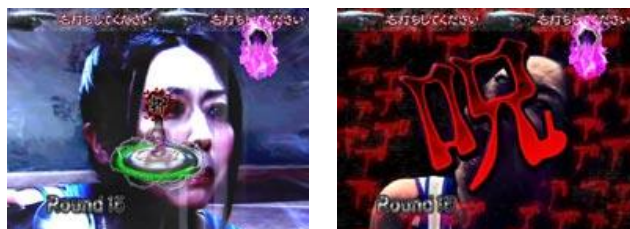
三個場景中期待度最高

佐伯家內



除了上面三個基本場景，此場景為激熱

詛咒連鎖則確變繼續



遇到被詛咒的朋友則確變繼續，持續下個目標

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>