

福星小子

パチスロうる星やつら

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



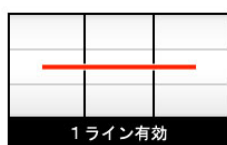
導入年月 2024/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



電撃 BONUS



拉姆 BONUS



9 枚



1 枚/RP



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ 抽選
3. 擬似 BONUS 後的 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為 200G 上乘+
99%LOOP 上乘 1G+發動激走 LOOP

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 555G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定
諸星當逃走中連續失敗五次時, 則次回 BONUS 當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

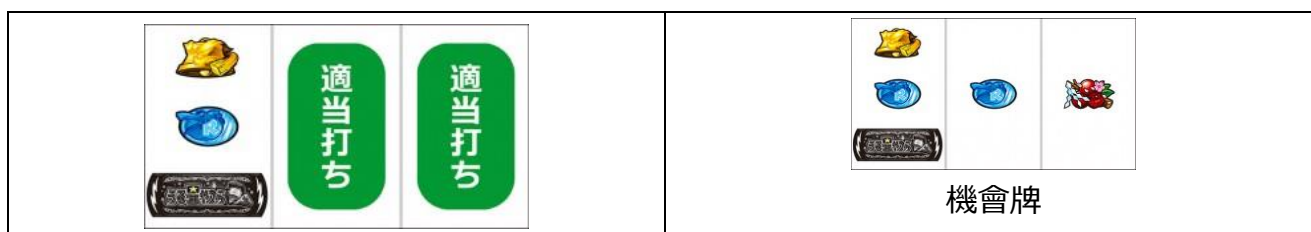


首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR 或綠 BAR

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，沒有三連時為弱紅櫻

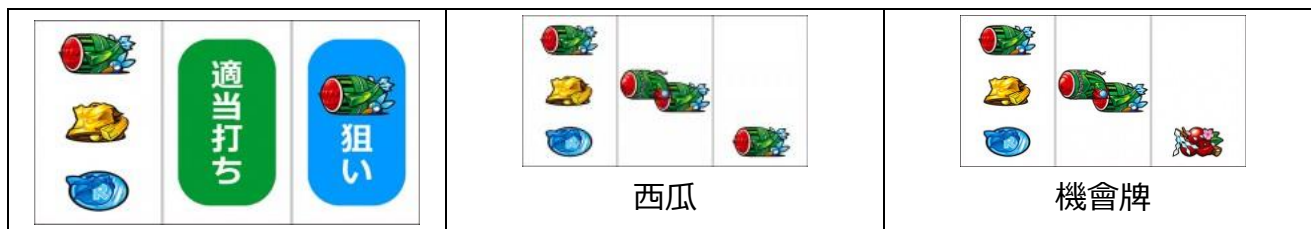


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再櫻連線時為機會牌



左轉輪西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

瓜瓜櫻斜線連線時為機會牌



BONUS/AT 中打法

有押順指示時則照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機基本演出說明

場景與模式介紹

諸星當搭訕場景



白天



黃昏

規定轉數到達時移行的 10G 前兆場景，拉姆的怒氣等級上升越多期待度越高，背景黃昏時為好機最後會依照怒氣等級發展連續演出或移行其他前兆場景，規定轉數為 0.111.222.333.444.555G

友引 WARS



跑馬燈與背景顏色上升時期待度也會上升的前兆場景，最後會發展連續演出

最後的鬼抓人



再現動畫最後一集，期待度 87% 的前兆場景如果是舊版動畫影像時則當選電擊 BONUS 以上

瞄押星填充



共通銅鐘與特殊小役會抽選獲得瞄押星點數如果累積五點則會獲得瞄押星，會依照個數發生瞄押演出次數

雷 RIZE MODE



瞄押星填充獲得的特化區間，5G 間 RP 以外的全部小役都會獲得點數，特殊小役獲得 2 點以上

櫻花神社場景



通常時西瓜或紅櫻會抽選
雷 RIZE MODE 的(超)高確
移行此場景時為高確示唆

夜間海灘場景



為超高確示唆的場景
滯在中有機會直擊 BONUS

瞄押切入演出



有瞄押星時發生，綠 BAR 停止
的對應處會出現火焰
切入演出時至少會停止一個

炸彈連線系統



綠 BAR 停止處會出現火焰，如果形成連線的話則會抽選 CZ 或 AT 直擊，根據連線數有不同恩惠
一連線時 30%抽選 CZ，二連線為 CZ 濃厚，三連線為 AT 直擊濃厚

金拉姆變身機會



成功期待度約 40.9%的 CZ，7G 間全部小役都會抽選電壓數上升，瞄押綠 BAR 演出發生時
會依照停止位置上升電壓數，最後上升的電壓數就是成功期待度，變身成金拉姆成功則開獎確定

瀕臨死亡機會



為上位版 CZ，突入時當選 BONUS 或 AT 濃厚

BONUS 與 AT 介紹

BONUS



拉姆 BONUS



電擊 BONUS



純增 2.6 枚/G 的差枚數管理型擬似 BONUS，拉姆 BONUS 為 50 枚、電擊 BONUS 為 100 枚

消化中不重小役與特殊小役會抽選替身木頭，在 BONUS 後的諸星當逃走中會使用

AT 中當選 BONUS 的話則會進行 AT 轉數上乘抽選，特殊小役成立時上乘濃厚

諸星當逃走中



加速裝置



替身木頭



透明斗篷



拉姆親衛隊

通常時的 BONUS 後一定突入的抽選 AT 的 CZ，成功期待度約 40%，33G 間如果成功不被拉姆抓到

則當選 AT 濃厚。抽到 RP 時會移行危險狀態，危險狀態中再度抽到 RP 則為結束 CZ 的大危機

逃走中上段銅鐘的一部分以及特殊小役會抽選補助道具，加速裝置會縮短規定轉數

替身木頭會在危險狀態中抽到 RP 時也無效，透明斗篷則會一段時間抽到 RP 也不會移行危險狀態

拉姆親衛隊出現時有機會從危險狀態回到通常狀態

最終貓咪判定



諸星當逃走中結束後突入的 1G 機會
會依照成立小役拉回抽選回諸星當逃走中
成立強小役則拉回+解除危險狀態濃厚!?

怒氣點數系統



諸星當逃走中失敗時會獲得怒氣點數
累積滿後當選 AT 的話則會獲得初期轉數
或是超女孩狩獵時間

女孩狩獵時間



AT 初當時突入的初期轉數特化區間，至少繼續 5G，每轉上乘平均上乘約 100G，5G 過後抽選結束，特殊小役則繼續濃厚強櫻則上乘三位數濃厚。逃走中剩餘道具也會轉換成轉數

超女孩狩獵時間



為左邊的上位版本，繼續與保障 G 數較多平均上乘 180G

宇宙 RUSH



純增 2.6 枚/G 的轉數管理型 AT，特殊小役會抽選轉數上乘，最大 300G

女孩狩獵衝擊



AT 中轉數上乘後有機會發生
瞄押黑 BAR 後停止轉輪處會發生追加上乘

瞄押超高確



AT 中會依照內部狀態而瞄押發生率會不同
通常為 1/20.7、高確 1/9.3、超高確 1/2.9

黑子連線機會



AT 中瞄押切入演出時綠 BAR 停止處會獲得黑子，跟通常時一樣會依照連線數給予報酬
一連線會以 20%抽選友引女孩收藏，兩連線則當選確定，三連線再追加上乘 200G

友引女孩收藏



為 8G 的報酬決定區間，瞄押演出發生時會獲得綠 BAR 停止處對應的角色，最大獲得 6 人
獲得紅色角色時為好機，結束後突入打飛時間

打飛時間



會依照上面獲得的角色將諸星當打飛後依照飛行距離獲得報酬，成立特殊小役時距離會延長

小天麻將



為 5G 的上乘特化區間，RP 或特殊小役成立時小天會胡牌後獲得上乘轉數，平均上乘 50G
上乘發生一次後就會結束，RP 為 50G、弱特殊小役為 100G、強特殊小役為 200G，都沒抽到為 20G

拉姆的角色扮演時間



為至少 5G 的上乘特化區間，每轉會依照成立小役上乘 AT 轉數，BAR 連線時會上乘 AT 轉數
而且還會上乘特化區間的轉數。平均上乘 90G

菸斗亂舞 1/2



每轉發生三位數上乘的本機最強上乘區間，第一次一定上乘之後以 50%抽選，平均上乘 200G

諸星當激走中



AT 結束後的一部分或是 ED 到達後突入的 AT 拉回區間，為諸星當逃走中的上位版
規定轉數縮短到 15G，拉回期待度 66%，拉回成功一次後當 AT 結束時會再度突入激走中

通常時演出

JACKPOT 凍結



通常時綠 BAR 圖案連線時的一部分發生，發生時為 AT 濃厚+初期轉數 200G 起跳+
AT 結束後突入諸星當激走中，期待枚數高達 1811 枚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
BONUS	1/266.5	1/256.3	1/232.9	1/216.4	1/196.7
AT	1/535.4	1/509.0	1/429.3	1/383.2	1/329.9
機械割	97.6%	98.9%	103.2%	106.2%	110.1%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L, 機械割非常低, 使用此設定下面板燈光會一直閃爍請注意