

# 哥吉拉對決福音戰士

## ゴジラ対エヴァンゲリオン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



轉輪配列

リール配列



### 開獎條件

1. 小役或規定轉數到達時抽選 CZ 或擬似 BONUS
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
3. 經由擬似 BONUS 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定  
 連續 8 次 BONUS 都沒有當選 AT 時，則第 9 次 BONUS 當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



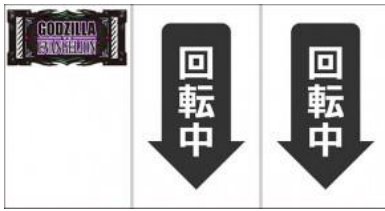
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



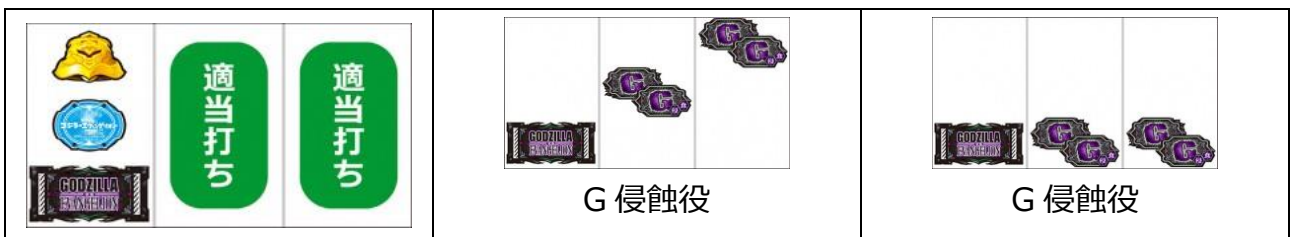
通常時約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，中右轉輪任一有停止雙 7 時為強紅櫻

右轉輪中段停止 7 圖案時也為強紅櫻，無上述圖案時則為弱紅櫻

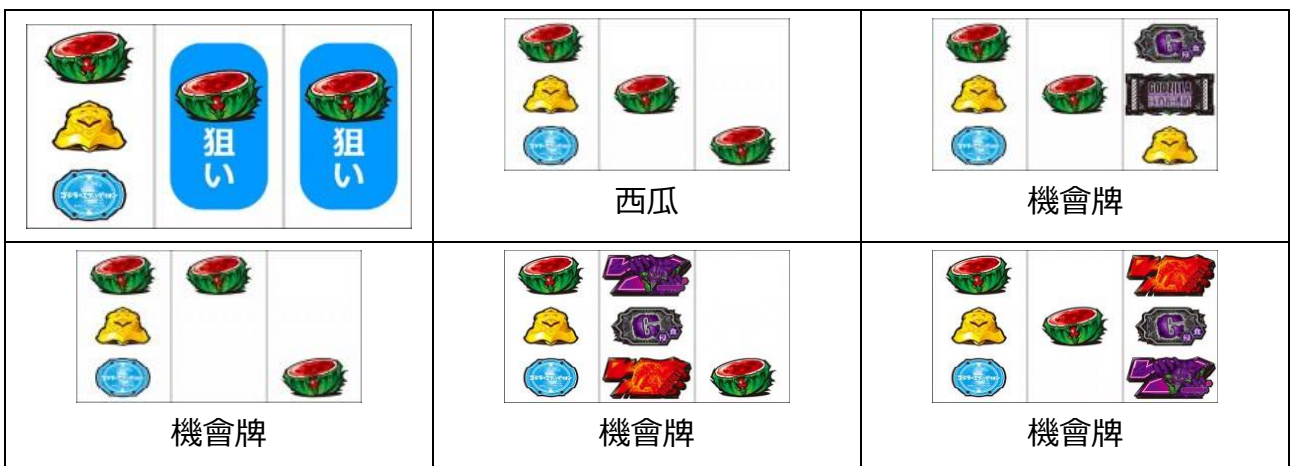


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，BAR 與紫色圖案連線時為 G 侵蝕役



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時瞄押畫面指定圖案，其餘演出照通常時打法即可



# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常場景



通常時 RP 三連、銅鐘三連、特殊小役成立時，或是規定轉數到達時會抽選 BONUS 特殊小役同時會抽選狀態升格，內部狀態會以滯在場景來示唆，上面左邊為高確示唆 上面右邊為超高確示唆，高確以上有 13G 保證，之後會進行轉落抽選

### G 侵蝕役



出現時有機會引起各種變異的特殊小役，通常時出現率 1/90。變異會立刻發動或是留在小役履歷中

5G 內抽到小役後發動的兩種，變異發動後基本上最少持續 10G，主要的變異如下：

小役變異為小役變成特殊小役以上、增殖變異為抽到小役則從兩連開始算

宇宙變異為移行宇宙場景、G 細胞活性化為 20G 間約 1/3 出現侵蝕役或特殊小役

畫面分裂為 AT 中上乘轉數與 G 因子點數變兩倍。除上述以外還有在特定時間點才會發生的變異

### 小役履歷



本機小役的連續很重要，銅鐘或 RP 三連以上為 BONUS 的好機，特殊小役兩連也會有較好的抽選，所以小役履歷的顯示很重要

### 希望的羽毛點數



通常時小役連續或特殊小役等會抽選此點數 到達規定點數後則會發動 G 覺醒挑戰 連續演出失敗時或非當選 AT 時會有示唆演出



## 宇宙場景



為至少滯在 10G 的特殊場景，滯在中 BONUS 確率大幅上升，銅鐘/RP 為 23%，特殊小役 67%  
強特殊小役則當選 BONUS 濃厚  
且當選 BONUS 時也當選 AT 濃厚  
宇宙場景突入時期待度約 53%

## 哥吉拉襲來 ZONE



為 BONUS 的前兆場景，發生哥吉拉接近演出的警報後移行。場景升格時期待度也會上升  
最後發展連續演出來告知是否當選 BONUS

## 明日香 VS 凌波零



通常時西瓜成立時會抽選突入的最少 10G 繼續的完走型 CZ，期待度約 53%  
小役兩連續成立則當選 BONUS，之後會抽選 BONUS 庫存，特殊小役 25%抽選 BONUS  
都沒有兩連續時則最後一轉抽到小役也為 BONUS 濃厚



## BONUS 與 AT 介紹

### EVANGELION BONUS



GODZILLA BONUS

BONUS 有三種，皆為 20G 繼續，純增 5 枚/G  
消化中會抽選 RUSH 挑戰，獲得後會上乘挑戰的  
轉數。RP 為好機、弱特殊小役期待高  
強特殊小役或侵蝕役則當選挑戰濃厚  
立直目役出現時當選 AT 濃厚  
RUSH 挑戰的獲得期待度約 55%

### G 覺醒挑戰



當選時獲得 RUSH 挑戰濃厚且消化中會抽選  
挑戰的轉數上乘，立直目役一樣為 AT 濃厚

當選時為 AT 濃厚的最強 BONUS，消化中  
發生挑戰成功的話則突入 G 覺醒 ATTACK  
失敗則突入哥吉拉福音 ATTACK

### RUSH 挑戰



抽選 AT 突入的至少繼續 5G 的 CZ，全部小役都會抽選，銅鐘/RP 為好機，特殊小役為 AT 濃厚  
當選 AT 時會發生次回預告



### 哥吉拉福音 ATTACK



為抽選初期的 AT 轉數，為一擊告知，會依照成立小役抽選 50~600G，RP 時 45% 以及特殊小役時 100% 獲得 100G 以上  
結束後突入哥吉拉福音 RUSH

### G 覺醒 ATTACK



為上位版的初期轉數抽選演出，會依照成立小役抽選上乘 100~600G，抽到 G 侵蝕役的話則上乘濃厚+會庫存此 ATTACK 一次!  
結束後突入 G 覺醒 RUSH

### 神 G 覺醒 ATTACK



為最強初期轉數抽選區間，會依照成立小役上乘 300~700G，抽到 G 侵蝕役則獲得上乘且庫存此 ATTACK!  
特殊小役成立時為 500G 以上濃厚  
結束後突入 G 覺醒 RUSH

### 哥吉拉福音 RUSH



純增 5 枚/G 的上乘型 AT，RP 三連或是特殊小役會抽選 10~300G 上乘與對決上乘的雙重抽選  
對決上乘為對決勝利則上乘濃厚，且挑戰成功則上乘變十倍，銅鐘連續時會抽選 G 因子點數  
點數滿時會移行 G 侵蝕役高確狀態，出現率會上升到 1/10



## 殲滅作戰



對決部分



追撃機會部分

AT 中西瓜成立時約 30%抽選突入的 CZ，對決部分勝利則上乘 10~30G，全小役都會抽選勝利特殊小役為勝利濃厚。上乘後移行追撃機會部分，全小役抽選追撃，成功則上乘轉數變十倍對決的總勝利期待度約 50%，上位 AT 中則為 60%且追撃成功率 50%

## 決戦キングギドラ



AT 中抽選到ギドラ ICON、AT 最後一轉成立特殊小役時抽選、ED 到達、上位 AT 結束後突入的 4G 繼續判定，突入時就會抽選勝利，對決中特殊小役也會抽選勝利，勝利則突入上位 AT 初次的勝利期待度約 55%，勝利後突入 G 覺醒 ATTACK。之後勝利期待度會上升到 77% 但是勝利時為至少上乘 30G 後突入 G 覺醒 RUSH

## G 覺醒 RUSH



純增 5 枚/G，繼續率約 77%的上位 AT，轉數歸零時突入決戦キングギドラ進行繼續抽選



## 通常時的演出

### 演出個人化設定



有三種選項可開關，第一個為拉桿震動發生率  
第二個為哥吉拉咆嘯發生率、第三個為違和感  
演出發生率

### 轉輪凍結



BONUS 當選時會自動大牌連線，但此時發生  
G 連線的畫則為轉輪凍結，之後突入 G 覺醒  
ATTACK 濃厚，之後還有機會再升格神

## 連續演出

### 連續演出



哥吉拉襲來 ZONE 的最後發展的連續演出，上面越右邊的期待度越高  
出現紅色標題或是升格成哥吉拉 VS モスラ時為好機

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
BONUS	1/299.9	1/292.2	1/272.3	1/256.7	1/244.8
AT	1/581.8	1/552.7	1/487.8	1/446.2	1/407.3
機械割	97.7%	99.2%	104.6%	110.7%	114.9%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，使用時下面板燈光會高速閃爍請注意

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 小役確率

小役	RP	銅鐘	弱櫻	G 侵食	西瓜	強櫻	機會牌	立直目
確率	1/8.7	1/19.5	1/90	1/90	1/128	1/655.4	1/655.4	1/16384

## 小役的 BONUS 當選期待度

以下為通常狀態滯在時的最低期待度至少有多少

100%：銅鐘或 RP 五連/特殊小役三連/強特殊小役兩連/立直目

38%：弱特殊小役下一轉成立強特殊小役

22%：銅鐘或 RP 四連/弱特殊小役兩連

4%：銅鐘或 RP 三連

1%：弱櫻

## 通常時狀態移行抽選

有利區間移行時/BONUS 或 AT 結束時會抽選初期狀態

設定	1	2	4	5	6
通常	89.1	86.7	83.6	81.3	78.9
高確	10.2	12.5	15.6	18	20.3
超高確	0.8				

通常遊戲中會依照滯在狀態與成立小役抽選狀態移行

滯在	通常		高確			超高確
小役	弱櫻	強特殊	弱櫻	強特殊	其他小役	其他小役
通常	62.5	50			12.5	15.6
高確	37.5	50	62.5	50	87.5	15.6
超高確			37.5	50		68.8

小役變異時，藍色 ICON 為用弱櫻抽選、紅色 ICON 為用強特殊小役抽選

## 小役變異時的 ICON 種類抽選

小役	銅鐘/RP	西瓜/弱櫻	強特殊役/立直目	G 侵食役
藍色 ICON	74.9			49.9
紅色 ICON	25	99.9		50
紫色 ICON 以上	0.1	0.1	100	0.1



## 宇宙場景中的 BONUS 抽選

當選宇宙變異時移行的場景，最少滯在 10G，之後不中時 75%抽選轉落

小役	銅鐘/RP	西瓜/弱櫻	強特殊小役
當選率	23	67	100

## 通常時 CZ 抽選

通常時西瓜成立時會抽選突入 CZ

設定	1	2	4	5	6
當選率	20.3	21.1	25	27.7	30.5

CZ 中任一小役成立時會變成 HOLE 狀態，此狀態中成立小役會抽選 BONUS 個數

銅鐘/RP/G 侵食役為 1 個確定、強特殊小役為 2 個確定、立直目為 3 個確定

弱櫻/西瓜則 94.9%為 1 個、5.1%為 2 個

非 HOLD 狀態中特殊小役成立時也會抽選 BONUS，當選時為 1 個濃厚

小役	弱櫻	西瓜	強特殊小役/立直目/G 侵食役
當選率	25	33.2	100

## EVANGELION BONUS 中的抽選

立直目成立時當選 AT 確定，其餘則照下表機率抽選 RUSH 挑戰

小役	銅鐘	RP	弱櫻/西瓜	強特殊小役/G 侵食役
當選率	0.4	12.5	30.5	100

AT 確定後特殊小役成立時會抽選轉數上乘

小役	西瓜	弱櫻	強特殊小役	立直目	G 侵食役
10G	75	50			100
20G		50	50		
30G	25		50	100	

## GODZILLA BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選 RUSH 挑戰的轉數上乘

小役	銅鐘	RP	弱櫻/西瓜	強特殊小役/G 侵食役
當選率	0.4	12.5	30.5	100

AT 確定後特殊小役成立時會抽選轉數上乘，轉數比例跟 EVANGELION BONUS 中一樣

## G 覺醒挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選 G 覺醒 ATTACK, 強特殊小役/G 侵食役/立直目成立時 100%當選

小役	銅鐘	RP	弱櫻/西瓜
當選率	0.8	6.25	33.2

## RUSH 挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選 AT, 特殊小役成立時 100%當選

小役	其他小役	銅鐘	RP
當選率	1.2	12.5	18.8

## 哥吉拉福音 ATTACK 中的抽選

基本上依照兩轉間的成立小役抽選上乘 G 數

### 第一轉時

小役	50G	100G	200G	300G
弱櫻/西瓜	99.6	0.2	0.2	
強特殊小役		99.2	0.4	0.4
立直目			99.6	0.4

### 第二轉時

小役	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役	83.6	15.6		0.4		0.4
RP	55.4	41.4		1.6		1.6
G 侵食役		100				
弱櫻/西瓜		51.6	20.3	20.3	6.25	1.6
強特殊小役			53.1	15.6	15.6	15.6
立直目				68.8	15.6	15.6



## 覺醒 ATTACK 中的抽選

基本上依照兩轉間成立小役抽選上乘 G 數，第一轉上乘抽選跟哥吉拉福音 ATTACK 中一樣

### 第二轉時

小役	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役	98.4		0.8		0.8
銅鐘	98.4	0.4	0.4	0.4	0.4
RP	89.8	2.5	2.5	2.5	2.5
G 侵食役	100				
弱櫻/西瓜			79.7	10.2	10.2
強特殊小役				75	25
立直目					100

## 神 G 覺醒 ATTACK 中的抽選

基本上依照兩轉間成立小役抽選上乘 G 數，第一轉上乘抽選跟哥吉拉福音 ATTACK 中一樣

### 第二轉時 (G 侵食役+300G 確定、立直目+700G 確定)

小役	300G	500G	700G
其他小役	98.4	0.8	0.8
銅鐘	99.2	0.4	0.4
弱櫻/西瓜		89.8	10.2
強特殊小役		50	50

## AT 中狀態移行抽選

AT 中狀態有通常跟高確兩種，弱櫻成立時 15.6% 邊選高確

當選高確時保障 13G，保障後 RP 50% 轉落、其他小役 40.6% 轉落

## AT 中殲滅作戰的抽選

AT 中西瓜成立時會抽選突入

設定	12	45	6
當選率	30.1	37.5	39.1

突入對決時首先會抽選初始 VS 等級

VS 等級	1	2
一般 AT 中	75	25
上位 AT 中	59.4	40.6

對決中會依照滯在等級與成立小役進行等級+1 抽選，特殊小役時 100%當選

滯在等級	銅鐘	RP	其他小役
Lv.1	3.1	10.2	5.1
Lv.2~3	3.1	10.2	

最後會依照 VS 等級獲得恩惠或是對決敗北

VS 等級	1	2	3	4	5	6
恩惠	敗北	10G	15G	20G	25G	30G

殲滅作戰成功後會突入 4G 的追擊機會，成功則上乘會升格成十倍

小役	其他小役	銅鐘	RP	特殊小役
當選率	0.4	19.9	12.5	100

## AT 中轉數上乘抽選

以下狀況發生時會發生抽選契機

契機 1：弱櫻成立

契機 2：銅鐘/RP 三連

契機 3：銅鐘/RP 四連、強櫻/機會牌，CHANCE 藍到藍或紅到藍

契機 4：CHANCE 藍到紅

確定 1：銅鐘/RP 五連、立直目、CHANCE 三連、CHANCE 紅到紅

確定 2：CHANCE 彩色或紫到金連續

確定 3：CHANCE 從紫或金到彩

上乘 G	契機 1	契機 2	契機 3	契機 4	確定 1	確定 2	確定 3
10G	10.2	99.8	91.7	91.6			
20G			3.9	3.9			
30G			3.9	3.9	88.3		
100G	0.05	0.2	0.4	0.4	10.2	93.8	87.5
200G			0.02	0.1			
300G			0.02	0.1	1.6	6.25	12.5



## 決戦キングギドラ中の抽選

突入時首先會抽選勝利或敗北

抽選內容	敗北	勝利+30G	勝利+50G	勝利+G 覺醒 ATTACK
分配比例	26.2	39.8	33.2	0.8

消化中特殊小役會進行抽選內容的升格抽選

原抽選內容	敗北		勝利+30G		勝利+50G	
	弱特殊	強特殊	弱特殊	強特殊	弱特殊	強特殊
勝利+30G	7.8					
勝利+50G	7.8	100	15.6			
勝利+G 覺醒 ATTACK				12.5	15.6	100

## BONUS 結束畫面示唆

		
基本畫面	偶數設定期待度上升	高設定期待度上升
		
高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚

## AT 中獲得枚數顯示示唆

出現「222 枚 OVER」：設定 2 以上濃厚

出現「456 枚 OVER」：設定 4 以上濃厚

出現「666 枚 OVER」：設定 6 濃厚

## AT 結束畫面示唆

基本畫面不列出

		
偶數設定期待度上升	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

## ENDING 中台詞示唆

ENDING 中特殊小役成立時會發生台詞演出，會示唆設定

台詞	示唆內容
シンジ「僕はエヴァンゲリオン初号機パイロット、碇シンジです」	基本畫面
レイ「私が死んでも変わりはないもの」	偶數設定期待度上升
ミサト「奇跡を待つより捨て身の努力よ」	奇數設定期待度上升
マリ「自分の目的に大人を巻き込むのは気後れするな」	高設定期待度上升
アスカ「そっか、私笑えるんだ」	高設定期待度大上升
ボイスなし	設定 2 以上濃厚
加持「大人はさ、ズルいくらいがちょうどいいんだ」	設定 4 以上濃厚
カヲル「歌は良いね。歌は心を癒やしてくれる。リリンが生み出した文化の極みだよ」	設定 6 濃厚