

忍魂参~奥義皆傳之章~

忍魂参~奥義皆伝ノ章~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



BIG BONUS 純増約 100 枚



1.11 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
19	Watermelon	Watermelon	Watermelon
18	Watermelon	Watermelon	Watermelon
17	Watermelon	Watermelon	Watermelon
16	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
15	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
14	Watermelon	Blue Circle	Blue Circle
13	Watermelon	Watermelon	Watermelon
12	Watermelon	Blue Circle	Watermelon
11	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
10	Watermelon	Watermelon	Watermelon
9	Watermelon	Watermelon	Watermelon
8	Watermelon	Watermelon	Watermelon
7	Watermelon	Watermelon	Watermelon
6	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
5	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
4	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
3	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
2	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
1	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle

開獎條件

1. 點數到達進行週期抽選
2. 高確率中抽選 CZ 或 AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 979G，天井到達時經由前兆當選確定 CZ，此 CZ 突入 AT 確定
通常時消化 4 週期都沒當選 CZ 時，則第五週期當選 CZ 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



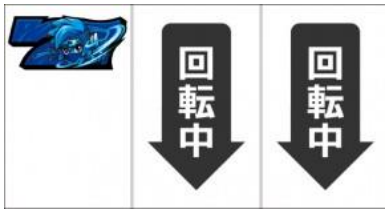
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



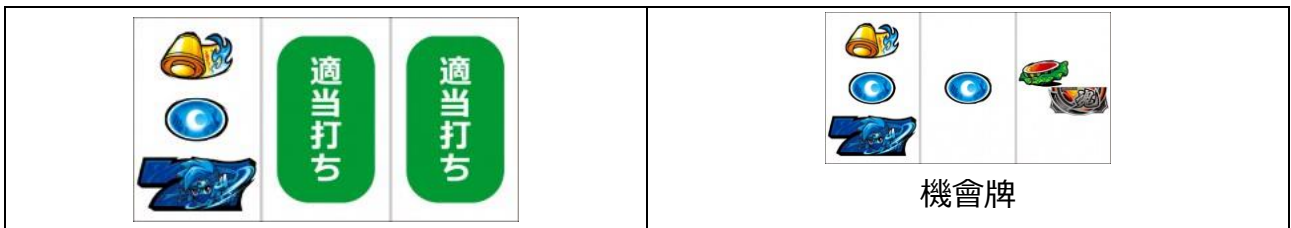
通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押藍 7 圖案

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為一般紅櫻

右轉輪中段停止大牌圖案（忍魂圖案上半）或是紅櫻三連時為機會牌

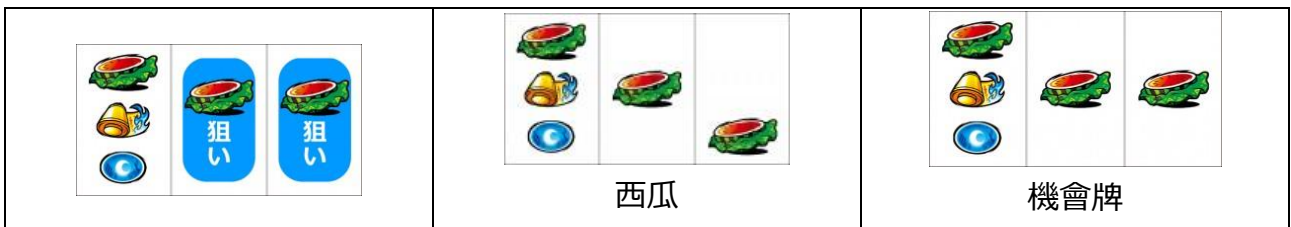


左轉輪下段藍 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.瓜/忍魂下半連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒連線時為機會牌



有押順指示時出現中右轉輪中段青再聽牌不中時為機會 RP



有押順指示時出現中右轉輪下段銅鐘聽牌不中時為忍目

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順出現瞄押指示圖案時請瞄押畫面指示圖案

切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案，其餘演出發生時則照一般時打法即可

各種演出說明

模式介紹

通常時



開化町



忍岳



幻龍神社

通常時會依照成立小役每轉減少 1 點以上，減少 100 點（平均約 60G）時為消化一週期

高確中會抽選 CZ 或 AT，週期到達時至少會抽選高確，最大五週期一定突入 CZ

開化町與忍之里場景時為目標週期到達，特殊小役成立時會抽選高確板

機會牌成立時會抽選直擊 CZ。黃昏背景的忍岳場景中會持續 20G+ 高確板所獲得的轉數

此高確場景中 CZ 以上期待度約 45%，特殊小役會抽選 CZ/AT，機會牌則當選 CZ 濃厚

夜晚背景的幻龍神社為上位高確，CZ 以上期待度 65%，全小役都會抽選，機會牌當選 AT 濃厚

潛入



AT 期待度約 40% 的 CZ，會在索敵與攻擊兩部分來來回回，樓層上升時則 AT 期待度上升

最後會發展 BOSS 對決，勝利則當選 AT 濃厚，CZ 中的小役很重要

月光之刻



初期轉數為 50G（第二關後為 40G），純增 2.0 枚/G 的轉數上乘型與 SET 繼續型 AT

消化中特殊小役會抽選轉數上乘、BIG BONUS、神速之刻

裏月光之刻會在結束時的一部分或是到達 ED 時突入的再迴試煉過關後目標最上位 AT

通常時的連續演出

連續演出



完成忍術陣



控制住火勢



直搗基地

上面左邊兩個演出成功時則獲得高確板或是突入 CZ

最右邊的直搗基地以及打開門、清除塗鴉的演出成功時則突入 CZ 濃厚

CZ 中的演出

索敵部分



為至少繼續 7G，成立小役時會抽選移行攻擊部分，特殊小役可期待預告バレル

轉數歸零後且沒成立小役時會發展 BOSS 對決

攻擊部分



巨大忍者 5 人



對決機器人

攻擊部分中小役會攻擊敵人，基本上給予一點傷害，追擊時則可給予多點傷害

將敵人擊破則樓層上升，且重置 7G 後回到索敵部分。沒擊破則保留傷害點數後回到索敵部分

巨大忍者 5 人為 HP3、3 人為 HP2，機器人為 HP1 且打倒時上升兩層

BOSS 對決



ラウド



Dr.マッド

對戰對手為上面兩個以及ミザリー，上面右邊的期待度較高，但ミザリー期待度最高

樓層的期待度依序為三樓 40%、四樓 65%、五樓 80%，六樓為勝利濃厚

對決中成立立直目(約 1/21)時為 AT+BB 濃厚，機會牌為勝利濃厚，其他特殊小役約 10%抽選

AT 中的演出

楓出現



AT 初當時最大獲得 6SET
AT 中出現楓時則為繼續濃厚

轉數上乘



上乘期待度依序為：西瓜<紅櫻<機會牌/
機會 RP/濃厚役，機會 RP 以上為上乘濃厚
西瓜上乘為 50G 以上、濃厚役則為 100G 以上

倍增拳



上乘轉數時有機會發生，發生時上乘轉數
會變 4~30 倍!

月計數器

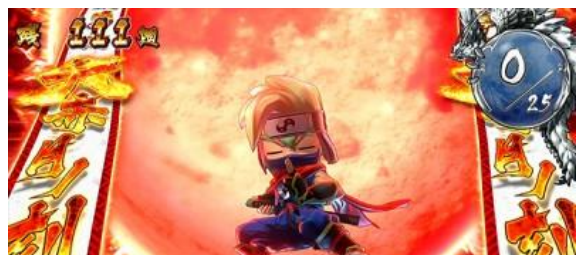


11 枚銅鐘與 X??時有機會獲得點數
到達 25 點時抽選移行(大)赤月之刻

(大)赤月之刻



10.20.30G 繼續的上乘高確率，特殊小役上乘濃厚，抽到西瓜時為大好機
大赤月則上乘時為三位數確定



忍之一字



銅鐘連線的第三停止後發生凍結的話則上乘三位數濃厚!

BIG BONUS



特殊小役會抽選，機會牌為 20%，立直目則當選濃厚，為純增 4.5 枚/G 的擬似 BONUS 為差枚數管理純增 100 枚。消化中銅鐘成立時的一部分與瞄押忍魂圖案時會累積卷物量表累積後使量表升格則 BB 結束時會獲得較好的報酬，報酬有上乘 10~30G、SET 數、神速之刻

(真)神速之刻



月光之刻中停止奧義目後移行的純增 4.5 枚/G 的上位 AT，初期轉數為 20G 以上以上乘為契機突入時則該上乘轉數則為初期轉數，特殊小役會抽選上乘月光之刻的轉數忍目與奧義目則會上乘神速之刻的轉數，真神速中則特殊小役上乘時也會上乘真神速的轉數

裏月光之刻



月光之刻中奧義目的一部分或是神速之刻每消化 50G 時抽選突入，為純增 4.5 枚/G 的繼續型 AT 初期轉數為月光之刻與神速之刻的剩餘轉數合計，如果不足 20G 則補足第二關後為 20G+判定 3G，繼續率約 80%，消化中特殊小役會抽選繼續庫存與再迴試煉

再迴試煉



裏月光之刻結束後的一部分或是到達 ED 時突入，為賭上拉回真神速之刻的拉回區間
成功期待度約 52%，15G 間全部小役抽選奧義目，特殊小役期待度 40%以上，機會牌為濃厚
成功後バレル CRASH，突入失敗的話則一週期消化會也會突入一般 AT

バレル CRASH



再迴試煉成功時突入的上乘特化區間，每轉依照成立小役抽選真神速之刻的轉數
平均上乘 160G，消化中會以擬似遊技使特殊小役出現率上升
除此之外 CZ 到達第六樓時的一部分會突入 PREMIUM バレル CRASH，平均上乘 310G

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/368.7	1/362.9	1/352.4	1/334.4	1/318.1	1/305.0
機械割	97.8%	99.1%	101.4%	105.5%	108.5%	112.0%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>