

新世紀福音戰士 勝利的願望

エヴァンゲリオン・勝利への願い

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Bisty

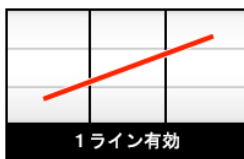
導入年月 2017/02

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG BONUS 純増枚數 150 枚



IMPACT CHANCE 純増 60 枚



REPLAY/9 枚



REPLAY/3 枚



9 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

| | | | |
|----|---|---|---|
| 20 | 🔔 | 🔔 | 🌊 |
| 19 | 🌊 | 🍎 | 🌊 |
| 18 | 🍵 | 🍵 | 🍵 |
| 17 | 🍎 | 🌊 | 🔔 |
| 16 | 🌊 | 🍎 | 🍎 |
| 15 | 🔔 | 🔔 | 🌊 |
| 14 | 🍎 | 🍎 | 🍎 |
| 13 | 🍎 | 🍎 | 🍵 |
| 12 | 🍎 | 🌊 | 🔔 |
| 11 | 🌊 | 🍎 | 🍎 |
| 10 | 🔔 | 🔔 | 🌊 |
| 9 | 🍵 | 🍵 | 🍎 |
| 8 | 🍎 | 🍎 | 🍵 |
| 7 | 🍎 | 🌊 | 🔔 |
| 6 | 🌊 | 🍎 | 🍎 |
| 5 | 🔔 | 🔔 | 🌊 |
| 4 | 🍎 | 🍎 | 🍎 |
| 3 | 🍎 | 🌊 | 🍵 |
| 2 | 🍎 | 🌊 | 🔔 |
| 1 | 🌊 | 🍎 | 🍎 |

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ「緊Q迎撃作戦」抽選
3. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為通常時 BIG 的 1/64 抽選 (設定一約 1/61696)
特典為覺醒 BONUS+魂 13 個獲得確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間消化 777G, 天井到達時經由前兆後當選 ART 確定
且連續九次 BONUS 都未當選 ART 時, 則第十次 BONUS 必定當選 ART

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



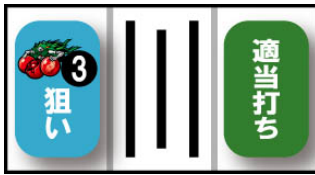
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押 3 號紅櫻圖案 (黃 7 下方)

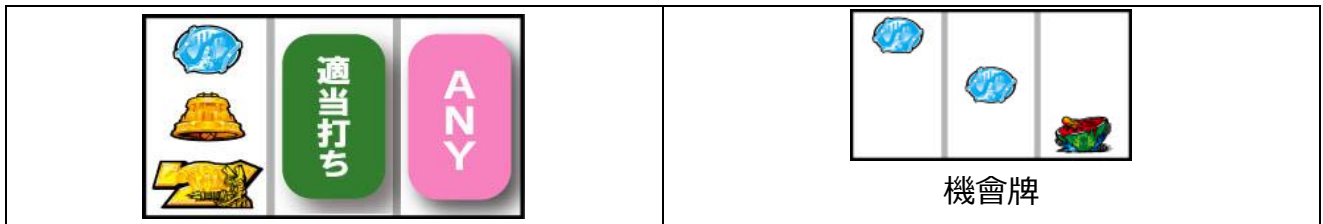


左轉輪中段紅櫻出現時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

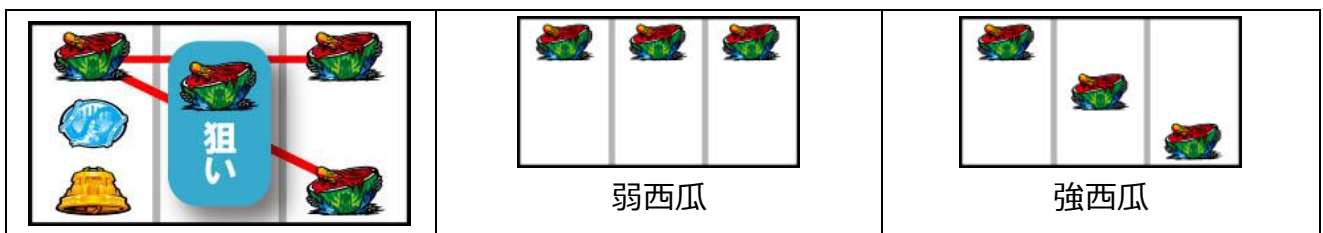
左轉輪角紅櫻出現時，中右轉輪適當停止，此時銅鐘有形成連線時為強紅櫻，反之為弱紅櫻
中轉輪中段紅櫻停止的話則為殲滅櫻



左轉輪下段黃 7 停止時，中右轉輪適當停止，再再瓜連線時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，首先停止右轉輪，西瓜有形成聽牌時再瞄押中轉輪的西瓜
西瓜平行連線時為弱西瓜，斜線連線時為強西瓜



BONUS 中的打法

BIG 基本上適當消化即可，BIG 前 14G 右轉輪上段精準瞄押紅七時可以判斷設定

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，瞄押演出發生時則全轉輪瞄押黑 BAR，其餘演出照一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



劍橋



艦內



NERV 本部



外界

滯在場景會示唆 BONUS 當選時的 ART 期待度，上方越右邊的場景期待度越高

緊 Q 迎擊作戰



畫面右下方表示的救助 Q 點數到達 10000 點時所突入的 CZ，點數累積的方式大都為連續演出失敗或是 BONUS 沒有當選 ART 等等，緊 Q 迎擊作戰為 20G 繼續，ART 當選期待度約 50% 當小役成立時兩旁的跑馬燈顏色有機會會進行變化，最後會以連續演出判定是否當選 ART

ART 「IMPACT RUSH」



庫存獲得部分



使徒殲滅對決

純增 2.0 枚/G，1SET 40G+使徒殲滅對決，最初的 40G 會進行 EVA 魂的獲得抽選 庫存獲得部分結束後則突入使徒殲滅對決，使用 EVA 魂來攻擊使徒，使徒體力歸零則前進下一關

殲滅期待度為：第 10 使徒 < 第 9 使徒 < 第 5 使徒 < 第 4 使徒 < 第 3 使徒

比較難打倒的使徒會有恩惠？使用 EVA 魂時第一轉會依照 BAR 停止位置決定攻擊的 EVA

第二轉會依照成立小役決定攻擊力，EVA 魂用完則突入 CLIMAX BATTLE 來判定勝敗

暴走挑戰



ART 結束後有機會突入 10G 間會進行暴走模式抽選 成功率約 60%

暴走模式



暴走挑戰成功時突入的 100G ART，為 EVA 魂獲得的高確率區間 平均可以獲得 13 個魂，結束後往一般的 ART 庫存獲得部分

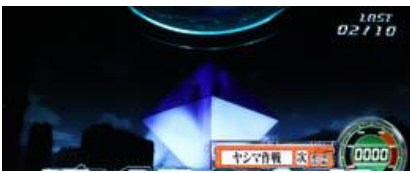
BONUS 介紹

BIG BONUS



為同色七連線的 BONUS，純增 150 枚，ART 當選期待度約 50%，後半會進入 IMPACT CHANCE 依照最先停止的轉輪來選擇告知類型。如果為 ART 中的 BONUS 則高確率抽選 EVA 魂上乘

IMPACT CHANCE



為異色七連線的 BONUS，純增 60 枚，ART 當選期待度 20%，後半跟 BIG 一樣可選擇告知類型
選擇シンジ時則最後將使徒殲滅則成功，選擇レイ時如果ゲンドウ有來迎接則成功
選擇アスカ時發生短凍結的話則成功

(超) F 型 CRASH



ART 中當選 BONUS 時有機會發動
BONUS 抽選 EVA 魂的確率會上升，平均 8 個
如果為超的話則平均可獲得 21 個！

PREMIUM IMPACT 覺醒



通常時 BIG 連線時發生凍結所當選的 BONUS
首先會獲得 13 個 EVA 魂，且消化中還會高確率
抽選 EVA 魂，平均可獲得 25 個

通常時演出

核心型螢幕



框體上方的螢幕會告知 BONUS 或 ART 的當選
期待度，CHANCE 是紅色的話則期待大

六角花紋



為本機的大好機花紋，有機會在連續演出的
標題時出現

連續演出

ヴンダー侵食



被使徒侵食的ヴンダー能夠從這困境
脫離的話則演出成功

ヴンダー出陣



ヴンダー將使徒給殲滅的話則演出成功

8 號機出擊



マリ乘坐的 8 號機將使徒給
打倒的話則演出成功



アスカ與マリ將使徒給殲滅的話則演出成功



連續演出的標題是紅色時則為好機

改 2 號機與 8 號機出擊

第 13 號機出擊



シンジ乘坐 13 號機來戰鬥，為期待度最高的連續演出
前面的低期待度演出在標題出現後有機會變換成高期待度的演出

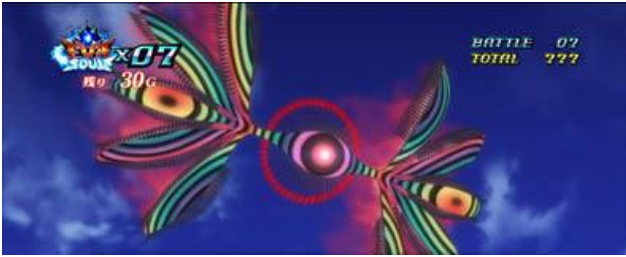
ART 中的演出

場景演出



庫存獲得部分會依照滯在場景而有不同的 EVA 魂獲得期待度，上面越右邊的期待度越高

EPISODE



第 8 使徒迎擊作戰



ヤシマ作戰

庫存部分變成 EPISODE 的話，則次 SET 繼續確定！？當然一樣會抽選 EVA 魂的上乘
會在最後一併告知

使徒殲滅對決（第一轉）



使徒殲滅對決的第一轉會發生瞄押 BAR 的切入演出，會依 BAR 的停止數量而出擊的 EVA 有所不同
右轉輪為 2 號機、中轉輪為零號機、左轉輪為初號機，初號機則期待度上升
兩個以上停止則一起出擊，ダミーシステム啟動的話則殲滅濃厚
要是所有轉輪都沒有停止 BAR 的話則為カヲル出擊，此時為超激熱！？

使徒殲滅對決（第二轉）



決定出擊的 EVA 後決定攻擊力，依照出擊機體數 x 成立小役=攻擊力
小役期待度依序為：RP/銅鐘 < 弱特殊小役 or 機會牌 < 強特殊小役 < BONUS

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|
| BIG BONUS | 1/964 | | | 1/936 | 1/910 | |
| REG BONUS | 1/162 | 1/161 | 1/158 | 1/155 | 1/152 | 1/150 |
| BONUS 合算 | 1/139 | 1/138 | 1/135 | 1/133 | 1/130 | 1/129 |
| ART 初當 | 1/557 | 1/554 | 1/502 | 1/468 | 1/405 | 1/379 |
| 機械割 | 97.6% | 99.5% | 101.6% | 104.7% | 108.6% | 112.5% |

通常時小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 機會牌 | 1/93.4 | 1/91.8 | 1/89.5 | 1/87.4 | 1/85.3 | 1/84.0 |
| 小役 | 押順銅鐘 | | 共通銅鐘 | | 一枚役 | 弱櫻 |
| 確率 | 1/4.6 | | 1/20.5 | | 1/20 | 1/99.9 |
| 小役 | 強櫻 | | 殲滅櫻 | | 弱西瓜 | 強西瓜 |
| 確率 | 1/410 | | 1/669 | | 1/87.4 | 1/236 |

BONUS 同時當選期待度

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|------|------|------|------|------|------|
| 機會牌 | 25.1 | 25.2 | 25.7 | 26.4 | 27.1 | 27.4 |
| 小役 | 弱櫻 | | 強櫻 | | 弱西瓜 | 強西瓜 |
| 確率 | 12.5 | | 50 | | 1.1 | 10.1 |

通常時模式移行抽選

設定變更時

| 設定 | 通常 A | 通常 B | 天國準備 | 特殊 | 天國 | 超天國 |
|----|------|------|------|------|------|------|
| 12 | 3.13 | 3.13 | 6.25 | 25.0 | 56.3 | 6.25 |
| 3 | | | | 21.9 | | 9.38 |
| 4 | | | | 15.6 | 62.5 | |
| 56 | | | | 12.5 | | |

通常 A 滞在 ART 結束時

| 設定 | 通常 A | 通常 B | 天國準備 | 特殊 | 天國 | 超天國 |
|----|------|------|------|------|------|------|
| 12 | 6.25 | 75.0 | 10.9 | 6.25 | 1.56 | 1.56 |
| 3 | 10.9 | 50.0 | | 12.5 | 15.6 | |
| 4 | 9.38 | | | | | |
| 56 | 14.1 | 9.38 | 12.5 | | 50.0 | |

通常 B 滞在 ART 結束時

| 設定 | 通常 A | 通常 B | 天國準備 | 特殊 | 天國 | 超天國 |
|----|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 62.5 | 25.0 | 5.47 | 6.25 | 0.78 | 1.56 |
| 2 | 37.5 | 50.0 | | | | |
| 3 | 44.5 | 12.5 | | 12.5 | 25.0 | |
| 4 | 43.0 | | | | | |
| 56 | 6.25 | 6.25 | 9.38 | 9.38 | 67.2 | |

天國準備/特殊滞在 ART 結束時

| 滞在 | 天國準備 | | 特殊 | |
|-----|------|------|------|------|
| | 天國準備 | 天國 | 通常 A | 通常 B |
| 1-4 | 50.0 | 50.0 | 25.0 | 75.0 |
| 56 | 25.0 | 75.0 | 50.0 | 50.0 |

天國滞在 ART 結束時

| 設定 | 通常 A | 通常 B | 天國 | 超天國 |
|----|------|------|------|------|
| 12 | 12.5 | 75.0 | 11.7 | 0.78 |
| 34 | 8.59 | | 15.6 | |
| 5 | 10.9 | 50.0 | 37.5 | 1.56 |
| 6 | 31.3 | 25.0 | 42.2 | |

超天國滞在 ART 結束時

| 設定 | 天國 | 超天國 |
|-----|------|------|
| 1-6 | 50.0 | 50.0 |

各模式天井抽選

各模式有規定的最大天井數，ART 間成立的 BONUS 次數到達天井時則當選 ART 確定

| 通常 A | 通常 B | 準備 | 特殊 | 天國 | 超天 |
|------|------|----|-----|-----|-----|
| 10 回 | | | 5 回 | 3 回 | 1 回 |

通常時狀態移行抽選

通常時設定變更與成立小役時會進行狀態移行抽選

設定變更時

| 狀態 | MID | HI | SP |
|------|------|------|------|
| 分配比例 | 25.0 | 50.0 | 25.0 |

狀態昇格抽選

| 小役 | 強櫻/弱櫻/機會牌 | | | 弱西瓜 | | | 強西瓜 | | | | |
|-----|-----------|------|------|-----|-----|------|------|------|------|------|-----|
| | LOW | MID | HI | LOW | MID | HI | LOW | | MID | | HI |
| 設定 | MID | HI | SP | MID | HI | SP | MID | HI | HI | SP | SP |
| 135 | 12.5 | 6.25 | 6.25 | 100 | 100 | 31.3 | 75.0 | 25.0 | 75.0 | 25.0 | 100 |
| 246 | 31.3 | | | | | | 68.8 | 31.3 | 68.8 | 31.3 | |

轉落 RP 成立時狀態降格抽選

| 設定 | MID | HI | SP |
|-----|------|------|------|
| | LOW | MID | HI |
| 135 | 37.5 | 50.0 | 43.8 |
| 246 | 31.3 | 43.8 | 37.5 |

通常時裏狀態移行抽選

裏狀態有四種，會管理 RANK

模式移行時（設定變更/ART 結束時）

| 移行模式 | 通常 A | 通常 B | 準備 | 特殊 | 天國 | 超天國 |
|------|------|------|------|------|------|------|
| 移行狀態 | 高確 A | 低確 A | 低確 B | 低確 B | 高確 B | 低確 B |

非當選 ART 的 BONUS 結束時

| 滯在模式 | 通常 AB | | | 準備/特殊/天國/超天 | | |
|-------|-------|------|------|-------------|------|------|
| 滯在狀態 | 低確 A | 高確 A | | 低確 B | | 高確 B |
| 移行狀態 | 高確 A | 低確 A | 高確 A | 低確 B | 高確 B | 高確 B |
| 設定 12 | 100 | 96.9 | 3.13 | 75 | 25 | 100 |
| 設定 34 | | 93.8 | 6.25 | 68.8 | 31.3 | |
| 設定 56 | | | | 62.5 | 37.5 | |

RANK 移行抽選

通常時有 16 階段的 RANK, 會管理 BONUS 成立時的 ART 抽選

初期 RANK 抽選

會依照裏狀態決定初期 RANK

| | | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| RANK | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 低確 | 68.8 | 18.8 | 3.13 | 3.13 | 0.78 | 0.78 | 0.78 | 0.78 |
| 高確 | | | | | | | 62.5 | 21.9 |
| RANK | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 低確 | 0.39 | 0.39 | 0.39 | 0.39 | 0.39 | 0.39 | 0.39 | 0.39 |
| 高確 | 6.25 | 6.25 | 0.78 | 0.78 | 0.39 | 0.39 | 0.39 | 0.39 |

規定轉數到達時會進行 RANK 升格抽選 (50.150.250G...)

| | | |
|---------|------|------|
| 滯在 RANK | +1 | +2 |
| 1~8 | 18.8 | 6.25 |
| 9~16 | 9.38 | 3.13 |

BONUS 成立時會依照狀態進行 RANK 升格抽選

| | | | | |
|--------|-----|-----|----|----|
| 狀態 | LOW | MID | HI | SP |
| BIG 成立 | +5 | +6 | +7 | +9 |
| IC 成立 | | +1 | +2 | +4 |

CZ「緊 Q 迎擊作戰」中的抽選

畫面右下方的救助 Q 點數到達 10000 點時會突入, 繼續轉數為 20G

首先突入時會以 25% 先進行一次 ART 抽選

接下來消化中會依照成立小役進行 ART 抽選, ART 當選後會進行 SET 數上乘抽選

| | | | |
|-----|--------|------------|-------|
| 小役 | 弱西瓜/弱櫻 | 機會牌/強西瓜/強櫻 | BONUS |
| 當選率 | 14.1 | 50.0 | 100 |

覺醒 BONUS 中的抽選

當選時首先會直接獲得 13 顆魂, 之後會依照成立小役進行 EVA 魂獲得抽選

魂獲得率: 下段櫻 41.4%、上段櫻 100%, 當選後依照下表抽選獲得的個數

| | | | | | |
|------|------|-----|-----|-----|-----|
| 魂個數 | 1 | 2 | 3 | 5 | 7 |
| 分配比例 | 94.8 | 4.7 | 0.4 | 0.1 | 0.1 |

F 型 CRUSH 抽選

ART 中成立 REG 時會依照狀態進行 F 型 CRUSH 的突入抽選，以下為當選率

ダミーシステム中 100%、使徒對決中（VS.第 3.4.5 使徒 3.13%、第 9 使徒 33.2%、第 10 使徒 12.5%）、其他狀態中 1.56%

之後消化中會依照成立小役進行 SOUL 獲得抽選

| 小役 | 下段紅櫻 | 上段紅櫻 |
|-----|------|------|
| 當選率 | 62.5 | 100 |

「ダミーシステム」發動抽選

每一 SET 開始時會進行ダミーシステム發動抽選

當選時在使徒殲滅對決勝利前都不會消費 EVA 魂

| 設定 | 1-3 | 4-6 |
|-----|------|------|
| 當選率 | 1.56 | 2.34 |

BONUS 成立時 ART 抽選

BONUS 成立時會依照最後的 RANK 進行 ART 抽選

| RANK | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 當選率 | 1.56 | 2.34 | 3.13 | 3.91 | 4.69 | 6.25 | 12.5 | 20.3 |
| RANK | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 當選率 | 25 | 30.5 | 35.2 | 40.6 | 50 | 66.4 | 79.7 | 100 |

ART 等級抽選

ART 每一 SET 開始時都會進行 ART 等級抽選

| ART 等級 | Lv1 | Lv2 | Lv3 |
|--------|------|-----|------|
| 分配比例 | 70.3 | 25 | 4.69 |

每一 SET 的開始畫面按下 PUSH 鍵時的役物顏色會示唆 ART 等級

| PUSH | 白 | 藍 | 黃 | 綠 | 紅 |
|------|------|------|------|------|-----|
| Lv1 | 92.2 | 88.1 | 81.3 | 22.1 | |
| Lv2 | 7.60 | 11.2 | 17.2 | 43.1 | |
| Lv3 | 0.20 | 0.70 | 1.60 | 34.7 | 100 |

ART 中 EVA 魂抽選

會依照 ART Lv 與成立小役進行 EVA 魂獲得抽選

| 小役 | 共通銅鐘 | | | 一枚役 | | | 弱特殊小役 | | | 強櫻/強西瓜 | | |
|------|------|------|------|------|------|------|-------|------|------|--------|------|------|
| | Lv | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 |
| 當選率 | 12.5 | 18.8 | 50 | 31.3 | 50 | 81.3 | 59.4 | 75 | 100 | 94.7 | 91.7 | 82.9 |
| 1 個 | 93 | 93.8 | 91.7 | 94.3 | 94.5 | 94.7 | 94.6 | 94.7 | 94.7 | 94.7 | 91.7 | 82.9 |
| 2 個 | 4.6 | 4.6 | 4.7 | 4.7 | 4.7 | 4.7 | 4.7 | 4.7 | 4.7 | 4.5 | 7.5 | 15.9 |
| 3 個 | 0.8 | 0.5 | 0.1 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.5 | 0.9 |
| 5 個 | 0.8 | 0.5 | 0.1 | 0.2 | 0.1 | 0.1 | 0.2 | 0.1 | 0.1 | 0.1 | 0.1 | 0.1 |
| 7 個 | 0.8 | 0.5 | 0.1 | 0.2 | 0.1 | 0.1 | 0.2 | 0.1 | 0.1 | 0.1 | 0.1 | 0.1 |
| 10 個 | | | | | | | | | | | 0.1 | 0.1 |

使徒殲滅對決中的抽選

對戰使徒抽選

| 對戰使徒 | 第 3 使徒 | 第 4 使徒 | 第 5 使徒 | 第 9 使徒 | 第 10 使徒 |
|-------|--------|--------|--------|--------|---------|
| 選擇率 | 5.18 | 16.1 | 37.1 | 23.8 | 17.8 |
| 使徒 HP | 4 | 12 | 20 | 28 | 48 |
| 殲滅期待度 | 98.4 | 89.7 | 76.9 | 67.9 | 56.1 |

第一轉的傷害抽選

首先第一轉會依照出擊的機體決定給予的傷害（選擇無人出擊的機率為 0.4%）

| 傷害 | 選擇率 | 1pt | 2pt | 3pt | 4pt | 6pt | 8pt | 12pt | 48pt |
|---------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| レイ | 9.38 | 68.1 | 31.3 | | | | | 0.6 | 0.1 |
| アスカ | 31.4 | 68.1 | 31.3 | | | | | 0.6 | 0.1 |
| シンジ | 9.38 | | 67.8 | 31.3 | | | | 0.8 | 0.2 |
| レイ+アスカ | 31.4 | | | 30.6 | 68.8 | | | 0.6 | 0.1 |
| シンジ+レイ | 7.81 | | | | | 67.8 | 31.3 | 0.8 | 0.2 |
| シンジ+アスカ | 4.69 | | | | | 67.8 | 31.3 | 0.8 | 0.2 |
| 三人集結 | 5.47 | | | | | | | | 100 |

第二轉的傷害抽選

第二轉會依照成立小役決定給予的傷害

CLIMAX BATTLE 中的抽選

會依照成立小役進行 ART 拉回抽選，拉回當選時會獲得一個 EVA 魂

| 小役 | 其他小役 | 弱西瓜 | 弱櫻 | 強西瓜 | 強櫻 | 機會牌 | BONUS |
|-----|------|-----|----|------|------|------|-------|
| 當選率 | 0.1 | 25 | 25 | 62.5 | 62.5 | 62.5 | 100 |

暴走挑戰中與暴走模式中的抽選

暴走挑戰中

ART 結束時的一部分會突入暴走挑戰，10G 間全部小役會進行暴走模式的突入抽選

強櫻/強西瓜/BONUS 成立時當選率 **100%**

| 小役 | 其他 | 押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 一枚役 | 弱櫻 | 弱西瓜 | 機會牌 |
|-----|------|------|------|-----|----|-----|-----|
| 當選率 | 1.56 | 6.25 | 25 | 25 | 75 | 75 | 75 |

暴走模式中

暴走模式為 100G 的 ART，消化中會進行 EVA 魂的獲得抽選

| 成立役 | 當選率 | 1 個 | 2 個 | 3 個 | 5 個 | 7 個 | 10 個 |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|
| 押順銅鐘 | 6.30 | 90.9 | 4.50 | 1.50 | 1.50 | 1.50 | |
| 共通銅鐘 | 31.3 | 94.3 | 4.70 | 0.40 | 0.30 | 0.30 | |
| 1 枚役 | 68.8 | 94.6 | 4.70 | 0.40 | 0.20 | 0.20 | |
| 弱特殊小役 | 100 | 94.7 | 4.70 | 0.40 | 0.10 | 0.10 | |
| 強特殊小役 | 100 | 59.2 | 38.4 | 2.00 | 0.20 | 0.10 | 0.10 |