

# 反逆的魯路修／復活的魯路修

コードギアス 反逆のルルーシュ／復活のルルーシュ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

## 小役構成



**GEASS RUSH**



**BONUS**



7 枚



7 枚



3 枚



1 枚



**REPLAY**

## 轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Code Geass	Watermelon	Blue Circle
19	Blue Circle	Watermelon	Code Geass
18	Character	Character	Character
17	Code Geass	Blue Circle	Watermelon
16	Watermelon	Bell	Bell
15	Bell	Watermelon	Blue Circle
14	Blue Circle	Code Geass	Code Geass
13	Character	Character	Character
12	Code Geass	Blue Circle	Watermelon
11	Watermelon	Bell	Bell
10	Bell	Watermelon	Blue Circle
9	Blue Circle	Code Geass	Watermelon
8	Code Geass	Code Geass	Blue Circle
7	Watermelon	Blue Circle	Watermelon
6	Watermelon	Bell	Bell
5	Bell	Watermelon	Blue Circle
4	Blue Circle	Watermelon	Green Leaf
3	Green Leaf	Watermelon	Green Leaf
2	Code Geass	Blue Circle	Watermelon
1	Watermelon	Bell	Bell

### 開獎條件

1. 轉數到達或特殊小役抽選 CZ/BONUS/AT
2. 經由 CZ 抽選 BONUS
3. 經由 BONUS 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的中機種情報查詢  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

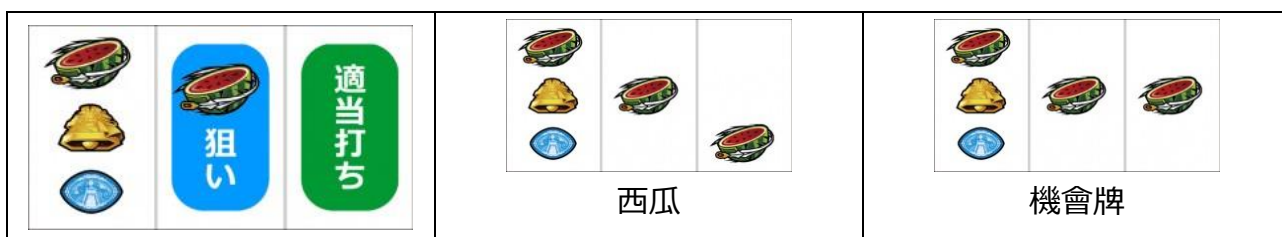
左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌圖案或是白牌圖案時為強紅櫻  
反之都沒有時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘停止小 V 型時為 GEASS 銅鐘  
中段再再瓜連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜  
有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



### BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時全轉輪照押順瞄押指定圖案，其餘照通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常時



黑色騎士團場景



進軍場景

通常時滯在場景會示唆內部狀態，イカルガ艦首部場景為高確示唆，進軍場景為轉數到達的前兆  
特殊小役成立時為突入 CZ 的好機，規定轉數到達時為當選 BONUS 的好機

### REBELLION ATTACK



為前半 10G 與後半 3G 組成  
最後對決勝利則當選 BONUS

### BIG BONUS



30G 繼續，純增 2.8 枚/G 的擬似 BONUS，BIG 中切入演出發生  
且抓到 C.C.圖案則當選 AT，當選後會進行 KMB 的轉數上乘抽選  
EPISODE 當選時為 AT 濃厚，消化中也會抽選 KMB 轉數上乘

### EPISODE BONUS



### 前兆場景



暗躍場景



C.C.場景

非當選 AT 的 BIG 結束後移行的前兆場景，最後演出成功則當選 AT，C.C.場景為大好機

### Lelouch of the Re;surrection



前半部分



後半部分

純增 2.8 枚/G，1SET 至少 30G 的 AT，前半會抽選上乘 KMB 轉數、V 庫存、BONUS、無限新生  
規定轉數消化後突入繼續對決的 KMB，KMB 轉數歸零前會每轉依照成立小役抽選繼續  
對決勝利後剩餘 KMB 轉數與 V 庫存都會留到下一關

### アラムの門



20G 繼續的 GEASS RUSH 超高確率區間  
突入契機為到達 ED 或 AT 繼續 20SET  
消化中全小役抽選凍結，沒抽到則突入一般 AT

### GEASS RUSH



ST 型的超高確率上乘特化區間。1SET 15G  
銅鐘抽選 KMB 轉數，GEASS 銅鐘與特殊小役  
抽選 V 庫存，C.C.連線則獲得 V 庫存+ST 重置

## 通常時的演出

### 任務演出



任務演出成功則突入 CZ 濃厚  
特殊小役成立後期待發展且成功吧

### 對決演出



對決演出勝利則當選 BONUS 或是 AT 濃厚  
各模式有其期待轉數，天國為 100G 附近

### 轉輪凍結



起動時發生畫面暗轉的轉輪凍結，當選 GEASS RUSH 濃厚

## REBELLION ATTACK 中的演出

### 前半部分



小役成立時一定會使邊框顏色上升  
當然上升越多則 BONUS 期待度越高

### 後半部分



後半為 3G 的對決演出，對戰對手會有期待度的不同：ビスマルク<ジノ<ルキアーノ

## AT 前半部分中的演出

### 滯在場景



スザク場景



カレン場景



DUAL COMBAT 場景

滯在場景會示唆內部狀態，此狀態會影響 KMB 的上乘抽選，上面越右邊的期待度越高

特定關數的シャムナ場景為無限新生高確率場景

### 特殊小役成立時的抽選



特殊小役成立時會抽選 KMB 轉數、BONUS、  
無限新生等

**無限新生**

### 違和感演出



上乘 KMB 轉數後出現違和感演出的話則可期待  
當選無限新生

**A.A.MODE**



發動時獲得 V 庫存+AT 重置回 30G  
第二次發生時 V 庫存可能變成上乘 KMB 轉數  
發動一次後會變成無限新生高確所以較易發生  
LOOP SYSTEM 則有機會發動複數次



為 KMB 轉數與 V 庫存的超高確率場景  
此場景中也有機會當選無限新生  
所以可期待大量上乘

## AT 中 BONUS



カレン BONUS



スザク BONUS

紅 7 連線為 EPISODE BONUS，白 7 則為上面兩個 BONUS。カレン BONUS 為至少 30G 繼續消化中銅鐘與特殊小役會抽選擊破，擊破 1000 隻時會上乘 KMB 轉數，殲滅完的部分會突入覺醒此時擊破率會大幅上升，突入紅蓮亂舞的話則可期待上乘 BONUS 的轉數

スザク BONUS 會持續三次 JAC GAME，シャリオ JAC 為 4G、スザク JAC 為 8~12G

JAC 中高確率抽選 KMB 轉數上乘，也有機會抽選 JAC GAME 的庫存

## AT 後半部分中的演出

### 對戰對手



KMB 中會依對手有期待度不同，期待度依序：  
シャリオ VS スザク < ビトゥル VS カレン <  
フォークナー VS コーネリア

### 切入演出



演出時抓到 C.C. 連線則勝利 + EPISODE BONUS  
為對決中最有期待的演出

### 攻撃輪盤



按下 PUSH 鍵決定攻擊種類，特殊小役為繼續濃厚，RP 成立時野為好機

### 一撃機會



挑戰猜二擇押順，猜對形成銅鐘連線時則勝利濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BB	1/282.9	1/278.1	1/260.6	1/244.1	1/229.2	1/217.5
AT	1/439.5	1/432.1	1/403.3	1/355.9	1/320.3	1/296.1
機械割	97.9%	98.8%	101.5%	106.0%	109.9%	113.4%

### 小役確率

小役	GEASS 銅鐘	西瓜	弱櫻	弱機會牌	強機會牌	強櫻
確率	1/10.6	1/93.6	1/109.2	1/131.1	1/364.1	1/436.9

GEASS 銅鐘在通常時不會出現，AT 中會依照滯在場景而出現率不同

上述機率为 KMB 及特化區間中的出現率。以下攻略中為排版方便簡略成 G 銅鐘

### 通常時模式相關

模式 A：區間 200.400.600.800G 附近，天井 1000G

模式 B：區間 100.300.500G 附近，天井 700G

模式 C：區間 150.350.550.750G 附近，天井 950G

天國：天井 100G

RESET：區間 100.200.400.500G 附近，天井 700G

現在只有模式 C 的選擇率

設定	1	2	3	4	5	6
模式 C	1.6	2.3	3.1	4.7	6.3	7

### CZ REBELLION ATTACK 中的抽選

CZ 中小役成立時會抽選階段數上升，上升越多期待度越高

小役	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役
上升一階	100	55.9	
上升兩階		33.2	50
直達 MAX		10.9	50



## EPISODE BONUS 的抽選

設定變更後與 AT 後當選首次 BONUS 時約 25%抽選 EPISODE BONUS

但第二次之後則機率下降到 1.6%

經由 CZ 當選的 BONUS 則另外以 0.4%抽選 A.A.MODE

## AT 中的 BONUS 抽選

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強櫻	強機會牌
EPISODE		0.8		0.4	
スザク			3.1	9.8	6.25
カレン	3.5			9.8	6.25

## SHAMNA 場景的抽選

首先會依照是第幾關在一開始抽選突入 SHAMNA 場景

第幾關	其他	1	4	10	14
突入率	0.4	12.5	64.5	12.5	12.5

抽選突入當選時會預先抽選確定的 SHAMNA 場景，當選此抽選時則突入無限新生確定

其他關數當選時確定率 100%，第 1.4.10.14 關當選時確定率 30.1%

沒當選確定時則消化中也會每轉抽選無限新生

小役	其他小役	G 銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	2.3	10.2	25	66.4

## スザク BONUS 中的抽選

押順銅鐘時 37.5%抽選上乘 1G

GEASS 銅鐘時 100%上乘 1G

特殊小役成立時 100%上乘，弱特殊小役上乘 1G 以上，強特殊小役上乘 2G 以上

## 非 SHAMNA 場景中的無限新生抽選

小役	弱櫻		弱機會牌		強櫻		強機會牌
當選率	0.4		0.4		15.2		33.2
設定	1	2	3	4	5	6	
西瓜	0.4	0.8	1.2	1.6	2.0	2.3	

以上為首次無限新生的當選率，第二次後的當選率不明

當選無限新生時約 2.7%抽選突入 A.A.MODE

## A.A.MODE 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選上乘 G 數

上乘 G 數	1G	2G	3G	5G
押順銅鐘/G 銅鐘	7.4			
弱特殊小役	95.7	4.3		
強特殊小役		95.3	4.3	0.4

小役成立時也會抽選 V 庫存

小役	押順銅鐘	G 銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	6.25	25	37.5	100

## AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	設定 3 以上期待度上升	設定 4 以上期待度上升
		
設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚

## Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定