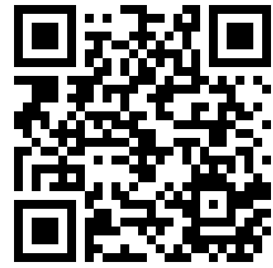


# 大恐龍賈美拉 2

## パチスロ ガメラ 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



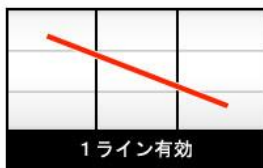
導入年月 2024/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



BIG BONUS



REG BONUS

獲得枚數超過 117 枚時結束



13 枚



3 枚



3 枚/RP



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Gamera	Cherry	Gamera
19	Dragon	Yellow	Dragon
18	Yellow	Dragon	Cherry
17	7	Cherry	Yellow
16	Cherry	7	Dragon
15	Gamera	Cherry	Gamera
14	Dragon	Yellow	Yellow
13	Yellow	Dragon	Cherry
12	Gamera	Gamera	Gamera
11	Gamera	Gamera	Dragon
10	Gamera	Cherry	BAR
9	Dragon	Yellow	Yellow
8	Yellow	Dragon	Cherry
7	BAR	Dragon	Dragon
6	Dragon	Gamera	Dragon
5	Gamera	BAR	Gamera
4	Dragon	Yellow	Yellow
3	Yellow	Dragon	7
2	Gamera	Dragon	Yellow
1	Dragon	Gamera	Dragon

### 開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. 經由 CZ 抽選 BONUS

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為覺醒 BIG BONUS 確定  
此 BIG 至少保證 10 次 JAC

### 天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上網壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7



左轉輪下段紅櫻停止時為紅櫻或是立直目

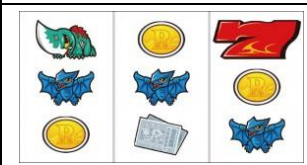
左轉輪下段紅 7 停止時為一般小役或是對決目



左轉輪上段西瓜 (綠色恐龍以下皆稱西瓜), 中右轉輪瞄押西瓜, 西瓜連線時為西瓜



以下停止牌型為為立直目



### 擬似 BONUS 中的打法

轉輪框周圍有白色特效時, 請順押且左轉輪瞄押紅 7

框體閃白光且有預告音發生時, 請逆押後左轉輪瞄押黑 BAR

BIG 中 JAC 待機中, 出現瞄押紅 7 演出時則中轉輪在上段到中段附近瞄押紅 7

此時中轉輪中段停止紅 7 時則敵方怪獸會升格

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常時場景



海場景



遺跡場景



海底火山場景



黃昏場景



賈美拉燈

通常時主要滯在海場景與遺跡場景，移行海底火山場景時為 BONUS 的好機  
黃昏場景在對決敗北後有機會移行，此場景中發展對決時則勝利期待度大幅上升

賈美拉登在 BIG 結束後 30G 內會亮燈，亮燈時開獎的話為 BIG 濃厚

### 大怪獸對決



迷你賈美拉對決



RP 三連、紅櫻兩連、西瓜兩連時發展的 1G 結束的演出，勝利期待度約 25%，賈美拉勝利則開獎，對決中 RP 或特殊小役成立時為大好機

對決目或立直目出現時發展的 2~5G 對決演出

賈美拉勝利則當選 BONUS 濃厚

敵方怪獸種類會有期待度的不同，期待度依序為：ジャイガー<バルゴン<ギロン<ギャオス<ジグラ>バイラス，勝利期待度平均為 20%

但是黃昏場景中為 45%

### REG BONUS



為 JAC 一次的 BONUS，平均純增 90 枚  
消化中會抽選 BIG 1G 連，有機會突入連戰對決  
連戰對決勝利的話則為 BIG 濃厚

## BIG BONUS



為保證五次 JAC 的 BONUS，平均純增 560 枚  
JAC 中會發生對決，擊破敵方怪獸則上乘 JAC  
跟前一代一樣 JAC 待機中有技術介入的要素

## 覺醒 BIG BONUS



BIG 當選時的一部分或是轉輪凍結時突入的  
出玉契機，覺醒中選擇的怪獸只有較好的三種  
可期待 JAC 大量上乘

## 通常時的演出

### 背景通過演出



賈美拉後方有敵人怪獸通過的  
演出，會依照通過的物品  
會有對應小役的不同

### 魚群鳥群演出



轉輪停止時登場的魚或鳥  
甚至是人魚等會示唆小役

### 火焰輪盤演出



賈美拉旋轉後吐出火焰的輪盤  
演出，必須注意停止的圖案

### 喚醒賈美拉演出



喚醒賈美拉的話則當選  
BONUS  
本機的新規演出

### 迷你賈美拉面板演出



轉輪旁邊的畫面旋轉，停止的  
內容會示唆小役，跟其他演出  
復合時則為大好機

### 賈美拉吃東西演出



賈美拉吃掉出現物品時為小役  
以上濃厚，吃的東西也要注意

### 賈美拉空想演出



空想的內容會示唆小役或是發展目標  
發生時為期待度高的演出

### 轉輪凍結



當選覺醒 BIG 確定的演出，經由轉輪凍結的  
覺醒 BIG 為保證至少 10 次 JAC

## 大怪獸對決中的演出

### 攻擊方式



賈美拉的攻擊方式會有期待度的高低，火球越大顆期待越高

旋轉攻擊為中間期待度

敵方攻擊時為敗北的危機

### 再戰鬥對決



跟前次對決敗北的怪獸對決時則期待度超過 60%

發生時期待度大

### 裏對決



通常時賈美拉會在左側如果反邊的話為裏對決

勝利時為 BIG 濃厚

### 特報



對決發展時發生為大好機，高確率獲得勝利

### 實寫對決



發展時期待度大，勝利期待度高且勝利時為 BIG 濃厚，敗北則為超賈美拉模式濃厚

## BIG(JAC 待機)中的演出

### 瞄押 7 演出



發生時中轉輪瞄押 7 來技術介入

中段停止 7 時為瞄押成功，對戰怪獸會升格

### 敵方怪獸種類



怪獸種類期待度跟通常時的大怪獸對決一樣

### JAC IN



瞄押 BAR 演出發生時為 JAC IN 濃厚

JAC 待機中如何使敵方怪獸升格多次很重要

### 特時



JAC 待機中的一部分突入的 ST 型怪獸升格區間

3G 或 5G 繼續，升格成功的話則轉數重置

## BIG(JAC 對決)中的演出

### 布幕演出



布目出現時為好機，布幕拉上則怪獸升格濃厚

### 火焰特效演出



被火焰包覆後場景變化時則勝利期待度上升

### 反轉對決



跟前面的裏對決一樣位置相反時為好機

勝利時上乘兩次 JAC 濃厚

### 賈美拉勝利時上乘 JAC



勝利時則上乘 JAC，敗北時要是 JAC 次數還

有剩的話則怪獸種類會繼承使用所以

次回對決還是有機會的

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/376.9	1/370.3	1/356.1	1/341.1	1/326.3	1/311.0
REG BONUS	1/527.1	1/517.4	1/505.5	1/492.6	1/479.8	1/464.2
BONUS 合算	1/219.8	1/215.8	1/208.9	1/201.6	1/194.2	1/186.2
機械割①	99.0%	99.8%	101.4%	102.9%	105.1%	107.2%
機械割②	102.0%	102.9%	104.7%	106.4%	108.9%	111.3%

機械割②為技術介入 100%成功時的機械割

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>