

# 甲賀忍法帖~絆~

## バジリスク~甲賀忍法帖~絆

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



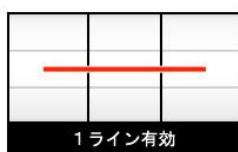
導入年月 2014/01

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成

(轉輪與畫面顯示)



バジリスクチャンス



8枚



2枚



チャンスリプレイ



REPLAY

轉輪配列

リール配列



### 開獎條件

1. 特殊小役抽選バジリスクチャンス
2. BC 中抽選 AT 「バジリスク TIME」

### 轉輪凍結特典與確率

發生時為 PREMIUM BC 確定(確率約 1/50407)  
 特典為 AT 繼續率 66%或 80%(比例 1:1)  
 +祝言模式 1 或 2 SET(比例 3:1)

### 天井情報與恩惠

有兩種天井, BC (バジリスクチャンス) 間 500G, BC 確定

10 次 BC 都未當選 AT (バジリスクタイム) 時, 第 11 次 BC 為天井, 此時突入 AT

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

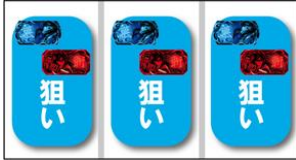
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式




通常時三個轉輪都適當停止即可



バジリスクチャンス確定時，瞄壓畫面上顯示的圖案

通常時成立小役會在液晶畫面中演出給玩家看，以下是成立小役的判別方式

 <p>機會 REPLAY</p>	 <p>單櫻或二連櫻為弱紅櫻</p>
 <p>強紅櫻</p>	 <p>共通銅鐘(聲音變化)</p>

### AT 與 BONUS 中的打法

AT 中有押順按照押順停止，切入演出發生時，按照押順瞄壓瞳術圖案

## 本機基本演出

### 基本場景說明

甲賀卍谷



彈正屋敷

伊賀鏢隠れ



土岐峠



駿府城



基本的通常場景有以上五個，土岐峠移行時為高確滯在好機，彈正屋敷移行時為高確滯在濃厚  
駿府城移行時為バジリスクチャンス+AT 突入濃厚



## 通常演出說明

### 迷你角色演出



畫面左右迷你角色登場  
各種動作示唆期待度

### 占卜演出



占卜的結果示唆  
成立小役以及期待度

### お胡夷演出



お胡夷所捎的籃子裡  
出現的東西必須注意

### 角色台詞演出



角色的台詞內容  
示唆期待度的演出

### 轉輪巨大化演出



畫面的擬似轉輪示唆成立小役  
連續一直演出時會提升期待度

### 木雕演出



小孩子的數量示唆期待度  
雕刻出的玩具也必須注意

### 偵查演出



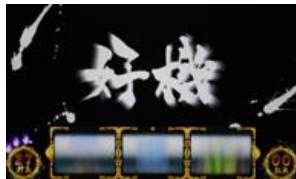
看板上寫的文字示唆成立小役  
以及機會告知

### 轎子演出



坐在轎子上的人以及  
衣服顏色對應小役

### 墨水演出



表示的文字內容示唆  
期待度，要注意顏色

### 斬擊演出



發生此演出為好機  
BC 成立的機會大!?

### 刀輪盤演出



以輪盤決定要發展的  
目標，期待度會上升

### 人別帖擬似連演出



人別帖持續將人名劃掉的演出  
繼續越多 G 期待度越高

### 名台詞演出



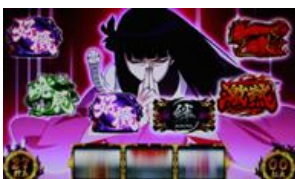
名台詞演出發生時為超激熱  
要是發展的角色不符的話..

### 畫面破裂演出



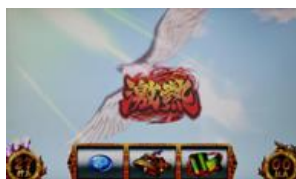
連續演出開始時發生的話  
期待度上升

### 萤火輪盤演出



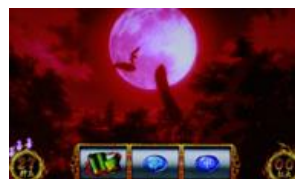
以輪盤決定發展的目標  
背景必須要注意

### 飛鷹演出



飛鷹抓來的東西示唆  
各小役及期待度

### 滿月演出



以滿月為背景  
飛過的鳥越多期待度大

### 甲賀眾對話演出



彈正屋敷內的對話演出  
文字顏色於內容要注意

陽炎、魅殺的露天浴場

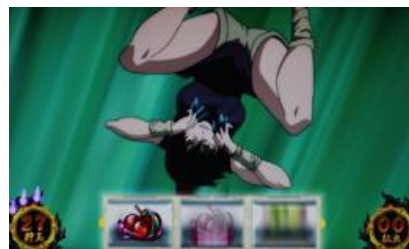


將夜叉丸打倒!

朧的新娘修行



將念鬼打倒!



將小四郎打倒!



連續演出跟前一代幾乎完全一樣，因為前兆變短的關係，比較容易較早決出勝負

下方的演出期待度較大，尤其是右下角的演出為高期待

### バジリスクチャンス(BC)中的演出

弦之介(機會告知)



朧(後告知)



天膳(完全告知)



通常時的 BC 可以選擇三種告知演出，任一個演出成功或是告知發生則 AT 突入確定

MOVIE BC



PREMIUM BC



AT 中當選的 BC 會以影片演出

轉輪凍結時突入，突入的 AT 繼續率為 66/80%

特殊小役成立時會進行 SET 數及 G 數上乘抽選

而且之後會突入超高率的祝言模式



## バジリスクタイム(AT)中的演出

追想之刻



爭忍之刻

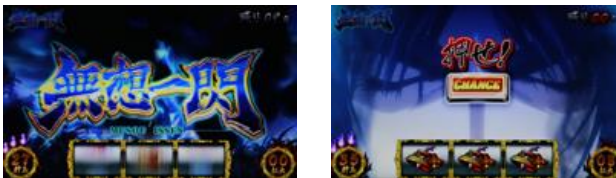


AT 為追想之刻以及爭忍之刻的兩個部分所構成，追想之刻繼續 G 數為 10~100G

爭忍之刻為迷你角色對決的 LOOP 抽選方式，繼續率為 25~80%+α，甲賀側勝利時 AT 繼續

要是 AT 繼續抽選失敗時，AT 中 BC 成立的話也可以使 AT 自力繼續

無想一閃

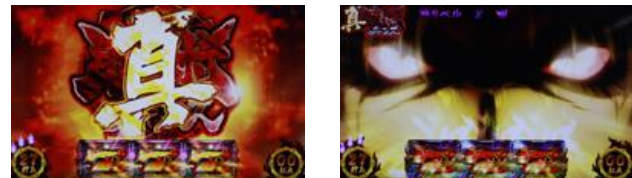


突入真瞳術機會的機會區間，10G+α間

弦之介開眼的話突入真瞳術機會確定

失敗的話也為同色 BC 確定

真瞳術機會



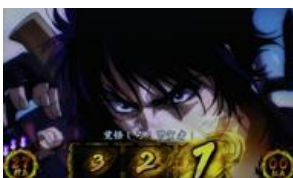
突入的契機有多種

消化中瞳術圖案連線時為 AT SET 數上乘

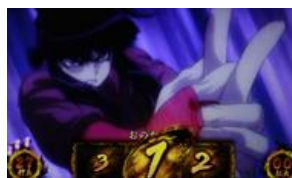
金七連線的話為真瞳術機會 1G 連確定

## AT 中的故事 BATTLE 演出

相思相殺



胡蝶乱舞



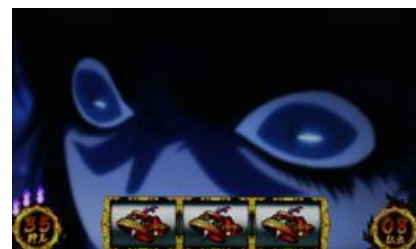
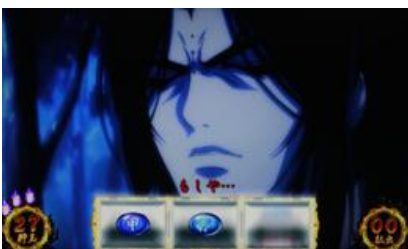
無明払暁



仁慈流々



### 幼少期 EPISODE BATTLE

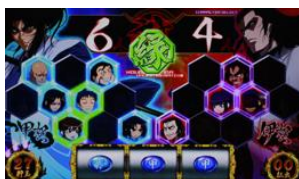


AT 中的故事 BATTLE 勝利的話為 SET 數上乘確定

新追加的幼少期故事對決，如果弦之介使出瞳術成功的話則無想一閃確定

## 絆系統說明

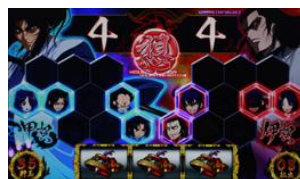
緣模式



戀模式



想模式



絆模式



爭忍之刻的人數決定時會示唆絆高確的狀態，絆高確發動時該特定小役當選 BC 確定會大幅上升  
而且絆高確多個一起發動也是有可能的，重複時成立 BC 的機會更加上升

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BC	1/139.4	1/138.7	1/137.9	1/130.6	1/130.1	1/118.6
BT	1/441.3	1/377.9	1/403.4	1/303.9	1/343.1	1/245.1
機械割	97.3%	98.6%	102.0%	106.6%	112.1%	119.2%

### BONUS 確率

#### 通常時

設定	1	2	3	4	5	6
紅同色 BC	1/1743	1/1360	1/1915	1/1027	1/1465	1/766.1
藍同色 BC	1/1743	1/2040	1/1277	1/1540	1/976.7	1/1149
紅紅藍 BC	1/331.9	1/278.5	1/420.4	1/276.2	1/418.1	1/266.4
藍藍紅 BC	1/331.9	1/417.8	1/280.3	1/414.3	1/278.7	1/399.6
BC 合算	1/139.4	1/138.7	1/137.9	1/130.6	1/130.1	1/118.6
AT 初當	1/441.3	1/377.9	1/403.4	1/303.9	1/343.1	1/245.1

#### AT 中

設定	1	2	3	4	5	6
紅同色 BC	1/981.6	1/807.2	1/1130	1/736.1	1/1000	1/654.3
藍同色 BC	1/981.6	1/1211	1/753.6	1/1104	1/666.7	1/981.4
紅紅藍 BC	1/263.9	1/231.7	1/337.7	1/232.5	1/324.5	1/225.1
藍藍紅 BC	1/263.9	1/347.5	1/225.1	1/348.7	1/216.3	1/337.7
BC 合算	1/104.0	1/108.0	1/104.0	1/106.0	1/98.0	1/100.5

## PREMIUM バジリスクチャンス(PBC)

PBC 在全狀態下都會進行抽選，實質突入率約 1/50400

### 小役同時當選率

小役	共通銅鐘	強紅櫻	機會役	PREMIUM RP
當選率	0.02	0.03	0.02	100

## 小役確率

### 通常時

小役	押順銅鐘合算	機會 RP 合算	機會目合算	強紅櫻	PREMIUM RP	
確率	1/1.80	1/66.81	1/200.42	1/159.84	1/65536	
設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/79.92	1/79.82	1/79.73	1/79.63	1/79.53	1/79.44
弱紅櫻	1/44.37	1/43.34	1/42.36	1/41.43	1/40.53	1/39.67

### BC 中

真瞳術連線 1/32768，BC 中的真瞳術連線時，BC 結束後真瞳術機會 1G 連確定

### 真瞳術機會中

小役	瞳術圖案連線	假瞳術	真瞳術連線
確率	1/4	1/8.86	1/50.1

真瞳術機會中的真瞳術連線時，結束後真瞳術機會 1G 連確定

## 通常時 BC 抽選

通常時會依照成立小役與滯在狀態進行 BC 抽選

### BC 當選率

滯在狀態	通常			高確			超高
設定	123	45	6	123	45	6	1-6
通常 RP/押順銅鐘	0.006	0.018	0.037	0.024	0.074	0.146	0.8
共通銅鐘	0.2	0.3	0.4	0.8	1.2	1.6	6.3
弱紅櫻	0.1	0.14	0.2	0.4	0.6	0.8	3.1
強紅櫻	12.5			12.5			66.7
機會 RP	25			40		47.5	

### 當選時的 BC 分配

當選時會經由最大 12G 的前兆消化完畢後告知



通常滯在時

小役	通常 RP/押順銅鐘		共通銅鐘/弱櫻		強櫻/機會 RP			
	紅同色	藍同色	紅同色	藍同色	紅同色	藍同色	紅紅藍	藍藍紅
設定 1	50	50	50	50	5	5	45	45
設定 2			59.4	40.6	6.6	4.4	53.4	35.6
設定 3			40.6	59.4	4.8	7.2	35.2	52.8
設定 4	66.7	33.3	60.4	39.6	7.8	5.2	52.2	34.8
設定 5	33.3	66.7	39.6	60.4	5.6	8.4	34.4	51.6
設定 6	56.8	43.2	60.1	39.9	9	6	51	34

高確滯在時

小役	通常 RP 押順銅鐘		共通銅鐘			弱櫻			強櫻/機會 RP			
	紅同色	藍同色	紅同色	藍同色	真瞳術	紅同色	藍同色	真瞳術	紅同色	藍同色	紅紅藍	藍藍紅
設定 1	50	50	49.8	49.8	0.4	49.6	49.6	0.8	5	5	45	45
設定 2	62.5	37.5	59.9	39.7	0.4	59.7	39.5	0.8	6.6	4.4	53.4	35.6
設定 3	37.5	62.5	39.7	59.9	0.4	39.5	59.7	0.8	4.8	7.2	35.2	52.8
設定 4	58.1	41.9	59.7	40	0.3	59.6	39.9	0.5	7.8	5.2	52.2	34.8
設定 5	41.9	58.1	40	59.7	0.3	39.9	59.6	0.5	5.6	8.4	34.4	51.6
設定 6	61	39	59.8	40	0.2	59.9	39.7	0.4	9	6	51	34

強櫻與機會 RP 有約 0.07% 以下的機率當選真瞳術

超高滯在時

小役	通常 RP/押順銅鐘					共通銅鐘/弱櫻		強櫻/機會 RP			
	紅同色	藍同色	紅紅藍	藍藍紅	真瞳術	紅同色	藍同色	紅同色	藍同色	紅紅藍	藍藍紅
設定 1	5.1	5.1	44.7	44.7	0.4	50	50	5	5	45	45
設定 2	6.6	4.3	53.3	35.4	0.4	60	40	6.6	4.4	53.4	35.6
設定 3	5.1	7	35	52.5	0.4	40	60	4.8	7.2	35.2	52.8
設定 4	7.8	5.1	52.1	34.6	0.4	60	40	7.8	5.2	52.2	34.8
設定 5	5.4	8.6	34.2	51.4	0.4	40	60	5.6	8.4	34.4	51.6
設定 6	8.9	5.8	51	33.9	0.4	60	40	9	6	51	34

共通銅鐘與弱櫻有約 0.05% 的機率、強櫻與機會 RP 有約 0.01% 的機率當選真瞳術

## G 數天井到達時的 BC 分配

BC	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
紅同色	5	6.6	4.8	7.8	5.6	9
藍同色	5	4.4	7.2	5.2	8.4	6
紅紅藍	45	53.4	35.2	52.2	34.4	51
藍藍紅	45	35.6	52.8	34.8	51.6	34

## BC 入賞時的 LED 顏色

通常時 BC 入賞時在框體上部 LED 亮燈的顏色會示唆 AT 當選期待度

	設定	白	藍	黃	綠	紅	彩虹
AT 非當選	1-3	37.3	31.3	25	6.2	0.2	
	4-6	36.5	31.3	25	6.2	1	
AT 當選	1-6	25.6	24	25.6	21.1	3.7	0.03

選擇彩虹色時為 AT 當選 & AT 繼續率 80% 確定！

## 狀態移行抽選

會影響通常時 BC/AT 當選的狀態有通常/高確/超高的 3 種

高確/超高是 G 數管理的，G 數消化完畢後會轉落

高確/超高有重複當選的可能，這時會優先消化超高的轉數

通常時依照成立小役以及滯在模式進行進行(超)高確移行與 G 數的抽選

## BC/AT 結束時

BC/AT 結束時會依照即將移行的模式進行(超)高確移行抽選

高確 G 數	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D	模式 E
高確 15G				3.13	3.13
高確 25G	25.00	28.13	31.25	25.00	25.00
高確 35G				1.56	3.13
高確 45G	2.50	2.81	3.13	3.13	1.56
高確 55G				1.56	0.39
無限高確				0.39	1.56
超高 15G		0.20	0.78	0.78	0.78
超高 25G		0.10	0.39	0.78	0.78
超高 35G		0.05	0.20	0.78	0.78
超高 45G		0.02	0.10	0.78	0.78
無限超高				0.78	0.78



通常 RP/不中/機會 RP

滞在モード	A		B		C	
設定	共通					
滞在	通常	(超)高確	通常	(超)高確	通常	(超)高確
高確 15G	0.05		0.15		0.20	
高確 25G	0.02		0.07		0.10	
高確 35G	0.01		0.04		0.05	
高確 45G	0.01		0.04		0.05	
無限高確						
超高 5G			0.29	0.29	1.69	1.69
超高 15G		0.06		0.18		0.24
超高 25G		0.02		0.07		0.10
超高 35G		0.01		0.04		0.02
超高 45G						0.02
無限超高						
滞在モード	D		E			
設定	共通		1	2-6	1	2-6
滞在	通常	(超)高確	通常	(超)高確	通常	(超)高確
高確 15G	0.19		0.19	0.13		
高確 25G	0.10		0.10	0.06		
高確 35G	0.05		0.05	0.03		
高確 45G	0.05		0.05	0.03		
無限高確	0.13		0.13	0.20		
超高 5G	3.65	3.65	3.65	3.70	3.65	3.70
超高 15G		0.27			0.27	0.23
超高 25G		0.10			0.10	0.12
超高 35G		0.05			0.05	0.06
超高 45G		0.05			0.05	
無限超高		0.05			0.05	0.06

## 共通銅鐘

滞在モード	A						B					
設定	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6
滞在	通常			(超)高確			通常			(超)高確		
高確 15G	2.03	2.14	2.26				2.54	2.90	3.39			
高確 25G	2.50	2.63	2.78				3.13	3.57	4.17			
高確 35G	2.50	2.63	2.78				3.13	3.57	4.17			
高確 45G	1.25	1.32	1.39				1.56	1.79	2.08			
高確 55G	0.63	0.66	0.70				0.78	0.89	1.04			
超高 15G	0.63	0.66	0.70	6.25	6.58	6.95	0.78	0.89	1.04	7.81	8.93	10.4
超高 25G	0.31	0.33	0.35	2.50	2.63	2.78	0.39	0.45	0.52	3.13	3.57	4.17
超高 35G	0.16	0.16	0.17	1.25	1.32	1.39	0.20	0.22	0.26	1.56	1.79	2.08
滞在モード	C						D					
設定	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6
滞在	通常			(超)高確			通常			(超)高確		
高確 15G	2.35	2.56	2.81				2.09	2.28	2.50			
高確 25G	4.17	4.54	5.00				4.17	4.54	5.00			
高確 35G	4.17	4.54	5.00				4.17	4.54	5.00			
高確 45G	2.08	2.27	2.50				2.08	2.27	2.50			
高確 55G	1.04	1.14	1.25				1.04	1.14	1.25			
無限高確	1.04	1.14	1.25				1.04	1.14	1.25			
超高 15G	1.04	1.14	1.25	8.33	9.09	10.0	1.04	1.14	1.25	8.33	9.09	10.0
超高 25G	0.52	0.57	0.63	4.17	4.54	5.00	0.52	0.57	0.63	4.17	4.54	5.00
超高 35G	0.26	0.28	0.31	2.08	2.27	2.50	0.26	0.28	0.31	2.08	2.27	2.50
超高 45G				2.08	2.27	2.50						
無限超高							0.26	0.28	0.31	2.08	2.27	2.50
滞在モード	E											
設定	1	23	45	6	1	23	45	6	1	23	45	6
滞在	通常					(超)高確						
高確 15G	2.09	4.93	5.38	5.92								
高確 25G	4.17	1.67	1.82	2.00								
高確 35G	4.17	1.16	1.26	1.39								
高確 45G	2.08	0.70	0.76	0.83								
高確 55G	1.04	0.23	0.25	0.28								
無限高確	1.04	4.17	4.54	5.00								
超高 15G	1.04	2.08	2.27	2.50	8.33	5.56	6.06	6.67				
超高 25G	0.52	1.04	1.14	1.25	4.17	5.55	6.06	6.67				
超高 35G	0.26	0.35	0.38	0.42	2.08	2.78	3.03	3.33				
無限超高	0.26	0.35	0.38	0.42	2.08	2.78	3.03	3.33				



## 弱櫻

滞在モード	A						B					
設定	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6
滞在	通常			(超)高確			通常			(超)高確		
高確 15G	8.85	9.66	10.6				9.38	10.42	11.7			
高確 25G	4.17	4.54	5.00				5.00	5.55	6.25			
高確 35G	2.08	2.27	2.50				2.50	2.78	3.13			
高確 45G	1.04	1.14	1.25				1.25	1.39	1.56			
高確 55G	0.52	0.57	0.63				0.63	0.70	0.78			
超高 15G				11.7	12.7	14.0	1.25	1.39	1.56	14.0	15.6	17.5
超高 25G				3.33	3.64	4.00				4.00	4.44	5.00
超高 35G				1.67	1.82	2.00				2.00	2.22	2.50
滞在モード	C						D					
設定	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6	1-3	45	6
滞在	通常			(超)高確			通常			(超)高確		
高確 15G	9.77	11.2	13.0				9.38	10.7	12.5			
高確 25G	6.25	7.14	8.33				6.25	7.14	8.33			
高確 35G	3.13	3.57	4.17				3.13	3.57	4.17			
高確 45G	1.56	1.79	2.08				1.56	1.79	2.08			
高確 55G	0.78	0.89	1.04				0.78	0.89	1.04			
無限高確	0.78	0.89	1.04				0.78	0.89	1.04			
超高 15G	1.56	1.79	2.08	15.0	17.1	20.0	1.56	1.79	2.08	15.0	17.1	20.0
超高 25G	0.78	0.89	1.04	5.00	5.71	6.67	0.78	0.89	1.04	5.00	5.71	6.67
超高 35G	0.39	0.45	0.52	2.50	2.86	3.33	0.39	0.45	0.52	2.50	2.86	3.33
超高 45G				2.50	2.86	3.33						
無限超高							0.39	0.45	0.52	2.50	2.86	3.33
滞在モード	E											
設定	1	23	45	6	1	23	45	6				
滞在	通常				(超)高確							
高確 15G	9.38	11.2	12.8	14.9								
高確 25G	6.25	6.25	7.14	8.33								
高確 35G	3.13	1.74	1.98	2.32								
高確 45G	1.56	1.04	1.19	1.39								
高確 55G	0.78	0.35	0.40	0.46								
無限高確	0.78	2.08	2.38	2.78								
超高 15G	1.56	1.56	1.79	2.08	15.0	16.7	19.1	22.2				
超高 25G	0.78	0.39	0.45	0.52	5.00	3.13	3.57	4.17				
超高 35G	0.39	0.20	0.22	0.26	2.50	3.13	3.57	4.17				
無限超高	0.39	0.20	0.22	0.26	2.50	2.08	2.38	2.78				

## 強櫻

滞在モード	AB		C		D		E			
設定	共通						1	2-6	1	2-6
滞在	通常	(超)高確	通常	(超)高確	通常	(超)高確	通常	(超)高確	通常	(超)高確
高確 15G	53.1		51.6		50.0		50.0	32.1		
高確 25G	25.0		25.0		25.0		25.0	20.0		
高確 35G	6.25		6.25		6.25		6.25	6.95		
高確 45G	3.13		3.13		3.13		3.13	4.17		
高確 55G	1.56		1.56		1.56		1.56	1.39		
無限高確			1.56		1.56		1.56	12.5		
超高 15G	6.25	75.0	6.25	66.7	6.25	66.7	6.25	12.5	66.7	33.3
超高 25G	3.13	16.7	3.13	16.7	3.13	16.7	3.13	6.25	16.7	33.3
超高 35G	1.56	8.33	1.56	8.33	1.56	8.33	1.56	2.08	8.33	16.7
無限超高				8.33	1.56	8.33	1.56	2.08	8.33	16.7

## 機會目

滞在モード	A	B	C	D
滞在	通常			
高確 15G	0.05	0.15	0.20	1.17
高確 25G	0.02	0.07	0.10	0.59
高確 35G	0.01	0.04	0.05	0.29
高確 45G	0.01	0.04	0.05	0.29
無限高確				0.78
超高 5G		0.29	1.69	21.8
滞在モード	A	B	C	D
滞在	(超)高確			
超高 5G		0.29	1.69	21.9
超高 15G	0.06	0.18	0.24	1.66
超高 25G	0.02	0.07	0.10	0.59
超高 35G	0.01	0.04	0.02	0.29
超高 45G			0.02	0.29
無限超高				0.29

滞在モード	E			
設定	1	2-6	1	2-6
滞在	通常	(超)高確	通常	(超)高確
高確 15G	2.34	1.65		
高確 25G	1.17	0.78		
高確 35G	0.59	0.39		
高確 45G	0.59	0.39		
無限高確	1.56	2.34		
超高 5G	43.7	44.4	43.7	44.4
超高 15G			3.32	2.77
超高 25G			1.17	1.39
超高 35G			0.59	0.70
超高 45G			0.59	
無限超高			0.59	0.70



## BC 當選 TABLE 選擇抽選

BC 當選 TABLE 會影響通常時的模式移行，在 AT 結束時依照前次 TABLE 進行抽選

設定 移行\前次 TABLE	1					2				
	1-10	11-13	14	15-21 25·26	22-24	1-10	11-13	14	15-21 25·26	22-24
1	9.35			2.81		9.28			2.81	
2	9.35			2.50		9.28			2.50	
3	12.50			2.34		12.50			2.34	
4	6.25			2.34		7.81			2.34	
5	18.75			2.34		15.63			2.34	
6	12.50			2.00		12.50			2.00	
7	6.25			1.66		9.38			1.66	
8	6.25			1.12		7.81			1.12	
9	4.69			1.00		5.86			1.00	
10	3.13			0.88		3.91			0.88	
11	2.34	23.44		2.00		0.78	23.44		2.00	
12	2.34	23.44		2.00		0.78	23.44		2.00	
13	2.34	23.44		2.00		0.78	23.44		2.00	
14	2.34	12.50		7.81		1.56	8.20		3.13	
15	0.15	1.56		3.13	3.13	0.20	1.95		3.13	3.13
16	0.15	1.56		6.25	6.25	0.20	1.95		6.25	6.25
17	0.15	1.56		18.75	18.75	0.20	1.95		18.75	18.75
18	0.15	1.56		6.25	6.25	0.20	1.95		6.25	6.25
19	0.15	1.56		12.50	12.50	0.20	1.95		12.50	12.50
20	0.15	1.56		3.13	3.13	0.20	1.95		3.13	3.13
21	0.15	1.56		6.25	6.25	0.20	1.95		6.25	6.25
22	0.15	1.56		3.13		0.20	1.95		4.69	
23	0.15	1.56		3.13		0.20	1.95		4.69	
24	0.15	1.56		3.13		0.20	1.95		4.69	
25	0.13	1.37	87.50	1.37	38.28	0.19	1.93	99.0	1.55	43.31
26	0.02	0.20	12.50	0.20	5.47	0.003	0.02	1.0	0.02	0.44

設定	3					4				
移行\前次 TABLE	1-10	11-13	14	15-21 25・26	22-24	1-10	11-13	14	15-21 25・26	22-24
1	8.96			2.81		7.42			2.81	
2	8.96			2.50		7.42			2.50	
3	11.72			2.34		12.50			2.34	
4	7.81			2.34		9.38			2.34	
5	18.75			2.34		14.06			2.34	
6	10.94			2.00		12.50			2.00	
7	7.81			1.66		10.94			1.66	
8	5.47			1.12		7.03			1.12	
9	4.69			1.00		5.86			1.00	
10	3.91			0.88		4.69			0.88	
11	1.95	22.40		2.00		0.78	16.67		2.00	
12	1.95	22.39		2.00		0.78	16.67		2.00	
13	1.95	22.39		2.00		0.78	16.67		2.00	
14	3.52	15.63		7.81		1.56	15.63		3.13	
15	0.15	1.56		3.13	3.13	0.39	3.13		3.13	3.13
16	0.15	1.56		6.25	6.25	0.39	3.13		6.25	6.25
17	0.15	1.56		18.75	18.75	0.39	3.13		18.75	18.75
18	0.15	1.56		6.25	6.25	0.39	3.13		6.25	6.25
19	0.15	1.56		12.50	12.50	0.39	3.13		12.50	12.50
20	0.15	1.56		3.13	3.13	0.39	3.13		3.13	3.13
21	0.15	1.56		6.25	6.25	0.39	3.13		6.25	6.25
22	0.15	1.56		3.13		0.39	3.13		4.69	
23	0.15	1.56		3.13		0.39	3.13		4.69	
24	0.15	1.56		3.13		0.39	3.13		4.69	
25	0.12	1.30	83.33	1.30	36.46	0.35	2.81	90.0	1.41	39.37
26	0.02	0.26	16.67	0.26	7.29	0.04	0.31	10.0	0.16	4.38

設定	5					6				
移行\前次 TABLE	1-10	11-13	14	15-21 25・26	22-24	1-10	11-13	14	15-21 25・26	22-24
1	8.34			2.81		7.42			2.81	
2	8.34			2.50		7.42			2.50	
3	9.38			2.34		10.94			2.34	
4	9.38			2.34		10.94			2.34	
5	15.63			2.34		12.50			2.34	
6	12.50			2.00		12.50			2.00	
7	9.38			1.66		12.50			1.66	
8	4.69			1.12		5.86			1.12	
9	4.69			1.00		5.86			1.00	
10	4.69			0.88		5.86			0.88	
11	1.56	21.36		2.00		0.78	12.76		2.00	
12	1.56	21.35		2.00		0.78	12.76		2.00	
13	1.56	21.35		2.00		0.78	12.76		2.00	
14	4.69	18.75		7.81		1.56	18.75		3.13	
15	0.33	1.56		3.13	3.13	0.39	3.91		3.13	3.13
16	0.33	1.56		6.25	6.25	0.39	3.91		6.25	6.25
17	0.33	1.56		18.75	18.75	0.39	3.91		18.75	18.75
18	0.33	1.56		6.25	6.25	0.39	3.91		6.25	6.25
19	0.33	1.56		12.50	12.50	0.39	3.91		12.50	12.50
20	0.33	1.56		3.13	3.13	0.39	3.91		3.13	3.13
21	0.33	1.56		6.25	6.25	0.39	3.91		6.25	6.25
22	0.33	1.56		3.13		0.39	3.91		4.69	
23	0.33	1.56		3.13		0.39	3.91		4.69	
24	0.33	1.56		3.13		0.39	3.91		4.69	
25	0.25	1.17	75.0	1.17	32.81	0.33	3.32	85.0	1.33	37.19
26	0.08	0.39	25.0	0.39	10.94	0.06	0.59	15.0	0.23	6.56

## 模式移行抽選

通常時有 A~E 的 5 種模式，會影響 AT 當選率

BC 當選時會先 RESET 一次模式，BC 結束後再進行模式移行抽選

### 通常時的移行抽選

會依照滯在模式跟成立小役進行移行抽選，直到當選 BC 之前都不會模式轉落

#### 機會目成立時

滯在	A				B			C		D
設定	B	C	D	E	C	D	E	D	E	E
1	30.52	2.75	0.06	0.01	30.52	2.75	0.07	30.52	2.81	33.33
2	31.36	3.05	0.06	0.01	31.36	3.05	0.07	31.36	3.12	34.48
3	33.61	3.36	0.06	0.01	32.29	3.36	0.07	32.29	3.42	35.71
4	36.23	3.66	0.09	0.01	36.23	3.66	0.10	36.23	3.77	40.00
5	39.40	3.97	0.09	0.01	39.40	3.97	0.10	39.40	4.07	43.48
6	45.78	4.12	0.09	0.01	45.78	4.12	0.10	45.78	4.22	50.00

#### 機會目以外成立時

設定	1・2	3	4	5	6
模式升一格	0.05	0.07	0.08	0.09	0.1

### BC 當選時的移行抽選

BC 當選時會依照滯在 TABLE(1~26)與 BC 當選回數(AT 間)進行模式移行抽選

BC 當選回數 10 回後模式 D 確定

下面表格左邊數字為 AT 間當選 BC 回數，然後每一欄都是一個獨立 TABLE

0	A	A	B	C	B	B	C	A	A	A	A	A	A	A	B	C	B	C	A	A	A	A	A	D	E
1	A	A	B	C	A	A	A	B	B	C	A	A	A	A	B	C	A	A	B	C	A	A	A		
2	A	A	B	C	B	B	C	A	A	A	A	A	A	A	B	C	B	C	A	A	A	B	D		
3	A	B	B	C	A	A	A	B	B	C	A	A	B	A	B	B	C	A	A	B	C	A	B		
4	A	B	C	C	B	C	C	A	B	C	A	A	B	A	B	C	C	C	C	B	C	B	D		
5	B	B	C	C	A	B	C	B	C	C	A	B	B	A	C	C	C	B	C	C	C	B			
6	B	C	C	C	C	C	C	B	B	C	A	B	C	A	C	C	C	C	C	B	C	D			
7	C	C	C	C	B	B	C	C	C	C	B	C	C	A	C	C	C	B	C	C	C				
8	C	C	C	C	C	C	C	B	B	C	C	C	C	A	D	D	D	D	D	D	D				
9	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A											



## BC 昇格/保障抽選

BC 當選後的前兆中/BC 確定畫面中/無想一閃前兆中會依照成立小役進行昇格抽選

昇格當選時為同色 BC 或真瞳術機會確定

還有，AT 中的 BC 前兆中也會進行無想一閃的移行抽選

### 異色 BC 當選時

成立小役	共通銅鐘	弱櫻	強櫻/機會 RP	機會目
昇格當選率	1.56	0.39	12.5	6.25

通常時的前兆中/確定畫面中

成立小役	共通銅鐘			弱櫻			強櫻/機會 RP/機會目		
昇格後\設定	1	35	246	1	35	246	1	35	246
紅同色	50	39.7	60.3	50	59	41	50	40	60
藍同色	50	60.3	39.7	50	41	59	50	60	40

AT 中的前兆中/ENDING 中

成立小役	共通銅鐘			弱櫻			強櫻/機會 RP/機會目		
昇格後\設定	1	35	246	1	35	246	1	35	246
紅同色	47.4	38.5	56.4	47.4	38.4	56.4	47.5	38.0	57.0
藍同色	47.4	56.4	38.5	47.4	56.4	38.4	47.5	57.0	38.0
紅同色無想一閃	2.6	1.9	3.2	2.6	2.6	2.6	2.5	2.0	3.0
藍同色無想一閃	2.6	3.2	1.9	2.6	2.6	2.6	2.5	3.0	2.0

### 同色 BC/無想一閃當選時

成立小役	共通銅鐘	弱櫻	強櫻/機會 RP	機會目
通常/確定畫面中	0.02	0.003	0.13	0.06
AT/ENDING 中	1.56	0.39	12.5	6.25

通常時的前兆中/確定畫面中

昇格當選時昇格真瞳術機會確定！

AT 中的前兆中/ENDING 中

成立小役	共通銅鐘			弱櫻			強櫻/機會 RP/機會目		
昇格後\設定	1	35	246	1	35	246	1	35	246
紅同色無想一閃	49.4	39.7	59.1	48.7	38.5	58.9	49.5	39.6	59.4
藍同色無想一閃	49.4	59.1	39.7	48.7	58.9	38.5	49.5	59.4	39.6
真瞳術機會	1.2	1.2	1.2	2.6	2.6	2.6	1.0	1.0	1.0

## 保障抽選

BC 中要是全部都是押順銅鐘(8G 就結束)時, AT 當選確定

AT 繼續率	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
25%		90.4		86		77.9
33%	91.2		89.1		82.3	
50%	5	7.7	6.3	11.1	8.3	14.3
66%	2.8	1.5	3.1	2.3	6.3	6.3
80%	1	0.4	1.5	0.6	3.1	1.5

## PBC 的 AT SET 數上乘抽選

PREMIUM BC 當選時 AT 確定, 消化中會依照成立小役進行 AT SET 數上乘抽選

### 各別成立役的當選率

設定	通常 RP	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	機會 RP	機會牌
1-5	3.13	6.25	3.13	66.67	75	33.33
6	4.00	10.00	4.17			

### 當選時的 SET 數分配

SET 數	1 SET	2 SET	3 SET	5 SET	祝言 1 SET	祝言 2 SET
設定 1346	97	1	0.5	0.5	0.8	0.2
設定 2	98.4	0.2	0.2	0.2	0.8	0.2
設定 5	96	1	0.5	0.5	1.6	0.4

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## BC 中的 AT 抽選

BC 中會進行 AT 初當/SET 數上乘抽選/真瞳術機會 1G 連抽選等

### AT 初當抽選

會依照 BC 的種類以及成立小役進行抽選

通常 RP 當選時會發生演出，瞄壓時會形成瞳術圖案連線，只適用在弦之介 BC

朧 BC 時在最後才會告知、天膳 BC 會即告知之後形成通常 RP 連線

成立小役	通常 RP		共通銅鐘		弱櫻		強櫻		機會 RP		機會目	
	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色
BC	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色
設定 1-3	0.78	3.13	1.56	6.25	0.78	3.13	16.7	66.7	25	75	8.33	33.3
設定 4	1.00	4.00	3.13	12.5	1.56	6.25					10.0	40
設定 5			2.08	8.33	1.04	4.17					12.5	50
設定 6	1.25	5.00	4.17	16.7	2.08	8.33						

當選時的 AT 繼續率分配

設定	1	2	3	4	5	6
25%		90.3		86		77.9
33%	91.2		89.1		82.3	
50%	5	7.7	6.3	11.1	8.3	14.3
66%	2.8	1.6	3.1	2.3	6.3	6.3
80%	1	0.4	1.5	0.6	3.1	1.5

### AT SET 數上乘抽選

AT 中的 BC 當選時以及 BC 當選時 AT 當選中的 BC 時會進行 AT SET 數上乘抽選

成立小役	通常 RP		共通銅鐘		弱櫻		強櫻		機會 RP		機會目	
	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色
BC	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色	異色	同色
設定 1-5	0.78	3.13	1.56	6.25	0.78	3.13	16.7	66.7	25	75	8.33	33.3
設定 6	1.00	4.00	2.78	10.0	1.04	4.17					10.0	40.0

當選時的 SET 數分配

SET 數	1 SET	2 SET	3 SET	5 SET	祝言 1 SET	祝言 2 SET
設定 1346	97	1	0.5	0.5	0.8	0.2
設定 2	98.4	0.2	0.2	0.2	0.8	0.2
設定	96	1	0.5	0.5	1.6	0.4

## BC 中的法則

### 弦之介 BC 中

#### 開始人數

人數	備考
1001 人	AT 確定!
777 人	AT 確定!, BC 開始時的液晶圖案是「絆 BAR」連線的話, 繼續率 50%以上
300 人	AT 確定 + 高確以上確定
500 人	高確以上確定

#### 剩餘人數

在消化中有下面所記載的人數則是好機會

剩餘人數	15	24	29	39	41	51	64	74	82	92
	117	151	193	256	264	291	343	459	546	556
	674	744	774	794	818	840	856	938	971	

在消化中有下面所記載的人數則是 **AT 確定!!**

MILLION GOD 目	123	175	223	324	354	415	428	461	514	543
	733	753	757	787	841	664	717	873	135	631
	184	315	344	365	423	448	468	526	564	
	634	711	728	737	755	758	831	845	884	
同數字	7	11.22...99、111.222...999								

### 朧 BC 中

BC 結束時的月亮形狀會示唆次回模式

月	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D
弦月	64.5	31.3	18.8	12.5
滿月	35.5	68.7	18.8	12.5
半月			62.4	25
紅滿月				50

紅滿月出現時 AT 非當選的話模式 D 確定(次回 BC 當選時 AT 確定)

#### AT 繼續率的各別告知種類分配

繼續率 \ 告知種類	通常	弦月→復活	滿月→復活	半月→復活	紅滿月→復活
25%/33%	84.4	3.9	3.9	7.8	
50%/66%/80%	84.4	3.9	3.9	3.9	3.9



## 天膳 BC

會依照當選的 AT 繼續率，會有不同的告知時間，告知只有在成立押順銅鐘時才有效  
下表的剩餘銅鐘回數為畫面上所表示的，剩餘 6 回時告知就是中第二次押順銅鐘

剩餘銅鐘回數	最終轉	1 回	2 回	3 回	4 回	5 回	6 回
25%	31.2	25	9.4		9.4	25	
33%	31.2	9.4	25		25	9.4	
50%	24.8	18.8	9.4	18.8	9.4	18.8	
66%	28	7.8	18.8	18.8	18.8	7.8	
80%	25	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5

## BC 當選時的 AT 抽選

通常時的 BC 當選時會依照滯在模式以及狀態進行 AT 抽選，BC 種類不影響

模式	A			B			C		
	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高
1	1.04	6.25	8.33	2.08	12.50	16.67	4.17	33.33	40.00
2	2.50	10.00	12.50	5.00	22.22	28.57	10.00	44.45	57.14
35	1.39	8.33	10.00	2.78	16.67	20.00	5.55	33.33	40.00
4	3.13	12.50	15.00	6.25	25.00	30.00	12.50	50.00	60.00
6	4.17	13.33	16.67	8.33	26.67	33.33	16.67	53.33	66.67

模式 D·E 滯在時 AT 當選確定！

## AT 當選時的繼續率分配

模式	A~D					E		
	25%	33%	50%	66%	80%	50%	66%	80%
1		91.2	5.0	2.8	1.0	75	20	5
2	90.3		7.7	1.6	0.4			
3		89.1	6.3	3.1	1.5			
4	86.0		11.1	2.3	0.6			
5		82.3	8.3	6.3	3.1			
6	77.9		14.3	6.3	1.5			

## 祝言模式

絆高確最高的「祝言模式」是 BC 當選/AT SET 數上乘/追想之刻開始時進行抽選的

「祝言模式」是點數管理，如果有祝言點數時會優先消化並發動

而且祝言模式中的 BC 當選時一定會獲得一點祝言點數

祝言模式的結束契機為爭忍之刻結束時

而且在祝言模式中的 BC 確率會大幅上升，所以可以期待連續一直開 BC

## AT 高確移行抽選

AT 中有 AT 高確(跟絆高確不一樣)的狀態存在

AT 高確滯在時有 BC 當選率提升(當選時同色 BC 濃厚)/無想一閃當選率提升的優惠

### 各別成立役的移行率

AT 高確是 G 數(10G~無限)管理的，當規定 G 數消化或是 BC 當選時回到通常 AT

通常 RP/押順銅鐘/機會 RP 成立時 **0.02%**抽選高確無限

AT 高確 G 數	10G	20G	30G	50G	100G	無限
弱櫻	1.56	0.39	0.1	0.02		0.02
強櫻	12.5	3.13	0.78	0.2	0.05	0.02
共通銅鐘		1.17	0.29	0.07	0.02	0.02
機會目	25	6.25	1.56	0.39	0.1	0.02

## AT 中 BC 抽選

AT 中會依照成立小役以及狀態進行 BC 抽選

### BC 當選率

「無模式」包含「無絆高確的爭忍之刻」、「追想之刻」、「ENDING 中」

通常滯在時

模式	無	緣	恋	想	緣+恋	緣+想	恋+想	緣+恋+想	絆/祝言
通常 RP	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.78
押順銅鐘			0.78		0.78		0.78	0.78	0.78
共通銅鐘	0.4	0.4	56	0.4	56	0.4	56	56	56
弱櫻	0.2	0.2	0.2	27	0.2	27	27	27	27
強櫻	16.7	16.7	16.7	100	16.7	100	100	100	100
機會 RP	25	100	25	25	100	100	25	100	100
機會目	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	100

## AT 高確滞在時

模式	無	縁	恋	想	縁+恋	縁+想	恋+想	縁+恋+想	絆/祝言
通常 RP	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	1.56
押順銅鐘			0.78		0.78		0.78	0.78	0.78
共通銅鐘	6.25	6.25	61	6.25	61	6.25	61	61	61
弱櫻	3.13	3.13	3.13	30	3.13	30	30	30	30
強櫻	16.7	16.7	16.7	100	16.7	100	100	100	100
機會 RP	25	100	25	25	100	100	25	100	100
機會目	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	50

## 當選時的 BC 分配

RP (模式 O 為絆或祝言模式, 模式 X 為其他模式)

高低確	通常							高確					
模式	X	O						X			O		
設定	1-6	1	2	3	4	5	6	1	35	246	1	35	246
紅同色	50	4.7	6.3	4.7	7.4	5.1	8.6	39.8	32	48	40	32	48
藍同色	50	4.7	3.9	6.6	4.7	8.2	5.5	39.8	48	32	40	48	32
紅異色		44.9	53.5	35.2	52.3	34.4	51.2						
藍異色		44.9	35.5	52.7	34.8	51.5	33.9						
紅無想		0.4						10.2	7.8	12.2	10	8.1	11.9
藍無想		0.4						10.2	12.2	7.8	10	11.9	8.1

押順銅鐘 (模式為恋、絆或祝言模式中)

高低確	通常						高確		
模式	1	2	3	4	5	6	1	35	246
設定	4.7	6.3	4.7	7.4	5.1	8.6	39.8	32	48
紅同色	4.7	3.9	6.6	4.7	8.2	5.5	39.8	48	32
藍同色	44.9	53.5	35.2	52.3	34.4	51.2			
紅異色	44.9	35.5	52.7	34.8	51.5	33.9			
藍異色	0.4						10.2	7.8	12.2
紅無想	0.4						10.2	12.2	7.8
藍無想									

共通銅鐘（模式 O 為恋、絆或祝言模式，模式 X 為其他模式）

高低確	通常									高確		
模式	X			O						不論		
設定	1	35	246	1	2	3	4	5	6	1	35	246
紅同色	47.7	37.6	57	4.8	6.3	4.6	7.4	5.3	8.5	40	32	48
藍同色	47.7	57	37.6	4.8	4.2	6.8	4.9	8	5.7	40	48	32
紅異色				45	53.4	35.2	52.2	34.4	51			
藍異色				45	35.6	52.8	34.8	51.6	34			
紅無想	2.3	2.3	3.1	0.2	0.3	0.2	0.4	0.3	0.5	10	8	12
藍無想	2.3	3.1	2.3	0.2	0.2	0.4	0.3	0.4	0.3	10	12	8

弱櫻（模式 O 為想、絆或祝言模式，模式 X 為其他模式）

高低確	通常									高確		
模式	X			O						不論		
設定	1	35	246	1	2	3	4	5	6	1	35	246
紅同色	46.9	39.1	56.3	4.7	6.3	4.6	7.4	5.3	8.5	40	32	48
藍同色	46.9	56.3	39.1	4.7	4.2	6.8	4.9	8	5.7	40	48	32
紅異色				45	53.4	35.2	52.2	34.4	51			
藍異色				45	35.6	52.8	34.8	51.6	34			
紅無想	3.1	1.5	3.1	0.3	0.3	0.2	0.4	0.3	0.5	10	8	12
藍無想	3.1	3.1	1.5	0.3	0.2	0.4	0.3	0.4	0.3	10	12	8

強櫻/機會 RP/機會目（模式不論）

高低確	通常						高確		
設定	1	2	3	4	5	6	1	35	246
紅同色	4.7	6.3	4.6	7.4	5.3	8.5	40	32	48
藍同色	4.7	4.2	6.8	4.9	8	5.7	40	48	32
紅異色	45	53.4	35.2	52.2	34.4	51			
藍異色	45	35.6	52.8	34.8	51.6	34			
紅無想	0.3	0.3	0.2	0.4	0.3	0.5	10	8	12
藍無想	0.3	0.2	0.4	0.3	0.4	0.3	10	12	8



## 瞳術連線

AT 中的瞳術圖案連線發生率為通常 RP 的 1/1024(實質確率 1/4096)

ENDING 中不會發生

高低確	通常			高確		
設定	1	35	246	1	35	246
紅同色	40	32	48			
藍同色	40	48	32			
紅無想	10	8	12	50	40	60
藍無想	10	12	8	50	60	40

## G 數天井到達時的 BC 分配

高低確	通常						高確		
設定	1	2	3	4	5	6	1	35	246
紅同色	4.7	6.3	4.6	7.4	5.3	8.5	40	32	48
藍同色	4.7	4.2	6.8	4.9	8	5.7	40	48	32
紅異色	45	53.4	35.2	52.2	34.4	51			
藍異色	45	35.6	52.8	34.8	51.6	34			
紅無想	0.3	0.3	0.2	0.4	0.3	0.5	10	8	12
藍無想	0.3	0.2	0.4	0.3	0.4	0.3	10	12	8

## BC 入賞時的 LED 顏色

AT 中 BC 入賞時的框體上部 LED 的燈顏色，會示唆當下 AT 的繼續率

繼續率	白	藍	黃	綠	紅	彩虹
25%	41.2	31.3	20	5	2.5	
33%	40.6	31.3	20	5	3.1	
50%	33.7	31.3	25	5	5	
66%	32.5	31.3	25	6.2	5	
80%	27.3	28.3	25	10	7.8	1.6

## AT 繼續抽選

AT 開始時會進行繼續抽選以及追想之刻的 G 數抽選

如果是非繼續的話，到争忍之刻結束前要是 BC 當選的話會再進行一次繼續抽選

還有，要是繼續確定時當選 BC 時，次回 AT 繼續確定

### AT 開始時的抽選

#### 繼續抽選

AT 繼續率有 25%/33%/50%/66%/80% 的 5 種，會依照選擇到的繼續率進行抽選

還有，不管哪個繼續率都有約 1% 的比例抽選十人狀態

#### 「追想之刻」的 G 數抽選

追想之刻 G 數會在追想之刻開始時進行抽選，追想之刻中 BC 當選時會進行抽選上乘

G 數	10G	20G	30G	50G	100G
開始時/上乘時	93.29	3.66	1.83	0.92	0.31

#### 「追想之刻」的 G 數上乘抽選

BC 中的所有特殊小役(瞳術連線、假瞳術除外)成立時會進行「追想之刻」G 數上乘抽選

但是只在 BC 結束後，AT 當選確定的場合進行此抽選

G 數	10G	20G	30G	50G	100G
當選率	0.08	0.05	0.03	0.02	0.01

### 「十人狀態」時絆高確抽選

AT 開始時當選十人狀態時，争忍之刻的甲賀側會從 10 人開始

此時 AT 繼續確定而且此時「綠」模式以上確定

【移行前】絆高確無 → 【移行後】「綠」

【移行前】「綠」 → 【移行後】「綠」 + 「恋」 or 「綠」 + 「想」 選擇比例 1:1

【移行前】「恋」 → 【移行後】「綠」 + 「恋」

【移行前】「想」 → 【移行後】「綠」 + 「想」

【移行前】「綠」 + 「恋」 → 【移行後】「綠」 + 「恋」 + 「想」

【移行前】「綠」 + 「想」 → 【移行後】「綠」 + 「恋」 + 「想」

【移行前】「恋」 + 「想」 → 【移行後】「綠」 + 「恋」 + 「想」

【移行前】「綠」 + 「恋」 + 「想」 → 【移行後】「綠」 + 「恋」 + 「想」

【移行前】「絆」 → 【移行後】「絆」

## ENDING「來世邂逅」

當 AT 的話數超過 24 話，而且 AT 非繼續並爭忍之刻結束時移行 ENDING

ENDING 為 40G 固定，這期間也會進行 BC 抽選，當選時會在 ENDING 結束後告知還有，ENDING 中 BC 當選時絕對當選繼續率 50% 以上的 AT，AT 會從第 1 話再開始

## 無想一閃

無想一閃中除了 RP 以外的小役都會進行真瞳術機會的抽選

弦之介開眼時真瞳術機會確定！

### 成立役各別的當選率

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	弱櫻	強櫻/機會 RP	機會目
當選率	5.13-4.97	3.13	0.78	25	12.5

## 真瞳術機會中的抽選

真瞳術機會中會依照成立小役進行 AT SET 數上乘抽選

### (真)瞳術連線確率

小役	瞳術連線	假瞳術	真瞳術連線
確率	1/4	1/8.86	1/50.1

### 成立役各別的當選率

通常 RP 的一部分會發生瞳術連線演出，真瞳術圖案連線時，真瞳術機會 1G 連確定！

成立役	弱櫻	共通銅鐘	機會 RP	強櫻/機會 RP/瞳術連線/真瞳術連線
當選率	16.7	33.3	66.7	100

### 當選時的 SET 數分配

SET 數	1 SET	2 SET	3 SET	5 SET	祝言 1 SET	祝言 2 SET
設定 1346	97	1	0.5	0.5	0.8	0.2
設定 2	98.4	0.2	0.2	0.2	0.8	0.2
設定 5	96	1	0.5	0.5	1.6	0.4

會依照當選的小役有一些些微差異

### 保障抽選

真瞳術機會中連一次 SET 數上乘都沒有發生時會進行下表的保障抽選

當選內容	AT 66%+1 SET	AT 66%+3 SET	AT 80%+1 SET	AT 80%+3 SET
比例分配	25	25	25	25

## AT 點數抽選

AT 中當 BC 當選/追想之刻開始/完全勝利/PREMIUM BC 當選時會進行 AT 點數抽選

### BC 當選時

依照祝言模式滞在有無與是否在 ENDING 中進行抽選

祝言模式滞在以外沒什麼當選的期待度，但是當選時祝言點數獲得確定

祝言模式滞在時祝言點數獲得確定，ENDING 中的 BC 當選時，一定是當選有繼續率的 AT

通常 AT 時(祝言模式以外)

點數種類	設定 5	設定 12346
祝言 1 SET	0.11	0.02
祝言 2 SET	0.04	0.01

祝言模式滞在時

點數種類	祝言 1 SET	祝言 2 SET	AT 1 SET+祝言 1 SET
當選率	98.05	0.39	1.56

ENDING 中

點數種類	50%繼續	66%繼續	80%繼續
當選率	75	20	5

### 追想之刻開始時

會依照絆 TABLE 以及當下狀況進行祝言點數抽選

前回追想之刻中 BC 當選時

點數種類	祝言 1 SET	祝言 2 SET
全絆 TABLE 共通	0.018	0.006

前回追想之刻中 BC 當選時以外

絆 TABLE	1-7、10-17	8	9
祝言 1 SET	0.018	95	9.5
祝言 2 SET	0.006	5	0.5

**完全勝利時** (争忍之刻維持甲賀 10 人狀態勝利時會抽選繼續率 AT 點數庫存)

點數種類	50%繼續	66%繼續	80%繼續
當選率	75	20	5

**PBC 當選時** (PBC 當選時，祝言模式+66%以上 AT 點數庫存確定！)

點數種類	66%繼續+祝言 1	66%繼續+祝言 2	80%繼續+祝言 1	80%繼續+祝言 2
當選率	37.5	12.5	37.5	12.5



## 「争忍之刻」繼續G數抽選

争忍之刻開始時會依照 AT 繼續・非繼續/十人狀態/絆高確進行 G 數抽選

### AT 繼續時

絆高確	G 數	24G	25G	26-29G	30-31G	32G	33G	34G
無	25or33%			各 16.7	各 8.59	各 3.91	3.91	各 1.95
	50or66%		3.13		各 7.03			
	80%	1.56	1.56					
有	共通					68	16.67	7.03
絆高確	G 數	35G	36-37G	38-40G	41-44G	45-46G	47-48G	
無	25or33%	1.95	各 0.98	各 0.49	各 0.15	各 0.02	各 0.2	
	50or66%							
	80%							
有	共通	3.91	各 0.98	各 0.49	各 0.15	各 0.02	各 0.2	

### AT 非繼續時

G 數	26-29G	30-31G	32G	33G	34G	35G	36-37G	38-40G	41-44G
無絆高確	各 18.8	各 6.25	3.13	3.13	1.56	1.56	各 0.78	各 0.39	各 0.1
有絆高確			75	12.5	6.25	3.13	各 0.78	各 0.39	各 0.1

### 十人狀態時

G 數	24-25G	26-29G	30-31G	32G	33G	34G
無絆高確	各 1.56	各 16.7	各 7.03	3.91	3.91	1.95
有絆高確				66.7	16.7	8.33
G 數	35G	36-37G	38-40G	41-44G	45-46G	47-48G
無絆高確	1.95	各 0.98	各 0.49	各 0.15	各 0.02	各 0.2
有絆高確	3.91	各 0.98	各 0.49	各 0.15	各 0.02	各 0.2

## 十人狀態時的完全勝利抽選

十人狀態當選時會依照争忍之刻 G 數抽選十人狀態繼續 G 數

當十人狀態繼續 G 數變成 0G 時，此時甲賀彈正敗北結束十人狀態

如果維持甲賀 10 人的狀態將伊賀全滅、或是 BC 當選的話算是「完全勝利」

此時獲得繼續率 50% 的 AT 點數

### 「完全勝利」當選率

争忍 G 數	24G/25G	26G~48G
當選率	26.76	各 2.34

完全勝利時以外時十人狀態繼續 G 數會被分配在 7~40G 之間

## 「争忍之刻」繼續期待度

### 「争忍之刻」的各別人數的 AT 繼續期待度

依照甲賀/伊賀的人數組合，可判斷出繼續確定或是絆高確確定等等的種類

普通組合

甲賀	4	4	6	6	6	8	8
伊賀	4	6	4	6	8	6	8
繼續期待度	61%	58%	72%	70%	78%	83%	80%

絆高確確定組合

甲賀	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9
伊賀	3	5	3	5	7	5	7	9	7	9
繼續期待度	65%	65%	74%	72%	75%	79%	77%	95%	84%	96%

絆模式確定組合

甲賀	2	4	4	6	6	8	8	3	5	5	7	7	9
伊賀	3	3	5	5	7	7	9	4	4	6	6	8	8
繼續期待度	91	90	92	95	94	97	98	93	95	93	95	93	96

繼續確定組合

甲賀	4	8	3	5	9	10	2		10				
伊賀	8	4	7	9	5	3-9	2		2				
繼續期待度	100%						100%+繼續率 80%確定！			100%+完全勝利確定！			

## 天膳對決中的期待度

故事對決發展時總合期待度為激熱的 96% !

對決種類	AT 繼續	BC 當選	總合
通常	59	7	66
故事	61	35	96

### 對決中攻擊的各別期待度

對決中 1・2G 目的雙方的攻防組合會讓戰況有很大的不同，以下為攻防種類

A = 天膳攻擊→攻擊中弦之介、B = 天膳攻擊→弦之介反擊

C = 天膳攻擊→弦之介跟天膳刀與刀不相上下、D = 弦之介弱攻擊、E = 弦之介強攻擊

表格中 AT 表示 AT 繼續、BC 表示當選 BC 的期待度

1G 目		A		B		C		D		E	
2G 目	文字	AT	BC	AT	BC	AT	BC	AT	BC	AT	BC
A	白	42	2	66	14	38	2	37	2	67	14
A	紅	81	11	74	26	81	11	80	12	73	27
B	白	69	20	75	25	70	26	71	25	70	30
B	紅	65	35	75	25	64	36	66	34	68	32
C	白	49	3	73	23	70	5	72	4	70	24
C	紅	83	12	65	35	82	16	79	18	69	31
D	白	48	3	68	28	71	4	71	6	69	28
D	紅	82	13	64	36	79	19	78	19	63	37
E	白	68	18	72	28	72	24	74	23	66	34
E	紅	63	37	63	37	64	36	63	37	59	41

## 絆 TABLE 抽選

AT 中會影響絆高確抽選的有 EP TABLE(1~50)與絆 TABLE (1~17)

### EP TABLE 抽選

EP TABLE 會在初回 AT 時或是 ENDING 中的 AT 當選時進行抽選

EP TABLE	設定					
	1	2	3	4	5	6
1	13.3	17.1	13.3	15.8	6.2	7.1
2	18.3	21.4	18.3	22.9	16.8	15.3
3	6.1	3.1	6.1	4.6	9.2	7.6
4	1.2	1.2	1.2	1.2	1.5	1.8
5	0.3	0.2	0.3	0.2	0.8	0.5
6	3.1	2.4	3.1	3.1	4.6	4.6
7.8	各 0.6	各 0.6	各 0.6	各 0.6	各 0.3	各 0.3
9.10	各 0.5	各 0.6	各 0.5	各 0.5	各 0.5	各 0.5
11.12	各 0.3	各 0.2	各 0.3	各 0.3	各 0.5	各 0.5
13.14	各 0.2	各 0.2	各 0.2	各 0.2	各 0.3	各 0.3
16.18	各 0.6	各 0.3	各 0.6	各 0.5	各 1.2	各 0.9
19	0.6	0.5	0.6	0.6	0.9	0.9
20	0.3	0.2	0.3	0.3	0.9	0.6
41・42	各 0.9	各 0.6	各 0.9	各 0.8	各 2.0	各 1.8
15.17.21.23.25	各 1.2	各 0.9	各 1.2	各 0.9	各 1.2	各 1.5
22.24.26	各 0.6	各 0.3	各 0.6	各 0.5	各 1.2	各 0.9
27.30.33.36.39.45	各 2.1	各 3.1	各 2.1	各 2.3	各 1.1	各 1.2
28.31.34.37.40.43.46	各 1.5	各 1.5	各 1.5	各 1.5	各 1.5	各 1.5
29.32.35.38.44.47	各 0.9	各 0.6	各 0.9	各 0.8	各 2.0	各 1.8
48-50	各 4.6	各 3.7	各 4.6	各 3.7	各 3.7	各 4.6

## 絆 TABLE 抽選

絆 TABLE 會在追想之刻開始時依照 EP TABLE 與話數進行抽選

EP TABLE	追想之刻話數											
	初回	1話	2話	3話	4話	5話	6話	7話	8話	9話	10話	11話
1	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
2	11	10	11	1	1	1	10	11	2	1	1	1
3	10	15	10	1	1	1	15	10	5	1	1	1
4	11	11	11	11	11	11	11	11	9	11	11	11
5	9	11	10	11	9	11	10	11	9	11	10	11
6	10	1	15	1	4	1	3	1	5	4	1	10
7	10	1	1	15	1	1	15	1	2	15	1	1
8	10	1	1	15	1	1	15	1	2	15	1	1
9	10	1	1	15	1	1	15	1	2	15	1	1
10	10	1	1	15	1	1	15	1	2	15	1	1
11	10	1	1	15	1	1	15	1	2	8	1	1
12	10	1	1	15	1	1	8	11	2	1	1	1
13	10	1	1	8	1	1	10	11	2	1	1	1
14	8	10	11	1	1	1	10	11	2	1	1	1
15	10	1	15	1	15	1	15	1	15	1	15	1
16	10	1	15	1	16	1	16	1	16	1	16	1
17	11	15	1	15	1	15	1	15	2	15	1	15
18	11	15	1	15	1	16	1	16	2	16	1	16
19	10	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
20	10	15	16	17	15	16	17	15	16	17	15	16
21	12	12	12	1	1	1	12	12	2	1	1	1
22	12	2	12	1	12	1	2	12	5	1	12	1
23	13	13	13	1	1	1	13	13	3	1	1	1
24	13	3	13	1	13	1	3	13	6	1	13	1
25	14	14	14	1	1	1	14	14	4	1	1	1

EP TABLE	追想之刻話數											
	初回	1話	2話	3話	4話	5話	6話	7話	8話	9話	10話	11話
26	14	4	14	1	14	1	4	14	7	1	14	1
27	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
28	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
29	11	11	1	1	1	1	15	10	5	1	1	1
30	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
31	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	10	11
32	11	11	1	1	1	1	10	11	9	11	10	11
33	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
34	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
35	11	11	1	1	1	1	1	1	2	8	1	1
36	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	16	1
37	11	11	1	1	1	1	1	16	2	16	1	16
38	11	11	1	1	16	1	16	1	16	1	16	1
39	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	15	16
40	11	11	1	1	1	1	1	15	16	17	15	16
41	11	11	1	1	15	16	17	15	16	17	15	16
42	11	11	1	1	12	1	2	12	5	1	12	1
43	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	13	1
44	11	11	1	1	13	1	3	13	6	1	13	1
45	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1
46	11	11	1	1	1	1	1	1	2	1	14	1
47	11	11	1	1	14	1	4	14	7	1	14	1
48	10	15	10	1	1	1	1	1	2	1	1	1
49	10	15	10	1	1	1	1	1	2	1	1	1
50	10	15	10	1	1	1	15	10	5	1	1	1



EP TABLE	追想之刻話數											
	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
1	1	3	1	1	15	1	1	4	1	1	1	8
2	10	3	1	11	9	1	11	4	10	1	11	9
3	15	6	1	10	9	1	10	7	15	1	10	15
4	11	9	11	11	9	11	11	9	11	11	11	9
5	10	9	11	10	9	11	10	9	11	10	11	10
6	2	5	4	1	15	1	4	7	4	2	10	9
7	15	3	1	15	1	1	15	4	1	8	11	10
8	15	3	1	15	1	1	8	4	10	1	11	10
9	15	3	1	8	9	1	11	4	10	1	11	10
10	8	3	1	11	9	1	11	4	10	1	11	10
11	10	3	1	11	9	1	11	4	10	1	11	10
12	10	3	1	11	9	1	11	4	10	1	11	10
13	10	3	1	11	9	1	11	4	10	1	11	10
14	10	3	1	11	9	1	11	4	10	1	11	10
15	15	3	15	1	15	1	15	4	15	1	15	10
16	16	3	16	1	16	1	16	4	16	1	16	1
17	1	15	1	15	1	15	1	15	1	15	1	9
18	1	16	1	16	1	16	1	16	1	16	1	16
19	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	9
20	17	15	16	17	15	16	17	15	16	17	15	16
21	12	2	12	1	5	1	12	2	12	1	1	9
22	2	5	12	1	17	1	12	5	2	1	12	1
23	13	3	13	1	6	1	13	3	13	1	1	9
24	3	6	13	1	17	1	13	6	3	1	13	1
25	14	4	14	1	7	1	14	4	14	1	1	9

EP TABLE	追想之刻話數											
	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
26	4	7	14	1	17	1	14	7	4	1	14	1
27	1	2	1	10	9	1	10	7	15	1	10	10
28	15	6	1	10	9	1	10	4	1	1	1	10
29	15	6	1	1	15	1	1	4	1	1	1	10
30	1	3	11	10	9	11	10	9	11	10	11	10
31	10	9	11	10	9	11	10	4	1	1	1	10
32	10	3	1	1	15	1	1	4	1	1	1	10
33	1	3	1	1	15	1	8	7	15	1	10	10
34	8	3	1	11	9	1	11	4	1	1	1	10
35	10	3	1	11	9	1	1	4	1	1	1	10
36	16	3	16	1	16	1	16	1	16	1	16	10
37	1	16	1	16	1	16	1	4	1	1	1	10
38	16	1	16	1	16	1	1	4	1	1	1	10
39	17	15	16	17	15	16	17	15	16	17	1	10
40	17	15	16	17	15	16	17	4	1	1	1	10
41	17	15	16	17	15	1	1	4	1	1	1	10
42	2	5	12	1	15	1	1	4	1	1	1	10
43	3	6	13	1	17	1	13	6	3	1	13	10
44	3	6	13	1	15	1	1	4	1	1	1	10
45	1	3	14	1	17		14	7	4	1	14	10
46	4	7	14	1	17	1	1	4	1	1	1	10
47	4	7	14	1	15	1	1	4	1	1	1	10
48	1	3	1	1	15	1	10	7	15	1	10	10
49	15	6	1	10	9	1	1	4	1	1	1	10
50	1	3	1	1	15	1	1	4	1	1	1	10

24 話絆 TABLE 11 確定

## 絆高確抽選

絆高確會依照追想之刻開始時的絆 TABLE 與狀況進行抽選

### 初回 AT 開始時/AT 繼續時

絆 TABLE 8 or 9 時絆模式確定

絆高確	無	縁	恋	想	縁+恋	縁+想	恋+想	縁+恋+想	絆
TABLE 1	97.95	各 0.26							
TABLE 2		90.37			3.52	3.52		2.34	0.26
TABLE 3			90.37		3.52		3.52	2.34	0.26
TABLE 4				90.37		3.52	3.52	2.34	0.26
TABLE 5					45.18	45.18		9.38	0.26
TABLE 6					45.18		45.18	9.38	0.26
TABLE 7						45.18	45.18	9.38	0.26
TABLE 10	49.88	15.06	15.06	15.06	1.17	1.17	1.17	1.17	0.26
TABLE 11	74.81	7.53	7.53	7.53	0.59	0.59	0.59	0.59	0.26
TABLE 12	49.87	45.18			1.76	1.76		1.17	0.26
TABLE 13	49.87		45.18		1.76		1.76	1.17	0.26
TABLE 14	49.87			45.18		1.76	1.76	1.17	0.26
TABLE 15		30.12	30.12	30.12	2.34	2.34	2.34	2.34	0.26
TABLE 16					30.12	30.12	30.12	9.37	0.26
TABLE 17								99.74	0.26

### 追想之刻中 BC 當選時

前回無絆高確時

除了絆 TABLE 1 or 11 以外其他都跟"初回 AT 開始時/AT 繼續時"的抽選一樣

絆高確	無	縁	恋	想	縁+恋	縁+想	恋+想	縁+恋+想	絆
TABLE 1	49.88	15.06	15.06	15.06	1.17	1.17	1.17	1.17	0.26
TABLE 11	49.88	15.06	15.06	15.06	1.17	1.17	1.17	1.17	0.26

前回有絆高確時

全絆 TABLE 共通

絆高確 \ 前回	縁	恋	想	縁+恋	縁+想	恋+想	縁+恋+想	絆
縁	50							
恋		50						
想			50					
縁+恋	20.71	20.71		50				
縁+想	20.71		20.71		50			
恋+想		20.71	20.71			50		
縁+恋+想	8.33	8.33	8.33	49.74	49.74	49.74	99.74	
絆	0.26	0.26	0.26	0.26	0.26	0.26	0.26	100

争忍之刻中 BC 當選時

前回無絆高確時：跟"初回 AT 開始時/AT 繼續時"的抽選一樣

前は絆模式以外的絆高確時：跟"追想之刻中 BC 當選時，前回無絆高確時"的抽選一樣

前回絆模式時

絆 TABLE 8 or 9 時絆模式確定

絆高確	1.11	2	3	4	10	12	13	14	15
縁	16.7	25.0			12.5	37.5			8.3
恋	16.7		25.0		12.5		37.5		8.3
想	16.7			25.0	12.5			37.5	8.3
縁+恋	8.3	23.4	23.4		12.5	18.8	18.8		15.6
縁+想	8.3	23.4		23.4	12.5	18.8		18.8	15.6
恋+想	8.3		23.4	23.4	12.5		18.8	18.8	15.6
縁+恋+想	12.5	15.6	15.6	15.6	12.5	12.5	12.5	12.5	15.6
絆	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
絆高確	5		6		7		16		17
縁+恋	28.1		28.1				18.8		
縁+想	28.1				28.1		18.8		
恋+想			28.1		28.1		18.8		
縁+恋+想	31.3		31.3		31.3		31.3		87.5
絆	12.5		12.5		12.5		12.5		12.5