

# 新鬼武者~DAWN OF DREAMS~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



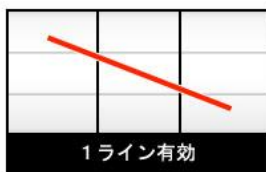
導入年月 2020/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



幻魔闘 BONUS



鬼之試煉/鬼決戦 BONUS



極限極闘 BONUS



8 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列



## 開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 AT
2. 經由 CZ 抽選 AT
3. 特殊小役直擊

## 轉輪凍結特典與確率

特定幾個時間點中有機會出現 (請看下方解析)  
特典為勝利確定的極限極闘 BONUS 確定

## 天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 777G, 天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



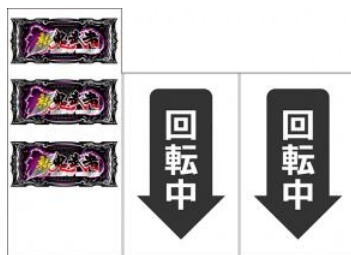
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

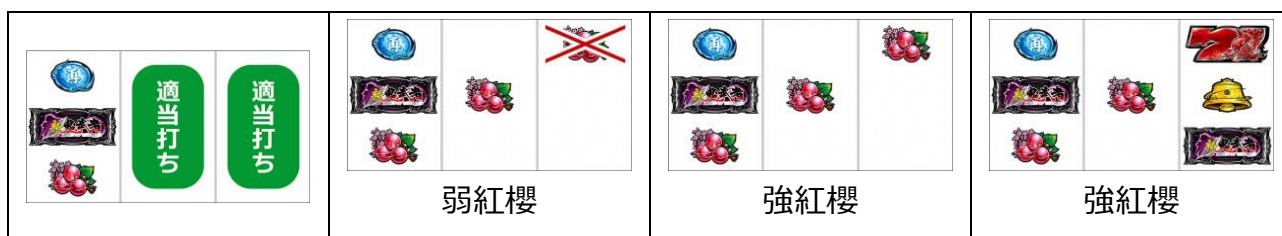


首先左轉輪約在上方到中段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為強紅櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，三連紅櫻或是右轉輪停止兩個大牌時為強紅櫻  
其他牌型時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，形成下列牌型時為強弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有聽牌但是沒有連線時為強機會牌



### AT (擬似 BONUS) 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其他則照通常時打法即可

# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常場景



白天



夜晚

通常時滯在的場景會示唆內部模式，疑行黃昏時可期待高確，移靈黃昏的琉璃堂時為高確濃厚  
移行夜晚場景時為超高確濃厚。但是有可能移行後立刻轉落，所以不是滯在就是等於高確確定

### 前兆場景



醜陋的花見



拉門演出



覺醒的前兆

特殊小役或是轉數消化時突入的前兆場景，醜陋的花見為基本的前兆場景，期待度約 31%

出現拉門演出，也有前兆場景的前兆場景「醜陋寺參道」

覺醒的前兆為真前兆濃厚，且當選極限極鬪 BONUS 確定！？

### 覺醒的鬼



非前兆中西瓜成立時會進行 CZ 的突入抽選，10G 以上繼續，10G 後押順銅鐘成立時抽選轉落

BONUS 期待度約 40%。每一轉都會進行 BONUS 抽選，開眼則當選 BONUS 濃厚

開眼角色依序為：口ベルト<天海<蒼鬼

## 鬼模式



百鬼模式



千鬼模式

AT 結束後可能突入的拉回模式，百鬼期待度 28%、千鬼期待度 96.6% (設定一)

百鬼模式中當選為紅 7 以上、千鬼模式則為藍 7 以上

## BONUS&AT 介紹

### 鬼的試煉



ガルガント



大菩仁



大甲冑秀吉



ブレインスタン

初當的主要 BONUS，純增 3.0 枚/G，三連勝的話則當選特化區間+AT。對戰角色基本上為固定  
ガルガント (勝利期待度 50%) → 大菩仁 (勝利期待度 60%) → 大甲冑秀吉 (勝利期待度 75%)

越後面勝利期待度越高，對戰角色變成ブレインスタン時為勝利濃厚

### 鬼決戰 BONUS



鬼之試煉當選時的一部分突入，首先會獲得 ICON 使勝率上升，會依照最終決戰獲得的勝率進行  
勝敗抽選，勝利則當選特化區間+AT 濃厚

## 幻魔闘 BONUS



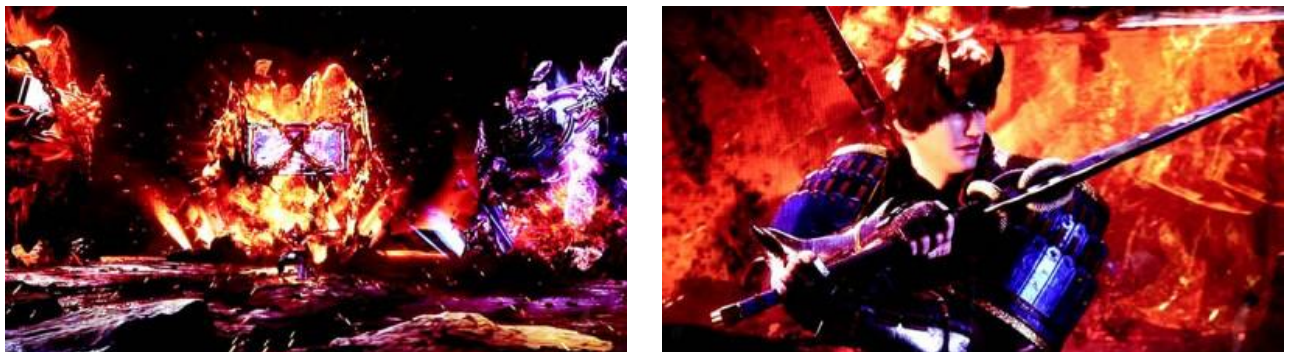
初當直接突入或是上面兩個模式突破後所當選的主要 AT，純增 3.0 枚/G。會發生三次的幻魔京對決  
會依照勝利次數而有不同特典，兩勝則當選幻魔闘 BONUS 以上，三勝則發生真鬼斬一閃後  
當選幻魔闘 BONUS+特化區間突入。只要不兩敗以上則 BONUS 就會繼續，勝利期待度會依照  
對戰組合有所不同。藍 7 連線的幻魔闘 BONUS 則勝利期待度上升。使用 V 庫存的幻魔闘 BONUS  
為幻魔闘 BONUS EXTRA，會從兩勝的狀態開始，可期待獲得三勝  
消化中特殊小役成立時會進行勝利庫存抽選，勝利後會進行 V 庫存抽選

## 極限極闘 BONUS



BAR 連線當選的 BONUS，首先 30G 間先消耗對方血量，FINAL BATTLE 中會依照剩餘血量  
進行勝敗抽選，勝利則當選極限一閃，期待度約 75%

## 鬼斬一閃



幻魔闘 BONUS 對決兩勝時發生，當選幻魔闘 BONUS 以上確定，但是會依照成立小役進行  
極限極闘 BONUS 或 V 庫存特化區間的突入抽選，RP/共通銅鐘/特殊小役成立時為好機

### 真鬼斬一閃



突入時為幻魔闘 BONUS+V 庫存特化區間突入確定，會依照成立小役抽選特化區間的種類

### 極限一閃



極限極闘 BONUS 勝利時發生，當選幻魔闘 BONUS+蒼劍亂舞 or 蒼劍亂舞覺醒確定  
為獲得大當 V 庫存的好機，特殊小役成立時當選蒼劍亂舞覺醒濃厚！

### 追想之舞



為 20G 繼續的 V 庫存特化區間，銅鐘連續時為好機，特殊小役成立時為大好機  
按鍵出現時為庫存的好機

### 蒼劍亂舞



為 20G 繼續的 V 庫存特化區間，每一轉會獲得鬼力，銅鐘三連或是特殊小役成立時為好機  
發生特殊演出時為大量獲得的好機，最後一轉依照鬼力進行 V 庫存抽選，10000 確定有一個

## 蒼劍亂舞覺醒



20G 繼續的最強 V 庫存特化區間，每轉超高確率抽選 V 庫存，平均約可獲得 8 個庫存

## 通常時演出

### 紅葉紋



連續演出按鍵 PUSH 時可能會出現的大好機花紋

### 覺醒凍結



發生時為極限極鬪 BONUS 當選濃厚的凍結演出

## 連續演出

### 從無間洞逃出



阿倫與天海相遇則開獎濃厚  
選擇的路徑要注意

### 破壞魔空石



將魔空石破壞則開獎濃厚  
招式跟透過屏的演出要注意

### 從機關城逃出



逃出機關城獲得寶物則開獎  
切入演出發生時為好機

### 救出お初



蒼鬼將柳生宗矩打倒後救出お初則開獎濃厚  
門的顏色要注意

### 喚醒島左近的眼



天海驅除島左近的闇則開獎濃厚  
儀式跟通常時不同時為好機



### 討伐大玄武教經



蒼鬼將大玄武教經擊破則  
開獎濃厚

### 幻魔創造神白色紳士



將白色紳士打倒則開獎濃厚  
按下按鍵後的切入演出要注意

### みの吉警示燈機會



警示燈亮的話則開獎濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 合算	1/299.8	1/297.8	1/272.7	1/258.3	1/226.3	1/161.0
幻魔闘 BONUS 初當	1/786.0	1/603.7	1/694.7	1/495.3	1/562.6	1/324.7
機械割	97.9%	99.4%	100.8%	103.6%	105.7%	110.0%

### 小役確率

小役	RP	西瓜	弱櫻	強櫻	強機會牌
確率	1/7.3	1/99.9	1/155.3	1/240.1	1/399.6
設定	135	2	4	6	
押順銅鐘	1/1.7				1/1.8
共通銅鐘	1/13.5				1/12.6
弱機會牌 A	1/188.3	1/282.5	1/282.5	1/282.5	
弱機會牌 B	1/282.5	1/188.3	1/188.3	1/188.3	

### CZ 突入抽選

通常時非前兆中的西瓜會進行 CZ 突入抽選，當選再經過 10G 後押順銅鐘成立時抽選發動

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	15.6	16.8	18.8	20.7	22.7	25

CZ 中會依照成立小役進行擬似 BONUS 的抽選。以下弱特殊小役為弱櫻、西瓜、弱機會牌

小役	不中 押順銅鐘	RP 共通銅鐘	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	0.4	10	20	50	100

## 特殊小役的 BONUS 抽選

會依照滯在狀態與成立小役進行抽選，超高確中特殊小役成立時當選擬似 BONUS 濃厚

設定	低確			高確		
	弱特殊小役	強機會牌	強櫻	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
1		9.8	25	0.4	33.2	60.2
2				0.8		
3	0.4	10.9		1.2	34.8	
4	0.8	12.5		1.6	37.5	
5	1.2	14.1		2.3	43	
6	1.6	15.6		4.7	50	

## 通常時 BONUS 種類抽選

有利區間移行時就會先抽選好下一次開牌時的 BONUS 種類

設定	1	2	3	4	5	6
鬼之試煉	87.5	71.9	86.3	68	85.2	64.1
紅 7 連線	11.7	27.3	12.5	31.3	11.7	35.2
藍 7 連線	0.4				2.7	0.4
黑 BAR 連線	0.4		0.8	0.4		

## 通常時狀態移行抽選

有利區間移行時

設定	1	2	3	4	5	6
低確	54.7	53.9	53.1	51.6	50	45.3
高確	44.9	45.7	46.5	48	49.6	54.3
超高確	0.4					

低確滯在時 (弱櫻/弱機會牌 0.4%移行超高確)

小役	設定	1	2	3	4	5	6
RP	高確	2.7				3.1	3.5
弱櫻/弱機會牌	高確	28.9	29.3	30.1	31.3	32.8	34.4

## 高確滞在時

再度當選高確時會延長滞在轉數

小役	設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	高確	12.5			18.8	12.5	18.8
弱機會牌	超高確	1.6		3.1		4.7	

高確以上滞在時押順銅鐘成立會進行轉落抽選：高確轉低確 8.2%、超高確轉高確 6.3%

## 鬼之試煉中的抽選

預計敗北的對決時，特殊小役成立時會進行勝利置換抽選

預計勝利的對決時，特殊小役成立時會進行勝利庫存抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	0.4~0.8	12.5~25	50~66.8

## 幻魔闘 BONUS 中的抽選

每一戰突入時會進行對戰組合的抽選，以下是各對戰組合勝利期待度

敵方\我方	口ベルト	茜	お初	天海	蒼鬼
豊臣秀吉	21.5	23.1	30.5	42.7	100
石田三成	26.5	33.3	43.6	51.9	58.6
柳生宗矩	28.3	39.7	52.1	63.1	69.3
ルイス	51.2	61.1	67.5	72.0	82.5
淀君	83.0	82.7	83.8	82.2	94.8

## 紅7 幻魔闘 BONUS 時的我方角色抽選

第一人

我方	口ベルト	茜	お初	天海	蒼鬼
分配比例	27.3	22.7	19.5	16.4	14.4

以下角色 x 的意思是，要是第一人選到口ベルト，1234 就各是茜、お初、...

要是第一人選到茜，那 1234 就各是口ベルト、お初、...

第二、第三人

	第二人				第三人		
我方	角色 1	角色 2	角色 3	角色 4	角色 1	角色 2	角色 3
分配比例	32.8	34.8	18	14	41.4	33.6	25

## 藍 7 幻魔闘 BONUS 時的我方角色抽選

### 第一人

我方	茜	お初	天海
分配比例	50	25	25

第二人：蒼鬼確定

第三人：第一人沒選到的角色各 1/2 抽選

## 藍 7 幻魔闘 BONUS EXTRA 時的我方角色抽選

第二人以前為勝利確定，第三人為蒼鬼確定

### 特殊小役額外抽選

預計敗北的對決時，特殊小役成立時會進行勝利置換抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	0.4~0.8	12.5~25	50~66.8

預計勝利的對決時，特殊小役成立時會進行勝利庫存抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	0.4	3.9	9.8

## 鬼決戰 BONUS 的抽選

鬼之試煉開始時會依照設定進行突入抽選

設定	1	26	34	5
突入率	2.3	2.7	3.1	3.5

勝率每一轉都會依照成立小役進行上升抽選

小役	押順銅鐘	不中小役	RP 共通銅鐘	銅鐘 三連以上	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	5.5	10	10.3	62	86.2	99.9	100

勝率上升時獲得的%數平均值

小役	其他	銅鐘三連以上	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
平均值	1.5	4.2	10.9	25.3	27.4

消化中會依照獲得勝率進行勝利抽選，非當選時的對決中特殊小役會進行勝利置換抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	0.8	25	66.8

## (真) 鬼斬一閃/極限一閃的抽選

幻魔鬪 BONUS 對決兩勝時獲得鬼斬一閃，三勝時為真鬼斬一閃

極限極鬪勝利時獲得極限一閃

初當時的幻魔鬪 BONUS 兩勝時內部以真鬼斬一閃抽選，三勝時選擇蒼劍亂舞的機率較高

### 鬼斬一閃中的抽選

報酬	紅 7	藍 7	BAR	追想之舞	蒼劍亂舞	覺醒亂舞
弱特殊小役		88.1	0.03	5.9	5.9	0.04
強特殊小役			4.2		95.3	0.6
RP/共通銅鐘	44.3	44.1	0.01	5.7	5.9	0.004
押順銅鐘/不中	87.3	1.4	0.002	11.0	0.3	0.003

### 真鬼斬一閃中的抽選

報酬	BAR	追想之舞	蒼劍亂舞	覺醒亂舞
弱特殊小役	0.3	47.5	51.8	0.4
強特殊小役	14.3		83.2	2.5
RP/共通銅鐘	0.05	47.3	52.5	0.1
押順銅鐘/不中	0.01	95.7	4.2	0.08

### 極限一閃中的抽選

報酬	弱特殊小役	強特殊小役	RP/共通銅鐘	押順銅鐘/不中
蒼劍亂舞			33.2	50
覺醒亂舞	100	100	66.8	50

## 極限極鬪 BONUS 中的抽選

敵方 HP 內部為 127 點，消化中會依照成立小役進行 HP 消滅抽選

小役	5	10	25	50	75	127
其他小役	29.3	0.4	0.4			
銅鐘三連以上	57	14.8	3.1			
弱特殊小役		75	19.9	4.7	0.4	
強機會牌			75	19.9	4.7	0.4
強櫻			36.7	50	12.5	0.8

剩餘 0G 時的下一轉，會依照 HP 的減少比例進行勝利抽選

敗北時對決中特殊小役會進行勝利抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	0.8	25	66.8

### 百鬼模式/千鬼模式中的抽選

如果原本內部是沒有當選 BONUS 的情形，特殊小役會進行置換抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	6.3	25	50

### 追想之舞中的抽選

會依照成立小役進行 V 庫存抽選

小役	銅鐘三連	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
設定 135	3.1	19.9	50	66.8
設定 246	2.3			

### 轉輪凍結抽選

鬼之試煉中每次勝利時的 1/256 會進行轉輪凍結抽選

鬼決戰 BONUS 中到達 100% 或者是開始的抽選已經選擇勝利時會依照成立小役進行抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強櫻
當選率	0.4	3.9	9.8

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## AT 結束畫面示唆

### 共通畫面

			
高設定期待高	高設定濃厚	設定 1 否定	設定 2 否定
			
設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

### 鬼之試煉

		
基本畫面	奇數設定期待高	偶數設定期待高

### 幻魔鬥 BONUS

		
基本畫面	奇數設定期待高	偶數設定期待高

### 鬼決戰 BONUS

	
設定 3.4.6 確定	設定 1.5 確定

### 極限極鬥 BONUS

	
設定 3.5 確定	設定 4.6 確定

## 擊破數示唆

幻魔闘 BONUS 中我方戰意上升演出時的擊破數會示唆設定

4444 体擊破：設定 4 以上濃厚

5555 体擊破：設定 5 以上濃厚

6666 体擊破：設定 6 濃厚

## 鬼力點數示唆

蒼劍亂舞中的鬼力點數會示唆設定（分割表示時不算請注意）

444/4444/456：設定 4 以上濃厚

55/555/5555/77/777/7777：設定 5 以上濃厚

66/666/6666：設定 6 濃厚