

真黃門

真・黃門ちゃま

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2008/03

五號機 A+RT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 42G

小役構成



SUPER BIG

獲得枚數超過 430 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 430 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 140 枚時結束



轉輪配列

リール配列			
21	Bell	Bell	Watermelon
20	Blue Ball	Cherry	Blue Ball
19	Watermelon	Watermelon	Watermelon
18	Blue Ball	Watermelon	Blue Ball
17	Bell	Blue Ball	Bell
16	Blue Ball	Bell	Watermelon
15	Watermelon	Cherry	White Ball
14	Bell	Watermelon	Blue Ball
13	Blue Ball	Watermelon	Bell
12	Watermelon	Blue Ball	Cherry
11	Cherry	Bell	Watermelon
10	Watermelon	Watermelon	Blue Ball
9	Bell	Bell	Bell
8	Blue Ball	Blue Ball	Watermelon
7	Watermelon	Watermelon	Watermelon
6	Watermelon	Bell	Blue Ball
5	Bell	Watermelon	Bell
4	Blue Ball	Blue Ball	Watermelon
3	White Ball	Bell	Watermelon
2	Cherry	Blue Ball	Blue Ball
1	White Ball	Blue Ball	Bell

開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. CZ「(超) 彌七挑戰」中抽選 RT

天井情報與恩惠

本機台實際上沒有搭載天井，但是通常時消化 500G 之後會突入彌七挑戰，有機會突入 RT

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在上段附近瞄押紅櫻（雙黑 BAR 中間）



左轉輪中段紅櫻停止時為立直目，中右轉輪適當停止



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜

以下三種牌型停止時為機會牌，右邊兩個必須不能中任何小役



BONUS 中的打法

因為有機會同時成立紅櫻+銅鐘，所以左轉輪要在轉輪上方到上段附近瞄押紅櫻

各種演出說明

行腳場景的演出

地震演出



地震發生後拉門晃動
會掉落 CHANCE 文字
等等的機會演出

家紋演出



各轉輪停止去 completion 家紋
的演出，完成則當選
BONUS 確定

お銀演出



出現お銀的機會演出
頻繁發生時則期待度
上升

小鎮娘演出



衣服的颜色對應小役
也有變成お銀
之後往發展演出

立板演出



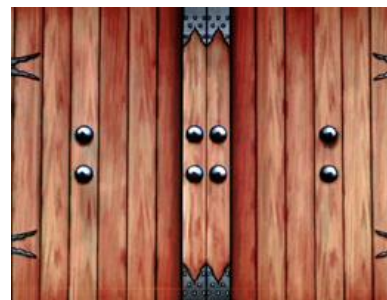
立板上的團子顏色對應小役
寫著勝負的話則往演出發展

對話演出



黃門一行人用台詞告知的演出
台詞內容與登場角色要注意

關所演出



突然出現關所，門打開之後的
登場角色會往演出發展
或是告知 BONUS 成立

年貢演出



年貢的數量越多則期待度越高
如果其他角色登場的話…



突襲演出



往樹木攻擊後，忍者的衣服顏色對應小役
拳擊與踢擊的不同會有期待度的變化



宿屋場景的演出

屋簷演出



お銀與忍者登場的演出
如果將紙片交給黃門…

角色通過演出



宿屋前面有 お銀或狗
或是小孩子等等通過
出現敵人發展演出也有

團子屋演出



在團子屋吃團子
糰子的多少會有
期待度的變化

水井演出



依照水井中登場的角色
告知機會或往演出發展

探照燈演出



出現探照燈，被光照到的角色
告知機會或是發展其他演出

玄關演出



鏡頭拉近到玄關後，登場的角色
會告知好機或是發展的目標

格さん演出



格さん將蠟燭的火吹熄後
再點燃的蠟燭顏色對應小役

助さん演出



用榻榻米擋下手裡劍的演出
手裡劍的顏色對應成立的小役

黃門演出



黃門所寫的文字告知發展目標或是機會的演出
有時寫「喝！」後忍者掉下來的演出也有

連續演出

小鋼珠演出



各代都有的小鋼珠演出
數字連成一線的話則
開獎確定，當然也會有
立直演出

露天溫泉演出



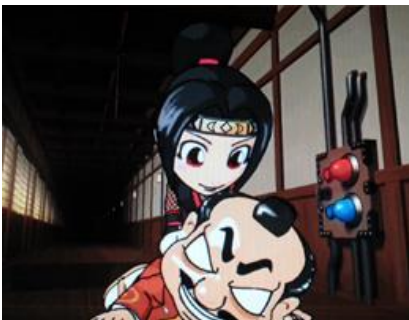
水蒸氣消失後登場的
角色はお銀的話則開獎
立牌的文字或是出現的
文字框要注意

刀劍對決



惡代官&雜魚角色跟黃門一行人對決
會依照展開而有期待度的變化，強攻擊將雜魚
踢散的話則為好機，攻擊角色與雜魚人數要注意

越後屋演出



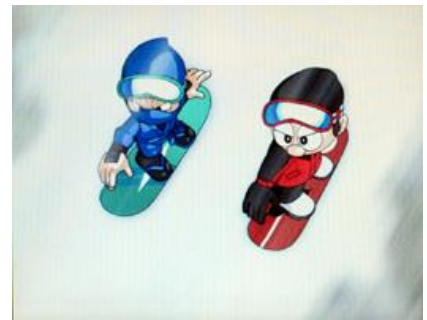
お銀追趕越後屋的演出
成功捕獲的話則開獎確定
越後屋所按的按鈕顏色要注意

排球演出



用排球與黑門一行人對決
打擊球的角色與使力的強弱
和有沒有擋下會有期待度變化

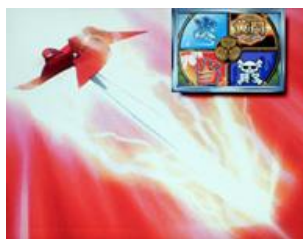
滑雪板演出



跟敵人比賽滑雪板對決
我方的切入演出發生的話
則期待度上升

CHANCE ZONE 中的演出

彌七挑戰



BONUS 後所突入的彌七挑戰，如果在通常 RP 成立之前先抽選到特殊 RP 的話則突入 RT 標靶的種類會有期待度的變化

對話演出



走入街中的角色出現對話的演出
對話內容告知小役或是好機

買東西演出



上街買東西的演出，會依照買的東西會有期待度變化

洞窟演出



洞窟中發現寶箱後，會依照裡面的東西往對決發展或等級上升
寶箱種類會有期待度變化

對決演出



RPG 風的戰鬥場景，將敵人打倒的話則等級上升，等級上升後則 BONUS 期待度上升

黑門對決



RT 的最後與黑門的對決展開，黃門的攻擊種類會依照黑門的行動而有期待度變化
使黑門的血減少後將其打倒的話則開獎確定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
SUPER BIG	1/3277	1/3121	1/2979	1/2849	1/2731	1/2621
BIG BONUS	1/482	1/462	1/446	1/428	1/412	1/410
REG BONUS	1/728	1/697	1/669	1/643	1/596	1/504
BONUS 合算	1/290	1/278	1/267	1/257	1/244	1/226
機械割	96.4%	98.7%	101.0%	104.3%	106.4%	108.9%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘	1/7.57	1/7.44	1/7.32	1/7.20	1/7.08	1/6.89
紅一枚役	1/164	1/161	1/160	1/157	1/155	1/152
白一枚役	1/262			1/256	1/252	1/245
小役	通常 RP		紅櫻		西瓜	
確率	1/7.3		1/78.5		1/114	

BONUS 同時當選確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘	15.5	16.3	16.4	17.7	18.4	20.0
紅一枚役	36.4	38.0	39.6	40.2	43.1	46.1
白一枚役	0.09					0.08
紅櫻	5.15					
西瓜	2.78					

單獨 BONUS 當選率

設定	1	2	3	4	5	6
單獨 SBB	1/32768	1/21845	1/16384		1/13107	1/10923
單獨藍 7 BB	1/65536	1/32768	1/21845			1/16384
單獨白 7 BB	1/32768			1/21845		
單獨 REG	1/65536					

特殊狀態下的小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
RT 中不中	1/18.6	1/19.0	1/19.3	1/19.7	1/20.0	1/21.1
SBB 中紅櫻+銅鐘	1/23.0	1/20.8	1/19.0	1/17.5	1/16.2	1/15.1
NBB/RB 中紅櫻+銅鐘	1/23.0	1/20.8	1/19.0	1/17.5	1/16.2	1/15.1
NBB/RB 中不中	1/25.8	1/28.1	1/30.7	1/33.9	1/37.8	1/42.7

設定變更後/REG 後/RT 後/週期 500G 消化後的 CZ 中小役確率

設定	1	2	3	4-6
通常 RP	1/6.07	1/6.27	1/6.49	1/7.25
特殊 RP	1/24.3	1/21.5	1/19.3	1/14.7