

榎本加奈子

[シンドバッドアドベンチャーは榎本加奈子でどうですか](#)

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2004/03

四號機 A TYPE

框體圖片



小役構成



15枚+BIG BONUS



15枚+REG BONUS



10枚

BIG中は15枚



6枚



1枚



REPLAY



BIG中のみ15枚

JAC IN



1枚

JAC GAME



15枚

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
21	7	7	7
20	雲	果	雲
19	鐘	雲	鐘
18	キャラ	鐘	キャラ
17	キャラ	鐘	キャラ
16	キャラ	キャラ	雲
15	雲	果	果
14	鐘	雲	鐘
13	雲	鐘	果
12	鐘	果	雲
11	7	7	7
10	果	雲	鐘
9	キャラ	7	7
8	鐘	果	雲
7	鐘	雲	果
6	雲	鐘	鐘
5	鐘	果	7
4	鐘	鐘	雲
3	果	果	鐘
2	鐘	雲	鐘
1	鐘	鐘	果

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「辛巴達區間」解除
3. 特殊小役抽選解除

天井情報與恩惠

最大天井為 BONUS 間 1827G, 天井到達時 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種中文機台攻
最即時的的線線上論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



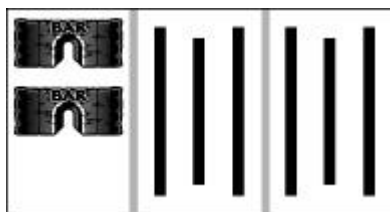
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上方到上段瞄壓黑 BAR

左轉輪紅櫻出現時為紅櫻，中右轉輪適當停止即可



黑 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪指環出現時，中右轉輪瞄壓指環

液晶畫面中出現黑影閃過時，為紅櫻+指環複合牌型



左轉輪必須瞄壓紅七上方，之後中右轉輪瞄壓指環

BONUS 中的打法

基本上按照畫面指示順壓或逆壓即可

但是畫面上箭頭中出現 CHANCE 字樣時，中右轉輪液晶畫面上會出現紅七的圖案

這時左轉輪瞄壓紅七使其成為一連線，成功的話則 1G 連確定！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

BONUS 基本說明

搭載著 BIG 以及 REG 的 A TYPE 機種，大部分都是靠規定轉數到達解除開牌
但是通常時的特殊小役也會抽選解除，中段紅櫻與純槓龜成立時直接解除開牌
機會牌成立時，則會抽選解除開牌或是辛巴達區間

在辛巴達區間中的機會牌出現機率大增，抽選解除率也大增

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/437.4	1/400.7	1/375.0	1/353.6	1/330.6	1/314.8
REG BONUS	1/1012.3	1/930.9	1/908.3	1/850.5	1/791.4	1/709.8
機械割①	96.4%	100.4%	103.1%	106.8%	110.7%	114.0%
機械割②	98.6%	102.9%	106.1%	109.8%	113.7%	117.0%

機械割②為複合小役每次都有瞄壓中並獲得時

小役確率

設定	銅鐘	青再	中段櫻	角紅櫻	指環	複合役
1-3	1/11.5	1/7.3	1/16384	1/137.6	1/100.5	1/137.6
4-6					1/80.3	

BIG 中小役確率

設定	15 枚役	指環	中段櫻	JAC IN
1-6	1/1.3	1/4098	1/8192	1/3.6

各模式說明與 BONUS 解除率

各模式天井

通常	煉獄	天國	1G 連&大航海
1571G	1827G	163G	3G

大航海模式

突入率約 1/161319, 突入契機為

1. 中段紅櫻 (1/16384) 的 5.1%與純槓龜 (1/16384) 的 5.1%
2. 單一 BIG 中 1G 連 4 回成立以上

大航海模式突入時, 設定 1-3 滯在率為 75%、4-6 滯在率為 50%

轉落後放出 3 回 BIG 後結束, 所以最少 4 連, 轉落後可能因 1G 連當選而再進入大航海模式

各模式的 BIG/REG 選擇比率

	通常	煉獄	天國	1G 連-大航海
BIG	60.15%	60.15%	70.31%	99.60%
REG	39.84%	39.84%	29.68%	0.39%

一般模式移行率

設定 1 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滯在時	33.98%	33.59%	32.03%	67.18%	0.39%	32.03%
煉獄滯在時	42.18%	42.18%	15.23%	53.12%	31.25%	15.23%
天國滯在時	30.07%	30.07%	39.45%	21.48%		78.12%
1G 連滯在時	37.50%	37.10%	25.00%			0.39%

設定 2 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滯在時	33.98%	33.59%	32.03%	67.18%	0.39%	32.03%
煉獄滯在時	42.18%	42.18%	15.23%	49.60%	25.00%	25.00%
天國滯在時	30.07%	30.07%	39.45%	21.48%		78.12%
1G 連滯在時	37.50%	37.10%	25.00%			0.39%

設定 3 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	33.20%	32.03%	35.54%	63.67%	0.39%	35.54%
煉獄滞在時	39.84%	39.45%	20.31%	49.60%	25.00%	25.00%
天國滞在時	24.60%	25.00%	50.00%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	24.60%	25.00%	50.00%			0.39%

設定 4 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	37.50%	37.10%	25.00%	49.21%	0.39%	50.00%
煉獄滞在時	32.42%	32.42%	34.76%	43.35%	6.25%	50.00%
天國滞在時	40.62%	18.75%	40.23%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	40.62%	18.75%	40.23%			0.39%

設定 5 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	60.15%	6.25%	33.20%	49.21%	0.39%	50.00%
煉獄滞在時	33.20%	6.25%	60.15%	46.48%	3.12%	50.00%
天國滞在時	60.15%	6.25%	33.20%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	60.15%	6.25%	33.20%			0.39%

設定 6 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	76.17%	3.12%	20.31%	58.98%	0.39%	40.23%
煉獄滞在時	46.48%	3.12%	50.00%	49.21%	0.39%	50.00%
天國滞在時	81.25%	3.12%	15.23%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	81.25%	3.12%	15.23%			0.39%

1G 連相關模式移行說明

BIG 中 JAC IN 小役內部成立時的 7/256 會進行模式上升一格，此時就是當選 1G 連模式
 每抽到一次就依序照：一般模式→1G 連模式→1G 連 A 模式→1G 連 B 模式→大航海模式
 進行升格，也就是要是將模式升格到大航海模式時，就是俗稱的自力大航海

1G 連 AB 模式滞在時開出 BIG 有 99.6% 的機率轉落模式一格

REG 則只有 0.39% 的機率轉落，至於大航海模式滞在時的轉落率如下表

設定	BIG 後		REG 後	
	往 1G 連 B	往大航海	往 1G 連 B	往大航海
1-3	25%	75%	0.39%	99.6%
4-6	50%	50%		

所以移行大航海模式最少 4 隻 BIG 的情況就是

大航海開 BIG→1G 連 B 開 BIG→1G 連 A 開 BIG→1G 連開 BIG→轉落，的連四隻

但是照上面的確率也是有極少例外的狀況，所以嚴格來說不能說保證四隻 BIG

各模式規定轉數的選擇率

設定	1.3		2.4.5		6		1-6
	通常	煉獄	通常	煉獄	通常	煉獄	天國
1-3							6.25
4-35	1.56		1.56		1.56		14.06
36-163	4.68		4.68		4.68		79.68
164-291	7.81	2.34	11.71	7.81	18.75	17.57	
292-419	7.81	2.34	11.71	7.81	18.75	17.57	
420-547	5.85	14.06	3.90	15.62	13.28	14.06	
548-675	15.62	2.34	15.62	2.73	13.28	6.25	
676-803	5.85	14.06	3.90	15.62	7.03	14.06	
804-931	15.62	2.73	15.62	2.73	7.03	6.25	
932-1059	3.90	2.73	3.90	3.90	3.12	5.46	
1060-1187	7.81	8.20	7.81	7.81	3.12	3.12	
1188-1315	7.81	8.20	7.03	7.81	3.12	3.12	
1316-1443	7.81	8.20	6.25	7.81	3.12	3.12	
1443-1571	7.81	8.20	6.25	7.03	3.12	3.12	
1572-1699		13.28		7.03		3.12	
1700-1827		13.28		6.25		3.12	

辛巴達區間 (シンドバッドゾーン, SZ) 相關說明

主要由機會牌引發突入, 最低 15G 保證, 平均 20G 繼續

SZ 中機會牌出現率 & 解除率都會提升

每回遊戲都會進行約 1/20 的轉落抽選, 演出中的 SZ 有可能早就轉落, 但還是會拖轉數

機會牌出現率

通常時 1/145、SZ 中 1/10

機會牌的解除率

通常時全設定共通 1/256

SZ 中設定 1-4...1/4.8、設定 5...1/4.0、設定 6...1/3.0

SZ 突入狀態

SZ 突入率有 3 種的滯在狀態, 滯在狀態於 BONUS 成立時進行轉移

突入率 50%滯在時就是一般狀態下機會牌成立時有 50%突入 SZ

BIG 後	往突入率 50%	往突入率 75%	突入率 99%
突入率 50%滯在時	99.21%	0.39%	0.39%
突入率 75%滯在時	99.21%	0.39%	0.39%
突入率 99%滯在時	99.21%	0.39%	0.39%
REG 後	往突入率 50%	往突入率 75%	突入率 99%
突入率 50%滯在時	20.31%	79.68%	0%
突入率 75%滯在時	0%	20.31%	79.68%
突入率 99%滯在時	0%	0.39%	99.60%

REG 後, 機會牌成立時的 SZ 突入率提高的可能性很大, 因此 REG 後有繼續挑戰的價值

各種演出相關

前兆中的演出

剩 G 數	青再連線時小魚跳躍	寶壺金幣溢出	青再連線時小魚跳躍、寶壺金幣溢出 當這兩種演出時發生時有可能是前兆演出
33 以上	1/64	1/256	
32-17	1/32	1/64	
16-6	1/16	1/32	
5-1	1/8	1/16	
確定中	1/4	1/8	

不中時的演出

叢林關卡

演出	通常	前兆	全部的演出出現率大幅提升 豪華水壺出現為機會牌以上確定 激流頻頻發生的話，激熱！
普通花色水壺	1/246.0	1/24.3	
豪華水壺	不會出現	1/88.0	
液晶 8 線對牌	1/44.7	1/12.1	
鑽石拼圖轉輪對牌	1/492.0	1/64.0	
激流	1/492.0	1/33.5	
椰子掉落出現刀	1/1476	1/70.4	

岩場關卡

演出	通常	前兆	搖晃頻發卻無接發展演出 可能為前兆高期待演出
搖晃後第 1 停止恢復	1/54.7	1/39.9	
搖晃後第 2、第 3 停止恢復	1/98.4	1/25.1	
岩石滾動・2G 終了	1/43.4	1/29.5	
岩石滾動・復活、3G 終了	1/246.0	1/20.5	

遺跡場景

演出	通常	前兆	前兆時蝙蝠出現率提高 第 3 停止蝙蝠飛出的話，高期待！ 蝙蝠群出現為機會牌以上確定
蝙蝠・第 1 停止飛出	1/13.4	1/11.2	
蝙蝠・第 2 停止飛出	1/86.8	1/8.7	
蝙蝠・第 3 停止飛出	1/1476	1/19.8	
蝙蝠群	不會出現	1/77.0	

共通演出

祭壇寶箱	第 3 停止沒有出現圖形為對決演出發展，也會出現 SZ 或 BONUS 刀為沒中 or 機會牌
巨人對決演出	綠巨人 < 青巨人 < 黃巨人 巨人第一回攻擊失敗，變成紅色的話期待高 加奈子也有可能復活，逆轉勝
水晶拼圖	3 個轉輪完成鑽石拼圖的話往轉輪演出發展，× 越少機會越大。 沒有×，全 SZ 為 SZ 突入，全 BONUS 為確定
轉輪震動	1 回的話為小牌或是機會牌 3 回的話為綠指輪環或是機會牌？
特殊停止音	青再
兩道黑影閃過	紅櫻 & 綠指環的複合牌型
滿月演出	傍晚→夜，滿月出現時 BONUS。流星雨的話 SZ。
啟動延遲	紅櫻
啟動無音	BONUS
洛克烏切入	回到通常畫面的話紅櫻 or 綠指環 or 機會牌 轉輪凍結的話 2 秒大鳥側飛 BONUS 確定，14 秒大鳥正飛，大航海模式確定
榎本加奈子切入 	2 秒轉輪凍結後 BIG 確定
2 秒轉輪凍結	BONUS 確定
洛克烏正飛 	聲光效果震撼，約 14 秒間轉輪凍結 大航海模式，最低 4 連以上，平均 9 連
青再 + 魚 黃寶壺 + 金幣溢出	經常出現的話高期待模式濃厚

遺跡場景演出

黑石像	青再 or 機會牌
黃石像	黃寶壺 or 機會牌
豪華石像	紅櫻 or 綠指輪 or 機會牌
蝙蝠	沒中、連續的話小牌全對應，3 連續以上出現高期待模式確定。 連續演出的第 2 轉以後可對應全小役
大量蝙蝠	機會牌
出口	SZ or 對決 or BONUS

河流場景演出

猴子與椰子	椰子中的圖形全部牌型對應包含沒中（空的）、還有機會牌（刀 + ?）
猴子與小牌	兩種相同圖形出現時為高期待模式濃厚 猴子選擇樹上面的情況較好。也有 SZ 跟 BONUS 圖形
破水壺	大部分是沒中牌型或機會牌（超低）
普通水壺	沒中 or 機會牌（普通）
豪華水壺	機會牌（確定？）
液晶 8 連線演出	最初的液晶 + 轉輪形成紅 7 連線。或是特殊圖形演出 BONUS 確定
激流	機會牌。發生時高期待模式濃厚，3 連續以上發生時期待感超高。 連續演出的第 2 轉以後可對應全小役

懸崖場景演出

蜥蜴	沒中 or 機會牌，其他為 BONUS 確定？連續演出第 2 轉後可對應全小役
大蜥蜴	沒中 or 機會牌。抽中 SZ 的機會牌後的三轉內允許對應小役
穿山甲	青再 or 黃寶壺 or 機會牌
大穿山甲/大鳥	機會牌
鳥	紅櫻 or 綠指環 or 機會牌
地震	第 1 轉輪停止，青再、黃寶壺、沒中 第 2 轉輪停止，黃寶壺、沒中。第 3 轉輪停止，綠指環 不停止的話往巨岩發展演出。3 連續以上發生時高期待模式超期待
巨岩	最大 3 回合繼續連續演出 第 3 轉輪停止壓扁 SZ 或 BONUS 期待大。跳開的話 SZ 或 BONUS

BIG 中 1G 連演出

逆押紅箭頭指示時延遲	左轉輪瞄準 3 個連續加奈子→液晶插刀的話 1G 連確定
逆押青箭頭「CHANCE」	左轉輪瞄準紅 7 聽牌的液晶連線位置 →連線的話 1G 連確定
逆押青箭頭時	海豚出現的話有機會 金海豚→1G 連確定 銀（白）→1/3 往 1 G 連發展 背景變成黃金海的話 1G 連確定
1G 連確定時	最終 JAC 後、船沒有開走, 1G 連確定 1G 消化後、金海豚出現, 以跳過紅 7 表示 BIG 後, 也有可能回到通常畫面