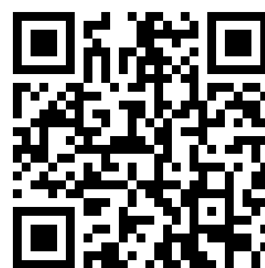


主役錢形

主役は錢形

樂都機種介紹 QR



導入年月 2004/05

五號機 A TYPE

手機掃描 QR 進入機種介紹

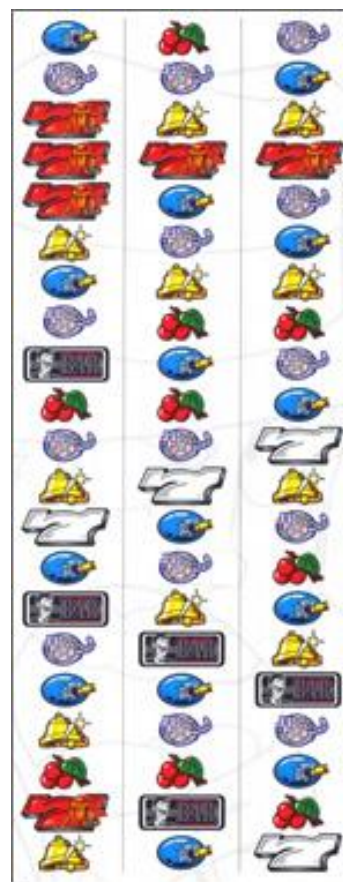
框體圖片



小役構成

役の構成	
	15枚
	+BIG BONUS
	15枚
	+REG BONUS
	14枚
	8枚 (BIG中15枚)
	2枚 (BIG中7枚)
	REPLAY
	JAC GAME
	JAC IN
	15枚

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數消化
2. 特殊小役抽選

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1490G, 天井到達時 BONUS 確定

超過 1077+32G 為 BIG BONUS 確定

樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

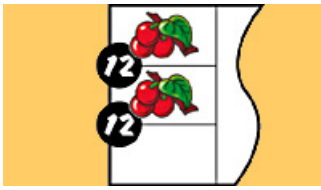


版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪瞄押紅櫻(黑 BAR 下方), 約在上段到中段附近瞄押

中段紅櫻停止時為中段紅櫻, 解除確定!、角紅櫻停止時為角紅櫻, 以上中右轉輪適當停止



左轉輪下段黑 BAR 停止時, 中右轉輪適當停止即可



左轉輪銅鐘出現時, 中右轉輪必須瞄押銅鐘

各種演出說明

通常演出



停止	基本是槓龜 如果魯邦通過則是連續演出發展 根據通過的角色有著不同的信賴度變化
錢形往右跑	如果掉落地穴槓龜 也有可能遇到小役的圖案 或是雙小役或大量小役出現大量小役機會大增 出現魯邦則是連續演出發展
錢形特寫	方便麵演出內有對應小役圖案 如果是打噴嚏則是槓龜 推出魯邦照片則是連續演出發展
垃圾桶演出	根據出現的角色對應各種小役:魯邦=再、次元= 芒果、右衛門=銅鐘、不二子=紅櫻 or 機會
警官通過	不斷連續出現時前兆期待大
不二子出現	紅櫻或槓龜 如果連續出現槓龜前兆期待度高
打字機演出	打字機演出時期待度激高 根據打字機的內容不同可能出現小役 或連續演出或是 BOUNDS 確定?

連續演出



SLOT 演出	7 連線 BOUNS 確定 不二子登場期待度高
撲克牌演出	勝利 BOUNS 確定, 如出現 CHANCE 牌則期待度高, 不二子登場機會大增
麻雀演出	完成牌面 BOUNS 確定, 出現閃電立直棒期待度高, 不二子登場機會大增
柏青哥演出	3 個同樣數字 BOUNS 確定, 超級聽牌出現時期待度高 如果出現奇數是 BIG 確定, 偶數通常為 REG
故事內容演出	「銀行襲擊大作戰!」、「美術館に仕掛けられた罠」、「ICPO 本部危機一髪」共三種類故事演出, 皆為 3G 完結 第 1G 要注意錢形警官身旁警官多寡, 如果是只有一個則較無期待度 一大堆期待度高, 第 2G 要注意幫助魯邦的角色, 期待度由高到低排列 不二子>右衛門>次元, 出現不二子期待度激高

ゼニガタイム



背景變成黃昏色後突入ゼニガタイム

錢形騎著腳踏車追捕魯邦

為 BONUS 放出的前兆演出

通常是在紅櫻成立之後突入

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG	1/518	1/492	1/461	1/442	1/397	1/360
REG	1/769	1/731	1/685	1/626	1/590	1/536
機械割	95.1%	97.6%	101.0%	105.8%	109.3%	115.3%

通常時小役確率

小役	中段櫻	角紅櫻 A	角紅櫻 B	芒果	銅鐘	RP	純槓
確率	1/8192	1/182	1/455	1/9.6	1/180	1/7.2	1/65536

BIG 中小役確率

小役	JAC IN/15 枚	15 枚	純槓	JAC 槓龜
確率	1/3.0	1/1.4	1/963.7	1/65536

BONUS 種類抽選與規定 G 數分配

BONUS 結束時，會預先抽選下一次的 BONUS 種類，BIG 為 58.9%、REG 為 41.1%
 決定下一次的 BONUS 種類之後，會進行規定 G 數分配，到達規定 G 數則 BONUS 確定
 但是在 BIG BONUS 開完獎之後，會以 30.37% 進行 3G 連抽選

次回為 BIG BONUS 時

規定 G 數	1-32	-96	-128	-149	-181	-309	-437	-565	-693
設定 1	9.37	7.03	8.59	5.46	10.15	10.15	7.81	10.93	3.12
設定 2	9.37	7.03	8.59	5.46	10.15	11.71	7.81	11.71	2.73
設定 3	10.15	7.81	9.37	6.25	11.71	10.15	7.81	10.93	2.73
設定 4	10.15	7.81	9.37	6.25	11.71	11.71	7.81	11.71	2.34
設定 56	10.93	8.59	10.93	7.03	12.50	9.76	7.81	9.76	2.34
規定 G 數	-821	-949	-1077	999	-1025	-1333	-1461	-1489	1490
設定 1	3.12	2.73	3.90	2.34	3.12	3.12	3.12	3.12	2.73
設定 2	2.73	2.73	3.90	2.34	2.73	2.73	2.73	2.73	2.73
設定 3	2.73	2.34	3.12	1.95	2.73	2.73	2.73	2.34	2.34
設定 4	2.34	1.95	3.12	2.34	2.34	2.34	2.34	2.34	1.95
設定 56	2.34	2.34	3.12	1.56	2.34	2.34	2.34	1.95	1.95

次回為 REG BONUS 時

規定 G 數	1-32	-96	-128	-149	-181	-309
設定 12	9.37	7.03	8.59	5.46	10.15	9.37
設定 34	10.15	7.81	9.37	6.25	11.71	9.37
設定 5	10.93	8.59	10.93	7.03	12.50	9.37
設定 6	10.93	8.59	10.93	7.03	12.50	9.76
規定 G 數	-437	-565	-693	-821	-949	-1077
設定 12	9.37	9.37	7.03	7.03	7.81	9.37
設定 34	9.37	9.37	6.25	6.25	6.25	7.81
設定 5	9.37	9.37	5.46	5.07	5.07	6.25
設定 6	9.76	9.76	5.46	5.46	5.07	4.68

規定 G 數短縮抽選

在剩餘 G 數較多以及角紅櫻 B 成立時會進行規定 G 數短縮抽選

剩餘規定轉數 128G 以上時

角紅櫻 B 成立時會依照下表的機率進行短縮抽選，當選時 32G 以內開牌確定

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1/8.53	1/6.24	1/6.56	1/3.88	1/4.00	1/2.44

剩餘規定轉數 33~127G 時：只要角紅櫻 B 成立，短縮當選確定！必定 32G 以內開牌

剩餘規定轉數 32G 以下時：不再進行任何短縮抽選

ゼニガタイム抽選

ゼニガタイム (ZT) 為固定 30G 完結的前兆示唆系統

在角紅櫻 A 或角紅櫻 B 成立時有機會抽選突入 ZT

角紅櫻 A 成立或角紅櫻 B 未當選短縮時，突入 ZT 的機率為 **21.97%** (假演出)

角紅櫻 B 當選短縮時，**75%**突入 ZT

BONUS 放出條件統整

1. 規定轉數到達
2. 紅櫻 B 抽選短縮當選後消化剩餘 G 數
3. 純槓成立 (1/65536)
4. BONUS 中當選 1G 連 (BIG 中純槓、JAC 槓龜、特殊芒果成立)
5. BIG 結束後 30.07%抽選 BIG 3G 連