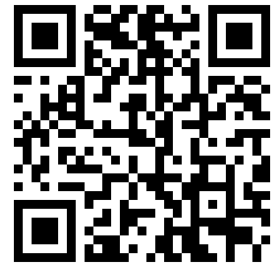


# 聖闘士星矢～海皇覺醒～

## パチスロ聖闘士星矢～海皇覺醒～

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



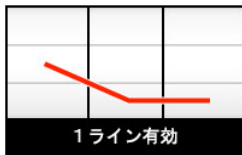
導入年月 2017/07

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 45G

小役構成



9 枚/15 枚



3 枚



15 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列



### 開獎條件

1. 特殊小役、轉數消化抽選海將軍激闘
2. 小宇宙點數抽選海將軍激闘
3. 海將軍激闘中抽選聖闘士 RUSH

### 轉輪凍結特典與確率

有兩種凍結  
 鳳凰幻魔拳凍結則上乘 100G 以上確定  
 アテナ凍結則上乘 1000G 以上確定

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達經由前兆當選海將軍激闘確定

聖闘士 RUSH 間連續 9 次海將軍激闘都沒當選聖闘士 RUSH 時，則第 10 次必定當選  
 (聖闘士 RUSH 結束後所突入的海將軍激闘當下不算次數)



最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



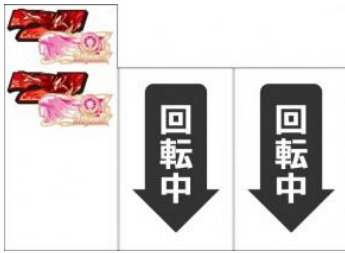
### 樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#13

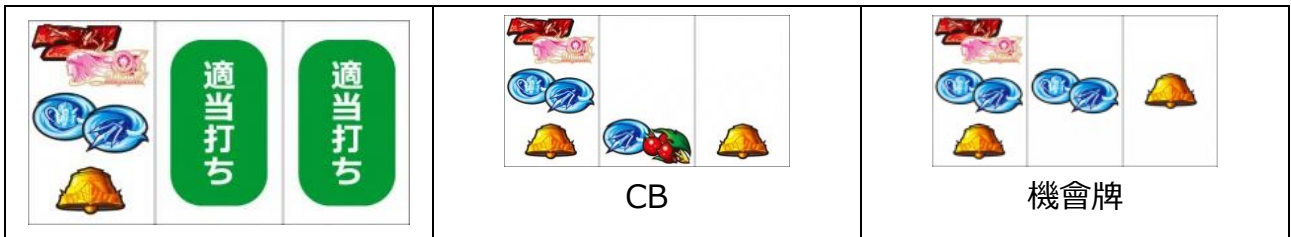
[https://www.youtube.com/watch?v=\\_S8ax9Lk9mM](https://www.youtube.com/watch?v=_S8ax9Lk9mM)

## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上方到上段附近瞄押紅 7 或白 BAR 圖案

左轉輪上段紅 7/白 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌  
下段鐘.再/櫻.鐘連線時為 CB



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌或白牌圖案時為強紅櫻  
反之未停止時為弱紅櫻



左轉輪下段西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌有確實瞄押然而不中時為機會牌，三種小役聽牌不中時為立直目役



## ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押畫面指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

## 各種演出說明

### 基本場景與模式介紹

#### 特殊場景



火時計前場景



十二宮場景



女神像場景

基本的通常場景有「五老峰場景」「アンドロメダ島場景」「東西伯利亞場景」的三種

火時計前場景示唆高確或前兆、十二宮場景為示唆前兆、女神像場景則為示唆勝鬪士 RUSH 前兆

#### 小宇宙 CHARGE



以西瓜為契機的 5/10/15G 的小宇宙點數獲得高確率區間，滯在中每一轉都會獲得 20 點以上

有機會會連續突入，所以沒有抽到西瓜也是有機會在突入

#### ART「海將軍激鬪」



為初當時主要的 ART，25G 以上繼續，純增 2.0 枚/G，ART 中會進行繼續庫存抽選

25G 消化後會與海將軍發生對決，突破三次的話則突入聖鬪士 RUSH

對決的勝敗會以繼續率來管理 (50~100%)，敵人登場時會直接顯示繼續率

對戰對手為カノン或イオ時則勝利期待度大幅上升，敗北時則次回突入海將軍時則繼續率會上升

## ART「聖闘士 RUSH」



為上位版的上乘型 ART，純增 2.0 枚/G，初期 G 數會從天馬覺醒與女神覺醒中獲得，ART 中特殊小役會抽選直上乘或是上乘特化區間，單是消化轉數就有機會抽選上乘區間，結束後必定突入海將軍激闘，目標為拉回聖闘士 RUSH！

### 天馬覺醒



為初期轉數獲得的上乘特化區間，10G 以上繼續每一轉都會發生 10G 以上的上乘，紅 7 連線則上乘 50G 以上，如果發生幻魔拳凍結則上乘 100G 以上！平均上乘轉數為 200G

## 聖闘士 ATTACK



聖闘士 RUSH 中當選上乘時有機會發生會依照箱子中登場的人物而有不同的特典青銅聖闘士則會發生轉數上乘，黃金聖闘士則突入上乘特化區間「黃金 vs 海將軍激闘」還有機會突入上位特化區間「千日戰爭」

### 女神覺醒



為天馬覺醒的上位版本，10G 以上繼續每一轉都會發生 20G 以上的上乘，BAR 連線則上乘 100G 以上，如果發生幻魔拳凍結則上乘 100G 以上！平均上乘轉數為 400G

### 黃金 vs 海將軍激闘



黃金聖闘士會與海將軍發生對決，黃金勝闘士勝利則上乘轉數且繼續，會依照選擇的黃金聖闘士而有不同的上乘類型與上乘期待度，有力量（一擊大上乘）、平均（繼續率高）、波亂（兩者中間）的三種類型可選擇。對決勝利時發生追擊的話則會再度上乘

### 千日戰爭



為黃金 vs 海將軍激鬪的上位版本，會與海皇進行對決，平均上乘轉數約 650G

### 聖闘士 BONUS



紅 7 連線所當選的擬似 BONUS 轉數上乘與聖闘士 ATTACK 都會高確率抽選

## 通常時演出

#### 一輝演出



發生則為 ART 前兆濃厚

#### 次回預告



發展對決或告知 ART 突入的大好機演出

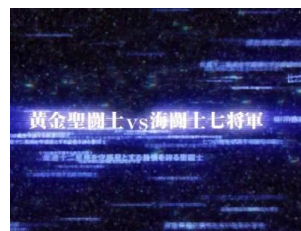
#### 火時計按鍵



出現要按的演出時則為大好機，ART 中則上乘三位數！？

#### 宇宙大爆炸 RUSH

#### 轉輪凍結演出



只在通常時發生的轉輪凍結演出

## 連續演出

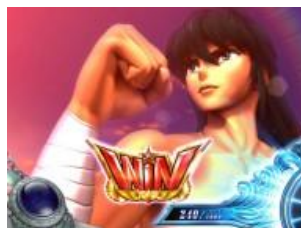
### 逃出任務



逃出成功則當選 ART，反覆使出天馬流星拳則為大好機 標題文字為金色或是小丑魚紋則為超好機！



### 黃金聖闘士對決



青銅聖闘士勝利則當選 ART！？全部演出有四種，星矢 VS アイオリア則為大好機

## ART 中的演出

### 場景演出



海底溪谷場景



鬥技場遺址場景



海底迴廊場景



大海之柱場景

ART 中的場景有上面的四種，上面越右邊的場景則前兆期待度越高

### 一輝 鳳翼天翔輪盤演出



發生時則前兆期待度大！

### 故事連續演出



發生時當選上乘特化區間濃厚

### 雅典娜凍結演出



1000G 以上上乘濃厚的演出

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/376	1/362	1/344	1/324	1/299	1/275
機械割	97.8%	98.8%	100.8%	103.9%	107.5%	113.1%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/81.9	1/80.9	1/79.9	1/79.0	1/78.0	1/77.1
弱櫻	1/65.5	1/62.4	1/59.6	1/57.0	1/54.6	1/51.4
小役	押順銅鐘		共通銅鐘		強櫻	中段櫻
確率	1/4.06		1/28.1		1/328	1/65536
小役	機會牌 A		機會牌 B		立直目役	CB
確率	1/328		1/655		1/65536	1/27.2

### CB 中小役確率

小役	15 枚銅鐘	強櫻	中段櫻
確率	1/1.01	1/119	1/32768

## 小宇宙 CHARGE 抽選

通常時有低確/高確 S/高確 L 的三種 CZ 狀態

契機	小宇宙 CHARGE 結束時			海將軍激鬪結束時			不中/RP/銅鐘/CB 成立		
滞在	低確	高確 S	高確 L	低確	高確 S	高確 L	低確	高確 S	高確 L
低確	84.4	14.8	0.78	87.5	11.7	0.78			
高確 S		87.5	12.5		93.8	6.25	9.38	90.6	
高確 L							0.78	3.13	96.1

之後會依照 CZ 狀態與成立小役進行小宇宙 CHARGE 的突入抽選

CZ 狀態	低確	高確	CZ 狀態	高確
西瓜	36.7	36.7	其他小役	6.25

小宇宙 CHARGE 當選時，首先會進行繼續 G 數的抽選

繼續 G 數	5G	10G	15G
分配比例	87.5	10.9	1.56

之後消化中會依照成立小役進行小宇宙點數的獲得抽選

小宇宙 pt	20	30	50	100	200	300	500	700
不中	86.7	4.15	4.15	4.15	0.41	0.41		
銅鐘/CB	36.1	33.2	20.8	83	0.83	0.41	0.41	
RP	36.1	33.2	20.8	8.3	0.83	0.41		0.41
弱櫻/西瓜				74.3	18.7	6.22	0.41	0.41
其他小役					90.9	9.3	0.41	0.41

## 通常時小宇宙點數獲得抽選

通常時會依照成立小役進行小宇宙點數的獲得抽選

小宇宙 pt	10	20	30	50	100
不中	1.66				
RP	22	0.41	0.41		
銅鐘/CB	22.4			0.41	
弱櫻/西瓜		78.8	10.4	6.64	4.15

當點數到達 1000 點時，會進行海將軍激鬪的突入抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	18.6	19.9	20.2	22.4	21.8	24.5



## 小役直擊的海將軍激鬪抽選

通常時有所謂的 GB 低確與 GB 高確的兩種狀態，會管理特殊小役抽選海將軍激鬪的機率  
GB 高確中不中/RP/銅鐘/CB 成立時 9.38%轉落 GB 低確。以下表格為 GB 高確移行率

設定	1	2	3	4	5	6
不中/RP/銅鐘/CB	0.2					
弱櫻	20.5	21.3	21.7	23.1	23.1	25

### 海將軍激鬪的抽選

小役	設定	1	2	3	4	5	6
強櫻	GB 低確	9.53	9.72	9.96	10.2	10.6	11.1
小役	弱櫻	機會牌				強櫻	
滯在狀態	GB 低確	GB 低確		GB 高確		GB 高確	
當選率		0.78	2.34	50		50	

海將軍激鬪中的繼續率為 50.60.70.80.99%的五種，突破三次則當選聖鬪士 RUSH  
準備中與對決前會進行繼續庫存的抽選，當選的話在演出中會消化繼續庫存而繼續  
當選率：機會牌 12.5%、強櫻 100%

## 規定轉數到達時的海將軍激鬪抽選

通常時到達規定轉數時會進行海將軍激鬪的抽選，會依照滯在模式進行抽選

模式有通常/準備/SP 的三種，詳細移行率不明，移行準備模式後下次必定往 SP 模式  
高設定比較容易移行準備模式，或是直接移行 SP 模式

偶數設定移行 SP 模式後比較難滯在 SP 模式，奇數設定則較容易滯在（滯在率 75%）

（規定轉數到達時必須加算前兆轉數）

### 通常模式滯在時

規定 G	1	100	200	300	400	500	600	700	800	900	963
設定 1	5.7	5.3	0.02	4.6	0.02	7.6	0.02	3.8	0.02	0.02	73
設定 2	6.1	5.8	0.09	5	0.09	8.3	0.09	4.1	0.09	0.09	70.3
設定 3	6.2	5.7	0.08	4.9	0.08	8.1	0.08	4.1	0.08	0.08	70.6
設定 4	7.1	6.5	0.2	5.5	0.2	9.2	0.2	4.6	0.2	0.2	66.1
設定 5	7	5.7	0.08	4.9	0.08	8.1	0.08	4	0.08	0.08	70
設定 6	8.9	6.6	0.2	5.6	0.2	9.4	0.2	4.7	0.2	0.2	63.8

### 準備模式滞在時

規定 G	1	200	400	600	800	900	963
設定 12	6	5.1	4.4	7.3	3.7	0.7	73
設定 3	5.8	5.2	4.4	7.4	3.7	0.7	72.8
設定 4	6.8	5.1	4.4	7.3	3.6	0.7	72.1
設定 5	5.6	5.2	4.4	7.4	3.7	0.7	73
設定 6	8.6	5	4.3	7.1	3.6	0.7	70.7

### SP 模式

規定 G	1	100	200	300	400	500
設定 1	24.8	10.8	10.8	10.8	10.8	32.2
設定 2	17	11.9	11.9	11.9	11.9	35.6
設定 35	25.4	10.7	10.7	10.7	10.7	32
設定 4	18	11.7	11.7	11.7	11.7	35.2
設定 6	19.5	11.5	11.5	11.5	11.5	34.5

### 小役直撃的聖闘士 RUSH 抽選

通常時會依照滞在模式與成立小役進行聖闘士 RUSH 直撃抽選

中段櫻與立直目役成立時當選確定

### 通常時的直撃合算確率

設定	1	2	3	4	5	6
直撃率	1/18895	1/19840	1/10652	1/10072	1/4638	1/4258

### 各模式的直撃率

設定	1	2	3	4	5	6
通常	1/30882	1/25932	1/26640	1/20744	1/26723	1/19353
準備	1/32768					
SP	1/410					

### ART 當選時的前兆轉數抽選

前兆轉數	1~4	~8	~12	~16	~20	~24	~28	~32	~36
海將軍激闘	0.78	0.78	3.13	0.78	6.25	0.78	3.13	9.38	75
聖闘士 RUSH	1.56	1.56	6.25	1.56	12.5	6.25	6.25	31.3	32.8

## 海將軍激鬪中的抽選

海將軍激鬪中的繼續率有 50%、60%、70%、80%、100% 的五階段，開始畫面會示唆

繼續率等級	50%	60%	70%	80%	100%
實質繼續率	54.7%	64.4%	73.1%	82.3%	100%

設定變更與聖鬪士 RUSH 結束時會進行下一次的海將軍激鬪的繼續率分配

設定	設定變更時				聖鬪士 RUSH 結束時					
	1-3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
50%	49.2	47.7	47.3	41.5	93.1	91.4	86.8	84.1	78	75.4
60%	25	24.2	24	21.1	2.99	4.6	6.81	9.21	11.1	13.6
70%	12.5	12.1	12	10.5	1.62	1.83	3.02	3.37	5.31	5.6
80%	12.5	14.1	14.5	20.1	1.15	1.21	1.77	1.95	2.87	2.97
100%	0.78	1.93	22.2	6.52	1.11	0.92	1.56	1.37	2.68	2.49

海將軍激鬪敗北時會進行繼續率升格抽選

滯在	50%				60%			70%		80%
設定	60%	70%	80%	100%	70%	80%	100%	80%	100%	100%
1	29.6	0.03	0.03	0.03	13.9	0.05	0.06	4.66	0.1	2.64
2	31.3	0.11	0.1	0.1	14.2	0.1	0.1	4.4	0.11	1.07
3	32.4	0.09	0.1	0.1	16.4	0.16	0.14	7.05	0.23	3.94
4	36.1	0.22	0.22	0.24	16.8	0.23	0.23	6	0.25	1.87
5	37.6	0.15	0.14	0.16	20.7	0.22	0.24	9.87	0.31	6.14
6	43.5	0.31	0.31	0.32	20.5	0.3	0.31	8.22	0.32	2.69

準備中與對決前，機會牌的 12.5% 與強櫻的 100% 會獲得繼續庫存

海將軍激鬪突入時會抽選規定要勝利的回合數

有機會只要打贏兩次或一次就可當選聖鬪士 RUSH

規定回合數	3	2	1
分配比例	98.4	0.78	0.78

## 不屈系統說明

如果發生對玩家不利的狀況時則會累積不屈點數

累積到達 50 點則次回當選海將軍激鬪時則勝利確定

火時計再度點亮三次都沒當選：獲得期待度低、獲得點數小

火時計再度點亮四次都沒當選：獲得期待度高、獲得點數大

火時計再度點亮五次都沒當選：獲得確定、獲得點數特大

海將軍激鬪第一回合敗北：獲得確定、獲得點數中

通常時超過 900G 才當選海將軍激鬪：獲得確定、獲得點數小

小宇宙點數滿時沒當選海將軍激鬪：獲得確定、獲得點數小

### 不屈點數獲得演出



### 設定變更時的不屈點數抽選

點數	0	5	10	20	30	40	45	49
分配率	14.1	14.1	14.1	14.1	14.1	14.1	14.1	1.6

### 內部不屈點數示唆演出



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## ART 突入時的上乘區間抽選

ART 突入時會進行天馬覺醒與女神覺醒的抽選

上乘區間種類	天馬覺醒	女神覺醒
分配比例	99.2	0.8

## 天馬覺醒中的抽選

會依照成立小役進行 G 數上乘抽選。天馬覺醒有 10G 的保證 G 數

但是七連線、假七連線、CB 中不會進行 G 數減算，保證 G 數消化後 RP 成立時結束

小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
RP	87.5	12.5					
銅鐘/CB	62.5	25	12.5				
不中					98.4	0.78	0.78
七連線				97.7	0.78	0.78	0.78
弱櫻			97.7		0.78	0.78	0.78
西瓜			87.5		10.9	0.78	0.78
機會牌				87.5	10.9	0.78	0.78
強櫻				75	23.4	0.78	0.78
立直目役/中段櫻					50	25	25

## 女神覺醒中的抽選

聖鬪士 RUSH 與覺醒當選時的 0.78% 會突入此上乘特化區間

天馬覺醒有 10G 的保證 G 數，但是 BAR 連線、假 BAR 連線、CB 中不會進行 G 數減算

保證 G 數消化後 RP 成立時 50% 抽選結束

小役	20G	30G	50G	100G	200G	300G
RP	97.7	0.78	0.78	0.78		
銅鐘/CB	87.5	10.9	0.78	0.78		
不中/BAR 連線				98.4	0.78	0.78
弱櫻			97.7	0.78	0.78	0.78
西瓜			87.5	10.9	0.78	0.78
機會牌/強櫻				98.4	0.78	0.78
立直目役/中段櫻						100

## 幻魔拳凍結發生抽選

天馬覺醒與女神覺醒中有機會發生的凍結演出，發生時上乘三位數確定

### 轉輪凍結模式移行抽選

	天馬覺醒中七連線時				女神覺醒中 BAR 連線時			
滯在	0	1	2	3	0	1	2	3
0	97.7	0.78	0.78	0.78	87.5	10.9	0.78	0.78
1		25	50	25		25	50	25
2			25	75			25	75

接著 RUSH 中每一轉會依照當下滯在的模式進行幻魔拳凍結發生抽選

滯在模式	0	1	2	3
發生率	0.78	50	62.5	75

幻魔拳凍結發生時的上乘轉數分配

上乘轉數	100G	200G	300G
分配比例	98.4	0.78	0.78

## 聖鬪士 RUSH 中的上乘抽選

聖鬪士 RUSH 中會依照成立小役進行 G 數直上乘以及覺醒的抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G	300G	覺醒
銅鐘/CB					0.006	0.003	
假 BAR/7					0.006	0.003	0.01
RP	0.012				0.006	0.003	
BAR/7 RP				0.02	0.006	0.003	0.05
西瓜					2.34	0.78	
弱櫻	17.9	1.56	0.29	0.29	0.01	0.01	0.02
機會牌	94.5			3.13	1.95	0.39	
強櫻		75	15	7.91	1.95	0.1	
不中					96.1	3.13	0.78
立直目役					86.7	12.5	0.78
中段櫻					86.7	12.5	0.78

直上乘當選時會依照契機小役進行上の特化區間的抽選

小役	當選率	聖鬪士 ATTACK	黃金 VS 海將軍	千日戰爭
銅鐘/CB/假 BAR/假 7	0.00002	56.4	43.4	0.1
RP	0.0001	5.3	36.3	58.5
BAR/7 RP	0.2	55.4	44.4	0.2
西瓜	0.01	19	53.2	27.8
弱櫻	0.05	19	53.2	27.8
機會牌	23.2	68.8	30.7	0.5
強櫻	29.7	56.5	40.8	2.7
不中	10.9	15	48.4	36.6
立直目役/中段櫻	99	56.4	43.4	0.1




### 黃金 VS 海將軍激鬥的抽選

目前沒有詳細抽選，只有各角色的每關最低上乘以及上乘期待度等

角色名	最低上乘	平均上乘	平均繼續關數	勝利保障次數
ムウ	+10G	+380G	18.6 連	2 回
アルテバラン	+20G	+85G	3.9 連	1 回
デスマスク	+10G	+47G	3.8 連	2 回
アイリア	+10G	+158G	11.1 連	2 回
シャカ	+10G	+398G	16.3 連	2 回
ミロ	+10G	+57G	5.5 連	2 回
シリウ	+20G	+168G	6.7 連	1 回
ガミ	+10G	+161G	9.7 連	2 回
アロディータ	+10G	+58G	5.2 連	2 回
カガ	+20G	+527G	13.6 連	4 回

## 海將軍激鬪結束畫面示唆

### 非經由聖鬥士 RUSH

		
基本畫面	偶數設定比較容易出現	奇數設定比較容易出現

### 經由聖鬥士 RUSH

		
奇數設定比較容易出現	偶數設定比較容易出現	高設定比較容易出現

### 共通出現畫面

		
高設定比較容易出現	設定 4 以上確定	設定 6 確定
		
次回海將軍激鬪 80%模式 以上或是復活確定	復活確定	復活確定或是 當選 RUSH 確定



## 海將軍激鬪各 ROUND 開始畫面示唆

			
偶數設定較容易出現	奇數設定較容易出現	偶數設定較容易出現	偶數高設定較易出現
			
設定 5 以上濃厚	偶數設定較容易出現 且可以期待繼續	奇數設定較容易出現 且可以期待繼續	設定 2 以上濃厚

## 小宇宙 VISION 演出

畫面左下角的小宇宙 VISION 所出現的星座會示唆設定值

		
鯊魚座設定 4 以上確定	蝦子座設定 5 以上確定	安康魚座設定 6 確定

## 小宇宙 CHARGE 的上乘演出

+456pt 則為設定 4 以上確定、+666pt 為設定 6 確定