

スーパーラッシュ 素晴らしい 基本スペックとゲームフロー

100 枚ごとの平均回転数は 42 回転

777 と 77BAR の比率は 50%対 50%

ボーナス終了時、次回のボーナスの種類を抽選します

777 選択時、三種類のモードを抽選します

通常 777 モード : 初当たりの 777 は 33G、以降 777 の連チャン率は 50%

規定のボーナス当たりゲーム数は 33~256G

引き戻し 777 モード : 初当たりの 777 は 33G、777 必ず 2 連以上

以降 777 の連チャン率は 50%、規定のボーナス当たりゲーム数は 17~128G

連チャン 777 モード : 初当たりの 777 は 33G、777 必ず 3 連以上

以降 777 の連チャン率は 50%、規定のボーナス当たりゲーム数は 1~32G

777 連チャン時、777 の消化ゲーム数はステップアップします

77BAR 引いたなら、次回 777 の消化ゲーム数はリセットします (33G)

初当たり 777 : 消化ゲーム数は 33G、毎ゲーム約 85%は 15 枚払出

(他の 15%はハズレ)、純増枚数約 : $33 \times 14 \times 85\% = 392$ 枚

2 連目の 777 : 消化ゲーム数は 44G、毎ゲーム約 85%は 15 枚払出

純増枚数約 : $44 \times 14 \times 85\% = 523$ 枚

3 連目の 777 : 消化ゲーム数は 55G、毎ゲーム約 85%は 15 枚払出

純増枚数約 : $55 \times 14 \times 85\% = 654$ 枚

4 連目の 777 : 消化ゲーム数は 66G、毎ゲーム約 85%は 15 枚払出

純増枚数約 : $66 \times 14 \times 85\% = 785$ 枚

5 連目の 777 : 消化ゲーム数は 77G、毎ゲーム約 85%は 15 枚払出

純増枚数約 : $77 \times 14 \times 85\% = 916$ 枚

6 連目の 777 : 消化ゲーム数は 88G、毎ゲーム約 85%は 15 枚払出

純増枚数約 : $88 \times 14 \times 85\% = 1047$ 枚

7 連目以降の 777 : 消化ゲーム数は 99G、毎ゲーム約 85%は 15 枚払出

純増枚数約 : $99 \times 14 \times 85\% = 1178$ 枚

777 の消化ゲーム数は最大 99G

77BAR 選択時、二種類のモードを抽選します

規定のボーナス当たりゲーム数は 129~777G

当たりゲーム数は 129~666G の間 : 5%はスペシャル HH 77BAR モード

他の 95%は通常 77BAR モード

当たりゲーム数は 768~777G の間 : 100%スペシャル HH 77BAR モード

通常 77BAR モード :

77BAR の消化ゲーム数基本は 22G、上乗せ発生率は 20%

上乗せゲーム数は 11~77G、消化ゲーム数残り 1 回の時に上乗せ発生します

(後告知方式) 毎回 11G ずつ上乗せします

上乗せなし : 消化ゲーム数は 22G、毎ゲーム 100%15 枚払出

純増枚数約 : $22 \times 14 = 308$ 枚

上乗せ 11G : 消化ゲーム数は 33G、純増枚数約 : $33 \times 14 = 462$ 枚

上乗せ 22G : 消化ゲーム数は 44G、純増枚数約 : $44 \times 14 = 616$ 枚

上乗せ 33G : 消化ゲーム数は 55G、純増枚数約 : $55 \times 14 = 770$ 枚

上乗せ 44G : 消化ゲーム数は 66G、純増枚数約 : $66 \times 14 = 924$ 枚

上乗せ 55G : 消化ゲーム数は 77G、純増枚数約 : $77 \times 14 = 1078$ 枚

上乗せ 66G : 消化ゲーム数は 88G、純増枚数約 : $88 \times 14 = 1232$ 枚

上乗せ 77G : 消化ゲーム数は 99G、純増枚数約 : $99 \times 14 = 1386$ 枚

スペシャル HH 77BAR モード :

消化ゲーム数は 110~770G、純増枚数最低 1540 枚、最大 10780 枚

消化ゲーム数は 100G 以上場合、HH を表示します

消化ゲーム数残り 99G の時、99 を表示します且つカウントダウン開始