

CR 聖闘士星矢-BEYOND THE LIMIT

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/10

MAX TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

72.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&10&15

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/114.5

確變突入率 52%

確變 ST 最大 185 轉

平均出玉

4~10R : 約 600~1500 個

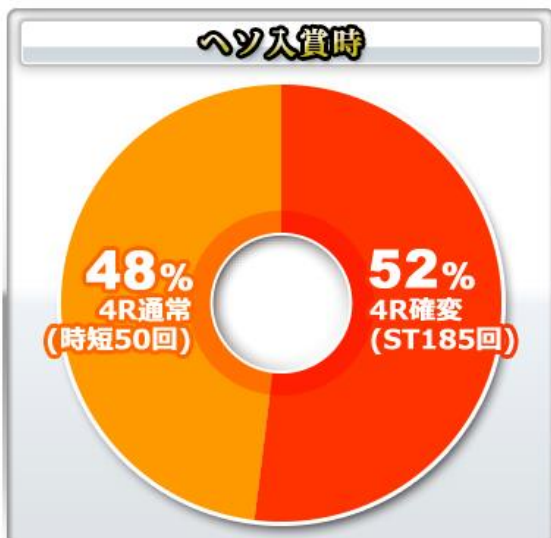
16R : 約 2400 個

ROUND 數 4/10/16

1R COUNT 數 10

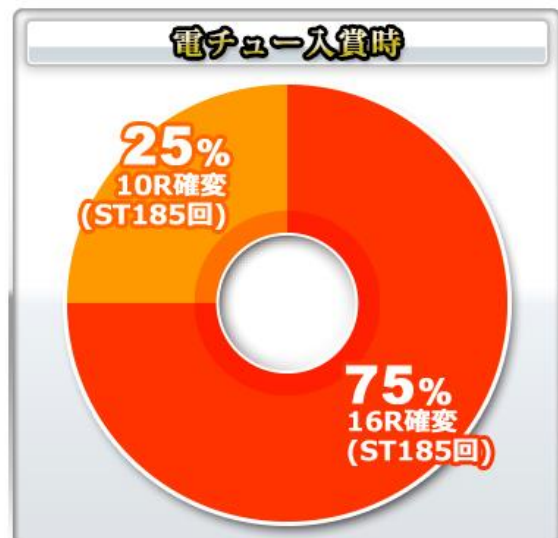
時短 通常大當結束後 50 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



52% 4R 確變、48% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



75% 16R 確變、25% 10R 確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



為主要的演出模式，畫面右下的突破能量條要注意，各種演出會獲得 ICON 後上升對應量條數值越高則為發生強演出與 SP 立直的好機，7 點為演出突破

流星模式



登場的角色會變成 SD 角色的演出模式，畫面右下角會示唆發展目標與期待度，丟骰子後往出現的點數演出發展

教皇暗黑模式



教皇登場的演出模式，發生跟畫面右下角的指令履歷相同的演出時則為好機

VICTORY BONUS



通常時 7 圖案連線所獲得的大當為 4R 確變，消化後突入 ST

アイオリア BATTLE CHALLENGE BONUS



通常時 7 以外的數字連線所獲得的大當，為 4R 大當大當中會與アイオリア進行對決，勝利則突入 ST，敗北為時短



ST「海皇波賽頓篇」or ST「黃金十二宮篇」



185 轉繼續的 ST 模式，有兩種的演出模式可以任意選擇，哪個模式最初 50 轉為一發告知 ZONE 會出現 BIGBANG 役物或彩色天馬閃光的即大當。51 轉後為對決 ZONE，主要以對決演出來告知

BIGBANG BONUS



電嘴補助中 7 連線的大當
為 16R 確變且 ST 突入確定

預告演出

一輝覺醒 ZONE



移行時為大好機的保留先讀區間

一輝連續預告



一輝登場則繼續擬似連
持續到三連時為好機

沙織切入演出



SP 立直中發生的金色切入演出
發生時則為大好機

聖闘士 BONUS



電嘴補助中 7 數字以外的連線
所獲得的大當，為 10R 確變

教皇機會



從教皇那送出刺客後往決鬥系
立直與決戰系立直

海皇波賽頓 ZONE



移行時為好機，其他預告中出現
海皇篇的角色時為好機

天馬閃光



立直發展時只要發生則為好機的
役物演出，彩色閃光則為超激熱

時短「黃金十二宮篇」



為 50 轉繼續的時短，也有可能
是在 ST 中，超過 50 轉則為 ST

雅典娜出現預告



流星越多則期待度越高
紅色流星則期待度大

SEVEN SENSES CHANCE



立直失敗後有機會發生！？
使用突破能量條使覺醒數增加
選到覺醒則往強 SP 立直發展

BIGBANG 役物完成



役物完成時為超好機!主要
發生在立直最後

立直演出

激鬥系立直前半



會展開 2D 影像的對決演出
光這樣期待度很低，希望能往
其他演出再發展

激鬥系立直後半



SEVEN SENSES CHANCE 成功後發展，畫面為 3D 期待度也上升
最後發生的切入演出為紅色時為好機，金色時為大好機



決戰系立直「一輝 VS シャカ」



為期待度高的立直，一輝勝利則獲得大當
揮下來大佛之手能夠承受住則為好機



決戰系立直「青銅聖闘士全員 VS サガ」



只要發展即為大好機的高期待度立直
星矢背後出現沙織時為好機



沙織系立直「等待回來的沙織」



沙織系立直發展時則為好機
青銅聖闘士能夠回來的話…

沙織系立直「雅典娜的小宇宙」



沙織被雅典娜承認的話則獲得大當

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ST「海皇波賽頓篇」

青銅聖鬥士



選擇模式時會依照選擇的青銅聖鬥士不同而演出類型會有不同

對決中除了要注意對決演出以外，上面的四個能量條也要注意，哪個滿的話則為勝利濃厚

海將軍



會依照對決的海將軍而有不同勝利期待度，文字的顏色為告知期待度的高低

對決演出



選擇海皇波賽頓篇時的對決演出為王道對決，我方先至、反擊、復活時為大當確定
擊破七人的海將軍時則海皇波賽頓會登場，此時當選 BIGBANG BONUS 則會看到結局演出

ST「黃金十二宮篇」

黃金聖鬥士



會依照對戰的黃金聖鬥士而有期待度的不同，一樣名字會示唆期待度
基本上我方出場對決的角色跟對方的角色組合跟動畫一樣時為好機

對決演出



選擇黃金十二宮篇時的對決演出為共鬥對決，青銅聖鬥士勝利則獲得大當
我方基本上為星矢一人，夥伴參戰時則期待度上升，對決開始前有時會進行夥伴的庫存
夥伴四人集結時則為勝利濃厚，勝利次數到達一定後則會到教皇之間對戰サガ
對戰サガ勝利且當選 BIGBANG BONUS 則會看到結局演出

各演出期待度

保留變化演出

保留種類	好機	紅色	金色	激熱	BIGBANG
期待度	16%	44%	68%	72%	大當濃厚

激熱預告演出

演出種類	一輝覺醒 ZONE	海皇波賽頓 ZONE	天馬閃光
期待度	71%	50%	66%

任務系演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
雅典娜出演	45%	天馬幻想	44%

立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
激鬥系立直後半	22%	等待回來的沙織	25%
青銅聖鬥士全員 VS サガ	67%	雅典娜的小宇宙	60%
一輝 VS シャカ	38%		