

CR 足球小將翼

CR キャプテン翼

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/08

MAX TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

69.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&5&7&15

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/102.1

確變突入率 51%

確變 ST 最大 154 轉

平均出玉

實質 15R : 約 2025 個

16R : 約 2052 個

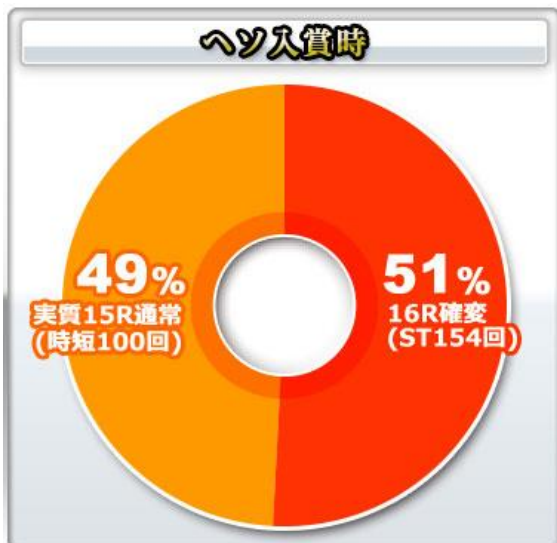
ROUND 數 15/16

1R COUNT 數 9

時短

全大當結束後 100/154 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



51% 16R 確變、49% 實質 13R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



100% 16R 確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

ST or 時短「VICTORY ROAD」



ST 前半（剩餘 101 轉以上）會展開黃金雙射門演出與翼射門煽動演出等預告演出
前者翼與岬的組合完成時為大好機，後者球在中央完成時會往震擊 ATTACK 演出發展
還有其他的按鍵登場預告，出現的角色會有期待度的不同等等

V CHALLENGE BONUS



基本上有宿命對決與往世界的挑戰兩種演出，前者將日向的猛虎射門給攔下、
後者從若林那搶下射門時則獲得 V 入賞 ROUND。挑戰演出中能與岬在會形成復活的黃金雙人組時
此時則為 V 入賞濃厚！

大當圖案



7 連線大當時獲得 VICTORY CHANCE 濃厚
其他的圖案要是紅色時為 ST 突入的好機

VICTORY CHANCE



挑戰演出成功後獲得 V 入賞的 ROUND
在這裡將珠子打進 V 洞則獲得確變 ST

預告演出

四大機會演出



特殊驅動射門



10 號的證明預告



入場預告



我們的夢想預告

特殊驅動射門在立直中有機會出現，其他則在變動中或是聽牌後發生
只要有哪個出現則期待度大幅上升，當然也有搭載此廠商激熱的 Sansei 花紋

建立進攻預告



跟實際足球一樣，如果持續成功傳球使球都在南葛的控制下則為好機
最後表示的內容會示唆期待度或是之後發展的演出內容，往試合或宿命時為大當的好機

建立進攻預告 (CHANCE UP)



登場角色為滝



切入演出發生



大空翼登場



滝・井沢・來生登場



往東邦學園 SP ?



往 10 號的證明預告!?

建立進攻預告中持續成功傳球時滝登場或是切入演出發生則期待度上升

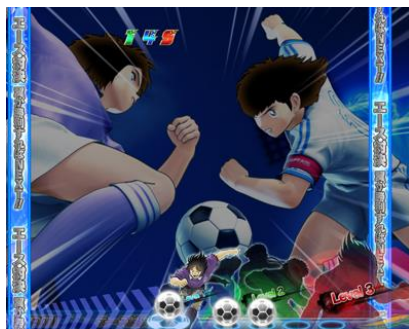
其他機會演出發生時則會往該對應演出發展

燃燒的英雄煽動預告



歌曲與特殊影像一起進行 7 聽牌煽動演出，左右的獎盃合體時會成功形成 7 聽牌，為大好機

王牌對決預告



展開翼與宿敵的對決，翼勝利的話則立直等級會上升的特殊發展演出，日向登場會往東邦學園 SP

鳳凰預告



全部圖案上有鳳凰圖案浮出時發展，按鍵按下後突破畫著演出的面板，突破越多則會往期待度越高的演出

決意預告



中央圖案台詞預告等發生為好機演出，發生時伴隨紅色火焰時則期待度上升

驚訝切入演出預告



吃驚的角色會持續出現的 STEP UP 形式的演出，特效是紅色或是整個覆蓋畫面時為好機

足球是朋友預告



以原作的名言為演出的基本連續預告，變動中或演出失敗後會發生

ガッツ連續預告



按下按鍵獲得ガッツ獲得越多則越有期待往高期待度的演出發展

11 連續預告



角色介紹畫面為背景，機會目成立時則演出會繼續，持續到最大 11 人時則為好機

故事連續預告



故事繼續越多則期待度越高台詞的顏色變紅色時則期待度上升

先讀場景



青少年世代背景



突入時可期待發展試合系立直以上的先讀場景，激鬥 ZONE 立直成立時為好機。死鬥 ZONE 突入時為立直成立濃厚的高期待度場景，有時會直接突入或是從激鬥 ZONE 升格

移行時高期待發展試合系立直的特殊背景場景

保留變化預告



保留的顏色變化時為好機
期待能變成紅色的

驅動射門保留變化預告



翼使出驅動射門使保留變化的演出，射門命中保留圖案時為好機會變成挑戰狀保留或鳳凰保留，變成鳳凰保留時為大好機



立直演出

試合系立直



為大當主要的 SP 立直，除了東邦學園以外總共有五種，試合的等級越高則期待度越高
如果能夠從敵校守下被射門且求變成我方控制時為好機

東邦學園 SP (全國大賽決賽)



發展時可期待大檔的高期待度立直演出，總共有四個分歧演出，最後發展到奇蹟射門時為大好機
如果要是紅色切入演出或是大按鍵出現時則期待度大幅上升

2D 角色立直



可愛的 2D 角色所活躍的弱系立直演出有上面的三種

通常不會直接開牌，但是要是從這裡發展的話則發展東邦學園 SP 濃厚！

歌曲系立直



有兩種演出，跟 2D 立直一樣
希望能往東邦學園 SP 發展

宿命的對決



有機會從各種預告發展，跟日向
搶球後勝利的話則發展
東邦學園 SP 濃厚的特殊演出

全回轉立直



南葛中與東邦學園同時優勝的
名場景，發展時當選
確變大當濃厚！

SP 發展時的注目演出

SP 發展演出



發展 SP 的基本演出首先會出現翼後決定發展目標，畫面前進到越深處則期待度越高

SP 發展演出 (CHANCE UP)



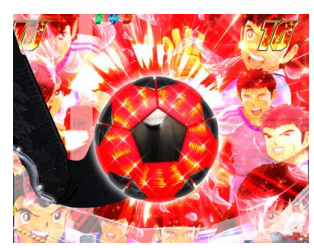
鳳凰背景



日向小次郎登場



南葛成員登場



南葛成員登場 (好機)

發展 SP 時翼出現時的背景有鳳凰時則期待物大幅上升，發展目標決定時的畫面是日向小次郎則
發展東邦學園 SP 濃厚，且立直後出現南葛成員且發動紅色特效與役物時為大好機！

各演出期待度

保留種類期待度

保留種類	藍色	綠色	紅色	挑戰狀	鳳凰
期待度	<1%	6%	46%	33%	84%

預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
建立進攻預告-翼（紅色）	10%	建立進攻預告-東邦三人組	40%
建立進攻預告-翼（紅色火焰）	33%	鳳凰預告	22.4%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>