

秘寶傳~被封印的女神~

秘宝伝~封じられた女神~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2011/02

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



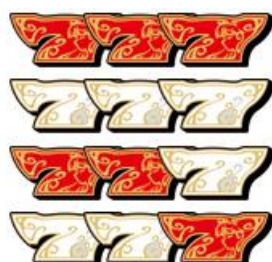
有效線



四線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



BIG BONUS

288枚を超える払い出しで終了



REG BONUS

6ゲームまたは6回の入賞で終了

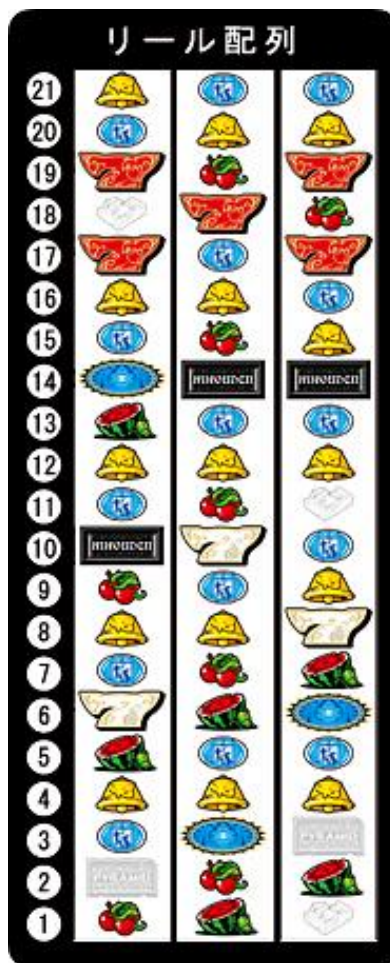


SIN BONUS

- 12枚
- 2BET8枚/3BET5枚
- 2BET8枚/3BET4枚
- 2BET8枚/3BET4枚
- 2BET12枚/3BET1枚
- BIG BONUS中1枚
- REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 CZ
2. 經由 CZ「高確率」抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為凍結銅鐘成立時發生(確率 1/16384)
特典為 BIG+ART 確定(ART 中為上乘 100G)

天井情報與恩惠

第一天井為通常時消化 900G, 天井到達時經由前兆突入無限高確率確定(ART 確定)
第二天井為 BONUS 間 1500G, 天井到達時經由前兆突入無限高確率+移行傳說 LONG

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



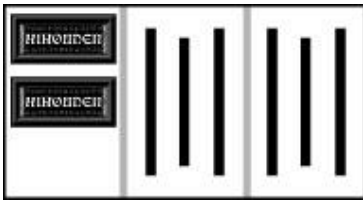
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時轉輪上段到中段瞄押黑 BAR



左轉輪角紅櫻出現時，中轉輪瞄押金字塔圖案，右轉輪適當停止



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜即可



左轉輪上段停止金字塔圖案時，中右轉輪瞄押金字塔圖案

以下為機會牌停止牌型，左上角為轉輪內有金字塔圖案但是沒成立其他小役

| | | |
|--|----------------|----------------|
| <p>枠内停止で 小役入賞せず ※小役取りこぼし除く</p> <p>(金字塔連線時)強機會牌 (未連線時)滑落機會牌 B/C</p> | <p>一般機會牌</p> | <p>銅鐘不中機會牌</p> |
| <p>一般機會牌</p> | <p>滑落機會牌 A</p> | <p>機會紅櫻</p> |

BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示按照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

各種演出說明

背景種類

白天



黃昏



夜晚



AGRI 場景



背景會示唆高確率突入的期待度，上方越右邊的場景期待度越高

尤其突入 AGRI 場景時為前兆可能性大，如果高確率或 ART 結束時移行的話有可能滯在傳說

通常時演出

STEP UP 演出



發展越多轉期待度越高
發展到 STEP 4 為確定

祕寶傳切入演出



只要發生即為激熱演出，可期待特殊小役，金色期待更大

祕寶探險隊特別演出



轉輪凍結發生後出現的演出
為 BIG+ART 確定!

鬼鬼輪盤演出



有閃電時期待較高
火焰出現期待更大

搖晃演出



跟前作一樣的演出
看看是掉下來什麼東西

壁畫演出



壁畫的種類對應小役
對應役否定時為前兆?

警戒演出



木乃伊的顏色對應小役
一群出現時為好機

成功時為 BONUS 的連續演出

追捕!導彈團演出



抓到逃走的導彈團則演出成功
主角臉變紅色時為好機

逃走!木乃伊群演出



主角測成功脫逃的話則成功
跑在前方的是女角時為好機

對決!導彈團演出



將導彈團打倒則演出成功
人間大砲攻擊時為好機

成功時為高確率突入濃厚的連續演出

突擊!潛行演出



門關起來前進入的話
則獲得高確率
主角紅光纏繞為好機

連續!跳躍演出



成功跳躍到對面的話
則獲得高確率
切入演出發生為好機

激走!台車演出



成功抵達則獲得高確
紅色文字或是台車上
有加速器時為好機

激熱!心音演出



跟名字一樣只要發生
的話即為激熱的演出
高確率突入期待大

高確率中的演出

魔方陣演出



魔方陣顏色對應小役
對應機會牌的紫色
出現時為激熱!

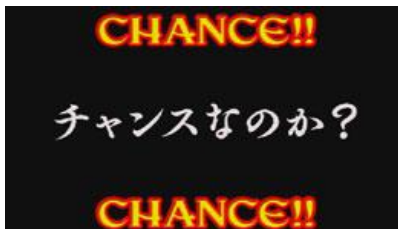
祈禱克蕾雅演出



繼承前作的演出，ART 期待度以百分比表示，當然數字越大期待越高
黃色背景期待度高



神之聲演出



也是一樣繼承前作的演出，出現時即為激熱!!

紅色文字為激熱、金色文字為確定



克蕾雅指示演出



發生時全轉輪瞄押 BAR

連線的話則突入 ART

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中的演出

エリス登場時次回繼續確定



ART 中エリス登場時
則次 SET 繼續確定

導彈團登場時為超秘寶 RUSH



最低 20G 繼續, G 數減算停止
特定役必定上乘的好機會

還沒結束克蕾雅演出



ART 消化完畢後出現的話
則次 SET 突入確定

寶物發現演出



發現寶石為上乘的好機
金寶石為上乘確定

舔舔機會演出



上乘期待度高的演出
往超發展的話則上乘確定!!

超舔舔機會演出



ベカン子機會演出



紅或白色ベカン子與
銀或金寶箱時為好機

克蕾雅機會演出



上乘期待大的演出
有每停止進行上乘上升的演出

被封印的女神演出



發生及為上乘確定
而且三位數上乘的期待大!

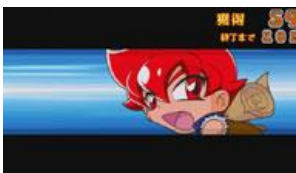
上乘 G 數最大 300G!



最大一次可以上乘 300G

BONUS 中的演出

冒險 BIG



通常時成立的 BIG 為冒險 BIG
切入演出瞄押到金字塔連線時則獲得 CZ

秘寶 BIG



ART 與 CZ 中成立的 BIG 為秘寶 BIG
背景暗轉時瞄押到金字塔連線時則獲得上乘

REG 第 1G 最重要



第 1G 猜中押順則之後
至少為二擇押順!

REG 第 2G 之後可期待押順指示



之後有發生指示則按指示停止, 通常時的 REG 正確數越多
則突入高確率期待度越高, ART 中則為上乘 G 數越多



各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| BIG BONUS | 1/399.6 | | 1/385.5 | | 1/368.2 | |
| REG BONUS | 1/595.8 | 1/590.4 | 1/580.0 | 1/565.0 | 1/550.7 | 1/452.0 |
| BONUS 合算 | 1/239.2 | 1/238.3 | 1/231.6 | 1/229.1 | 1/220.7 | 1/202.9 |
| ART 初當 | 1/505.9 | 1/466.2 | 1/443.2 | 1/360.5 | 1/323.0 | 1/261.2 |
| 機械割 | 96.8% | 98.5% | 99.9% | 104.5% | 108.7% | 115.2% |

通常時小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 西瓜 | 1/93.4 | | 1/92.8 | 1/92.6 | 1/92.0 | 1/90.8 |
| 紅櫻 | 1/105.5 | 1/105.4 | 1/104.7 | 1/104.5 | 1/103.4 | 1/100.8 |
| SIN | 1/10 | | 1/9.9 | 1/9.8 | 1/9.6 | 1/9.4 |
| 小役 | RP | 押順銅鐘 | 凍結銅鐘 | 強機會牌 | 機會紅櫻 | |
| 確率 | 1/7.3 | 1/5.6 | 1/16384 | 1/2048 | 1/963.8 | |
| 小役 | 一般機會牌 | 銅鐘不中機會牌 | 滑落機會牌 A | 滑落機會牌 B | 滑落機會牌 C | |
| 確率 | 1/762 | 1/394.8 | 1/348.6 | 1/655.4 | 1/362.1 | |

BONUS 中小役確率

BIG 中

| 設定 | 135 | 2 | 4 | 6 |
|------|---------|---------|---------|--------|
| 不中小役 | 1/39.7 | 1/34.5 | 1/33.3 | 1/30.5 |
| 小役 | 金字塔上段聽牌 | 金字塔斜線聽牌 | 金字塔中段聽牌 | 銅鐘 |
| 確率 | 1/6.5 | 1/33.6 | 1/1024 | 1/1.3 |
| 小役 | 金字塔上段連線 | 金字塔斜線連線 | 金字塔中段連線 | |
| 確率 | 1/182 | 1/278.9 | 1/2048 | |

REG 中

| | | | |
|----|-------|--------|---------|
| 小役 | 三擇銅鐘 | 共通銅鐘 | 金字塔中段連線 |
| 確率 | 1/3.0 | 1/87.1 | 1/2048 |

BONUS 同時當選期待度

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|---------|------|---------|------|---------|---------|
| 西瓜 | 2.8 | | 3.4 | 3.7 | 4.2 | 4.5 |
| 紅櫻 | 11.4 | 11.6 | 12.1 | 12.3 | 13.2 | 15.4 |
| 小役 | 凍結銅鐘 | | 強機會牌 | | 機會紅櫻 | 一般機會牌 |
| 期待度 | 100 | | 21.9 | 22.1 | | 22.1 |
| 小役 | 銅鐘不中機會牌 | | 滑落機會牌 A | | 滑落機會牌 B | 滑落機會牌 C |
| 期待度 | 21.7 | | 21.3 | 22 | 22.1 | |

通常時模式移行抽選

通常時有一般、傳説 S、傳説 M、傳説 L 四種模式

傳説模式滯在中每轉約 1/13 抽選高確率(全傳説模式共通)

高確率初當時的傳説模式移行率：設定 135 30%、設定 24 40%、設定 6 50%

高確率當選時

| 設定 | 135 | 2 | 4 | 6 |
|------|------|------|------|------|
| 傳説 S | 98.4 | 94.7 | 87.2 | 49.2 |
| 傳説 M | 1.3 | 5 | 12.5 | 50 |
| 傳説 L | 0.3 | 0.2 | 0.2 | 0.8 |

傳説模式中當選高確率時的模式升格抽選

| 設定 | 135 | 2 | 4 | 6 |
|--------|-----|---|---|-----|
| 傳説 S→M | 0.4 | 2 | 5 | 25 |
| 傳説 S→L | 0.1 | | | 0.4 |
| 傳説 M→L | 0.4 | | | |

ART 當選時的傳説模式移行率

ART 當選內部非傳説滯在時

傳説模式移行率：設定 12 40%、設定 3 45%、設定 4 50%、設定 5 60%、設定 6 70%

| 設定 | 1 | 24 | 3 | 5 | 6 |
|------|----|----|----|----|------|
| 傳説 M | 80 | 90 | 75 | 70 | 99.4 |
| 傳説 L | 20 | 10 | 25 | 30 | 0.6 |

ART 當選內部傳説滯在時

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---------|-----|----|------|------|----|------|
| 傳説 S→一般 | 60 | | 55 | 50 | 40 | 30 |
| 傳説 S→M | 20 | 30 | 22.5 | 37.5 | 30 | 69.6 |
| 傳説 S→L | 20 | 10 | 22.5 | 12.5 | 30 | 0.4 |
| 傳説 M→L | 0.4 | | | | | |

傳說 M 滯在時機會牌成立升格傳說 L 機率

| 設定 | 126 | 3 | 4 | 5 |
|--------|-----|----|------|----|
| 傳說 M→L | 10 | 12 | 14.5 | 20 |

強機會牌成立時不論滯在模式 50%移行傳說 L

傳說模式轉落率

| | 設定 12 | 設定 3 | 設定 4 | 設定 5 | 設定 6 |
|------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 傳說 S | 1/13.5 | | | | 1/13.6 |
| 傳說 M | 1/27 | 1/29.1 | | 1/30.4 | 1/24.6 |
| 傳說 L | 1/54 | 1/58.2 | 1/58.3 | 1/70.3 | 1/49.2 |

通常時狀態移行抽選

通常時狀態有白天、黃昏、夜晚三種，移行契機為 BONUS 結束後與特殊小役成立時

BONUS 結束後

BONUS 結束後會有抽選黃昏滯在保證 G 數、消化完後的不中/銅鐘/RP 成立的 5.7%轉落
BIG 後

| 保證 G | 30G | 50G | 70G | 100G | 150G |
|------|-----|-----|-----|------|------|
| 分配比例 | 30 | 50 | 15 | 4 | 1 |

REG 後會依照 REG 中的押順正確次數進行分配

| 正確次數 | 10G | 15G | 20G | 25G | 30G | 35G |
|------|-----|------|-----|------|-----|-----|
| 0 | 96 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 2 |
| 1 | | 96.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 2 |
| 2 | | | 97 | 0.5 | 0.5 | 2 |
| 3 | | | | 97.5 | 0.5 | 2 |
| 4 | | | | | 98 | 2 |
| 5 | | | | | | 100 |

特殊小役成立時

此抽選當選的保證 G 數一律為 15G，消化完後的不中/銅鐘/RP 成立的 11.4%轉落

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----|------|------|------|------|------|------|
| 紅櫻 | 5.0 | 4.0 | 5.8 | 4.0 | 7.6 | 4.0 |
| 西瓜 | 30.5 | 20.0 | 32.0 | 22.9 | 35.1 | 25.0 |

高確率抽選

在傳說模式中每轉會以 1/13 進行高確抽選

而一般模式滯在中則會依照滯在的狀態在機會牌成立時進行高確率抽選

高確率當選時會經由最大 21G 的前兆後突入

| 滯在\設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|------|------|------|------|------|----|
| 白天 | 11.7 | 14.8 | 11.7 | 18.9 | 11.7 | 25 |
| 黃昏 | 30.5 | 30.5 | 35 | 35 | 50 | 50 |
| 夜晚 | 100 | | | | | |

高確率模式

高確率模式被細分為 A~F, 會引響高確率的 G 數與高確率內的抽選, 會依照當選契機分配

通常模式中當選、傳說 S 模式中當選、BONUS 中金字塔連線(中段以外)

98.5%為高確率 A、1%為高確率 C、0.5%為高確率 F

傳說 M 模式中當選、傳說 L 模式中當選

99.5%為高確率 B、0.5%為高確率 F

BONUS 中中段金字塔連線

100%為高確率 E

天井到達時

100%為高確率 D

高確 G 數分配

| 高確率模式 | 15G | 30G | 無限 |
|-------|-----|-----|-----|
| AC | 75 | 24 | 1 |
| B | 85 | 14 | 1 |
| DEF | | | 100 |

高確率中各小役 ART 當選率

BONUS/強機會牌成立時 100%當選

| 模式 | RP/銅鐘/不中小役 | 西瓜 | 弱機會牌 | SIN |
|-----|------------|------|------|------|
| A | 0.7 | 10 | 37.5 | 0.2 |
| B | 1.4 | 25 | 50 | 10 |
| C | 3 | 33.3 | 75 | 33.3 |
| DEF | 3.8 | 50 | 100 | 75 |

當選時的 ART SET 數分配

高確率 A 滯在時

| 契機 | 強機會牌 | 凍結銅鐘 | 其他小役 | | | | | |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 設定 | 1-6 | 1-6 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 SET | | | 65 | 72.2 | 64.2 | 71 | 60.4 | 67.6 |
| 2 SET | 65.1 | | 31.6 | 21.4 | 27.5 | 14.7 | 30.5 | 14.6 |
| 3 SET | 31.6 | 96.7 | 3.3 | 6.3 | 3.2 | 9.1 | 4.0 | 14.6 |
| 4 SET | 3.3 | 3.3 | 0.02 | 0.02 | 5 | 0.02 | 0.02 | 1 |
| 5 SET | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 5 | 0.02 | 0.02 | 1 |
| 6 SET | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 5 | 1 |
| 7 SET | | | 0.01 | | | | | |

高確率 B 滯在時

| 契機 | 1 SET | 2 SET | 3 SET | 4 SET | 5 SET | 6 SET | 7 SET |
|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 強機會牌 | | 91 | 8.9 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | |
| 凍結銅鐘 | | | 99.9 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | |
| 其他小役 | 91 | 8.9 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 |

高確率 CE 滯在時

| 契機 | 強機會牌 | 凍結銅鐘 | 其他小役 | | | | | |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 設定 | 1-6 | 1-6 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 SET | | | 65.1 | 72.3 | 64.3 | 71.1 | 60.5 | 67.7 |
| 2 SET | 65.1 | | 31.6 | 21.4 | 27.5 | 14.7 | 30.5 | 14.6 |
| 3 SET | 31.6 | 96.7 | 3.3 | 6.3 | 3.2 | 9.1 | 4.0 | 14.6 |
| 4 SET | 3.3 | 3.3 | 0.02 | 0.02 | 5 | 0.02 | 0.02 | 1 |
| 5 SET | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 5 | 0.02 | 0.02 | 1 |
| 6 SET | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 5 | 1 |

高確率 D 滯在時

| 契機 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|------|------|------|------|------|------|
| 強機會牌 | | 99.9 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 |
| 凍結銅鐘 | | | 99.9 | 0.02 | 0.02 | 0.02 |
| 其他小役 | 99.9 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 |

高確率 F 滯在時

| 契機 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|------|----|----|----|----|-----|
| 強機會牌 | | | 90 | 10 | |
| 凍結銅鐘 | | | | | 100 |
| 其他小役 | 70 | 10 | 10 | 10 | |

ART 中 G 數上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 G 數上乘，超秘寶滯在時不看上乘率為上乘確定

| 小役 | 紅櫻 | 西瓜 | 弱機會牌 | 強機會牌 | SIN 兩連 | SIN 三連 | 純槓 | 凍結銅鐘 |
|------|------|------|------|------|--------|--------|-----|------|
| 上乘率 | 20 | 3 | 100 | 100 | 5 | 100 | 100 | 100 |
| 10G | 47.5 | | 39.9 | | 99.5 | 99.5 | | |
| 30G | 38.4 | | 43.5 | | | | | |
| 50G | 12.5 | 74.4 | 11 | | | | | |
| 100G | 0.6 | 20 | 5.4 | 80 | | | | 60 |
| 200G | 0.5 | 3.6 | 0.1 | 10 | | | | 20 |
| 300G | 0.5 | 2 | 0.1 | 10 | 0.5 | 0.5 | 100 | 20 |

ART 中 BIG 中 G 數上乘抽選

ART 中 BIG 中會進行 G 數上乘抽選，金字塔連線時為上乘確定

| 金字塔連線 | 50G | 100G | 200G | 300G |
|-------|-----|------|------|------|
| 中段 | | 50 | 25 | 25 |
| 其他 | 85 | 5 | 5 | 5 |

其餘小役成立時會進行 pt 抽選

| 銅鐘成立 | 設定 1 | 設定 2 | 設定 3 | 設定 4 | 設定 5 | 設定 6 |
|------------|------|------|------|------|-------|------|
| 0pt | 90 | 89 | 88.5 | 88.2 | 86.3 | 85.7 |
| 1pt | 9.5 | 10.5 | 11.5 | 11.3 | 13.2 | 13.9 |
| 小役 | 0pt | 3pt | 4pt | 5pt | 6-9pt | 10pt |
| 銅鐘 | | 0.4 | 0.01 | 0.01 | | 0.02 |
| 金字塔上段聽牌/不中 | 83.7 | 12.5 | 0.2 | 0.1 | 0.05 | 3.3 |
| 金字塔斜線聽牌 | 64 | 25 | 0.4 | 0.2 | 0.1 | 10 |
| 金字塔中段聽牌 | | 42.2 | 3.1 | 1.6 | 0.8 | 50 |

在 BIG 結束時依照所獲得的 pt 進行 G 數上乘

| 獲得 pt | 10G | 30G | 50G | 100G | 200G | 300G |
|-------|------|------|-----|------|------|------|
| 0-9 | 97.2 | 1.6 | 0.8 | 0.4 | 0.01 | 0.01 |
| 10-29 | | 97.6 | 1.6 | 0.8 | 0.02 | 0.01 |
| 30- | | | | 97.7 | 1.6 | 0.8 |

ART 中 REG 中 G 數上乘抽選

ART 中成立的 REG，在 REG 第 2G 後押順正確時每次都會進行上乘抽選

| 上乘 G 數 | 10G | 30G | 50G | 100G | 200G | 300G |
|--------|-----|-----|-----|------|------|------|
| 分配比例 | 90 | 7.9 | 2 | 0.1 | 0.02 | 0.01 |

REG 結束時會依照押順正確次數進行 G 數上乘

| 押順正確 | 10G | 30G | 50G | 100G | 200G | 300G |
|------|------|------|-----|------|------|-------|
| 0-3 | 95.8 | 3 | 0.8 | 0.4 | 0.02 | 0.003 |
| 4 | 62.4 | 25 | 10 | 2.5 | 0.05 | 0.01 |
| 5 | | 64.9 | 25 | 10 | 0.1 | 0.01 |

REG 中中段金字塔連線時會進行 G 數上乘抽選

| 上乘 G 數 | 100G | 200G | 300G |
|---------|------|------|------|
| 中段金字塔連線 | 50 | 25 | 25 |

超秘寶 RUSH 抽選

超秘寶 RUSH 的突入契機為：ART 中非同時當選 BONUS 的西瓜成立時的 3%抽選

突入時在最低保障的 20G 消化完畢後，RP 成立時會進行轉落抽選

而超秘寶又分為超秘寶 SHROT 與超秘寶 LONG，轉落率各有不同（10%與 2%）

| 超秘寶分配 | 設定 135 | 設定 246 |
|-------|--------|--------|
| SHROT | 75 | 85 |
| LONG | 25 | 15 |