

偶像大師

アイドルマスターライブインスロット

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



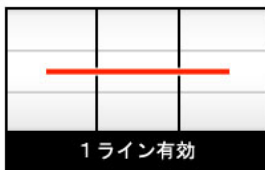
導入年月 2012/07

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



HYPER BIG BONUS

獲得枚數超過 348 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 252 枚時結束

或當選 AUDiTION BONUS 時結束



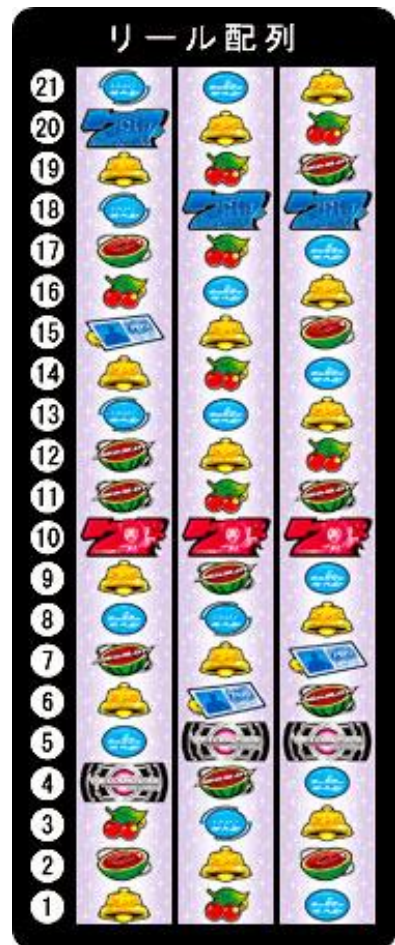
AUDiTION BONUS

消化 8G 後結束



轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為通常時發生，確率為 1/99864

特典為 BIG BONUS+MASTER LIVE STAGE 2SET 以上

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 765G，天井到達時當選無限 ART 確定直到 BONUS 成立

樂都 **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



五號機稀有迷機？名機！列傳 第2章「偶像大師」

https://www.youtube.com/watch?v=mr0_BePxLe4

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段到中段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



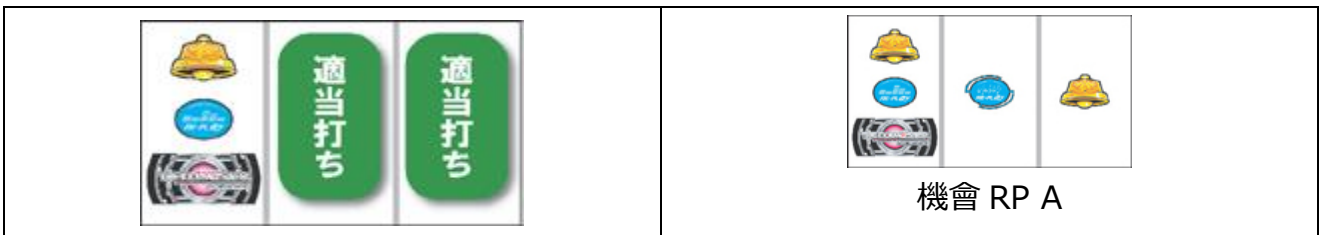
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻+BIG 確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄適當停止，右轉輪中段 7 或西瓜停止時為強紅櫻

右轉輪中段 RP 停止時為弱櫻、右轉輪中段銅鐘停止時為特殊役

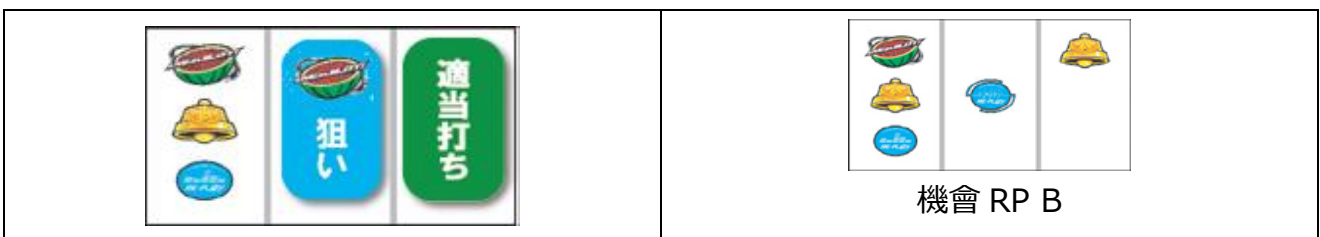


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會 RP A



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

再再鐘連線時為機會 RP B



BIG BONUS 中打法

沒演出時順押消化即可，出現瞄押音效時全轉輪瞄押黑 BAR 圖案

REG BONUS 中打法

必須猜六擇押順，猜中越多當選 ART 機率越大，給押順指示時要照押順停止

ART 中打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押黑 BAR，其餘時間照一般打法即可

本機基本演出說明

通常模式介紹

通常模式



高確模式



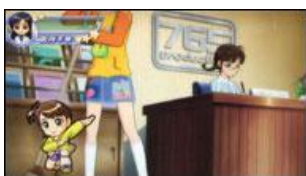
精神力計數條



通常時有 BONUS 成立時的 ART 突入率不同的三種模式，通常模式滯在中精神力計數條 MAX 時可能移行高確或是超高確，精神力在銅鐘連續連線時會上升

通常時的演出

迷你角色演出



亞美與真美等等的迷你角色登場，如果特殊小役成立後往演出發展的話則期待度上升

對話演出



偶像們的對話內容必須要注意，台詞的種類與文字的顏色有其秘密？紅色文字時期待度上升

占卜演出



あずさ占卜經紀人的命運演出，最終表示的卡片顏色必須要注意，服裝跟平常不同時為好機

信件演出



手機中表示的信件背景顏色對應小役背景是黑色時為好機，豹紋則為大好機！

路邊電子廣告板演出



螢幕中的背景顏色必須要注意台詞的顏色是紅色則為好機

文件整理演出



律子整理的文件顏色對應小役，整理時周圍有火焰特效時則期待度上升

換衣服演出



衣服的颜色必須注意，窗簾的颜色是粉紅色時則期待度上升？

寫真集演出



偶像的表情與穿的衣服顏色會有期待度變化

廣告演出



偶像挑戰拍攝廣告，最後出現的物品顏色對應小役，豹紋出現時為激熱！？

感謝日演出



最大 4G 繼續，偶像們對於經紀人的感謝行動必須要注意

回想演出



起動時偶像的回憶會不斷出現的演出，發生時即為大好機，最大 4G 繼續，繼續越多期待度越高

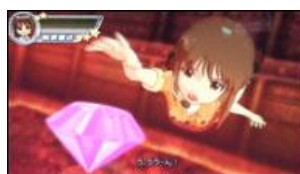
連續演出

全角色共通～短劇演出



偶像挑戰短劇的收錄，演出告白成功的話則演出過關，背景有玫瑰花時則期待度上升

全角色共通～奪寶演出



為了獲得秘寶，偶像們惡戰苦鬥！？將繩子卷上來的齒輪馬達比較大時則期待度上升

全角色共通～英雄秀演出



將扮演敵方 BOSS 的律子給打倒的話則當選 BONUS，壞人換成あずさ則期待度上升

全角色共通～游泳大會演出



把球射中目標中心的話則演出成功，文字的顏色是紅色時則期待度上升

全角色共通～頒獎典禮演出



只要出現即為期待度激高的演出，765project 獲獎的話則 BONUS 確定

角色專用演出～春香



為了經紀人所製作的特製蛋糕能夠完美完成的話則演出成功，春香的衣服是女僕服時為好機

角色專用演出～千早



達到自己設定的仰臥起坐次數的話則演出成功

角色專用演出～雪步



沒有懼怕茶屋前的小狗而進入店內的話則演出成功，小狗的種類跟平常不同時為好機

角色專用演出～美希



不被律子發現而逃離課程的話則演出成功

ART 模式說明

基本的 ART 流程



MC STAGE



LIVE STAGE



ENCORE STAGE

ART 在 BONUS 結束後的一部分突入，首先會突入準備狀態的 MC STAGE
特殊 RP 連線時則突入 ART 「LIVE STAGE」，LS 為 1SET 30G 的押順型 ART

畫面下方的電量能量表 MAX 時則 ART 繼續確定或是 BONUS 成立濃厚

如果 LS 沒有繼續時則突入 ENCORE STAGE，希望可再度突入 LS

LIVE STAGE



SPECIAL LS



MASTER LS



LS 中會依照滯在場景而有上乘期待度的變化，上面場景越右邊的上乘期待度越高
 滯在場景的上升的主要影響原因為 LS 中的 BONUS 當選或是特殊小役與 BAR 連線等
 最上位的 MASTER LS，特殊小役成立時為激熱，押順銅鐘成立時也會有 1/3 的機率上乘 ART

MASTER RUSH



ART 突入時轉輪逆回轉時所突入的上乘超特化型場景，MR 為 1SET 20G 繼續
 滯在中約 1/1.5 會形成 BAR 連線，BAR 連線時則上乘確定，MR 突入時可期待上乘 10 SET 以上！

ART 中的演出

螢光棒演出



觀眾所拿的螢光棒顏色必須要注意

主持人演出



MC STAGE 中的專用演出，必須要注意台詞內容

廣播演出



場內所播放的廣播種類會有
 期待度的變化

展示演出



全轉輪瞄押 BAR 成功的話
 則 ART 庫存獲得確定

照片攝影演出



攝影成功的話則上升
 電量能量條

特別展示演出



發生時為大好機，成功的話則 BONUS 確定！？

BIG 中的演出

機會告知類型 (DANCE BIG)



BIG 中切入演出發生時，全轉輪瞄押 BAR



機會告知類型 (MEMORY BIG)



回憶輪盤停在 GOOD 以上時為 ART 突入確定



後告知類型 (VISUAL BIG)



BIG 的最後 3G 會發生 LIVE 挑戰演出，最終偶像們穿著舞台裝登場的話則當選 ART 確定

完全告知類型 (VOCAL BIG)



起動時立刻發生衝擊的告知音的話則當選 ART，之後如果抓到 BAR 連線可看到偶像穿著其他衣服
如果跟平常出現的衣服不一樣的話…？

HYPER BIG 中轉輪凍結



轉輪凍結發生時，BIG 結束後突入
MASTER LIVE 確定！？

NORMAL BIG 中轉輪凍結



凍結發生時為 BIG 中當選 REG 確定
會突入激熱的 SP 徵選 BONUS

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

REG 中的演出

徵選 BONUS



突入時表示的星星數要注意



押順正確時會以 O 來表示



也會有押順指示發生！？

通常時的 REG 會突入徵選 BONUS，銅鐘押順正確數越多則 ART 突入期待度越高

8G 中猜中五次押順以上則 ART 當選確定！？

EXTRA LIVE STAGE



ART 中的 REG 會突入銅鐘押順全部提示的 EXTRA LIVE STAGE

按照押順消化後，所以每一次都可以獲得約 104 枚的代幣

REG 中的偶像表演成功的話則上乘 ART 確定



各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|--------------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| BIG BONUS | 1/297 | 1/291 | 1/278 | 1/265 | 1/252 | 1/247 |
| REG BONUS | 1/303 | 1/297 | 1/281 | 1/271 | 1/261 | 1/252 |
| BONUS 合算 | 1/150 | 1/147 | 1/140 | 1/134 | 1/128 | 1/125 |
| ART | 1/138 | 1/130 | 1/123 | 1/113 | 1/116 | 1/105 |
| BONUS+ART 合算 | 1/71.8 | 1/68.9 | 1/65.4 | 1/61.3 | 1/60.9 | 1/56.9 |
| 機械割 | 97.2% | 98.4% | 99.9% | 104.3% | 110.6% | 114.6% |

單獨 BONUS 確率

| BONUS | H-BIG | 紅 N-BIG | 藍 N-BIG | 紅 REG | 藍 REG |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 確率 | 1/10923 | 1/21845 | 1/32768 | 1/10923 | 1/13107 |

通常時小役確率

| 設定 | 通常 RP | 機會 RP A | 機會 RP B | 三擇押順銅鐘 | 共通銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 |
|----|--------|---------|---------|----------|--------|---------|--------|
| 1 | 1/8.04 | 1/199 | 1/131 | 各 1/13.8 | 1/29.0 | 1/120 | 1/105 |
| 2 | 1/8.05 | | 1/130 | 各 1/13.9 | 1/28.2 | 1/114 | 1/102 |
| 3 | 1/8.06 | 1/192 | 1/129 | 各 1/14.0 | 1/27.5 | 1/108 | 1/98.4 |
| 4 | 1/8.07 | 1/189 | 1/127 | 各 1/14.1 | 1/26.8 | 1/103 | 1/95.3 |
| 5 | 1/8.09 | 1/186 | 1/125 | 各 1/14.2 | 1/26.2 | 1/98.4 | 1/92.4 |
| 6 | 1/8.1 | 1/184 | 1/124 | | 1/25.6 | 1/94.2 | 1/89.8 |
| 小役 | | 強櫻 | | 中段櫻 | | 特殊役 | |
| 確率 | | 1/228 | | 1/2849 | | 1/65536 | |

押順銅鐘錯誤的 1/4 會形成上段銅鐘 (6 枚)

BONUS 中的小役確率

| | H-BIG 中 | | | REG 中 | | | |
|----|---------|--------|--------|--------|--------|-------|--------|
| 小役 | 12 枚役 | 假 BAR | BAR 連線 | 六擇銅鐘 | 共通銅鐘 | 特殊役 | 中段櫻 |
| 確率 | 1/1.12 | 1/9.72 | 1/135 | 1/1.13 | 1/9.15 | 1/200 | 1/6554 |

N-BIG 中

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 紅 REG | 1/612 | 1/585 | 1/546 | 1/516 | 1/489 | 1/551 |
| 藍 REG | 1/601 | 1/601 | 1/580 | 1/570 | 1/560 | 1/551 |

CZ/ART 中的小役確率

CZ1 中 : 六擇 RP 1/2.57, CZ2 中 : 五擇 RP 1/2.26、上段紅 7 連線 1/3449

LIVE 中

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----|---------|---------|---------|--------|--------|--------|
| 純槓 | 1/65536 | 1/21845 | 1/10923 | 1/5461 | 1/2731 | 1/1489 |
| 小役 | 通常 RP | 機會 RP A | 機會 RP B | 假 BAR | BAR 連線 | |
| 確率 | 1/1.51 | 1/65.5 | 1/43.1 | 1/66.6 | 1/200 | |

MR 中

假 BAR 1/13.1、BAR 連線 1/1.55

BONUS 當選期待度

| 設定 | 通常 RP | 機會 RP A | 機會 RP B | 共通銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 |
|-------|-------|---------|---------|------|------|------|
| 1 | 0.29 | 24.2 | 24.2 | 0.49 | 8.42 | 3.54 |
| 2 | | | 24.5 | 0.47 | 8.85 | 3.73 |
| 3 | 0.3 | 26.7 | 25.2 | 0.46 | 9.24 | 3.90 |
| 4 | | 27.8 | 26.4 | 0.45 | 9.59 | 4.07 |
| 5 | | 29.0 | 27.8 | 0.44 | 9.91 | 4.09 |
| 6 | | 29.8 | 28.3 | 0.43 | 10.2 | 4.11 |
| 小役 | | 強櫻 | | 中段櫻 | | 特殊役 |
| 當選期待度 | | 30.3 | | 100 | | 100 |

模式移行抽選

(超)高確 G 數分配

(超)高確會依獲得順序依序消費，但精神 MAX 的庫存部分會最先消化，每 SET 都會抽選

| 高確種類 | 20G | 40G | 60G |
|----------|------|------|------|
| 高確 A | 79.3 | 16.2 | 4.56 |
| 高確 B/超高確 | 59.8 | 29.9 | 10.4 |

精神力上升的高確相關抽選

銅鐘連續連線時會進行抽選，累計到達 10pt 時會到達 MAX 後獲得高確 B 或超高確確定
四連時獲得 7pt 確定、五連以上每次皆獲得 10pt

| 連續次數 | 當選率 | 1pt | 2pt | 3pt | 5pt | 7pt |
|------|------|------|------|------|------|------|
| 二連 | 61.8 | 80.7 | 16.1 | 3.23 | | |
| 三連 | 100 | | | 88.1 | 9.96 | 1.99 |

設定變更時的高確抽選

| SET 數 | 高 A | | 高 B | | | 超高 |
|-------|------|---------|------|------|-------|---------|
| | 1 | 2-5 | 3 | 4 | 5 | 1-5 |
| 設定 12 | 33.3 | 各 0.003 | 0.15 | 0.02 | 0.003 | 各 0.003 |
| 設定 3 | 66 | | | | | 各 0.02 |
| 設定 4 | | | | | | 各 0.05 |
| 設定 5 | | | | | | 各 0.02 |
| 設定 6 | 50 | | | | | 各 0.02 |

小役成立時/ART 與 BONUS 結束後的高確抽選

通常 RP 成立時的 0.003%當選超高 5SET

| 小役 | 強櫻 | 弱櫻 | 西瓜 | 機會 RP | 精神 MAX | BONUS 後 | ART 後 |
|--------|-------|-------|-------|-------|--------|---------|-------|
| 高確 Ax1 | 14.7 | 7.32 | 3.66 | 0.003 | | 95 | 19.5 |
| 高確 Ax2 | 1.83 | 0.92 | 0.46 | 0.003 | | 0.003 | 2.44 |
| 高確 Ax3 | 0.23 | 0.12 | 0.06 | 0.003 | | 0.003 | 0.15 |
| 高確 Ax4 | 0.03 | 0.02 | 0.01 | 0.003 | | 0.003 | 0.02 |
| 高確 Ax5 | 0.01 | 0.003 | 0.003 | 0.003 | | 0.003 | 0.003 |
| 高確 Bx1 | 6.1 | 3.05 | 3.05 | | 98 | 4.94 | |
| 高確 Bx2 | 0.76 | 0.38 | 0.38 | | 0.85 | 0.003 | |
| 高確 Bx3 | 0.1 | 0.05 | 0.05 | 0.01 | 0.11 | 0.003 | 0.15 |
| 高確 Bx4 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.02 | 0.003 | 0.02 |
| 高確 Bx5 | 0.003 | 0.003 | 0.003 | 0.01 | 0.003 | 0.003 | 0.003 |
| 超高 x1 | | | 1.71 | | 0.85 | | 0.003 |
| 超高 x2 | | | 0.21 | | 0.11 | | 0.003 |
| 超高 x3 | 0.01 | 0.01 | 0.03 | 0.01 | 0.02 | 0.009 | 0.003 |
| 超高 x4 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.003 | 0.009 | 0.003 |
| 超高 x5 | 0.01 | 0.01 | 0.003 | 0.01 | 0.003 | 0.009 | 0.003 |

BONUS 成立時的 ART 抽選

以下只寫 L 為一般 LIVE、低 L 為低確 LIVE、高 L 為高確 LIVE、SL 為 SP LIVE、ML 為 MASTER LIVE、全 L 為低 L+高 L+SPECIAL LIVE+MASTER LIVE 全部後面的數字為 SET 數 (L5 即為一般 LIVE 5SET)

通常時

超高確中、ART 準備中與拉回區間中為 ART 確定 (低確/高確中 0.01%抽選)

低確/高確中

| ART | L5 | L7 | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
|-----|------|------|------|------|------|----------|----------|----------|
| 比例 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 |

超高確中

| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
|-----|-----|------|------|----------|----------|----------|
| 比例 | 99 | 0.92 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.02 |

ART 準備中與拉回區間中

| ART | L1 | L5 | L7 | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
|-----|------|---------|----|-----|-----|-----|----------|----------|----------|
| 比例 | 99.9 | 各 0.002 | | | | | | | |

ART 中

| 滯在 | 高 L1 | SL1 | ML1 |
|-----------|------|------|------|
| 低確一般 LIVE | 99.9 | 0.11 | 0.01 |
| 高確一般 LIVE | | 99.9 | 0.01 |
| SL/ML/MR | | | 100 |

BIG BONUS 中的 ART 抽選

H-BIG 中

BAR 連線的 1/32 會發生轉輪凍結，假 BAR 也會進行 ART 抽選

BAR 連線+轉輪凍結時

| ART | ML1 | ML2 | ML3 |
|-----|------|------|------|
| 比例 | 76.5 | 18.8 | 4.69 |

BAR 連線時

| ART | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L10 |
|-----|-------|-------|-------|----------|----------|----------|
| 比例 | 99 | 0.92 | 0.09 | 0.02 | 0.02 | 0.002 |
| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
| 比例 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 |

假 BAR 時

低確/一般 L/SL 中 (ART 當選率 0.003%)

| ART | L10 | ML1 |
|-----|-----|-----|
| 比例 | 50 | 50 |

高確/超高/天井中 (ART 當選率 14.5%)

| ART | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L10 | ML1 |
|-----|------|------|------|------|------|------|------|
| 比例 | 99.3 | 0.63 | 0.06 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.01 |

ML/MR 中 (ART 當選率 0.003%)

| ART | L5 | ML1 |
|-----|----|-----|
| 比例 | 50 | 50 |

N-BIG 中

(超)高確/天井中以外

| 設定 | 當選率 | L1 | ML1 |
|-----|------|------|------|
| 1-5 | 0.74 | 99.8 | 0.21 |
| 6 | 0.95 | 99.9 | 0.16 |

(超)高確/天井中

| 設定 | 當選率 | L1 | ML1 |
|-----|------|------|------|
| 1-6 | 2.76 | 99.9 | 0.06 |

ART 中 REG BONUS 中的抽選

ART 中的 REG 中每一轉都會依照成立小役進行 ART 抽選

中段櫻成立時 (ART 當選率 100%)

| ART | 低 L10 | 低 L15 |
|-----|-------|-------|
| 比例 | 50 | 50 |

特殊役成立時 (ART 當選率 100%)

| ART | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L10 |
|-----|-------|-------|-------|----------|----------|----------|
| 比例 | 99 | 0.92 | 0.09 | 0.02 | 0.02 | 0.002 |
| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
| 比例 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 |

共通銅鐘成立時 (ART 當選率 0.06%)

| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
|-----|------|------|------|----------|----------|----------|
| 比例 | 16.7 | 16.7 | 16.7 | 16.7 | 16.7 | 16.7 |

押順銅鐘成立時

ART 當選率 0.002%、為 ML1 確定

通常時 REG BONUS 中的抽選

通常時 REG 成立時會依照滞在模式進行全押順指示抽選

超高確/BIG 中當選 REG 時：前 5G 100%、後 3G 0.41%

其他模式中當選 REG 時：後 5G 0.41%

接著不論上面是否有當選全押順指示，REG 成立時都會進行 TABLE 抽選

之後會依照此 TABLE 進行押順發生抽選

| TABLE | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|-------|-----|------|------|------|------|------|------|------|
| 低確 | | 89.2 | 3.59 | 3.59 | 3.59 | | | |
| 高確 | | | 23.9 | 23.9 | 23.5 | 9.56 | 9.56 | 9.56 |
| 超高 | 100 | | | | | | | |

各 TABLE 的押順指示發生抽選

| TABLE | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 第一押順 | 24.9 | 27.4 | 44.8 | 16.6 | 2.49 | 90 | 34.9 | 4.98 |
| 全部押順 | 24.9 | 2.49 | 4.98 | 16.6 | 22.4 | 9.96 | 34.9 | 44.8 |

之後會依照押順正確時當下的總正確次數每一次都進行 ART 抽選

特殊小役成立時同時為 ART 確定+強制為押順正確，押順全錯時也為 ART 確定

| 當下正確數 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5-7 | 8 |
|-------|--------|------|------|------|-------|-------|-----|
| 當選率 | 設定 135 | 0.01 | 1 | 12.5 | 33.3 | 100 | |
| | 設定 24 | | | 20 | | | |
| | 設定 6 | | | 25 | | | |
| 分配比例 | L1 | | 99.2 | 99.9 | 99.9 | 99.9 | |
| | L2 | | 0.15 | 0.01 | 0.005 | 0.002 | |
| | L3 | | 0.15 | 0.01 | 0.005 | 0.002 | |
| | L4 | | 0.15 | 0.01 | 0.005 | 0.002 | |
| | L5 | 87.5 | 0.15 | 0.01 | 0.005 | 0.002 | |
| | ML1 | 12.5 | 0.15 | 0.01 | 0.005 | 0.002 | 100 |

LIVE 中的上乘抽選

上乘時 LIVE 分配

LIVE 當選時會依照當下狀況進行 LIVE 分配

| 狀況 | 一般當選 L 時 | | | | L/SL 中上乘時 | | | |
|-----|------------|------|------|------|-----------|-----|------|------|
| 設定 | 低 L | 高 L | SL | ML | 低 L | 高 L | SL | ML |
| 124 | 89.9 | 10 | 0.11 | 0.11 | 79.9 | 20 | 0.11 | 0.11 |
| 3 | 89.8 | | 0.21 | 0.21 | 79.8 | | 0.21 | 0.21 |
| 5 | 82.2 | 16.7 | 1 | 1 | 78.9 | | 1 | 1 |
| 6 | 86.9 | 12.5 | 0.5 | 0.5 | 79.7 | | 0.5 | 0.5 |
| 狀況 | ML/MR 中上乘時 | | | | | | | |
| 設定 | 低 L | | 高 L | | SL | | ML | |
| 1-6 | 99.9 | | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | |

L/SL 中 SET 數上乘抽選

高低確 L 與 SL 中會依照成立小役進行 SET 數上乘抽選

BAR 連線時 (ART 當選率 100%)

單一 LIVE 中第一次

| | | | | | | |
|-----|-------|-------|-------|----------|----------|----------|
| ART | L1 | L2 | L3 | L5 | L10 | |
| 比例 | 99.9 | 0.08 | 0.01 | 0.002 | 0.002 | |
| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
| 比例 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 |

單一 LIVE 中第二次之後

| | | | | | | |
|-----|------|-------|-------|----------|----------|----------|
| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
| 比例 | 99.9 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 |

中段櫻成立時

ART 當選確定

強櫻成立時

| 滞在 | 當選率 | L1 | L2 | L3 | L5 | L7 | ML1 |
|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| 低確 L | 0.01 | | | | 33.3 | 33.3 | 33.3 |
| 高確 L | 50 | 99.5 | 0.43 | 0.04 | 0.004 | 0.002 | 0.002 |
| SL | 75 | 99.5 | 0.43 | 0.04 | 0.003 | 0.003 | 0.003 |

弱櫻成立時

| 滞在 | 當選率 | L1 | L2 | L3 | L5 | L7 | ML1 |
|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| 低確 L | 0.01 | | | | 33.3 | 33.3 | 33.3 |
| 高確 L | 25 | 99.7 | 0.3 | 0.02 | 0.006 | 0.006 | 0.006 |
| SL | 50 | 99.5 | 0.43 | 0.04 | 0.003 | 0.003 | 0.003 |

西瓜成立時

| 滞在 | 當選率 | L2 | L3 | L5 | L7 | ML1 |
|------|------|------|------|------|-------|-------|
| 低確 L | 0.01 | | | 33.3 | 33.3 | 33.3 |
| 高確 L | 10 | 99.6 | 0.3 | 0.03 | 0.02 | 0.02 |
| SL | 25 | 99.7 | 0.36 | 0.04 | 0.006 | 0.006 |

共通銅鐘/機會 RP 成立時 (ART 當選率 0.003%)

ART 分配 : L7 50%、ML1 50%

押順銅鐘/通常 RP 成立時 (ART 當選率 0.002%) 當選 ML1 確定

ML 中 SET 數上乘抽選

BAR 連線時 (ART 當選率 100%)

單一 LIVE 中第一次

| | | | | | | |
|-----|-------|-------|-------|----------|----------|----------|
| ART | L1 | L2 | L3 | L5 | L10 | |
| 比例 | 99.9 | 0.08 | 0.01 | 0.002 | 0.002 | |
| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
| 比例 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 |

單一 LIVE 中第二次之後

| | | | | | | |
|-----|------|-------|-------|----------|----------|----------|
| ART | ML1 | ML2 | 全 L | 低 L5+ML1 | 高 L5+ML1 | 低 L1+ML2 |
| 比例 | 99.9 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 0.002 |

其他小役

| 小役 | 強櫻 | 弱櫻 | 西瓜 | 共通銅鐘 | 押順銅鐘 | 機會 RP | 通常 RP |
|-----|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 當選率 | 100 | 75 | 50 | 50 | 33.3 | 1 | 1 |
| L1 | 99.1 | 99.1 | | 99.9 | 99.9 | 99.6 | 99.6 |
| L2 | 0.43 | 0.43 | 99.2 | 0.003 | 0.005 | | |
| L3 | 0.44 | 0.4 | 0.36 | 0.003 | 0.005 | | |
| L5 | 0.003 | 0.04 | 0.4 | 0.003 | 0.005 | 0.2 | 0.2 |
| ML1 | 0.002 | 0.002 | 0.003 | 0.003 | 0.005 | 0.2 | 0.2 |

MR 中 SET 數上乘抽選

| 小役 | BAR | 特殊役 | 中段櫻 | 強櫻 | 弱櫻 | 西瓜 | 共通銅鐘 | 押順銅鐘 |
|-----|-------|-----|-----|-------|-------|-------|-------|-------|
| 當選率 | 100 | 100 | 100 | 100 | 75 | 50 | 50 | 33.3 |
| L1 | 99.9 | | | 49.5 | 48.9 | | 99.9 | 99.9 |
| L2 | 0.02 | | | 25.2 | 25.4 | 48.1 | 0.003 | 0.003 |
| L3 | 0.002 | | | 25.2 | 25.4 | 48.8 | 0.003 | 0.003 |
| L5 | 0.002 | | | 0.15 | 0.2 | 3.06 | 0.003 | 0.003 |
| ML1 | 0.002 | 100 | 100 | 0.002 | 0.003 | 0.004 | 0.003 | 0.003 |