

狙撃 13

パチスロゴルゴ 13

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



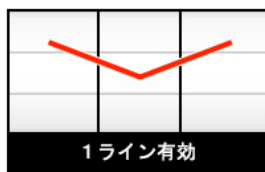
導入年月 2017/09

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 44G

小役構成



SUPER REPLAY



SPECIAL REPLAY



SPECIAL CHANCE (13枚)



3枚



9枚



REPLAY/13枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Bell	Blue Crystal	Blue Crystal
19	Blue Crystal	Fruit	Fruit
18	Diamond	B	Diamond
17	B	Bell	B
16	Fruit	Fruit	Bell
15	Bell	Blue Crystal	Blue Crystal
14	Blue Crystal	Diamond	Fruit
13	G	G	G
12	Fruit	Bell	Fruit
11	Fruit	Fruit	Bell
10	Bell	Blue Crystal	Blue Crystal
9	Blue Crystal	Diamond	Fruit
8	Small役	Fruit	Diamond
7	Small役	Bell	Fruit
6	Fruit	Fruit	Bell
5	Bell	Blue Crystal	Blue Crystal
4	Blue Crystal	Fruit	Fruit
3	Diamond	Small役	Small役
2	Fruit	Bell	Small役
1	Fruit	Fruit	Bell

開獎條件

- 經由 CZ 抽選 ART
- 特殊小役直擊抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為 G 連線成立時發生
為 ART+超 A 級 EXTRA 狙撃突入確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1565G，天井到達時當選 CZ 確定，所以沒有確定開牌的天井
但是天井到達後 CZ 都會以最高 TABLE 抽選，所以接近 100%的機率發展到 CZ 後半

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

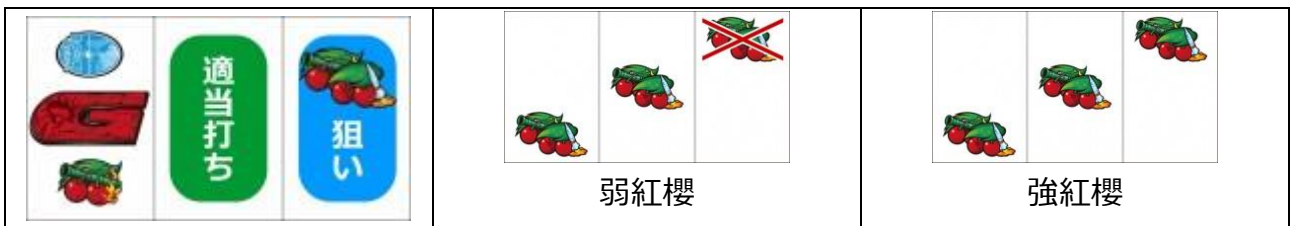


通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（大 G 圖案）

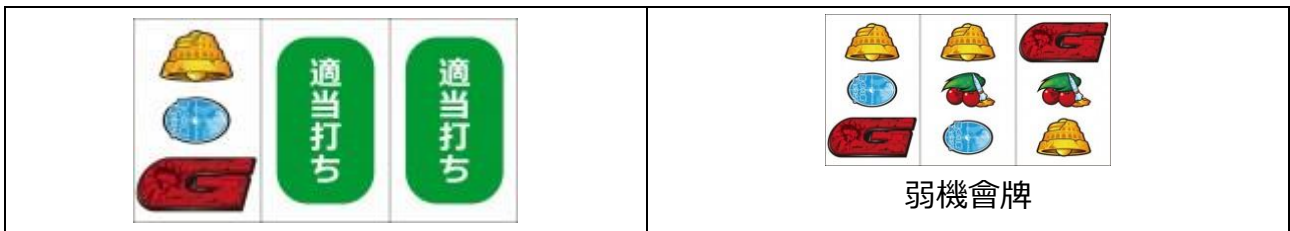


左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止 M

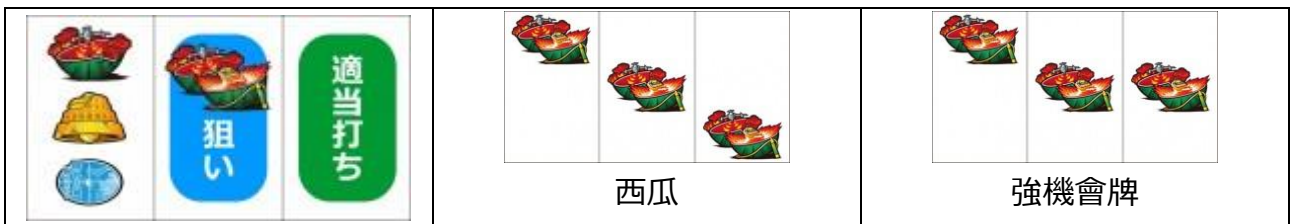


左轉輪下段 G 圖案停止時，中右轉輪適當停止，轉輪閃爍時為弱機會牌(下圖為其中之一)



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌但是沒中時為強機會牌



ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時全轉輪按照押順瞄押指定圖案

其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



東京



紐約



倫敦



香港



瞄準鏡 ZONE

通常時有以上五個場景，移行右邊的兩個前兆場景時為好機

如果發生轉輪演出的話則前兆期待度上升

CZ「GAME13」



通常時



ART 中

通常時的 GAME13，連續演出成功時會突入 8 轉的 CZ

CZ 成功時則突入 ART 或是超 A 級狙擊手 RUSH

ART 中的 GAME13 會從 8G 的 CZ 開始

CZ 過關則上乘 ART SET 數或是突入超 A 級狙擊手 RUSH，CZ 的期待度約 50%

ART「G-FEVER」



拉斯維加斯場景



鎮魂歌場景



炎之復仇場景

1SET 100G 繼續，純增 2.0 枚/G 的 ART，ART 中主要為拉斯維加斯場景

13G 與 56G 有機會突入鎮魂歌場景，最後 13G 會突入炎之復仇場景等

鎮魂歌場景繼續轉數為 13G，為每一轉約 1/13 抽選 GAME13 的高確率狀態

炎之復仇場景中背景顏色上升時則 ART 次 SET 突入的期待度也會上升

如果在此場景中抽到特殊小役則有機會突入狙擊機會

狙擊機會



突入超 A 級 RUSH 的自力 CZ，發生三次瞄押演出以內如果能抓到 GOLGO 圖案連線則突入超 A 級狙擊手 RUSH，成功期待度約 33%

超 A 級狙擊手 RUSH



為 ART SET 數的上乘特化區間，一開始會獲得五顆子彈，GOLGO 圖案單線連線時會消費一顆子彈之後破壞鎖鍊，一開始會有五條鎖鏈 GOLGO 雙線連線突入此的話則子彈減算會停止且裡面為雙線連線高確率狀態&破壞鎖鏈數會大幅上升，為複數庫存獲得的大好機！

GAME13 中的演出

故事種類全部有七種



鬼到上狙擊



鬼畜之宴



往海去的工バ



懸疑的女王

七種故事中上圖右邊的兩個故事，成功的話則突入超 A 級狙擊手 RUSH 濃厚！？

三部分構成



前半



後半



COMPLETE ATTACK

前半的目標為突入後半，發生漫畫演出的話則為大好機，後半部分的 CZ 中全部小役都會進行期待度上升抽選，背景顏色越接近紅色則期待度越高，CZ 成功後則會發生 COMPLETE ATTACK 獲得 G-FEVER 的話則突入 ART 或是獲得庫存、獲得超 A 級狙擊手 RUSH 則突入上乘特化區間

ART 中的演出

狙擊機會中的演出



切入演出



規定次數上乘

切入演出有藍色與紅色，紅色的話則連線期待度上升。狙擊機會中成立特殊小役會進行規定次數的上乘抽選，所以抽到越多特殊小役則越有機會突入超 A 級狙擊手 RUSH

超 A 級狙擊手 RUSH 中的演出



鎖鏈破壞



獲得 ART 庫存



超 A 級 EXTRA 狙擊

一開始子彈有五個，所以一定能破壞五條手鍊獲得至少一個 ART 庫存，所以目標是獲得更多個所以盡量得抽選突入超 A 級 EXTRA 狙擊。出現瞄押 GOLGO 連線演出時希望能雙線連線超 A 級狙擊手 RUSH 中特殊小役成立時會進行鎖鏈破壞抽選，有時會破壞兩條以上

FINAL SNIPE



最後一轉出現的判定是否繼續的演出，因為銅鐘點數也為繼續的契機之一

所以有時非演出而確定的庫存會存在內部而放出

下方面板出現按鍵的話則繼續或是突入狙擊機會！？

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/673	1/655	1/639	1/592	1/569	1/518
機械割	96.9%	98.4%	99.9%	103.6%	105.7%	110.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/109	1/104	1/99.3	1/95	1/91	1/87.4
強櫻	1/285			1/281		
一枚役	1/131	1/126	1/121	1/117	1/113	1/106
小役	西瓜		弱機會牌		強機會牌	假 13 連線
確率	1/82		1/256		1/512	1/16384
小役	13 連線		G 連線		CB	CB 中中段櫻
確率	1/32768		1/32768		1/42	1/29020

通常時 CZ 抽選

通常時特殊小役成立時會進行 CZ「GAME13」的前半抽選

設定	1	2	3	4-6		
弱機會牌	37.5	39.5	41.4	43.4		
小役	弱櫻	一枚役	強櫻	西瓜	強機會牌	假 13 連線
當選率	0.8	0.8	75	16.4	66	100

通常時有管理 CZ 後半發展率與超 A 級狙擊 RUSH 的 SC TABLE

會在 ART 結束及設定變更時進行 TABLE 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
TABLE1	31.3	29.3	27.3	23.4	21.1	19.1
TABLE2	27.3					
TABLE3	27.3					
TABLE4	12.5					
TABLE5	1.6	3.5	5.5	9.4	11.7	13.7

以下為各 TABLE 表示的為在當選 CZ 前半第幾次而突入 CZ 後半的機率

▲後半發展率 10~67%、●後半發展率 25~35%、◎後半發展率 50%、★後半發展率 99%

表格中標註淺黃色的部分在 CZ 成功時有很大機率當選超 A 級狙擊 RUSH

第幾次	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13~
TABLE1	▲	◎	▲	●	◎	●	●	●	▲	●	◎	●	★
TABLE2	▲	◎	▲	●	◎	●	●	▲	●	◎	●	●	★
TABLE3	▲	◎	▲	●	◎	●	●	●	◎	●	▲	●	★
TABLE4	▲	◎	▲	◎	▲	◎	▲	◎	▲	◎	▲	◎	★
TABLE5	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	★

CZ 後半會依照成立小役進行點數獲得抽選

13 連線與 CB 中中段櫻成立時 100%當選 GOLGO FEVER PREMIUM

小役	不中 CB	RP	銅鐘 一枚役	CB 中銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	假 13 連線
1pt	3.1	75	87.5	98.8						
2pt		25	11.7	0.4	49.6		87.5			
3pt			0.8	0.4	49.6			49.2		
5pt				0.4	0.4	75	12.1	49.2	81.3	
10pt					0.4	25	0.4	1.6	18.8	100

最後一轉會依照獲得的累計點數進行 ART 抽選，10 點為 ART 確定

點數	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
當選率	75	10	20	30	40	50	60	70	80	90

CZ 成功後會突入 COMPLETE ATTACK, 消化中會進行 ART 中的 CZ 庫存抽選

小役	CB	弱櫻/西瓜 一枚役	弱機會牌	強櫻/強機會牌 (假) 13 連線 CB 中中段櫻
當選率	1.6	25	50	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 準備中的抽選

ART 準備中會進行庫存抽選，但是狀態分為通常與高確，一開始突入準備中時為通常狀態經過 13G 後會以 1/13 移行高確，此高確會持續到突入 ART

(假) 13 連線/CB 中中段櫻成立時 100%獲得庫存

小役	銅鐘	CB CB 中銅鐘	弱櫻/西瓜 一枚役	弱機會牌	強櫻 強機會牌
通常			0.8	6.3	9.4
高確	11.7	7.8	100	100	100

ART 前半部分的抽選

ART 開始到第 87G 的前半部分會依照成立小役進行 CZ 抽選

西瓜當選的 CZ 要是成功則當選超 A 級狙擊 RUSH 確定

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1.6	2	2.7	3.1		
弱機會牌	20.7	21.5	22.7	23.4	24.6	25.4
假 13 連線	96.9			75		
小役	一枚役		強櫻	西瓜	強機會牌	
當選率	0.4		50.8	1.2	33.6	

第 13.56G 有機會突入鎮魂歌場景 (會持續 13G 或是整關結束)，此場景中 CZ 當選率較高

小役	銅鐘	CB (中銅鐘)	特殊小役
當選率	11.7	7.8	100

ART 前半部分銅鐘 (1pt 確定) 或是 CB 中銅鐘成立時會進點數獲得抽選

CB 中銅鐘	2pt	3pt	10pt	56pt
分配比例	72.3	23.4	3.9	0.4

前半部分結束時會依照總獲得點數進行 ART 庫存抽選

總獲得點數	0-12	13	14-55	56	57-
當選率	50	100	0.1	100	50

ART 後半部分的抽選

ART 最後 13G 會進行狙擊機會的突入抽選

(假) 13 連線/CB 中中段櫻成立時 100%當選狙擊機會

小役	銅鐘	CB CB 中銅鐘	弱櫻/西瓜 一枚役	強機會牌	強櫻
通常		0.4	2.3	33.2	50
高確	11.7	7.8	100	100	100

弱機會牌成立時

設定	1	2	3	4	5	6
通常	20.3	21.1	22.3	23	24.2	25
高確	100					

狙擊機會中的抽選

一開始突入時會有瞄押三次的機會，發生三次瞄押演出都失敗的話則結束

特殊小役成立時有機會多獲得一次瞄押次數或是直接當選超 A 級狙擊 RUSH

GOLGO RP 約 1/2 成立，成立時的 9.4%會形成連線

(假) 13 連線/CB 中中段櫻成立時 100%當選超 A 級，且拉回時必定突入兩次鎮魂歌場景

小役	西瓜	弱櫻/一枚役	強櫻	強機會牌	弱機會牌
瞄押次數+1	31.5	32.5	75	79.7	83.6
超 A 級	6.3	3.1	25	20.3	16.4

FINAL SNIPE 中的抽選

會依照成立小役進行庫存、狙擊機會、庫存+狙擊機會的抽選 (分配比例不明)

小役	RP/銅鐘/CB (中銅鐘)	一枚役	弱櫻	西瓜	其他小役
當選率	0.8	1.6	3.1	12.5	100

ART 中的 GAME13 抽選

消化中會依照成立小役進行點數獲得抽選

13 連線與 CB 中中段櫻成立時 100%當選 GOLGO FEVER PREMIUM

小役	RP CB	銅鐘	一枚役	CB 中銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	假 13 連線
1pt	12.5	66.4	87.5	98.8						
2pt		26.2	11.7	0.4	49.6		87.5			
3pt		6.6	0.4	0.4	49.6			49.2		
5pt		0.4	0.4	0.4	0.4	75	12.1	49.2	81.3	
10pt		0.4			0.4	25	0.4	1.6	18.8	100

最後一轉會依照獲得的累計點數進行 ART 抽選，10 點為 ART 確定

點數	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
當選率	75	10	20	30	40	50	60	70	80	90

成功時所獲得 ART 種類有以下五種

A：通常 ART

B：第 13G 會突入鎮魂歌場景的 ART

C：第 56G 會突入鎮魂歌場景的 ART

D：第 13.56G 會突入鎮魂歌場景的 ART

E：超 A 級狙擊 RUSH 突入

ART 種類	A	B	C	D	E
設定 1~3	81.3	7.1	7.8	2.7	0.4
設定 4~6	80.1	8.2	8.2	3.1	0.4

CZ 成功後會突入 COMPLETE ATTACK，消化中會進行 ART 中的 CZ 庫存抽選

假 13 連線當選 CZ 時的 50%會當選超 A 級狙擊 RUSH

13 連線/CB 中中段櫻成立時會獲得選超 A 級狙擊 RUSH

小役	CB	弱櫻/西瓜 一枚役	弱機會牌	強櫻/強機會牌 (假) 13 連線 CB 中中段櫻
當選率	1.6	25	50	100

超 A 級狙擊 RUSH 中的抽選

一開始會獲得五顆子彈，將五條鎖鏈破壞則獲得 ART 1SET

單線 GOLGO 連線則消耗一顆子彈、雙線 GOLGO 連線則不消耗子彈且突入 EXTRA SNIPE

鎖鏈破壞抽選（以下有加上 EX 的地方則為雙線連線）

鎖鏈破壞	非經由凍結的超 A 級		經由凍結的超 A 級	
	GOLGO RP A	GOLGO RP B	GOLGO RP A	GOLGO RP B
0 條（沒連線）		72		43.4
1 條	84	27.6	84	
1 條+EX	15.6		15.6	56.3
5 條+EX	0.4	0.4	0.4	0.4

EXTRA SNIPE 中

	轉落	1 條	2 條	3 條	4 條	5 條
GOLGO RP	24.9	12.1	17.3	20.7	23.1	1.9

特殊小役成立時

13 連線/CB 中中段櫻成立時會破壞 5 條鎖鏈+獲得選超 A 級狙擊 RUSH 庫存

	1 條	2 條	3 條	4 條	5 條
弱櫻/西瓜	90.6	6.3	1.6	0.8	0.8
強櫻/強機會牌	50				50
弱機會牌	87.5				12.5

結束時會依照剩餘的鎖鏈數進行庫存抽選（這裡當選的庫存不會事先告知）

剩餘鎖鏈數	1 條	2 條	3 條	4 條	5 條
當選率	38	13	7	4	2

GAME13 最後一轉按鍵連打示唆

CZ「GAME13」的最後一轉，選到 PUSH 連打的演出且成功的話

按第一下框體旁邊的 M16 役物就發出彩紅色的光則為設定 4 以上確定

ART 結束時的ゴルゴ 13 燈

ART 結束時按下 PUSH 鍵則畫面上方的ゴルゴ 13 燈會點亮

從右邊亮到左邊為偶數設定時發生率較高，從左邊亮到右邊為奇數設定時發生率較高

同時亮起+畫面下方的狙擊燈亮：高設定時比較容易出現

COMPLETE ATTACK 中的隱藏按鍵

5G 的 COMPLETE ATTACK 中的前面四轉

在起動轉輪之後可以按下十字鍵的上下左右其一

內部為四擇狀態，如果猜中方向的話則會發生特殊的效果音

最後在第五轉起動轉輪後按下 PUSH 鍵則會依照猜中的次數發生台詞的示唆

猜中三次且台詞為「幸運はそれにふさわしい人がいい…」時為設定 2 以上確定

猜中四次且台詞為「幸運はそれにふさわしい人がいい…」時為設定 4 以上確定

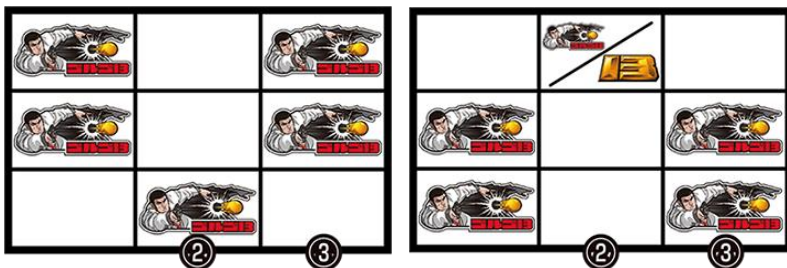
猜中三次以上且台詞為「お前がゴルゴだ!」則為設定 5 以上確定

超 A 級狙擊 RUSH 中的精準瞄押

超 A 級狙擊 RUSH 中發生瞄押演出且第三停止為左轉輪時可無視押順進行精準瞄押手順



可以瞄押 V 牌型或是 A 牌型



首先左轉輪先在轉輪內精準瞄押兩連 GOLGO 圖案

如果停在上中段的話則要瞄押 V 牌型，接著中轉輪在下段瞄押 GOLGO 圖案

最後右轉輪在上中段瞄押兩連 GOLGO 圖案，停止 V 牌型則為成功

如果停在上中段的話則要瞄押 A 牌型，接著中轉輪在上段瞄押 GOLGO 圖案

最後右轉輪在中下段瞄押兩連 GOLGO 圖案，停止 A 牌型則為成功

(在此情況下無視押順時，要是內部有抽到庫存還是會獲得，所以請放心瞄押)

精準瞄押成功時停止 V 牌型或是 A 牌型的話則下面板會發生閃爍演出

出現紅色時為設定 4 以上確定，出現彩色則為設定 6 確定

超 A 級狙撃 RUSH 結束時的台詞示唆

超 A 級狙撃 RUSH 中獲得 13 個庫存以上時、在結束時會發生示唆設定的台詞

設定 2 以上確定「プロの掟を知っているな？ プロは二重に仕事を引き受けないことだ」

設定 3 以上確定「俺に敵対するもの裏切るものは俺の手でカタをつける。それが俺のルールだ」

設定 4 以上確定「俺の名はゴルゴ 13。俺が相手に名乗ったのは今度が初めてだ」

設定 5 以上確定「男なんてのは自分が一番いいと思うことをやるしかないんだ。たとえそれが他人から見てどう写っていようとな」

設定 6 確定「二度三度と続けて味わえる女はそうざらにはいない」