

# CR 彈球默示録開司 3

# CR 彈球默示録カイジ 3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/02

MAX TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

74 轉

大當圖案



## 基本 SPEC

賞球數 3&15

通常時大當確率 1/394.7

確變時大當確率 1/105.1

確變突入率 50.4%

確變最大 166 轉

## 平均出玉

1~12R : 約 150~1800 個

15R : 約 2400 個

ROUND 數 1/8/12/16

1R COUNT 數 10

## 時短

通常大當結束後 100 回

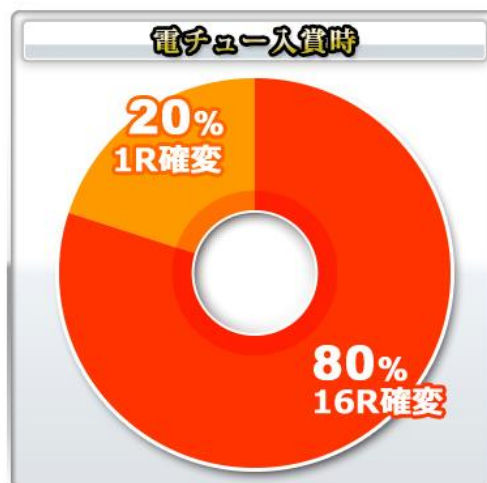
## 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



45.6% 12R 確變、4.8% 1R 確變

49.6% 8R 通常

## 大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



80% 16R 確變、20% 1R 確變

**樂都** **SLOTTO**  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** **SLOTTO**  
パチスロ・柏青斯洛



**樂都**



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 通常模式



因為沒有潛伏確變，所以滯在通常模式一定是通常狀態，通常模式中  
有好幾個場景

### 敗家犬模式



沒當選確變後所突入的  
100 轉時短狀態  
這裡大當的話則突入  
確變確定

### 開司對決 RUSH



大當中入賞 V 時所突入的  
166 轉電嘴補助 ST  
會依照轉數有不同的  
演出種類

### 擲骰子特訓模式



開司對決 RUSH 結束後  
突入的特殊場景  
內部為通常狀態

### 對決 ROUND



通常模式中的 3.7 以外的數字  
連線為對決 ROUND，開司能  
成功突破陷阱的話則為確變

### BIG BONUS



通常模式中的 3.7 連線大當時  
突入，發生 V 挑戰確定  
實質確變突入確定

### SUPER BIG BONUS



電嘴補助中的大當有 80%  
都是此大當，為 16R 大當

## 預告演出

### V 挑戰



V 挑戰圖案停止時為 1R 確變  
或是 BIG BONUS 確定  
之後突入開司對決 RUSH 確定

### 運否天賦機會



為命運四大演出之一  
突入後會往高期待度的演出發展

### 兵藤降臨預告



為命運四大演出之一  
突入後會往故事立直演出發展

### 開司抽根菸預告



為命運四大演出之一  
為經典的大好機預告，彈煙灰  
三次的話則為大當濃厚

### 強疑似連



兵藤背景的疑似連預告  
發生時則可期待的演出

### 語錄 ZONE



與鹿圖案連線所突入的特殊  
區間之一，文字顏色要注意

### 停止目滑落預告



利根川將停止圖案換掉  
發生時期待度上升

### 天地逆轉預告



為命運四大演出之一  
畫面上下逆轉的話則為大好機

### ざわ埋沒演出



ざわ文字將畫面覆蓋的疑似連  
預告之一，紅字越多期待度越高

### 保留變化



開司踢擊或是訊息視窗使保留  
變化，期待度依序為白藍綠  
紅<草莓紋<彩色

### 次回預告



發生則期待度大幅上升  
美心的衣服是草莓紋則為激熱

### 彈球默示錄疑似連



彈球默示錄停止時發生的疑似  
連預告，繼續越多期待度越高

### 美心模式



圖案全部是美心的先讀區間  
會有美心的專用演出發生

### E 卡片勝負



開司勝利的話則保留會變化  
平手的话則繼續

### 立直後切入演出



立直後導光板發光的大好機  
預告，當然會發展 SP 立直

## 立直演出

### 長立直



轉的球顏色會有期待度不同

### 角色 SP 立直



總共有五種演出，期待度都不是很高



### 故事立直 走鋼骨



客服恐懼走完鋼骨的話則獲得大當，開司鞋子是紅色則為好機，熊貓或鴨子紋為激熱

### 故事立直 限定猜拳



跟巨大的猜拳岩石對決勝利則獲的大當，黃昏背景為好機出現熊貓或鴨子為激熱

### 故事立直 麻將 17 步



能從黃金大佛那逃離則獲得大當，紅色背景為好機出現熊貓或鴨子為激熱

### 故事立直 E 卡片



奴隸能將王給刺殺則獲得大當宮殿的屋頂是紅色時為好機出現熊貓或鴨子為激熱

### 故事立直 吃人的沼



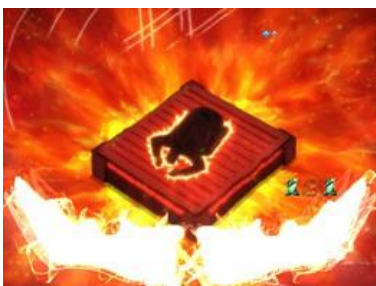
能將珠子打進怪物沼裡則獲得大當，開司衣服是紅色時為好機出現熊貓或鴨子為激熱

### VS 開司



玩家跟開司進行骰子對決  
玩家丟出豹子則獲得勝利

### 熱鐵板下跪立直



利根川能在熱鐵板上跪的話則獲得大當

### 衝擊！



突然畫面出現像故障的畫面，然後出現按鍵  
接著按下跳出的按鍵後迎接歡喜的一瞬間吧！



## 大當中の演出

### 對決 ROUND



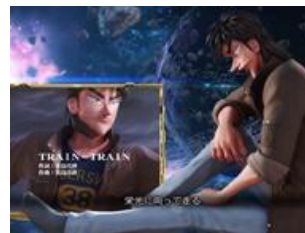
對決 ROUND 中會有上面的三種演出，成功的話則獲得 V 挑戰，V 挑戰中珠子打進 V 洞後則成功突入開司對決 RUSH，星星數越多則期待度越高

### 善良的歐吉桑演出



對決 ROUND 中演出失敗後發生  
如果獲得 V 挑戰券的話就是逆轉演出！

### 歌曲 ROUND



BIG BONUS 與 SUPER BIG BONUS 中都會  
播放各種名曲，可以安心聆聽

## ST 中的演出

### 兵藤變動



開司對決 RUSH 起出的 40 轉為兵藤變動  
這裡大當演出幾乎都是完成兵藤的臉的衝擊大當  
役物全部剝落的話則當選 1R 確變

### 抽面紙盒挑戰



ST 最後 1 轉發生的最後的機會演出  
抽到有畫著圈圈的紙則獲得大當

### 對決變動，與心中的怪物對決



開司心中潛伏的敵人攻擊開司的演出  
期待度會顯示在星數上，攻擊種類也要注意

### 對決變動 無用之人對決



發生時為 1R 確變或是 16R 確變當選濃厚  
夥伴的嫉妒與背叛實體化後站在開司面前

### 切入演出



對決中切入演出的種類會有期待度的不同，出現草莓紋時則為激熱！

### 特效演出



對決中的特效顏色也要注意  
期待度依序為藍<綠<紅

### SUPER BIG 切入演出



對決中出現此切入演出時則獲得 16R 大當的期待度大

## 各演出期待度

### 主要立直期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
熱鐵板下跪	63.2%	麻將 17 步	32.4%
VS 開司	56.6%	限定猜拳	28.6%
吃人的沼	51.2%	走鋼骨	26.8%
E 卡片	35.8%		

### 保留變化演出

演出種類	綠色保留	紅色保留	草莓紋保留
期待度	8.1%	48.7%	66.9%

### 先讀區間

演出種類	天啓	語錄	美心	猛犬
期待度	22.6%	17%	4.2%	8.6%

### 擬似連預告

演出種類	通常擬似連 x3	強擬似連+紅色背景
期待度	20.9%	54.5%

兵藤降臨預告 期待度 47%

### 開司抽根菸預告

演出種類	沒有點火	沒有罐子	彈煙灰兩次	彈煙灰三次
期待度	88%	75.2%	58.5%	大當濃厚

次回預告 期待度 60.2%

運否天賦機會 期待度 38.8%