

回胴默示録 3

回胴默示録カイジ 3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2013/09

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 28G

小役構成



默示録模式



7 枚/REPLAY



1 枚/REPLAY



1 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「特殊小役 RUSH」抽選
3. 特殊小役直擊

天井情報與恩惠

最大天井為 AT 間 900G, 天井到達後經由最大 40G 的前兆後突入

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



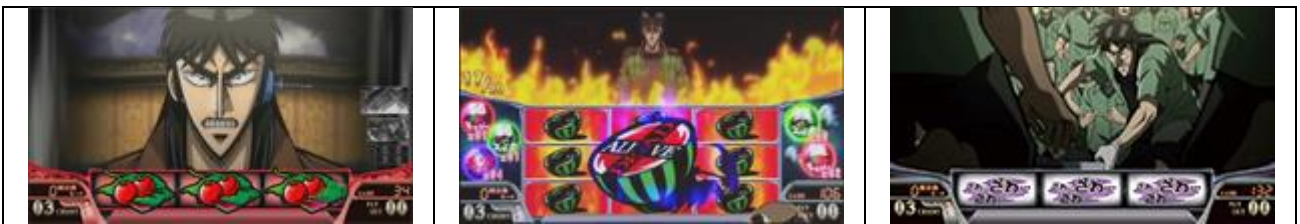
小役種類及瞄壓方式



通常遊戲時完全不用瞄壓，從左轉輪先停止即可



AT 中有押順時照著押順停止即可



特殊小役成立時根據畫面就可以得知，第三停止時畫面上圖案巨大化時就是強小役
「ざわ…」連線時為機會牌

各種演出說明

基本場景與模式介紹

通常場景



有兩種通常場景，背景變成黃昏時為小役出現高確的好機

(SUPER)ざわざわ TIME



為 G 數解除的前兆場景，最終會往連續演出發展，還有期待度激高的 SUPER 存在

特殊小役 RUSH



10/20G 繼續的特殊小役出現率上升區間，期間內約 1/2.6 出現特殊小役
抽到越多當然 AT 當選期待度越高，如果是 AT 中突入的話則為大量上乘的好機！

默示録モード



純増約 2.6 枚/G，1SET30G~300G 繼續的上乘型 AT，繼續率 50~89%
G 數消化之後會往 20G 的故事對決發展告知是否繼續

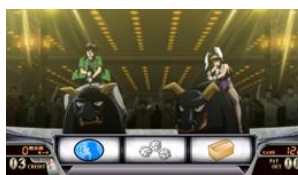
通常演出

連續演出 1



特殊小役成立時可能發展，期待度上方越右邊的期待越高，演出成功則突入特殊小役 RUSH

連續演出 2



G 數解除的告知演出主要會經由ざわざわ TIME，演出成功的話則突入默示録モード

演出期待度依序為騎機械牛對決<骰子對決<走過高空鋼鐵獨木橋

故事對決 渴望的血篇



故事對決 絶望の城篇



故事對決 慾望之沼篇



由前半約 15G、後半約 5G 構成的故事型演出，後半的最終對決開司勝利的話則 AT 突入
前半演出中發生策略閃光的話則期待度上升

AT 中的演出

骰子上乘



決定 AT 初期 G 數或是 G 數上乘時的演出，數字加總即為獲得 G 數，三顆數字都一樣時會額外
再獲得上乘 G 數，骰子中有時還會出現其他圖案而往上乘區間發展

ざわ觸摸上乘



決定 AT 初期 G 數或是 G 數上乘時的演出，觸摸螢幕上的ざわ後出現上乘 G 數
將全部的ざわ給觸摸完畢後的全部上乘 G 數即為總上乘 G 數

抽選圓盤上乘



決定 AT 初期 G 數或是 G 數上乘時的演出，鋼珠所進的洞周圍的標示即為上乘的 G 數或是
突入特定的上乘區間，抽選圓盤總共有三層，滾到越下層期待度越高

希望之船(限定猜拳)



10/20G 繼續的上乘特化區間，每轉都有可能發生對決，對決勝利時則獲得星星=上乘確定
最終決戰是下方的三人，越右邊的勝利期待度越低，但是獲得星星的時候可以獲得越多

倍 PUSH



將告知的上乘 G 數倍增的演出，只要發生到抽選失敗之前會一直倍數上乘!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/299	1/241	1/232	1/218	1/203	1/184
機械割	96.8%	98.3%	99.8%	103.4%	108.7%	113.8%

小役確率

會依照滯在的特殊小役狀態而 REPLAY 確率（銅鐘/西瓜/紅櫻）會有所變化

滯在	設定	銅鐘 RP	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻
通常	1-3	1/4.42	1/99.3	1/243	1/99.3	1/47.4
	4-6	1/4.43	1/96.6	1/238	1/96.6	1/46.8
高確	1-3	1/5.18	1/47.4	1/102	1/243	1/102
	4-6	1/5.20	1/46.8	1/101	1/238	1/101
超高	1-3	1/10.7	1/19.4	1/35.3	1/18.8	1/34.9
	4-6	1/10.8	1/19.4	1/35.3	1/18.7	1/34.9

不論狀態確率皆相同的小役

成立小役	押順銅鐘	通常 RP	機會牌	激熱目
確率	1/1.55	1/10.3	1/200	1/65536

特殊小役狀態移行抽選

特殊小役成立時會進行狀態上升抽選，4 擇銅鐘/銅鐘 RP/通常 RP 會進行狀態下降抽選

特殊小役狀態上升率

滯在	通常 1			通常 2		高確
成立役	通常 2	高確	超高	高確	超高	超高
激熱目			100		100	100
機會牌	70.0	25.0	5.00	90.0	10.0	
強西瓜	50.0			50.0		50.0
弱西瓜	25.0	5.00	0.25	20.0	1.00	10.0
強櫻	25.0	10.0	0.25	5.00	0.50	2.50
弱櫻	10.0	2.50				

特殊小役狀態下降率

滞在	通常 2	高確		超高	
成立役	通常 1	通常 1	通常 2	通常 1	通常 2
4 擇銅鐘/銅鐘 RP/通常 RP	1.00	1.00	0.37	2.30	0.93

設定變更時會進行特殊小役狀態分配

設定	1	2	3	4	5	6
通常 1	23.3	22.3	21.3	18.3	17.3	14.3
通常 2	33.3					
高確	33.3	34.3	35.3	36.3	37.3	38.3
超高	10			12		14

通常時模式移行抽選

設定變更時與 AT 結束時會進行模式移行抽選

設定	設定變更時				AT 結束時			
	通 A	通 B	機會	天國	通 A	通 B	機會	天國
1	39.5	30.5	20.0	10.0	55.0	20.0	12.5	12.5
2					42.4	27.6	15.0	15.0
3					42.5	20.0	20.0	17.5
4	34.5	15.0	33.9	27.6	18.5			
5	34.5	30.5	20.0	15.0	34.5	20.0	22.0	23.5
6					21.9	27.6		28.5

規定 G 數抽選

模式移行時會進行規定 G 數的分配抽選

天國

規定 G	1-25	26-50	51-75	76-100
分配比例	25	0.1	12.5	62.4

機會

規定 G	~25	~50	~75	~100	~150	~175	~200	~225
比例	2.5	0.1	25	10	5	25	2.5	29.9

通常 A/B

規定 G	通常 A				通常 B			
設定	1-3	4	5	6	1-3	4	5	6
~25	0.25	0.5	0.75	1	0.25			0.75
~50	0.25	0.5	0.75	1	0.25			0.75
~75	5		7	8	0.25			0.75
~100	0.25	0.5	0.75	1	10	11	12	13
~150	0.5	1	1.5	2	0.5	1	1.5	2
~175	0.25	0.5	0.75	1	10			12.5
~200	0.25	0.5	0.75	1	0.25	0.5	0.75	1
~225	25			27.5	0.25	0.5	0.75	1
~250	0.5	0.75	1	1.25	0.25	0.5	0.75	1
~275	0.5	0.75	1	1.25	20			
~400	2.5	3.75	5	6.25	1.25	2.5	3.75	5
~425	20	17.5	15	12.5	0.25	0.5	0.75	1
~450	0.5	0.75		1	0.25	0.5	0.75	1
~475	0.5	0.75		1	16.8	14.3	11.8	9.29
~600	2.5	3.75		5	1.25	2.5	3.75	5
~625	14.5	13.5	12.5	7.5	0.25	0.5	0.75	1
~650	0.5	0.75		1	0.25	0.5	0.75	1
~675	0.5	0.75		1	14.9	12.4	9.88	7.38
~800	2.5	3.75		5	1.25	2.5	3.75	5
~825	12.5	11.5	10.5	5.51	21.6	19.6	17.6	11.6
~875	1	1.5		2				
~900	9.73	6.72	5.71	5.7				

前兆與 AT 抽選

規定 G 數到達要突入前兆時會依照當時的滯在狀態(非前兆/假前兆)去分配

滯在	非前兆	假前兆 A	假前兆 B	假前兆 C
前兆 A	88	94		
前兆 B	10	5	99	99.99
前兆 C	2	1	1	0.002

但是在天國模式時即解除(30%)的場合會使用專用的前兆分配

滯在	前兆 A	前兆 B	前兆 C
共通	83.3	13.3	3.33

假前兆移行抽選

通常時特定 G 數消化會進行假前兆移行抽選，當選時會經過最大 24G 的待機後移行

消化 G	25	75	100	175	225	275	425	475	625	675
通常 A	0.76	0.76	0.76		5		5		5	
通常 B	0.76	0.76	0.76	5		5		5		5
機會	0.76	6.25	3.05	10						
天國	5									

待機 G 數分配

1-23G	91.3	24G	8.75
-------	------	-----	------

假前兆分配

假前兆 A	假前兆 B	假前兆 C
53.7	44.3	2.00

AT 結束時會進行假前兆移行抽選

模式	當選率	假前兆 A	假前兆 B	假前兆 C
通常 A	2.85	87.7	8.78	3.48
通常 B	5.35	93.5	4.68	1.85
機會	20.6	97.3	2.44	0.24
天國	13.1	95.4	3.82	0.76

特殊小役 RUSH 結束時(AT 非當選時), 假前兆移行確定, 會依照獲得 pt 進行假前兆分配

獲得 pt	0-10	11-20	21-30	31-40	41-50	51-60	61-70
假前兆 A	53.7	54.2	55.8	51.8	56.5	54.2	46.6
假前兆 B	45.8	44.9	41.2	44.3	36.6	36.6	38.2
假前兆 C	0.51	0.9	3	4	6.87	9.15	15.3

AT 抽選

通常時會依照滞在狀態 (非前兆/假前兆) 與成立小役進行 AT 抽選

非前兆中只有機會牌與激熱目會進行 AT 抽選 (激熱目當選時 100%跳前兆 C)

機會牌成立時

滞在	設定	當選率	前兆 A	前兆 B	前兆 C
非前兆	1-3	2.00	86.6	12.2	1.22
	4	4.00			
	5	8.00			
	6	12.5	90.6	7.81	1.56
假前兆 AB	1-6	10.1	99.0	0.98	0.02
假前兆 C	1-6	25.0		99.99	0.01

其他小役成立時

成立役	強櫻		弱櫻		強西瓜		弱西瓜		銅鐘/RP/不中	
滞在假前兆	AB	C	AB	C	AB	C	AB	C	AB	C
當選率	10.1	33.3	1.01	5.00	5.10	25.0	1.10	5.00	0.10	0.25

成立役	強櫻			弱櫻			強西瓜		
滞在\往前兆	A	B	C	A	B	C	A	B	C
假前兆 AB	99.0	0.98	0.02	98.9	0.91	0.15	98.0	1.94	0.03
假前兆 C		99.9	0.01		99.9	0.03		99.9	0.005
成立役	弱西瓜			銅鐘/RP/不中					
滞在\往前兆	A	B	C	A	B	C			
假前兆 AB	90.9	9.02	0.14	97.0	1.49	1.49			
假前兆 C		99.9	0.03		99.4	0.61			

特殊小役 RUSH 抽選

紅櫻、西瓜成立時會進行特殊小役 RUSH 抽選(10/20G)

成立役	當選率	10G	20G
強櫻	25.0	91.6	8.40
弱櫻	2.00		
強西瓜	10.0	91.5	8.50
弱西瓜	0.58	85.6	14.4

當選時會決定前兆 G 數

G 數	5/18	6/7	8	9/14	10	11/12/13	15/16	17
比例	各 1.53	各 6.10	7.63	各 4.58	2.29	各 10.7	各 12.2	9.16

特殊小役 RUSH 中 pt 抽選

特殊小役 RUSH(含前兆)中的成立小役會進行 pt 抽選，激熱目成立時 100pt 獲得確定

成立役	弱櫻	強櫻	弱西瓜		強西瓜	機會牌		特殊小役以外
滯在	前兆/CZ	前兆/CZ	前兆	CZ	前兆/CZ	前兆	CZ	CZ
1pt	63.4							99.9
2pt	25.0							
3pt	10.0		93.5	92.3			67.4	
5pt	1.00		5.00	5.00		79.5	25.0	0.10
10pt	0.50	94.7	1.00	2.50	94.7	10.0	5.00	0.01
30pt	0.10	5.00	0.50	0.25	5.00	10.0	2.50	0.002
50pt	0.02	0.25	0.002	0.002	0.25	0.50	0.10	
100pt	0.002	0.02	0.002	0.002	0.02	0.02	0.01	

AT 抽選

特殊小役 RUSH 結束時會依照獲得 pt 進行 AT 抽選，藉由故事演出告知

獲得 pt	-10	-20	-30	-40	-50	-60	-70	-80	-90	-100	101-
當選率	10	15	33.3	50	66.7	75	80	100			
前兆 A	86.1	86.9	89.2	89.7	82.4	79.4	75.1	54			
前兆 B	11.4	11.4	9.15	9.15	15.9	19.1	22.4	41	90	50	
前兆 C	2.5	1.67	1.62	1.13	1.72	1.53	2.5	5	10	50	100

AT 中繼續 RANK 抽選

AT 當選時會依照滯在前兆(A-C)決定繼續 RANK

繼續 RANK 包含 BATTLE 中的非繼續置換後的實質繼續率

前兆	50%	60%	70%	80%	90%
前兆 AB	80.0	15.0	4.39	0.50	0.13
前兆 C			80.0	10.0	10.0

AT 第 1 SET 會依照滯在前兆(A-C)決定初期 G 數, 第 2 SET 之後的另外再抽選

前兆	30G	50G	70G	100G	200G	300G
前兆 A	68.9	25.0	5.00	1.00	0.09	0.01
前兆 B		69.4	25.0	5.00	0.50	0.10
前兆 C				70.0	20.0	10.0

AT 中上乘抽選

AT 中會依照成立役進行 G 數上乘+上乘區間 (限定猜拳(10/20G)與特殊小役 RUSH) 抽選

成立役		弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌	通常 RP
當選率		10.0	100	2.00	20.0	10.0	1.25
10G	----	59.3	64.3		27.5	47.8	
	限 10G	2.66	1.79	0.38	8.09	9.99	98.8
	限 20G	0.15	0.06	0.38	0.50	0.99	1.22
	特殊小役	0.08	0.31	0.38	0.24		
20G	----	15.3	24.6	24.6	15.3	20.0	
	限 10G	2.66	1.25	19.7	9.16	9.99	
	限 20G	0.15	0.06	0.38	0.50	0.99	
	特殊小役	0.08	0.31	0.38	0.24		
30G	----	12.5	5.00	15.3	15.3	5.00	
	限 10G	2.66	0.25	19.7	9.16		
	限 20G	0.15	0.06	0.38	0.50	0.99	
	特殊小役	0.08	0.31	0.38	0.24		

成立役		弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌	激熱目
當選率		10.0	100	2.00	20.0	10.0	100
50G	----	2.00	1.00	4.96	6.25	0.99	
	限 10G	0.99	0.10	4.96	2.50		
	限 20G	0.15	0.06	0.38	0.50	0.99	
	特殊小役	0.08	0.31	0.38	0.24		
100G	----	0.92	0.10	4.58	1.25	0.99	
	限 10G		0.06	1.37	1.25	0.99	
	限 20G	0.08	0.02	0.38	0.05	0.05	
	特殊小役	0.08	0.08	0.38	0.24		
200G	----	0.02	0.01	0.46	0.50	0.09	
300G	----	0.02	0.01	0.08	0.50	0.09	100

AT 中繼續 BATTLE 抽選

每 SET 開始時會依照繼續 RANK 預先進行繼續抽選(繼續 ABC/非繼續 ABC)

繼續 RANK	繼續 A	繼續 B	繼續 C	結束 A	結束 B	結束 C
50%	37.7	4.06	1.00	31.3	24.4	1.50
60%	47.7	5.51		24.5	19.8	
70%	58.1	6.50		19.1	13.7	
80%	68.4	7.77		11.5	9.92	
90%	77.6	8.82		6.52	4.58	

會依照繼續抽選的結果決定 BATTLE 中的 G 數

G 數	13G	14G	18G	19G	21G	26G	27G	28G				
繼續 C					4.66	16	14	65.3				
結束 B	2.16	33.8	2.64	61.4								
G 數	13G	14G	15G	16G	17G	18G	19G	20G	21G	22G	23G	24G
繼續 A	0.36	2.85	11.1			0.72	5.25	27.7	43	4.3	4.68	
繼續 B		0.04	0.04	1.8	15.5	2.6		0.16	0.16	7.2	62.1	10.4
結束 A		10.8	25.2				13.2	37.8	13			
結束 C	0.36	0.36	0.6	11.7	20		0.54	0.54	0.9	18.5	46.6	

在結束確定的 BATTLE 中所成立的小役會進行變換成繼續的抽選

滯在	成立役	激熱目	強櫻	弱櫻/弱西瓜	強西瓜	機會牌	銅鐘/RP
結束 AB	繼續 A		33.3	2.5	20	10	0.25
	繼續 B		0.002				
	繼續 C	100	0.002				
結束 C	繼續 B		33.3	2.5	20	10	0.25
	繼續 C	100	0.002				

繼續確定 BATTLE 中會進行 G 數上乘抽選

成立役	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
弱櫻	2.21	45.2	45.2	4.49	4.49	0.41	0.07	0.07
強櫻	100	84.4	10	5	0.5	0.1		
機會牌	11.1	45	45	4.51	4.51	0.89	0.01	0.01
弱西瓜	1.2			83.2	8.26	8.26	0.13	0.13
強西瓜	12.6			79.4	19.8	0.79	0.01	0.01
激熱目	100							100

SET 繼續時會決定次 SET 的初期 G 數

G 數	20G	30G	50G	70G	100G	200G	300G
繼續 A	76.4	10	12.5	1	0.1	0.1	0.1
繼續 B			74	20	5	1	0.01
繼續 C					70	20	10

AT 中特殊小役 RUSH 中的抽選

特殊小役 RUSH 中，10G 間會進行 pt 獲得抽選，結束時依照獲得 pt 決定上乘 G 數

獲得 pt	10	-20	-30	-40	-50	-60	-70	-80	-90	-100	101-
10G	64	63.9									
20G	25	25	64								
30G	10	10	25	83.9							
50G	1	1	10	10	84	64	51.7				
100G	0.02	0.1	1	5	10	25	33.3	65	41.7		
200G	0.01	0.01	0.02	1	5	10	10	25	33.3	66.7	
300G			0.002	0.1	1	1	5	10	25	33.3	100

AT 中限定猜拳中的抽選

限定猜拳中會依照成立小役進行星星獲得抽選

結束後會依照獲得的星星數進行上乘告知，但是上乘 G 數已經在限定猜拳中抽選好了

成立役	4 擇銅鐘 銅鐘 RP/通常 RP	弱櫻	弱西瓜	機會牌	強櫻	強西瓜	激熱目
10G	66.8						
20G	25.0	49.0					
30G	5.00	25.0					
50G	2.50	12.5	86.0	67.5	55.0	25.0	
100G	0.50	10.0	10.0	12.5	25.0	25.0	
200G	0.10	2.50	2.00	10.0	10.0	25.0	
300G	0.07	1.00	2.00	10.0	10.0	25.0	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>