

BAD BOYS 搞怪少年

BAD BOYS

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



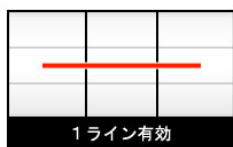
導入年月 2013/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



PREMIUM BADBOYS BONUS

獲得枚數超過 81 枚時結束



BADBOYS BONUS

獲得枚數超過 315 枚時結束



9 枚



4 枚



2 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	Blue lightning	Watermelon	Strawberry
20	Blue lightning	Blue lightning	Blue lightning
19	Blue lightning	Strawberry	Watermelon
18	Yellow lemon	Yellow lemon	Blue lightning
17	Blue lightning	Blue lightning	Yellow lemon
16	Watermelon	White circle	Strawberry
15	Yellow lemon	Strawberry	Blue lightning
14	Blue lightning	White circle	Strawberry
13	Blue lightning	Yellow lemon	Blue lightning
12	Strawberry	Blue lightning	Yellow lemon
11	White circle	Strawberry	White circle
10	Yellow lemon	Blue lightning	Strawberry
9	Blue lightning	Yellow lemon	Blue lightning
8	Watermelon	Blue lightning	Yellow lemon
7	Yellow lemon	White circle	Strawberry
6	Blue lightning	Blue lightning	Blue lightning
5	Blue lightning	Yellow lemon	Blue lightning
4	Strawberry	Blue lightning	Yellow lemon
3	White circle	Strawberry	Strawberry
2	Yellow lemon	Yellow lemon	Blue lightning
1	Blue lightning	Blue lightning	Yellow lemon

開獎條件

1. 消化枚數抽選 ART
2. 特殊小役抽選 BONUS

轉輪凍結特典與確率

PREMIUM BONUS 結束後約 1/3 抽選 (確率 1/24576)
特典為突入超極樂模式確定

天井情報與恩惠

天井為 ART 間消化掉 2532 枚代幣，天井到達時當選 ART 確定
ART 間消化超過 2501 枚代幣時，該 ART 模式為 EX 模式確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



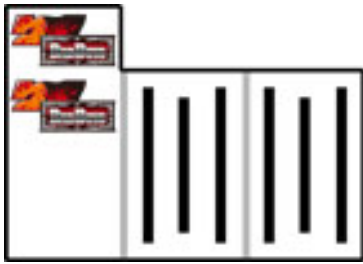
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪的黑 BAR（或紅 7），約在轉輪上方上段附近瞄押



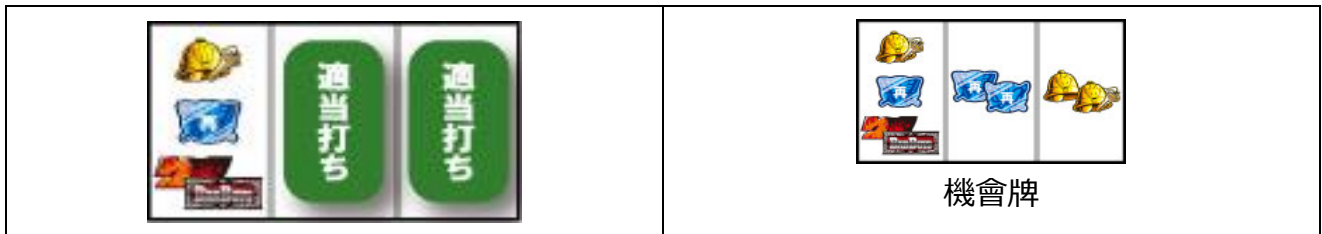
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪下段紅櫻或白牌圖案停止時為強紅櫻

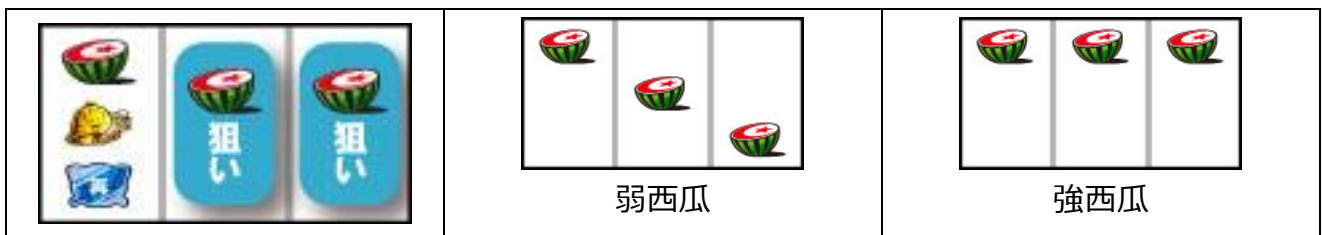
右轉輪中段紅櫻停止時為弱紅櫻



左轉輪下段大牌停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌（順押限定）



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜斜線連線時為弱西瓜，平行連線時為強西瓜



BADBOYS BONUS 中的打法

消化中出現機會演出時，全轉輪瞄押藍 7，其他演出適當消化即可

ART 中的打法

有押順指示照押順停止，其餘演出則按照通常時打法即可

各種演出說明

通常場景與模式介紹

通常場景



通常場景有房間場景與家庭餐廳場景兩種
有各自的專用演出

八丁堀場景



高確或前兆示唆的場景
爸爸探索演出發生時
為結束的危機

特攻機會



也為高確或前兆示唆
ART 突入期待度
超過 50%

BADBOYS BONUS



為紅 7 連線的 BONUS
純增約 200 枚+ART 確定
消化中藍 7 連線時會上乘
三次連線則突入超極樂模式

PREMIUM BADBOYS BONUS



為 BAR 連線的 BONUS, 純增約 60 枚+ART 確定
為上乘模式 EX 或是超極樂模式確定!?

極樂模式



1SET 50/100/150G+a的 ART, 純增約 2 枚/G
特殊小役會進行上乘抽選, 上乘確率會依照上乘
模式而有所變動, 上乘模式會在 ART 突入時決定

超極樂模式



為 10G 繼續的上乘特化區間
全部小役都會進行上乘抽選
中途如果當選 BONUS 則 10G 會重置

通常時演出

電視演出



電視中角色的領結顏色對應
小役，也有可能發展演出

放屁演出



發生時為前兆期待度大

沙發演出



沙發的顏色對應成立小役
1~3 停止時出現為高確或前兆

襲擊演出



司將襲擊給反擊回去的話，則突入特攻機會

爸爸搜索演出



沒找到爸爸的話則該場景繼續
司逃亡的話則移行通常場景

滯在角色演出



離 ART 當選越進的話
則御三家角色會越難滯在

蝴蝶紋



小役提示系演出等等的各個
場面都有可能出現
出現時為高確期待大

極樂蝶切入演出



發展演出或是繼續對決中
出現的話則期待度上升
超極樂模式中發生時
則為上乘 50G 以上確定

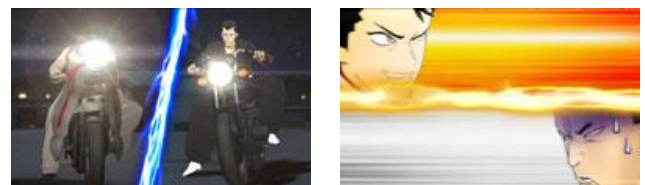
特攻機會中的演出

逃走演出



若被抓到的話則特攻機會結束，逃走的話則繼續
被抓到時有時會發生逆轉演出為 ART 確定
大群警車或是結衣來追時為好機

不能夠輸的戰鬥



贏過子キンラン的話則開獎確定
會依照對戰對手的不同而有期待度的變化
斯跟敵人的表情都要注意

發展演出

加油ヘータイズ!



ヘータイズ勝利の話則演出成功的故事系演出

2G 繼續的話則為好機

久美與司的心跳約會



司與久美的約會成功的話則開獎確定

能夠遇到好敵手 3 組的話則為好機

御三家 VS 廣島連合



御三家勝利的話則演出成功的故事系演出，我方的攻擊命中對方時為大好機

尋找傳說的機車



為故事系演出之一，找到傳說的機車的話則 BONUS 或 ART 確定，段野登場時為激熱!

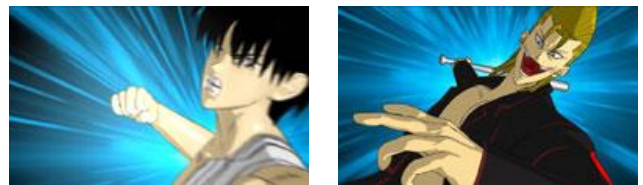


廣島最強的男人、給他看極樂蝶的志氣!



為任務系演出之一，將段野給打倒的話則開獎確定，司被打倒之後站起來的話...

從最強的男人佐佐木手中守護廣島!



也是任務系演出之一，勝利也是開獎確定

將久美給救出!



期待度最高的任務系演出，將ヒコ給打倒並救出久美的話則為 BONUS 或 ART 確定

一對一對決演出



最大 5G 繼續的對決演出，繼續 G 數越多則期待度越高，司勝利的話則為開獎確定
會依照對戰角色而有期待度的不同（期待高低：ヒコ<段野<佐佐木），司攻擊時為好機
敵人攻擊時為危機，司倒下的話如果久美登場的話則復活勝利確定！？

極樂模式中的演出

氣演出



氣的顏色對應小役，第三停止
時爆發的話則往上乘演出

MAX BET 演出



MAX BET 按下後將畫面破壞
的話則往上乘演出發展

切入演出



切入演出發生則為上乘的好機
紅色切入演出發生時為激熱

卡車迴避演出



能迴避卡車的話則上乘
確定，將卡車打飛的話
則大量上乘確定

打飛演出



連打將敵人打飛上乘
敵人是千葉時為好機
牆壁的顏色會示唆轉數

棒子迴避演出



迴避攻擊則上乘確定
此演出失敗的話
有可能為後上乘

拉門演出



拉門關上形成特定組合
則為 G 數上乘確定
女生組合則期待度大

繼續對決演出



ART 剩餘 3G 時發生，對決勝利的話則發生後上乘且 ART 繼續，紅色標題出現時為好機

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
P-BADBOYS BONUS	1/8192					
BADBOYS BONUS	1/1024					
BONUS 合算	1/910					
ART 初當	1/426	1/375	1/371	1/335	1/285	1/279
機械割	97.1%	99.1%	100.9%	104.7%	107.2%	110.9%

通常時小役確率

設定	弱櫻	強櫻	中段櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌	通常 RP	押順銅鐘
1	1/92.7	1/263	1/3449	1/88.1	1/231	1/851	1/7.30	1/3.4
2	1/91.1	1/245	1/3277	1/87.3				
3	1/89.9	1/234		1/86.3	1/219			
4	1/88.4	1/224	1/3121	1/85.4				
5	1/86.3	1/212		1/85.0	1/211			
6	1/85.0	1/207	1/2979	1/82.6				

BONUS 同時當選期待度

設定	弱櫻	強櫻	中段櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
1	1.27	3.61	47.4	1.21	3.17	23.4
2	1.25	3.36	45.0	1.20		
3	1.23	3.21		1.19	3.01	
4	1.21	3.08	42.9	1.17		
5	1.19	2.91		1.17	2.89	
6	1.17	2.84	40.9	1.13		

BIG 中小役確率

成立役	銅鐘	弱櫻	強櫻	中段櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
確率	1/1.06	1/85.4	1/213	1/4369	1/83.6	1/217	1/40.0

模式移行抽選

ART 當選時與設定變更時會進行模式移行抽選

滞在	通 A			通 B				天國			
設定	通 A	通 B	天國	通 A	通 B	天國	超天	通 A	通 B	天國	超天
1	20.0	70.0	10.0	70.0	20.0		10.0	55.0	30.0	15.0	
2	30.0	60.0		45.0	45.0	10.0		52.0	35.0	10.0	3.00
3		50.0	25.0	42.0	36.0		22.0	37.0	33.0	20.0	10.0
4	20.0	50.0	30.0	55.0	25.0	10.0	10.0	50.0	20.0		
5	40.0	30.0	25.0	40.0	30.0		30.0	20.0	30.0	30.0	20.0
6				35.0	20.0	25.0	20.0	50.0	15.0	25.0	10.0

滞在	超天				設變			
設定	通 A	通 B	天國	超天	通 A	通 B	天國	超天
1	50.0	30.0		20.0	60.0	37.0	3.00	
2	35.0	40.0	5.00		66.0	31.0		
3		31.0		42.0	54.0	5.00		
4		30.0		63.0	28.0	8.00	1.00	
5		10.0		40.0	53.0	6.00		
6	30.0	20.0	15.0	35.0	66.0	21.0	12.0	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

消化枚數解除抽選

模式移行時會決定規定的消化枚數，到達規定消化枚數時則當選 ART

滞在	通常 A		通常 B		滞在	天國		超天
設定	135	246	135	246	設定	135	246	1-6
101-150		2.50		10.0	0	10.0	25.0	33.0
151-500	30.0	25.0			1-50	20.0	25.0	33.0
501-750		1.50	15.0	10.0	51-100	20.0	25.0	34.0
751-1000	10.0	17.0			101-150	50.0	25.0	
1001-1250			10.0	18.0				
1251-1500	10.0	33.0						
1501-1750			10.0	8.00				
1751-2000	10.0	10.0						
2001-2250			15.0	4.00				
2251-2500	10.0	5.00						
2501-2532	30.0	6.00	50.0	50.0				

通常時狀態移行抽選

通常時小役成立時會進行狀態移行抽選，移行到前兆時則為 ART 確定

滞在	低確			通常			高確					
小役	通常	高確	前兆	低確	高確	前兆	低確	通常	前兆			
中段櫻		50.0	50.0			100			100			
強櫻	25.0				25.0				40.0			
弱櫻	10.0	2.00			15.0				10.0			
強西瓜	30.0	10.0			25.0				40.0			
弱西瓜	10.0				15.0				10.0			
機會牌	95.0	5.00			70.0	30.0			80.0			
銅鐘									1.00			
不中				5.00			2.00	3.00	3.00			
通常 RP				2.00			2.00	3.00	3.00			
設定變更時	設定			低確			通常			高確		
	135			98.0			1.00			1.00		
	246			96.0			2.00			2.00		

ART RANK 抽選

ART 當選時會根據 ART 間的消化枚數決定 RANK, 2501 枚以上 100% 為 EX 確定

消化枚數	A	B	C	D	EX
1-500	93.0	2.00	2.00	2.00	1.00
501-750	80.0	10.0	5.00	3.00	2.00
751-999	50.0	40.0	5.00	3.00	2.00
1000-1250		90.0	5.00	3.00	2.00
1251-1500		70.0	25.0	3.00	2.00
1501-1750			90.0	7.00	3.00
1751-2000			70.0	25.0	5.00
2001-2250				90.0	10.0
2251-2500				80.0	20.0

ART 中 G 數上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會根據 RANK 進行 G 數上乘抽選

成立	上乘率	RANK	30G	50G	100G	200G	300G	500G			
BONUS	100	A	50	30	12	5	2	1			
		B~EX	50	25	10	5	5	5			
中段櫻		A	50	35	10	3	2	1			
		B~EX	50	40	7	1	1	1			
成立	機會牌		強櫻・強西瓜				弱櫻・弱西瓜				
RANK	A	B~	A	B~C	D	EX	A	B	C	D	EX
上乘率 (設定)	1	100	29.0	40.0	46.0	54.0	13.3	25.5	34.5	36.9	40.9
	6		25.0	37.0	41.4	50.0	11.5	22.1	30.5	33.0	35.6
10G	43.0		43.0	15.0		43.0	17.0				
20G	20.0		20.0	15.0		20.0	17.0				
30G	20.0	60.0	20.0	20.0		20.0	20.0				
50G	10.0	27.0	10.0	25.0		10.0	20.0				
100G	3.00	10.0	3.00	20.0		3.00	19.0				
200G	2.00	1.00	2.00	3.00		2.00	5.00				
300G	1.00	1.00	1.00	1.00		1.00	1.00				
500G	1.00	1.00	1.00	1.00		1.00	1.00				

超極樂模式中 G 數上乘抽選

超極樂模式中的 10G 間，全部小役都會進行 G 數上乘

成立役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G	500G
BONUS				100				
中段櫻				50.0	20.0	10.0	10.0	10.0
機會牌				65.0	32.0	1.00	1.00	1.00
強櫻/強西瓜			50.0	40.0	7.00			
弱櫻/弱西瓜			90.0	5.00	2.00			
銅鐘/RP	54.0	20.0	20.0	5.00	1.00			