

想定科學 SLOT 命運石之門~迴轉世界的電感~

想定科学パチスロ STEINS;GATE~廻転世界のインダクタンス~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



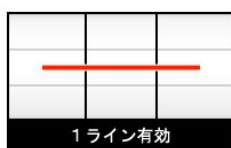
導入年月 2015/10

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 48G

小役構成



PREMIUM BONUS AT 200G



BIG BONUS AT 70G



REGULAR BONUS AT 24G



AT



轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue Teardrop	Blue Teardrop	Watermelon
20	Watermelon	Bell	Blue Teardrop
19	Bell	Cherry	Bell
18	Blue Teardrop	Shield	Watermelon
17	Watermelon	Watermelon	Watermelon
16	Cherry	Blue Teardrop	Watermelon
15	Watermelon	Bell	Blue Teardrop
14	Bell	Watermelon	Bell
13	Blue Teardrop	Blue Teardrop	Watermelon
12	Watermelon	Bell	Blue Teardrop
11	Watermelon	Watermelon	Bell
10	Watermelon	Shield	Watermelon
9	Bell	Watermelon	Shield
8	Blue Teardrop	Blue Teardrop	Cherry
7	Watermelon	Bell	Blue Teardrop
6	Bell	Watermelon	Bell
5	Blue Teardrop	Shield	Watermelon
4	Watermelon	Watermelon	Watermelon
3	Watermelon	Blue Teardrop	Watermelon
2	Watermelon	Bell	Blue Teardrop
1	Bell	Cherry	Bell

開獎條件

- 經由 CZ「IBN5100 探索模式」
- 經由 CZ「過去作戰」
- 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為中段紅櫻的 1/2 發生凍結 (確率 1/65536)
特典為 PREMIUM BIG BONUS 確定

天井情報與恩惠

天井為 CZ「IBN5100 探索模式」連續失敗 19 次後, 第 20 次必定當選 BONUS
平均約 1750G

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



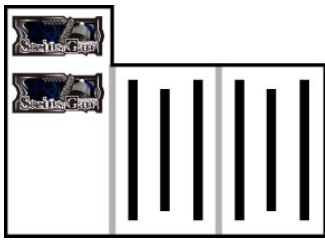
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時先瞄押左轉輪的黑 BAR，約在上方到上段附近瞄押



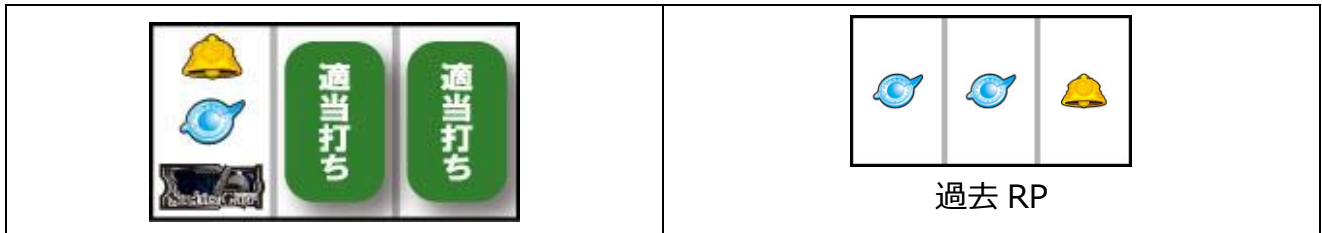
左轉輪中段紅櫻出現時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押白 7 或黑 BAR

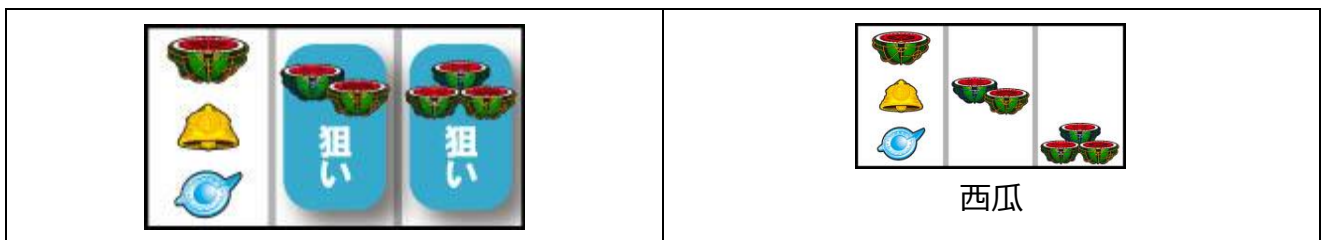
右轉輪中段白 7 或黑 BAR 停止時為強紅櫻，未停止時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，再再鐘連線時為過去 RP



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，也會形成再再鐘連線的過去 RP



BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時須照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出按通常時打法即可

本機演出說明

通常場景與模式說明

通常場景



通常場景有上面五個，ラジ館場景移行時處於黃昏的話為高確、夜晚的話為超高確滯在的好機
高確與超高確滯在時集滿研究室成員的話則 IBN5100 探索模式的成功率會提高

研究室成員 COMPLETE 機能



為本機抽選機能，RP 成立時會獲得畫面上方指標停止的人物，集齊八人則突入 IBN5100 探索模式
指標每一轉都會依序移動，所以 RP 成立的時間點非常重要，最後集齊的一人會有期待度的不同
如果最後剛好是成立過去 RP 則期待度大幅上升，RP 成立確率 1/4，集齊確率約 1/69.3
特殊小役成立時會進行特殊 MOVE 抽選，指標會增加成兩個，比較好集齊

IBN5100 探索模式



為自力解除 CZ 之一，集齊八位研究室成員時突入，全部有巷子裡、中央通路、秋葉原站前三個場景
全部過關到達柳林神時則 BONUS 確定，且 AT 期待度高達 50%，各場景最後一轉會判定繼續結束
拉門的顏色會有期待度的不同，突入時的文字顏色也會示唆期待度
結束時一定會往連續演出發展，成功的話則當選 BONUS，場景進行到越後面則期待度越高

過去作戰



特殊小役成立時抽選突入の BIG 高確率 ZONE, 10/20/30/無限 G 繼續

BONUS 當選期待度 50%, 滯在中紅 7 連線則當選 BIG, 而且同時當選 AT 的期待度也大

BIG



為 70G 繼續, 平均獲得約 154 枚的擬似 BONUS

有複數契機會進行 AT 抽選, 特殊小役成立時
會進行時間跳躍的發生抽選, 切入演出發生時
紅 7 連線則 AT 確定, 最終 G 會發生時間跳躍
挑戰, 成功的話也為 AT 當選確定

REG



24G 繼續, 平均獲得約 53 枚的擬似 BONUS

最終 G 會發生時間跳躍挑戰, 成功則當選 AT
會依照故事的發展而示唆 AT 當選期待度
有台詞顏色變化或是機會上升演出則期待度提高

PREMIUM BIG



200G 繼續, 平均獲得約 440 枚的擬似 BONUS, 且 AT 當選確定, 當選時的期待枚數 2000 枚以上

當選契機有轉輪凍結、AT 中故事完走時的一部分、BONUS 確定時的升格抽選三種

PREMIUM BIG 中也會發生研究室成員 COMPLETE 機能, 集齊一次則庫存一次 AT

紅 7 切入演出與特殊小役成立也會進行 AT 庫存抽選

AT Steins;Gate



1SET 52G+a繼續，純增約 2.2 枚/G 的 AT，SET 繼續為模式管理，每個模式都有各自的繼續率，每 SET 結束都會進行移行抽選
 每 SET 都有前半、終盤、後半的三部分構成
 次 SET 繼續時會伴隨著故事進行，繼續失敗時則 AT 結束
 結束後 200G 以內為好機，BONUS 當選時會強制置換成 AT 當選

ENDING BIG



為 40G 繼續的擬似 BONUS
 AT 繼續時有機會突入
 可以看到特殊的結局
 看到越多的結局，到達最終故事
 時有機會突入 TRUE END

愛情親親時間



AT 中盤當選 BAR 連線時所突入的上乘特化區間，每轉上乘 10~200G

轉輪起動時會進行繼續抽選 (3 次上乘保證)，上乘時デカうーば登場的話則上乘 50G 以上濃厚

通常演出

轉蛋演出



出現的うーば顏色要注意

角色扮演演出



出現的角色必須要注意

未來道具演出



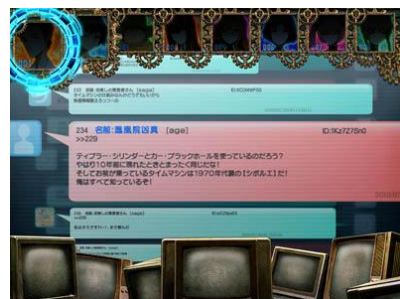
開發的發明品是啥必須要注意

牧瀨布丁演出



布丁的標籤顏色必須要注意

@頻道演出



要注意討論版中所寫的內容

連續演出

劍閃的練習曲



被命令了規定次數的揮劍次數
如果習得清心斬魔流則成功

生命遊戲的柴郡貓



與フェイリス的卡片對決勝利
的話則演出成功

早上舞台劇的邂逅乖離



如果能找到鈴羽的父親
則演出成功

神託機械的登入



ダル成功駭進電腦而抓住 SERN 的秘密
則演出成功

夜晚舞台劇的邂逅乖離



如果能找到消失的鈴羽的話則演出成功

超新星的暗黑物質



如果能從ラウンダー逃走的話
則演出成功

證明命運的格言



如果能夠證明紅莉栖的心意
的話則演出成功

將信件送往過去！



電話爐研究成功的話
則演出成功

過去作戰任務



通常時發生，任務成功的話則突入過去作戰，突入時的角色會有期待度不同（ダル<まゆり<紅莉栖）



AT 中的演出

AT 前半



AT 由三個部分所構成，最初的 8G 為故事導入部分，這裡可以享受全部八個的故事

AT 中盤



終盤的 32G 間為 AT 主要部分
有機會直上乘或突入上乗特化
研究員集齊時則獲得庫存的
うーぱ玉

AT 後半



最後 12G 為故事的高潮部分
會發生連續演出，繼續確定後
送出 D 信件則往次 SET
沒送出的話則往 ED BIG

魔眼上乘



直上乘當選後經由最大 4G 的前兆後發動
每停止一個轉輪都會發生上乘（共三次）
フェイリス登場時為大量上乘的好機

モグモグうーぱ TIME



如果有うーぱ玉時，會在 AT 中盤的最終 G
或是庫存五個うーぱ玉時發生
按鍵連打進行上乘 G 數告知

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/440	1/423	1/420	1/386	1/376	1/358
AT	1/662	1/622	1/596	1/505	1/461	1/404
BONUS+AT	1/264	1/252	1/247	1/219	1/207	1/190
機械割	96.9%	98.2%	98.9%	103.3%	105.9%	110.5%

小役確率

成立役	通常 RP	弱櫻	西瓜	過去 RP	強櫻	確定役	中段櫻
確率	1/4	1/87.4	1/131	1/153	1/262	1/10923	1/32768

確定役與中段櫻成立時會直擊當選 BONUS，其餘小役沒有直擊抽選

通常時狀態移行抽選

狀況	設定變更、CZ/BONUS/ART 結束時			通常時每消化 100G		
	通常	高確	超高	通常往高確	通常往超高	高確往超高
12	70.0	25.0	5.00	26.7	3.30	10.0
3	61.7	33.3				
4	56.7		10.0			
56	50.0	40.0				

狀態轉落抽選：(超) 高確的 20G 保證 G 數消化後，每一轉都會進行轉落抽選

高確 3.13% 轉落通常、超高 6.25% 轉落高確

IBN5100 探索模式的突入抽選

集齊研究室成員

通常 RP/過去 RP 成立時會依照游標停止的角色而獲得該角色，游標每一轉會前進一格
八個人全部獲得則突入 IBN5100 探索模式

特殊移動抽選

特殊移動當選時的 5G 間游標會變成兩個，其中一個一定會停止在未獲得的角色
強弱櫻當選率為 10%，西瓜當選率為 33.3%

過去作戰的突入抽選

突入率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	0.39	1.25	1.56	2	3.13	5
弱櫻	1.56	3.13	2	3.91	2.5	5
強櫻	20	21.4	25	28.8	30	35

突入時的 G 數分配

G 數	10G	20G	30G	無限
比例	89.6	6.3	3.1	1

CZ 成功時會進行 AT 突入抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.13	5	10	12.5	20	35

天井短縮抽選

過去 RP 成立時會進行天井短縮抽選

當選時在次回突入 IBM5100 探索模式時必定當選 BONUS

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	4	5	6.3	12.5	16.7	18

IBN5100 探索模式中的抽選

滯在中全部小役都會進行點數獲得抽選，最終會依照滯在場景與獲得點數進行 BONUS 抽選

獲得 1pt 時畫面左上角的時鐘會前進一格

每獲得 36pt 時會前進到下一個 STAGE，此時 CZ 會延長 12G

初期點數分配

會依照最後集齊的研究室成員是哪一個而會有不同的初期點數抽選

而且最後一個要是剛好成立過去 RP 則初期點數會更高

最後一個為通常 RP

角色	岡部	まゆり	ダル	紅莉栖	萌郁	るか	フェイリス	鈴羽
0pt			18.0	40.0			24.3	49.6
1pt	5.0		2.5	10.0	21.3		2.5	16.7
2pt	5.0		2.5	10.0	10.0		2.5	5.0
3pt	5.0		2.5	10.0	10.0		2.5	5.0
4pt	5.0		2.5	10.0	10.0		2.5	5.0
5pt	5.0	25.0	10.0			25.0	10.0	
6pt	17.5	17.5	10.0			25.0	10.0	
12pt	12.5	25.0	12.5		16.7	35.7	10.0	
18pt	18.4	10.0	16.9		16.7	3.1	22.5	
24pt	10.0	10.0	8.2		5.0	3.1	5.0	
30pt	5.0	6.3	5.0		3.1	3.1	3.1	
36pt	5.0	6.3	3.1	10.0	3.1	5.0	1.0	13.7
42pt	6.6		6.3	10.0	4.1		4.1	5.0

最後一個為過去 RP

角色	岡部	まゆり	ダル	紅莉栖	萌郁	るか	フェイリス	鈴羽
24pt	10.0		49.7	80.0	27.3		50.0	83.3
30pt	10.0		5.0		16.7		3.1	
36pt	5.0	85.0	1.0		16.7	87.5	1.0	
42pt	25.0		10.0		12.5		19.0	
48pt	20.0		1.0		12.5	5.0	1.0	
54pt	5.0		10.0		1.6		10.0	
60pt	4.0		1.0		1.6		1.0	
66pt	5.0		5.0		3.1	5.0	3.1	
72pt	1.0	10.0	1.0		0.5		0.5	
78pt	1.0		3.1		0.5		1.6	
84pt	1.0		1.0		0.5		0.5	
90pt	1.0		3.1		0.5		3.1	
96pt	1.0		1.0		0.5		0.5	
102pt	1.0		3.1		0.5		3.1	
108pt	10.0	5.0	5.0	20.0	5.0	2.5	2.5	16.7

BONUS 抽選

最終會依照滯在的 STAGE 進行 BONUS 抽選

STAGE	路地裏	中央通り	秋葉原駅前	柳林神社
獲得 pt	0-35pt	36-71pt	72-107pt	108-pt
當選率	約 10%	約 25%	約 75%	約 100%

AT 抽選

BONUS 當選時會依照獲得 pt 進行 AT 抽選, 108pt 以上當選率為 50%, 其餘為 5%

BIG BONUS 中的抽選

特殊小役成立時會進行 AT 抽選

小役	弱櫻	西瓜	強櫻/過去 RP	中段櫻/確定役
當選率	1.00	5.00	25.0	100

REG BONUS 中的抽選

特殊小役成立時會進行 AT 抽選

小役	弱櫻	西瓜	強櫻/過去 RP	中段櫻/確定役
當選率	0.80	3.10	16.7	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>