

# 魯邦三世 魯邦一族的秘寶

# ルパン三世 ルパン一族の秘宝

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

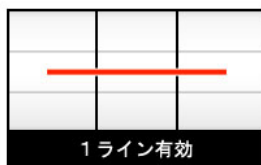


導入年月 2010/09  
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



**SUPER BIG BONUS**

獲得枚數超過 369 枚時結束



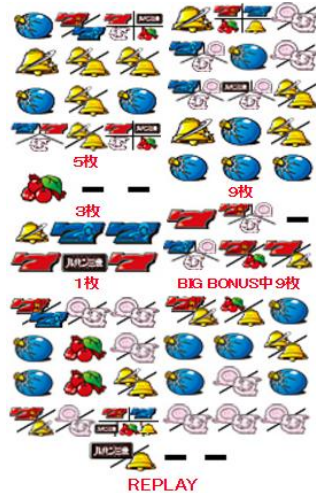
**NORMAL BIG BONUS**

獲得枚數超過 297 枚時結束



**REG BONUS**

獲得枚數超過 99 枚時結束



轉輪配列

リール配列



### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

### 轉輪凍結特典與確率

為中段櫻成立時發生 (確率 1/16384)  
特典為 SUPER BIG 確定

### 天井情報與恩惠

有三種天井, BONUS 間 1000G 消化後, 通常狀態連櫻成立時則當選 ART  
BONUS 間 1500G 消化後, BONUS 成立時則當選 ART「SUPER HERO」確定  
BONUS 後最大消化 1000G 後成立 REG 的話則當選 ART「SUPER HERO」確定, 但是當時狀態不能在「SUPER HERO」內才會有此恩惠

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



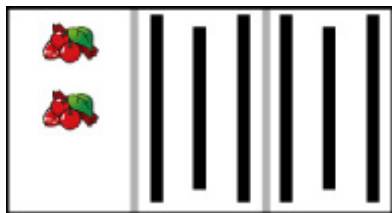
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段到中段附近瞄押紅櫻

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅櫻，依照紅櫻的連線數有不同小役  
只有一顆紅櫻在線上時為單櫻、兩顆紅櫻在線上時為兩連櫻、三顆紅櫻連線為三連櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪上段銅鐘停止時，中轉輪瞄押銅鐘，右轉輪適當停止即可，銅鐘連線時為銅鐘



## 立直目



## BONUS 中的打法

切入演出發生時全轉輪瞄押紅七，沒有演出時全轉輪適當停止即可

## ART 中的打法

有押順指示照押順指示停止，沒有押順指示時則照通常時打法瞄押



# 各種演出說明

## 場景介紹

基地場景



汽車場景



探照燈場景



通常場景有基地場景與汽車場景兩種，探照燈場景為高確中有可能突入的場景

## 通常時的演出

窗戶演出



從窗戶用望遠鏡偷看外面的演出，越多人偷看的話則期待度越高，看的東西也有期待度變化

電視演出



電視中會有購物台、綜藝節目、遊戲畫面等等  
最後電視中的內容會示唆期待度

角色演出



魯邦一行人登場的演出，小說或是新聞的內容，或是電腦中檢索的內容示唆期待度

次元演出



用次元擅長的手槍進行射擊的演出，彈夾的顏色與射出的子彈數必須要注意

五衛門演出



五衛門使用斬鐵劍進行斬擊的演出  
斬擊的次數必須要注意

**魯邦演出**



魯邦從外套中拿出入手的東西的演出，如果是紅薔薇花束的話則為好機

**飛躍到不二子那的演出**



魯邦襲擊不二子的演出，魯邦所穿的內褲顏色會有期待度的變化，不二子穿著騎士服的話則為好機

**汽車正面演出**



MAX BET 按下之後，魯邦與次元或五衛門進行對話，不二子騎機車登場時為好機

**汽車左邊演出**

**汽車右邊演出**



標誌上的圖案會有期待度的不同

海岸上會出現一些物品，會示唆期待度

**探照燈預告**

**犯人公告演出**

**角色預告**



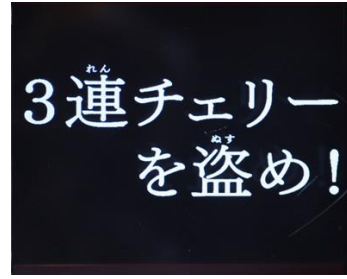
探照燈的顏色對應成立小役  
照出魯邦之後則為好機

必須要注意公告的內容  
出現魯邦並射擊的話為好機

被探照燈照到的角色是誰必須  
要注意，第三停止才照為好機



## 打字機演出



魯邦三世系列中的王道演出，表示的內容會示唆期待度的變化

## 次元連續演出～導彈爆破大作戰



次元將導彈給爆破的演出，次元用來狙擊的武器或台詞會有期待度的變化

## 五衛門連續演出～能將暴走列車給斬擊開嗎？



將暴走列車使用斬鐵劍斬擊的演出，為了幫助被列車追逐的魯邦與次元而五衛門在此登場

五衛門的服裝與台詞會有期待度的變化

## 不二子連續演出～將愛傳達給不二子



突入即為大好機的演出，在海、溫泉、或是自家與不二子的約會演出，最後的結局會是如何呢？

## ICPO 連續演出～ICPO 錢形的挑戰



賭上魯邦之名，要將「エイレーネの涙」給偷出的連續演出。每次突入都會有不太一樣的故事演出，潛入的途徑與陷阱的種類，和潛入有放寶物的房間的方式等會有期待度的變化

## BONUS 中的演出

SUPER BIG



NORMAL BIG



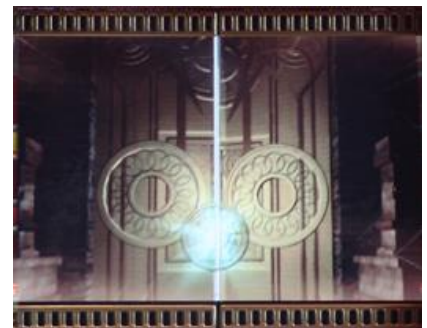
REG



BONUS 有上面的三種，SUPER BIG 成立時為 ART 確定

其他兩個 BONUS 在消化中會進行 ART 抽選與告知

### SUPER BIG 中的演出



消化中會決定 ART 是 SUPER HERO 或是ゼニガタイム，如果發現秘寶的話則突入 SUPER HERO  
錢形登場的話則突入ゼニガタイム

魯邦 BIG



次元 BIG



五衛門 BIG



不二子 BIG



NORMAL BIG 中會依所選角色而有演出的變化

魯邦 BIG 中發生打字機演出為紅七連線的好機，出現紅色打字機演出時為激熱

次元 BIG 中轉輪慢速起動時則為紅七連線的好機，轉輪逆回轉發生時為大好機

五衛門 BIG 中會發生 MAX BET 按下或是連打的演出，拉門打開後會告知期待度

不二子 BIG 為完全告知，發生凍結的話則為紅七連線確定

REG 入賞時發生打字機演出的話則會有魯邦與錢形的對決，魯邦勝利則突入 SUPER HERO

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## ART 中的演出

ゼニガタイム



拉扯演出



追逐魯邦演出



ゼニガタイム為庫存管理型的 ART，繼續 G 數為 30.50.100G

當然 ART 中也會進行庫存獲得抽選，BONUS 成立時為升格 SUPER HERO 的好機

SUPER HERO



魯邦一行人登場



為出玉增加的最主要契機，為 G 數上乘型的 ART，幾乎全部小役都有機會進行上乘

轉輪起動時為上乘的好機，一次最大可以上乘 200G

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
SUPER BIG	1/1192	1/1170	1/1130	1/1092	1/1057	1/993
NORMAL BIG	1/397	1/390	1/377	1/364	1/352	1/331
REG	1/596	1/585	1/565	1/546	1/529	1/496
BONUS 合算	1/238	1/234	1/226	1/218	1/211	1/199
ART 初當	1/442	1/410	1/381	1/355	1/317	1/274
機械割	97.1%	99.1%	101.8%	104.5%	109.1%	115.8 %



## 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
通常 RP	1/9.24	1/9.23	1/9.22		1/9.21	1/9.20
銅鐘	1/81.9	1/81.8	1/81.3	1/81.1	1/80.7	1/80.2
紅一枚役	1/3641			1/3121		1/2731
藍一枚役	1/4096	1/3641			1/3121	1/2731
小役	單櫻	二連櫻	三連櫻	中段櫻	三擇李子	共通李子
確率	1/103	1/102	1/103	1/16384	各 1/15.1	1/50.4

紅櫻為 REPLAY, 成立時會突入 7G 的小 RT

## BONUS 同時當選確率

設定	1	2	3	4	5	6
通常 RP	0.39	0.41	0.48	0.51	0.55	0.63
銅鐘	3.50	3.62	4.22	4.46	4.93	5.51
小役	單櫻	二連櫻	三連櫻	中段櫻	紅一枚役	藍一枚役
確率	3.14	4.69	17.8	100	100	100

## BONUS 中小役確率

### S-BIG/REG 中

設定	1	2	3	4	5	6
滑落李子	1/32.0	1/30.1	1/28.4	1/25.6	1/23.3	1/21.3

### NORMAL BIG 中

小役	單線七連線	雙線七連線
確率	1/164	1/328

## 通常時高確移行抽選

高確為 G 數管理, G 數全部消化後轉落低確

### NORMAL BIG 後 (非當選 ART 時, 100%移行高確)

設定	1	2	3	4	5	6
50G	87.5	85.9	84.4	81.3	75.0	62.5
70G	6.25	7.03	7.81	9.38	12.5	18.8
100G	6.25	7.03	7.81	9.38	12.5	18.8

**REG 後 (非當選 ART 時, 100%移行高確)**

設定	1	2	3	4	5	6
20G	87.5	85.9	84.4	81.3	75.0	62.5
30G	6.25	7.03	7.81	9.38	12.5	18.8
50G	3.13	3.52	3.91	4.69	6.25	9.38
70G	1.56	1.76	1.95	2.34	3.13	4.69
100G	1.56	1.76	1.95	2.34	3.13	4.69

**小役成立時**

小役	銅鐘						共通李子					
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
當選率	20.0	22.7	25.3	28.0	33.3	37.5	12.5	14.8	17.2	19.5	25.0	33.3
10G							87.5	84.2	81.8	80.0	75.0	71.9
30G	93.9	92.5	91.3	90.4	89.0	88.0	6.25	7.89	9.09	10.0	12.5	14.1
50G	3.05	3.77	4.34	4.80	5.49	6.02	3.13	3.95	4.55	5.00	6.25	7.03
70G	1.53	1.88	2.17	2.40	2.75	3.01	1.56	1.97	2.27	2.50	3.13	3.52
100G	1.53	1.88	2.17	2.40	2.75	3.01	1.56	1.97	2.27	2.50	3.13	3.52

**ART 「SUPER HERO」 抽選**

**S-BIG 成立時**

設定	1	2	3	4	5	6
低確中	12.5	16.7	20.0	25.0	37.5	50.0
高確中/ART 中	100					

**REG 成立時**

設定	1	2	3	4	5	6
低確中	0.78	1.17	1.56	2.34	3.13	6.25
高確中	1.56	3.13	4.69	6.25	18.8	25.0
ART 中	12.5	14.1	15.6	18.8	25.0	33.3
ART 準備中	25.0	27.3	29.7	32.0	43.8	50.0

**N-BIG 中**

雙線紅 7 連線 100%當選



## ART「ゼニガタイム」的抽選

連櫻只在通常狀態下進行抽選

(設定變更後/BONUS 後～三擇李子押順錯誤後 7G/小 RT 的 7G 間, 皆不進行抽選)

小役	設定	1	2	3	4	5	6
二連櫻	低確中	0.78	1.56	2.34	3.13	6.25	12.5
	高確中	12.5	14.1	15.6	18.8	25.0	50.0
三連櫻	低確中	1.56	3.13	2.34	3.13	6.25	12.5
	高確中	50.0					

ゼニガタイム中當選 BONUS 時, 則 100%會再突入一次ゼニガタイム

ゼニガタイム中共通李子的 0.78%以及銅鐘的 1.56%當選ゼニガタイム

低確中成立 S-BIG 時, 沒有當選 SUPER HERO 的話則皆為當選ゼニガタイム

N-BIG 中單線紅 7 連線成立時 100%當選ゼニガタイム

### ゼニガタイム當選時的 SET 數分配

契機	1SET	2SET	3SET
S-BIG/高確中連櫻/ART 中銅鐘	84.4	12.5	3.13
其他契機	99.2	0.39	0.39

## SUPER HERO 中模式移行抽選

SH 中有三種模式, 會影響上乘的機率, 模式越高上乘機率越高

### 通常 RP 連續成立時

連續次數	1-5		6-10			11-			
滯在	1	2	1	2	1	2	1	2	
移行	2	3	3	2	3	3	2	3	3
機率	5.86	0.39	0.39	24.6	0.39	6.25	49.6	0.39	50.0

### 其他小役成立時

小役	單櫻		銅鐘/共通李子			三擇李子			不中			
滯在	1	2	1	2	1-3	1-3						
移行	2	3	3	2	3	3	1	2	3	1	2	3
機率	49.6	0.39	50.0	0.39	0.39	0.39	99.2	0.39	0.39	87.5	6.25	6.25

## SUPER HERO 中的上乘抽選

### 通常 RP 成立時

上乘率：模式 3 中 25%

上乘 G	5G	10G	20G	30G
分配比例	87.5	11.7	0.39	0.39

### 單櫻成立時

上乘率：模式 3 中 100%

上乘 G	10G	20G	30G
分配比例	99.2	0.39	0.39

### 共通李子成立時

上乘率：模式 1-3 中 25%

上乘 G	10G	20G	30G
分配比例	75	12.5	12.5

### 銅鐘成立時

上乘率：模式 1-3 中 12.5%，G 數上乘會依照有無發生打字機演出而有所不同

打字機	30G	50G	70G	100G	120G	150G	200G
無	50	25	12.5	6.25	3.13	1.56	1.56
有				87.5	6.25	3.13	3.13

### 不中成立時

上乘率：有打字機演出 50%、無演出 0.29%，上乘會依照有無發生打字機演出而有所不同

打字機	50G	70G	100G	120G	150G	200G
無	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7
有	93.8	3.13	1.56	0.78	0.39	0.39

### S-BIG 成立時 (上乘率 100%)

上乘 G	100G	150G	200G
分配比例	99.2	0.39	0.39

N-BIG 成立時：100% 上乘 10G 確定

### N-BIG 中紅七連線成立時

紅七連線	50G	100G	150G	200G
單線紅 7	98.8	0.39	0.39	0.39
雙線紅 7		99.2	0.39	0.39



## REG 中

REG 中會發生對決演出，勝利確率如下，勝利與敗北時會有上乘的不同（敗北上乘 10G）

設定	1	2	3	4	5	6
勝利率	25.0	27.3	29.7	32.0	43.8	50.0

勝利時的上乘

上乘 G	100G	150G	200G
分配比例	99.2	0.39	0.39

## SH 準備中的上乘抽選

準備中也會進行上乘，上乘當選時，在 SH 的剩餘 G 數歸零時會以繼續來表示

上乘率：連櫻成立且發生打字機演出 100%、銅鐘 12.5%、共通李子 6.25%

上乘 G	50G	100G	150G	200G
分配比例	98.8	0.39	0.39	0.39

## REG 天井抽選

BONUS 成立時會決定次回的 REG 天井（以下未列出的比例為 999G）

天井到達後成立 REG 的話則當選 SUPER HERO 確定（SUPER HERO 中成立 REG 不算）

天井 G	0	32	96	128	149	181	309	437	565	693	821	949
設定 1	0.49	0.05	0.05	3.13	0.2	9.38	0.39	0.39	12.5	1.56	21.9	1.56
設定 2	0.7	0.35	0.35	3.75	0.47	10	0.63	0.63	15	1.87	22.5	1.87
設定 3	0.92	0.65	0.65	4.38	0.74	10.6	0.86	0.86	17.5	2.19	23.1	2.19
設定 4	1.13	0.96	0.96	5	1.02	11.3	1.1	1.1	20	2.5	23.8	2.5
設定 5	1.34	1.26	1.26	5.63	1.29	11.9	1.33	1.33	22.5	2.81	24.4	2.81
設定 6	3.13	3.13	3.13	6.25	3.13	12.5	3.13	3.13	25	3.13	25.0	3.13

## SUPER HERO 升格抽選

ゼニガタイム準備中三擇李子連線時會進行升格抽選（只在 BONUS 後的準備中抽選）

設定	1	2	3	4	5	6
升格率	0.78	1.17	1.56	2.34	3.13	6.25

突入ゼニガタイム時的 0.78% 也會進行升格抽選