

回胴默示録

カイジ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2004/11

四號機 A TYPE

框體圖片



小役構成



轉輪配列

(主要看畫面轉輪)

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役解除抽選

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1316G, 天井到達時當選 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



全部轉輪適當停止即可，不會有小役沒獲得的問題

BONUS 中的打法



全部轉輪適當停止即可，無法迴避 JAC IN

本機演出說明

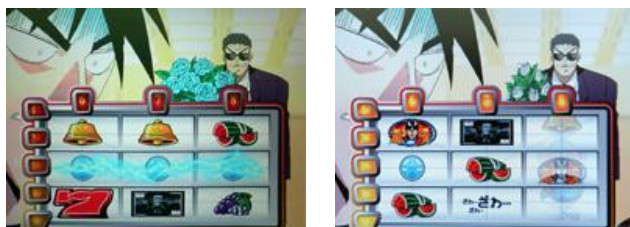
通常時演出

揭示板



揭示板上會顯示小役或是對決的圖案
最後剩下的圖案即為對應此，要注意開司表情

遠藤



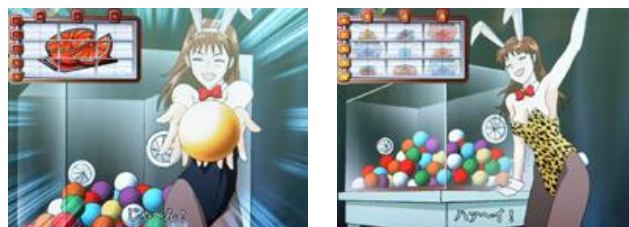
遠藤拿出的花束顏色對應小役，沒對到成立役時
幾乎都會往連續演出，沒發展的話則開獎確定

背景



背景通過的角色對應成立小役
豹紋的兔女郎走過時為激熱！

兔女郎



兔女郎所拿出的球顏色對應小役
球拿出時的時間點較慢時則期待度高

利根川



「金錢比…」之後的話對應小役，如果出現残念則對應不中
如果頻繁出現名言的「大人は質問に答えたりしない…それが基本だ！」則可期待前兆
會場很吵雜的時候有機會突入ざわざわ…TIME

液晶內轉輪演出

液晶轉輪旋轉動作



旋轉開始時發生「ざわ…」的時候為大好機，開司的驚訝表情通常會接遠藤花束演出
轉輪逆迴轉時幾乎都是西瓜連線，超慢旋轉時為激熱，散亂迴轉時為 PREMIUM 演出

液晶停止動作



液晶轉輪停止時會有多樣的演出，小役成立時的表示變化、巨大表示為激熱、爆破越大時則期待大
手或紙鈔出現時為往連續演出的好機，震動停止發生時則可能在前兆
滑落演出頻繁發生時有機會突入「ざわざわ…TIME」

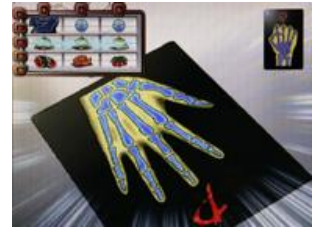
連續演出

兔女郎踩球對決



原作沒有登場的開心對決，繼續越長時則期待度越高，最大 4G 繼續
兔女郎拿著啤酒杯，或是臉感覺要哭出來時為好機。出現虛無僧出來幫忙則為勝利確定

限定猜拳對決



限定猜拳對決的對戰對手與開司的對話會有期待度的不同，對戰對手はバランス野郎時為好機
開司的氣勢較強時則期待度上升，輸掉之後也會有復活演出

骰子對決



丟出骰子的數字比大槻班長大時為開獎確定，大槻班長丟出 9 以外的數字為好機
開司的念力越強時則期待度上升，也有看破班長的作弊手段的逆轉演出

地獄小鋼珠 沼



出現率很低但是期待度高，三段的轉盤都通過的話則可期待 BIG 與連莊
虛無僧出現時為好機，失敗時也有可能出現遠藤然後逆轉的演出

ざわざわ…TIME



「ざわ」圖案連線時則周圍變吵雜後突入ざわざわ…TIME，大約 20G 繼續
最後發展到連續演出時則為好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/288.0	1/269.2	1/257.9	1/242.4	1/228.5	1/226.1
REG BONUS	1/384.2	1/377.5	1/368.3	1/355.9	1/343.2	1/345.4
機械割	95.8%	98.7%	101.9%	106.5%	111.0%	111.1%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
內部 BIG	1/214.8	1/214.1	1/213.4	1/212.7	1/212.0	1/211.4
內部 REG	1/214.8	1/214.1	1/213.4	1/212.7	1/212.0	1/211.4
六枚役	1/6.8		1/6.6	1/6.4	1/6.2	
小役	RP	二枚役	三枚役	四枚役	純槓	
確率	1/7.8	1/65536	1/100	1/65536	1/16384	

BIG 中小役確率

小役	二枚役	三枚役	四枚役	六枚役	純槓	JAC IN
確率	1/65536	1/6553.6	1/65536	1/1.3	1/30	1/4

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

BONUS 種類分配

會依照滯在模式，在抽選到開獎時進行 BONUS 種類抽選

模式	通常 A	通常 B	數珠連 A~D
BIG BONUS	60.9	29.7	70.3
REG BONUS	39.1	70.3	29.7

BONUS 後模式移行抽選

因為 BONUS 中會進行模式上升抽選，所以 BONUS 後會依滯在模式進行抽選

通常 A 滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	6.25					72.26
通常 B	83.59	80.07	78.12	74.21	70.31	27.34
數珠連 A	10.15	13.67	15.62	19.53	23.43	0.39

通常 B 滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	47.26	41.01	36.32	29.68	21.87	87.10
通常 B	25					12.50
數珠連 A	27.73	33.98	38.67	45.31	53.12	0.39

數珠連 A 滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	28.12	25	23.04	20.7	17.96	12.89
通常 B	38.28	41.4	43.35	45.7	48.43	53.51
數珠連 A	33.59					

數珠連 B~D 滯在時

設定	數珠連 B	數珠連 C	數珠連 D
通常 A	25	16.4	12.5
通常 B	25	16.79	12.5
原模式滯在	50	66.79	75

各模式的規定 G 數

通常 A 滞在時

G 數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
0-1	3.9	3.9	3.9	3.9	3.9	0.48
2	1.95	1.95	1.95	1.95	1.95	0.48
3	1.95	1.95	1.95	1.95	1.95	0.48
4	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	0.48
5-20	6.83	6.83	6.83	6.83	6.83	1.95
21-24	6.83	6.83	6.83	6.83	6.83	1.95
25-32	6.83	6.83	6.83	6.83	6.83	1.95
33-64	6.83	6.83	6.83	6.83	6.83	1.95
65-96	6.83	6.83	6.83	6.83	6.83	1.95
97-128	6.44	6.44	6.44	6.44	6.44	12.93
129-160	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	10.74
161-192	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	10.74
193-224	4.88	5.12	5.37	5.85	6.44	10.74
225-256	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	41.55
257-320	1.46	1.46	1.46	1.95	2.44	0.09
321-384	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
385-448	3.9	3.9	4.39	4.88	5.37	0.09
449-512	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
513-576	0.97	0.97	1.46	1.95	2.93	0.09
577-640	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
641-704	1.95	2.93	2.93	2.93	3.42	0.09
705-768	4.39	4.88	5.85	6.44	5.85	0.09
769-832	1.46	1.7	1.95	1.95	1.95	0.09
833-896	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
897-960	1.46	1.7	1.95	1.95	1.95	0.09
961-1024	7.81	8.78	10.74	11.71	12.69	0.09
1025-1088	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
1089-1152	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
1153-1216	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
1217-1280	20.7	17.52	12.89	9.37	5.95	0.09

通常 B 滞在時

G 數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
0-1	2.44	2.44	2.44	2.44	2.44	0.48
2	1.46	1.46	1.46	1.46	1.46	0.48
3	1.46	1.46	1.46	1.46	1.46	0.48
4	1.46	1.46	1.46	1.46	1.46	0.48
5-20	4.39	4.39	4.39	4.39	4.39	1.95
21-24	4.39	4.39	4.39	4.39	4.39	1.95
25-32	4.39	4.39	4.39	4.39	4.39	1.95
33-64	4.39	4.39	4.39	4.39	4.39	1.95
65-96	4.39	4.39	4.39	4.39	4.39	1.95
97-128	4.54	4.54	4.54	4.54	4.54	12.93
129-160	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	10.74
161-192	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	10.74
193-224	5.12	5.12	5.12	5.61	5.61	10.74
225-256	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	41.55
257-320	15.03	15.03	15.03	15.86	16.6	0.09
321-384	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
385-448	4.39	4.63	5.85	6.34	6.83	0.09
449-512	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
513-576	12.5	14.64	15.62	16.6	17.57	0.09
577-640	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
641-704	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.09
705-768	3.41	3.41	3.41	3.41	3.41	0.09
769-832	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.09
833-896	3.41	3.41	3.41	3.41	3.41	0.09
897-960	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.09
961-1024	4.88	4.88	5.85	6.83	7.81	0.09
1025-1088	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
1089-1152	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
1153-1216	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
1217-1280	17.38	14.99	11.71	8.05	4.88	0.09

數珠連 A~D 滯在時

G 數	0-1	2	3	4	5-20
比例	12.5	1.95	1.95	1.95	1.95
G 數	21-24	25-32	33-64	65-96	97-128
比例	1.95	21.97	21.97	21.97	11.81

BONUS 前兆模式

G 數	5-20	21-24	25-32
比例	50	12.5	37.5

BONUS 直前模式

G 數	0-1	3
比例	50	50

BONUS 確定模式

G 數	0-1
比例	100

特殊小役 ST 解除抽選

六枚役以外的小役會進行解除抽選，當選時會直接往直前或確定模式後放出 BONUS

小役	二枚役	三枚役	四枚役	RP	純槓
解除率	99.99	8.88	99.99	0.12	99.99

BONUS 中模式上升抽選

BONUS 中特定小役會進行模式上升抽選，上升時會一次上升一格或兩格

依序為：通常 A、通常 B、數珠連 A、數珠連 B、數珠連 C、數珠連 D

小役	二枚役	三枚役	四枚役	六枚役	純槓	JAC IN
當選率	100	100	99.9	0.009	24.96	0.015
上升階數	2	2	2	1	2	1

JAC 不中機率不明，但是合算約 1/2520.6 會進行兩階的模式上升抽選