

馬赫 GoGoGo3

マッハ GoGoGoIII

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2010/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊四線有效

小役構成



SUPER BIG BONUS

獲得枚數超過 441 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 309 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 81 枚時結束



轉輪配列

リール配列

21	🍉	🚩	🏆
20	🚩	🍇	🚩
19	🍇	🏆	🍉
18	🚩	🏆	🍇
17	🍉	🚩	🍉
16	🏆	🍇	🏆
15	🚩	🍉	🏆
14	🍉	🏆	🚩
13	🚩	🏆	🚩
12	🍇	🏆	🍉
11	🚩	🍇	🍇
10	🚩	🚩	🚩
9	🏆	🏆	🚩
8	🏆	🚩	🏆
7	🍉	🍇	🏆
6	🚩	🍉	🚩
5	🍇	🏆	🍉
4	🚩	🍇	🍇
3	🚩	🚩	🚩
2	🏆	🚩	🚩
1	🏆	🏆	🏆

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

BONUS 中有機會發生凍結
特典為 ART 5SET 以上獲得確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間消化 1280G, 天井到達時經由最大 32G 的前兆後突入 ART

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪約在上段到中段附近瞄押 GO 圖案

左轉輪中段 X 圖案停止時，中右轉輪瞄押 X 圖案，有可能為 4 枚役或是銅鐘



左轉輪出現西瓜時，中右轉輪瞄押西瓜



BONUS 中的打法

切入演出發生時，全轉輪瞄押 GO 圖案，沒有演出時順押消化即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按照通常時打法即可

各種演出說明

場景說明

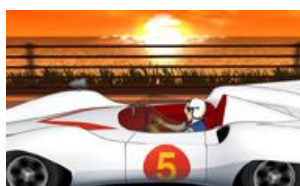
馬赫號場景



くりお與三平場景



黃昏場景



夜晚場景



通常時有兩個場景互相交換，西瓜或是特殊 RP 有機會移行黃昏，內部有機會為 ART 高確
移行夜晚場景時期待度更高

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時的演出

看板演出



道路看板上所描繪的風景或小役提示
示唆期待度

看天空演出



往上看天空之後的
天氣變化必須要注意

敵車通過演出



馬赫號旁的車子顏色
對應成立小役
卡車通過時為好機

馬赫號加速演出



加速演出出現時為好機
光很強的話則期待度高

報紙演出



報紙的內容對應成立
小役或是往連續演出
拿報紙來的角色是誰
也必須要注意

玩具演出



拿出的玩具種類
對應成立小役

くりお與三平通過



通過時所拿著的食物
對應成立小役

搭乘馬赫號演出



能夠偷偷地搭上馬赫號
嗎？馬赫號的電燈點亮
的時候為好機

STEP UP 演出



有剛版本與くりお三平版本
繼續越多時期待度越高
金框出現的時候為大好機

MAX BET 演出



預告或連續演出中等的
時間點都有機會發生
按下去後發生什麼必須要注意

瞄押 GO 演出



瞄押制定的圖案의演出
如果指定的圖案是 X 圖案時
為大好機

連續演出

拔河演出



為低期待度演出，MAX
BET 演出發生時為好機
繩子的種類要注意

射擊目標演出



將人偶給射倒則成功
不過期待度也是不高
期待 MAX BET 演出

ミッチー輪盤



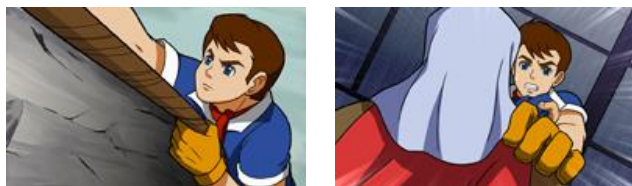
發生即為好機的高期待
演出，伴隨切入演出的
話則期待度更高

救出被抓走的ミッチー



為連續演出中期待度
激高，高機率會當選
BONUS

詛咒的クレオパトラ



為了救出博士的女兒而潛入
對決時剛先出拳的話為好機

黃金的單手



剛挑戰惡魔的彎道的演出
馬赫號領先的話為好機

馬赫號危機一瞬間



與假的馬赫號進行對決的演出，MAX BET 演出發生的話則期待度上升

惡魔的車



救出被惡魔的車誘惑的剛的話則演出成功，爸爸下達指示的話則為激熱！

BONUS&ART 中的演出

切入演出發生



BIG 中切入演出發生時全轉輪瞄押 GO 圖案
成功連線的話則獲得 ART 庫存

次回預告



次回預告發生時為白七或 X 圖案連線確定
哪個都可以獲得 ART 大量庫存

後照鏡演出



後照鏡中映照出人偶的話
則為激熱！

ミッチー演出



此切入演出發生時
為 BONUS 的好機

看板演出



看板的圖案提示成立小役
三個圖案相同可期待開獎

銅鐘押順指示的角色要注意



押順銅鐘成立時出現的指示角色要注意
ミッチー為兩連續、剛則為三連續銅鐘成立

上乘抽選



G 數上乘契機有 GO 圖案連線與 BONUS 兩種
最大可上乘 555G

STOCK CHARGE 放出對決



STOCK CHARGE 結束後出現假面賽車手，全部小役都會進行放出抽選
特殊小役成立時則勝利期待度上升

黑色軍團登場



STOCK CHARGE 沒獲得時則會發生跟黑色軍團的對決，勝利則 ART 繼續確定
庫存沒有的時候則必須靠自己的力量抽選小役來繼續了

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/400	1/397	1/390	1/383	1/366	1/360
REG BONUS	1/736	1/712	1/649	1/607	1/570	1/542
BONUS 合算	1/259	1/255	1/244	1/235	1/223	1/216
機械割	97.1%	98.4%	100.9%	104.5%	109.5%	114.4%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/76.9	1/76.8	1/76.5	1/76.2	1/75.9	1/75.7
三連 GO	1/94.6	1/94.3	1/93.9	1/93.4	1/93.0	1/92.3
二連 X	1/259	1/258	1/255	1/253	1/249	1/247
小役	通常 RP	特殊 RP	轉落 RP	三擇銅鐘	共通銅鐘	
確率	1/10.9	1/81.5	1/30.1	各 1/13.6		1/65536
小役	李子	共通李子	二連 GO	三連 X		
確率	1/27.3	1/1311	1/109	1/2114		

BIG 中小役確率

小役	西瓜	二連 GO	二連 X	三連 GO	三連 X	白七連線
確率	1/72.8	1/10.8	1/95.7	1/190	1/32768	1/16384

BONUS 同時當選確率

設定	西瓜	二連 GO	二連 X	三連 GO	三連 X	通常 RP	特殊 RP
1	6.10	0.66	21.0	13.4	87.1	0.24	0.50
2	6.21		21.3	13.7			
3	6.65		22.2	14.0			
4	6.98		22.8	14.5	84.4	0.28	
5	7.41		24.0	14.9	85.7	0.29	
6	7.62		24.5	15.5			

通常時模式移行抽選

通常時小役與 BONUS 成立時等等會進行模式移行抽選

BONUS 成立時 (低確中當選 BIG 時 0.003%移行超高)

成立	S-BIG		藍 BIG		白白 X		REG			
滞在	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確		高確	
設定	高確	超高	高確	超高	高確	超高	高確	超高	超高	
135	99.9	1.56	62.5	0.02	50	0.02	73.4	1.56	1.56	
24		0.78	50						55.2	75
6			55.2				75			

小役成立時

成立	西瓜		二連 GO		二連 X		自力 RT	特殊 RT	
設定	高確	超高	高確	超高	高確	超高	高確	高確	超高
1-5	25.0	0.02	0.20	0.10	0.10	0.05	5.00	12.5	1.56
6								13.3	

ART 結束時

設定	低確往高確	高確往超高
135	8.39	6.25
246	10.0	

高確與超高確當選時會決定規定 G 數，消化完畢後轉落低確

移行	契機	10G	20G	30G	40G	50G	75G	100G
高確	S-BIG			50	20.3	25	3.13	1.56
	藍七 BIG/白白 X		25	50	12.5	12.5		
	REG	60.6	15.6	10	7.5	6.25		
	西瓜				50	31.3	12.5	6.25
	其他小役			36.3	25	20	12.5	6.25
	自力 RT	25	25	31.3	12.5	6.25		
	ART 結束		25	50	12.5	12.5		
超高確	BIG			75	25			
	REG	60.6	15.6	10	7.5	6.25		
	小役	25	25	25	12.5	12.5		

通常時 ART 抽選

通常時小役成立時會依照滯在模式進行 ART 抽選，當選時會直接抽選 ART SET 數

低確滯在時

小役	設定	當選率	ART SET 數											
			1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	12	
共通銅鐘	1-6	100	93.1	4.69	1	0.78	0.39	各 0.003						
西瓜	1-6	0.03	各 11.1											
二連 GO/X	1-6	0.01	各 3.33											
三連 GO	1	3.22	97	1.52	各 0.38			各 0.09						
	2	4.06	96.2	12.4	各 0.38			各 0.08						
	3	5.23	95.5	3.12	各 0.35			各 0.06						
	4	5.92	95.3	3.4	各 0.36			各 0.05						
	5	6.70	94.2	4.37	各 0.41			各 0.05						
	6	8.17	93.7	4.78	各 0.45			各 0.04						
三連 X	1-2	100						50	20.3	10	7.81	6.86	5	
	3-6							40	23.4	12.5	10	7.81	6.25	
三連 X + BONUS	1-3		98.6	0.78	0.39	0.2	各 0.01			各 0.003				
	4		96	2.34	1.17	0.5	各 0.01			各 0.003				
	5	95.6	2.5	1.25	0.6	各 0.01			各 0.003					
	6	94.5	3.13	1.56	0.78	各 0.01			各 0.003					

高確滯在時

小役	設定	當選率	ART SET 數											
			1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	12	
共通銅鐘	1-6	100	70.9	10	7.81	6.25	5	各 0.003						
西瓜	1	2.73	72.5	14.3	7.15	3.58	1.79	各 0.11						
	2	3.46	57.2	22.6	11.3	5.64	2.82	各 0.09						
	3	3.49	46.9	28.0	14.1	6.99	3.50	各 0.09						
	4	4.99	48.5	27.4	13.8	6.6	3.42	各 0.06						
	5	5.45	45.9	28.7	14.3	7.17	3.59	各 0.06						
	6	7.54	41.4	31.1	16.6	6.84	3.88	各 0.04						
二連 GO/X	1-6	0.03	各 11.1											
三連 GO	1	21.7	50	21.6	18	7.19	1.8	1.35	各 0.01					
	2	22.9	48.5	20.5	17.1	8.73	3.41	1.71	各 0.01					
	3	27.9	44.9	22.4	15.9	8.97	5.61	2.15	各 0.01					

小役	設定	當選率	ART SET 數										
			1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	12
三連 GO	4	35.3	38.9	22.1	19.4	8.85	7.08	3.54	各 0.01				
	5	40.5	32	23.1	19.3	11.6	9.04	4.93					
	6	48.6	25.7	20.6		16.1	10.3	8.04					
三連 X+ BONUS	1-5	100	90.6	6.25	2.34	0.78	各 0.01			各 0.003			
	6		91.3		2	0.39							
小役	設定	當選率	ART SET 數										
			9	10	11	12	13	14	15				
三連 X	1-6	100	50	17.8	10	7.81	6.25	5	3.13				

超高確滞在時

小役	當選率	ART SET 數											
		1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	12	13-15
共通銅鐘	100	32.3	25	20	12.5	6.25	3.91	各 0.003					
西瓜	35.5	70.4	17.6	8.81	2.84	0.28	各 0.01						
二連 GO/X	0.39	100											
三連 GO	50.1	25	20	15.6	12.5	9.98	6.24	3.99	2.49	1.99	1.56	0.78	各 0.01
三連 X	100											各 25	
三連 X+ BONUS		25	20	15.6	12.5	9.98	6.24	3.99	2.49	1.99	1.56	0.78	各 0.01

BONUS 中 ART 抽選

BONUS 中部分小役成立時會進行 ART 抽選，以下為當選率跟當選時的 SET 數

小役	當選率	ART SET 數									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
西瓜	0.39	100									
三連 GO	100	96.8	3.13	0.03	各 0.02			各 0.003			
白七	100					82.4	10	3.91	2.34	0.78	0.6
凍結+白七	100					51.6	25	12.5	6.25	3.13	1.56
三連 X	100							各 25			
凍結+三連 X	100										100

ART 中 ART SET 數上乘抽選

ART 中會依照滯在的狀況進行 ART 上乘抽選（當選時大部分為 1SET）

通常 ART 中

小役	西瓜	三連 GO	特殊 RP	BONUS
上乘率	2.51	37.4	0.13	100

ART 對決中

小役	共通李子	BONUS	二連 GO	三連 GO	二連 X	三連 X
上乘率	100	100	0.01	25	50	100
小役	西瓜	特殊 RP	通常 RP	三擇銅鐘	共通銅鐘	
上乘率	0.01	0.01	0.003	0.003	100	

STOCK CHARGE 放出對決

三個燈點亮時會突入 STOCK CHARGE 放出對決，勝利則上乘 ART SET 數

點燈數	1 個	2 個	3 個
三擇銅鐘	97.4	2.5	0.1
共通銅鐘	50	50	
共通李子			100

對決中上乘抽選

共通銅鐘/共通李子/三連 GO/三連 X/BONUS 100%上乘

小役	斜線 RP	特殊 RP	三擇銅鐘	西瓜	二連 GO	二連 X
上乘率	3.13	39.8	36	50	39.7	50

ART 初當時的 G 數抽選

基本 G 數

G 數	47G	72G	97G	122G	147G
設定 1246	99.9	0.009	0.006	0.003	0.003
設定 35	99.9	0.012	0.009	0.006	0.006

對決 G 數

G 數	3G	4G	5G	6G
設定 135	50	27.5	12.5	10
設定 24	44.7	37.5	10	7.81
設定 6	40		12.5	10

ART 中 G 數上乘抽選

ART 中部分小役會進行 G 數上乘抽選

小役	西瓜	三連 GO	特殊 RP	H-BIG	其他 BONUS
當選率	2.5	37.4	0.1	100	100
10G		59.4	9.09	99.8	99.8
15G		13.4	9.09	0.0025	0.0033
20G		10.5	9.09	0.0025	0.0033
25G	78.2	5.35	9.09	0.0025	0.0033
30G		4.18	9.09	0.0025	0.0033
40G		2.67	9.09	0.0025	0.0033
50G	15.6	2.09	9.09	0.0025	0.0033
75G	3.9	1.04	9.09	0.0025	
100G	1.95	0.78	9.09	0.0025	
150G	0.24	0.52	9.09		
200G	0.12	0.13	9.09		
555G		0.03			