

鬪神雷電

鬪神雷電 -花田勝-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2005/02

四號機 A TYPE

框體圖片



小役構成

	15枚+BIG CHANCE
為 30G 消化或是 BONUS GAME	
消化 3 次後結束	
	1枚+BONUS GAME
	BIG CHANCE中5枚
	2枚
	10枚
	BIG CHANCE中7枚
	6枚
	REPLAY
JAC IN	
	8枚
	12枚
JAC GAME	
	15枚

轉輪配列

	リール配列	リール配列	リール配列
21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 轉轉進行 BONUS 抽選後再進行解除抽選

天井情報與恩惠

假天井為 BONUS 後 1280G，假設 1280G 內已經抽選到內部 BIG 則 1280G 即放出
如果沒有抽選到的話，則會延長到抽選到內部 BONUS 後放出

樂都 **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

通常時左轉輪瞄押帶有紅櫻的黑 BAR，約在上段到中段附近瞄押

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜

BIG BONUS 中的打法



左下角燈籠出現紅 7 時，左轉輪瞄押兩連紅 7

藍七 BIG 中，燈籠中沒出現紅 7 的話，則照正常時瞄押即可



左下角燈籠中出現青再時為 JAC IN

此時左轉輪中段精準瞄押藍 7 的話可多獲得 4 枚!

第三回小役遊戲中，要迴避 JAC IN 的話，先停止中右轉輪

之後左轉輪瞄押兩連紅七即可

紅 7 BIG 剩餘 7G 以下時順壓、藍七剩餘 14G 以下時順壓

各種演出說明



雷電時間

BIG 結束後必定突入雷電時間，期間內的 BIG 全部為紅 7

雷電時間 G 數大部分都為 100G，少數會有超過的

還有雷電時間的剩餘 G 數會在畫面右上角顯示

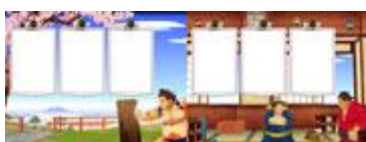
雷電時間中成立 REG 的話，則 REG 結束後再度突入繼續消化



機會牌

只要畫面中出現雷電圖案的話即為機會牌

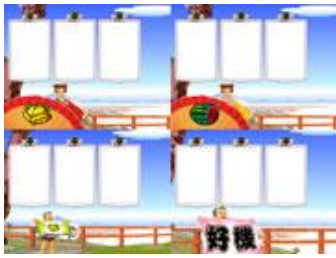
任何人都可以輕鬆判別



通常時場景

通常時有兩種場景

由於內部沒有高低確，所以滯在哪個場景都是一樣的



練習中、小役告知

練習中的小役告知會登場八重與大二郎兩位
八重會以傘告知成立的小役
大二郎則是以毛巾告知小役
如果出現小役以外的文字類似好機或是確定的話!?



準備中、小役告知

弟子的浴衣顏色告知成立小役
有確實瞄押小役但是不中的話為好機!
還有會有從窗戶登場的角色
挑戰者出現的話則往連續演出



輪盤演出

轉輪停止後大二郎拉動窗框時輪盤轉動
各轉輪全部停止壽或是 7 的話 BONUS 確定
聽牌的種類有三種，各有其期待度的不同
依序為四方踏立直<頭槌立直<337 拍子立直



推手演出

畫面上出現圖案且什麼都沒成立的話則發展演出
雷電將 BONUS 圖案以外的小役圖案全部打飛的話
則 BONUS 確定



喝酒演出

起動時酒樽出現，如果停止時將酒樽的蓋子打破後
出現小役的話則對應成立小役，沒出現的話則發展演出
雷電和谷風進行喝酒對決，雷電勝利的話則 BONUS 確定



大相撲演出

會依照對戰對手而有期待度變化的大相撲演出
如果雷電成功勝利的話則 BONUS 確定
繼續越多轉時期待度越高，4G 繼續時為激熱!
還有有角色切入演出時期待度上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/355	1/332	1/312	1/296	1/275	1/247
REG BONUS	1/967	1/836	1/708	1/592	1/480	1/374
機械割	94.8%	98.4%	102.0%	105.5%	110.5%	118.3%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
內部 REG	1/655	1/606	1/546	1/481	1/420	1/364
小役	內部 BIG	RP	中段櫻	角紅櫻	西瓜	銅鐘
確率	1/240	1/7.2	1/123.1	1/64	1/128	1/12

紅 7 BIG 中小役確率

小役	中段櫻	4/10/15 枚役	西瓜	銅鐘	JAC IN	不中	JAC 不中
確率	1/4096	1/1.2	1/4096	1/163.8	1/5.5	1/16384	1/1820

藍 7 BIG 中小役確率

小役	西瓜		銅鐘		JAC IN		JAC 不中			
確率	1/4096		1/1.6		1/5.5		1/1820			
設定	12		3		4		5		6	
中段櫻	1/606		1/564		1/442		1/321		1/244	
15 枚役	1/31.6		1/28.7		1/26.0		1/23.4		1/19.9	
不中	1/5.5		1/5.6		1/5.6		1/5.7		1/5.8	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

BONUS 放出流程

由於本機沒有搭載彩金庫存系統，所以會以以下流程放出 BONUS

BIG

通常時會先以 1/240 抽選內部 BIG

當抽選到內部 BIG 時，此時如果不是在雷電時間中的話則會突入 RT

此 RT 中還沒辦法形成 BIG 連線，必須在通過一次 RT 解除抽選後才會放出 BIG

此 RT 解除抽選在 RT 中每一轉都會進行，如果成立 1/16384 的純槓的話則即放出

設定	1	2	3	4	5	6
RT 解除率	1/178.0	1/138.8	1/106.3	1/79.9	1/46.5	1/2.0

RT 解除當選後，會突入最大 5G 的前兆 RT，消化完後即放出 BIG

以上為非雷電時間滯在時

如果為雷電時間滯在的話，則跳過 RT 直接往前兆 RT 後放出 BONUS

非雷電時間時的 BIG 約 1/3 為紅 7、2/3 為藍 7、雷電時間中的 BIG 為紅 7 確定

在藍 7 BIG 可連線的狀態下成立中段櫻的當轉，可抓到紅 7 連線

REG

REG 只在 RT 尚未突入之前會進行每轉內部 REG 的抽選

當選時經由最大 5G 前兆後直接放出

雷電時間抽選

BIG 結束後必定突入雷電時間，雷電時間的 G 數會以以下比例抽選

雷電時間 G 數	100G	150G	200G	250G
分配比例	89.84	6.25	3.13	0.78