

蝶特急 TURBO

ハイサイ蝶特急ターボ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



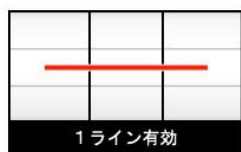
導入年月 2014/05

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



蝶特急 MODE



ハイサイチャンス



9 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue	EXPRESS	EXPRESS
20	Blue	EXPRESS	EXPRESS
19	Blue	EXPRESS	EXPRESS
18	Blue	EXPRESS	EXPRESS
17	Blue	EXPRESS	EXPRESS
16	Blue	EXPRESS	EXPRESS
15	Blue	EXPRESS	EXPRESS
14	Blue	EXPRESS	EXPRESS
13	Blue	EXPRESS	EXPRESS
12	Blue	EXPRESS	EXPRESS
11	Blue	EXPRESS	EXPRESS
10	Blue	EXPRESS	EXPRESS
9	Blue	EXPRESS	EXPRESS
8	Blue	EXPRESS	EXPRESS
7	Blue	EXPRESS	EXPRESS
6	Blue	EXPRESS	EXPRESS
5	Blue	EXPRESS	EXPRESS
4	Blue	EXPRESS	EXPRESS
3	Blue	EXPRESS	EXPRESS
2	Blue	EXPRESS	EXPRESS
1	Blue	EXPRESS	EXPRESS

開獎條件

1. 規定轉數到達獲得 CZ「ハイサイチャンス」(内部為 AT 狀態)
2. 經由 CZ 突入蝶特急 MODE
3. 特殊小役直撃

天井情報與恩惠

最大天井為 CZ/AT 間 77G, 77G 天井到達時為超確變確定

蝶特急 MODE 間當選 24 次ハイサイチャンス為天井到達, 突入 100G 的蝶特急 MODE

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



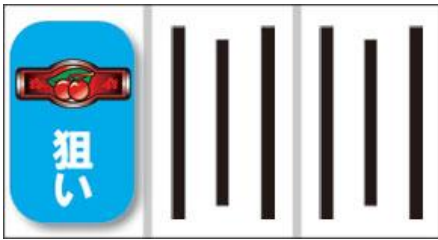
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



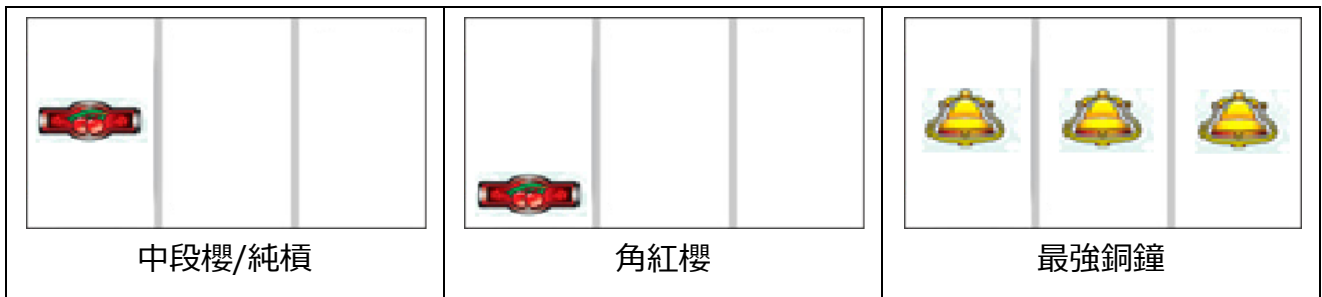
小役種類及瞄壓方式



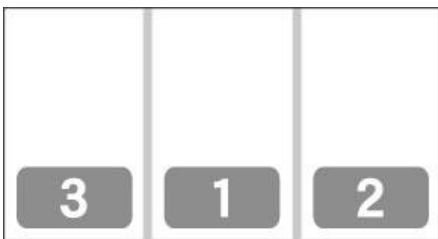
通常時只要左轉輪瞄押紅櫻即可，中右轉輪皆適當停止

左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻/純槓，左轉輪角紅櫻停止時為角紅櫻

中段銅鐘連線(非押順指示時)為最強銅鐘



AT 中的打法



押順指示發生時務必照押順停止，紅櫻燈亮起時請瞄押紅櫻

本機演出說明

各種燈號



轉輪左右有ハイサイチャンス
AT&(超)確變當選的告知燈
對應的燈點亮時則該模式確定
AT 中紅櫻成立也會點亮紅櫻燈

蝶特急役物



ハイサイチャンス當選後
啟動時框體上方巨大役物動作時
為 AT 當選確定
消化中或消化後都有可能告知

7 SEG



通常時為計算消化 G 數
AT 中為剩餘 G 數或是
超確變的剩餘 G 數表示
上乘時獲得的 G 數也在此表示

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ハイサイチャンス	1/50.2	1/50.1		1/50.0		
蝶特急 MODE	1/148	1/130	1/108	1/100	1/95.4	1/91.1
蝶特急初當	1/689	1/576	1/501	1/472	1/474	1/446
機械割	94.4%	97.5%	99.5%	104.3%	106.6%	112.6%

通常時小役確率

小役	確率	小役	確率	小役	確率	小役	確率
中段櫻	1/65536	最強銅鐘	1/65536	一枚役	1/17.8	通常 RP	1/2.2
角紅櫻	1/25	押順銅鐘	1/2.0	凍結小役	1/32768	純槓	1/65536

AT 中小役確率

成立小役	變則紅 7	通常紅 7	假紅 7	共通 RP	左第一 RP
確率	1/819	1/53.3	1/25.2	1/79.1	1/2.6

通常時ハイサイチャンス天井分配

AT 結束時會進行ハイサイチャンス (HC) 天井回數抽選 (3-24 回)

AT 間消化規定次數的 HC 為天井到達, 天井到達時 HC 消化中必定發生 AT 告知

設定	其他次數	10 回	15 回	20 回	24 回
135	各 0.005	0.005	0.005	0.005	99.9
246		2.00	2.00	2.00	93.9

通常時模式移行抽選

HC/AT 當選時會依照滯在模式進行模式移行抽選

HC 當選時

滯在	設定	1	3	5	2	4	6
通常	通常	92	88	87	90	87	86
	機會	8	12	13	10	13	14
	超確變	0.04					
機會	超確變	100					

AT 當選時

滞在	通常・超確變					機會							
設定	通常	機會	超確	究準	究 A	通常	機會	超確	究準	究 A	究 B		
1	41	5	0.04	10	44	33.0	10	0.04	10	22	25		
3	40				45	32.5				22.5			
5	30				50	27.5				25			
2	40			15	40	32.5			20				
4	38				42	31.5			21				
6	35				45	30			22.5				
滞在	究極準備						究極 A						
設定	通常	機會	超確	究準	究 A	究 B	通常	機會	超確	究準	究 B	究 C	究 D
1	33.0	5	0.04	15.0	22.0	25	12.5	2.50	0.04	10.0	25.0	50.0	0.02
3	32.5				22.5		8.29	1.00		7.33	16.7	66.7	
5	27.5				25.0		12.5	2.50		10.0	25.0	50.0	
2	32.5			17.5	20.0		18.7	2.75		16.0	37.5	25.0	
4	31.5				21.0		17.8	2.86		15.0	35.7	28.6	
6	30.0				22.5		16.6	2.66		14.0	33.3	33.3	
滞在	究極 C												
設定	通常	機會	超確變	究極準備		究極 B	究極 C		究極 D				
1	12.4	2.50	0.04	10.0		25.0	50.0		0.01				
35													
2	11.2	2.75		8.50		22.5	55.0						
4	8.70			6.00		17.5	65.0						
6		1.25		7.50					0.01				
滞在	究極 B							究極 D					
設定	通常	機會	超確變	究極準備		究極 B	究極 C	究極 C	究極 D				
1-6	20.0	3.00	0.04	17.0		40.0	20.0	50.0	50.0				

規定 G 數分配

模式移行時會決定規定 G 數

模式	通常	機會/究準	超確變	模式	通常	機會/究準	超確變
14G	3.00	0.06	0.25	44G		1.30	0.50
15G	3.00	12.9	0.25	46G	1.50	0.26	
16G	6.00	0.07	0.50	47G		3.90	
17G		1.30		48G	6.90	3.64	
18-20G	各 0.37	各 0.04		49-52G	各 0.15	各 0.04	
22G		11.6	1.00	55G		5.85	2.00
24G	10.9			57G		0.91	
25/26G	各 0.60	各 0.50		58-63G	各 0.15	各 0.04	
27G		1.00		64G	10.5	5.85	
28/29G	各 0.60	各 0.50		66G		11.4	19.0
30G	9.60	7.00		67G		3.23	
33G		1.30	0.50	69-73G	各 0.11	各 0.11	
36G	0.72	0.26		74G	39.4	22.8	
37G		1.30		77G			76.0
38-41G	各 0.72	各 0.26					
模式	1G	2G	3G	4G	5G		
究極 AB	20	5	20	5	50		
究極 C	30	10	30	10	20		
究極 D	5	40	5	40	10		

通常時 AT 抽選

規定 G 數到達時

通常模式解除時:0%

機會模式解除時:0.01%

其他模式解除時:100%

特殊小役抽選

通常時角紅櫻成立會以 0.05% 進行 AT 抽選, 當選時不會經由 HC 而直接開始 50G 的 AT
凍結小役、純槓、中段紅櫻、最強銅鐘成立為 100G 以上的 AT 確定

ハイサイチャンス(HC)中的 AT 抽選

當選時 AT 抽選

HC 當選時會先進行一次 AT 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	11.3	13.6	15	16.1	16.6	17.1

消化中 AT 抽選

HC(準備)消化中的角紅櫻會進行 AT 抽選，奇數設定當選率 0.1%、偶數設定當選率 0.2%

蝶特急 MODE(AT)中的抽選

初期 G 數分配

AT 初當時會依照當選契機決定初期 G 數（稀有小役為弱紅櫻以外的小役當選）

當選契機	20G	40G	50G	60G	80G	100G	200G	300G
通常當選	85	10	1	1	1	1	0.5	0.5
稀有小役/HC 天井到達						98	1	1

狀態移行抽選

AT 中角櫻/通常 RP 成立時進行高確移行抽選、押順銅鐘成立/確變當選時進行低確轉落抽選

設定	AT 開始時狀態分配		高確移行率		低確轉落率	
	低確	高確	通常 RP	角櫻	押順銅鐘	確變當選
135	90.0	10.0	1.50	20.0	20.0	90.0
246	95.0	5.00	2.50	25.0	15.0	

(超)確變突入抽選

AT 中角紅櫻成立時會依照滯在狀態進行確變突入抽選

狀態	確變	超確變
低確	0.01	0.01
高確	50.0	

G 數上乘抽選

AT 中紅七連線(通常/變則)時為 G 數上乘確定

成立役	上乘 G	5	10	20	30	40	50
通常紅 7	設定 1-4	69.6	25	1	1	1	1
	設定 56	61.6		6	2	2	
變則紅 7	設定 1-4				96	1	1
	設定 56				68	20	10

成立役	上乘 G	56	60	80	100	200	300
通常紅 7	設定 1-4		0.1	0.1	1	0.1	0.1
	設定 56	1					
變則紅 7	設定 1-4		0.4	0.4	1	0.1	0.1
	設定 56						

(超)確變中の抽選

繼續 G 數分配

(超)確變突入時會決定繼續 G 數

繼續 G 數	10G	20G	30G
確變	98.0	1.00	1.00
超確變	100		

確變中 G 數上乘抽選

確變中角紅櫻、紅 7 連線(通常/變則)時則上乘 G 數確定

成立役	上乘 G	5	10	20	30	40	50
角紅櫻	設定 1-6		94		1	1	1
通常紅 7	設定 1-4	69.6	25	1	1	1	1
	設定 56	61.6		6	2	2	
變則紅 7	設定 1-6				94	1	1
成立役	上乘 G	56	60	80	100	200	300
角紅櫻	設定 1-6		1	1	1		
通常紅 7	設定 1-4		0.1	0.1	1	0.1	0.1
	設定 56	1					
變則紅 7	設定 1-6		1	1	1	0.5	0.5

超確變中 G 數上乘抽選

超確變中角紅櫻、紅 7 連線時 (通常/變則) 則上乘 100G 以上確定

成立役	角紅櫻	通常紅 7	變則紅 7
100G	80.0	98.0	80.0
200G	10.0	1.00	10.0
300G	10.0	1.00	10.0