

超人力霸王 M78 星雲之光

ウルトラマンウォーズ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



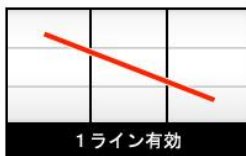
導入年月 2013/10

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



ULTRA BONUS



GALAXY CHANCE



!!!



JAC IN



1/9/13/14 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue	Blue	Red
20	Yellow	Red	Yellow
19	Blue	Red	Red
18	Red	Blue	Blue
17	Red	Yellow	Green
16	Yellow	Green	Red
15	Blue	Red	Yellow
14	Red	Red	Red
13	Green	Yellow	Blue
12	Yellow	Yellow	Red
11	Blue	Red	Yellow
10	Red	Red	Red
9	Red	Red	Blue
8	Yellow	Blue	Red
7	Blue	Yellow	Yellow
6	Red	Blue	Red
5	Blue	Red	Blue
4	Yellow	Yellow	Blue
3	Blue	Blue	Yellow
2	Red	Red	Red
1	Blue	Yellow	Blue

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ 抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為稀有櫻或是 REPLAY 重複 JAC 成立時發生
 確率約為 1/21845.3
 特典為突入 SPECIAL BATTLE RUSH 確定

天井情報與恩惠

最大天井為 BONUS 間 1200G, 天井到達時經由前兆突入 GALAXY CHANCE 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的的的的的
最即時的的的的的
最廣大的的的的的
最有效果的活動廣告

盡在

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



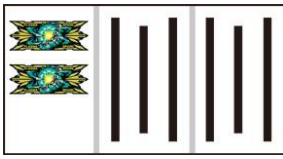
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



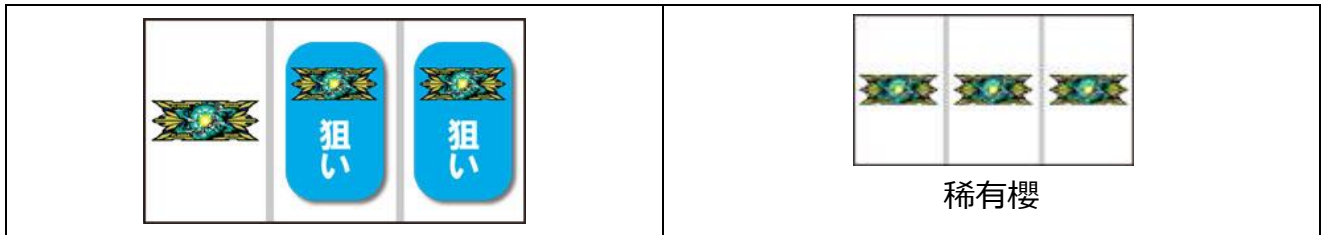
小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上段到中段瞄押電離氣(以下稱櫻)圖案

左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押櫻圖案，櫻連線時為稀有櫻

未連線時，轉輪內三個櫻圖案停止時為超櫻、兩個櫻圖案停止時為強櫻



左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，轉輪內三個櫻圖案停止時為超櫻

兩個櫻圖案停止時為強櫻、只有一個櫻圖案時為弱櫻



左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止，中段青再.七/西瓜.BAR/銅鐘停止時為 MB

左上到右下的銅鐘再非 MB 中為強銅鐘



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜(櫻圖案附近)，西瓜連線時為西瓜

西瓜非連線時，轉輪內兩個櫻圖案停止時為強機會牌、一個櫻圖案停止時為弱機會牌



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時轉輪瞄押指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

本機演出說明

通常場景與模式說明

通常場景



通常場景有 ULTRA 及 SEVEN

兩個通常場景

テレポートゾーン(瞬間移動 ZONE)



會進行規定 G 數短縮的特殊區間

4G 繼續的話則 BONUS 確定!?

GALAXY CHANCE



為 40G 繼續的擬似 BONUS

還有期待度更高的

SUPER GALAXY CHANCE

前兆場景



前兆場景有上面兩個以及艦內潛入模式三種

模式中途中會進行上升使期待上升，最終演出成功則 BONUS 確定

COLOR TIMER ZONE



20G 間的自力高確區間

COLOR TIMER 藍色點燈時為 BONUS 濃厚

GALAXY WARS



1 SET 50G 繼續的 ART
會進行 ULTRA BONUS 的抽選

ULTRA BONUS



30~300G 繼續的擬似 BONUS
消化後要是有庫存則 1G 連

通常演出

ピグモン予告



氣球的數量越多則為好機，顏色需要注意

視窗預告



文字紅色時為好機

報告預告



紙的顏色對應小役

司令預告



司令出現時為特殊小役成立的好機會，也可以期待發展 BATTLE

瞬移示唆預告



瞬間移動的 LOGO 或是ヤル一切入演出時為瞬間移動 ZONE 突入的好機會

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

連續演出

守護ピグモン



任務演出之一，期待度較低

如果能阻止ゴモラの攻撃時為任務成功

鹹蛋超人絕體絕命



將ギド大群殲滅的話則 BONUS 確定

這演出期待度也不高

三面怪人ダダ的陰謀



ダダ登場的任務型演出，發生時為 BONUS 濃厚!

星人 BATTLE



星人 BATTLE 中敵人的角色有所期待度的不同，期待度依序為

バルタン星人>テンペラー星人>イクシオン>ベムスター>キングジョー・ゼットン・タイラント

GALAXY WARS 中的演出

切入演出



切入演出發生時注意邊框的顏色
藍色的話為好機

押順顏色變化



押順顏色變化時
七連線期待度上升

CHANCE 告知



發生時為特殊小役
成立濃厚

?指示



?指示發生時進行猜押順的挑戰，正確的話則突入 ULTRA BONUS



RESTART CHANCE



50G 消化時會發生
標題 LOGO 出現時則繼續 ART

ULTRA BONUS 中的演出

突入時的角色



ULTRAMAN 勝利時可期待較多 G 數
SEVEN 勝利時 BATTLE 發生率較高



JAC IN



要注意 JAC IN 的文字顏色
紅色的話可期待突入完全自力 BATTLE



完全自力 BATTLE



BATTLE 中的成立小役決定 BATTLE 是否勝利的完全自力 BATTLE，4~5G 繼續



MB 成立的話則勝利確定!?



SP BATTLE RUSH

OG 連



敲下起動桿後每一次七連線就庫存一次 ULTRA BONUS

七連線五次或是沒連線後突入 SPECIAL BATTLE

LOGO 為 UR SUPER 的話為 100G 以上的 ULTRA BONUS 庫存濃厚!

SP BATTLE



BATTLE 勝利的話則再回去 OG 連抽選! 勝利期待度約 66%, 敗北時要是七連線的話則復活勝利

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
GALAXY CHANCE	1/247	1/255	1/241	1/228	1/228	1/207
SUPER GALAXY CHANCE	1/1361	1/1504	1/1241	1/1093	1/1081	1/1139
GALAXY WARS	1/630	1/609	1/558	1/488	1/445	1/366
ULTRA BONUS	1/157	1/151	1/137	1/123	1/107	1/94.3
機械割	98.3%	98.9%	101.3%	104.1%	107.0%	112.1%

小役確率

小役	中第一銅鐘	右第一銅鐘	共通銅鐘	強銅鐘	弱櫻
確率	1/7.8	1/7.8	1/328	1/8192	1/390
小役	強櫻	超櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
確率	1/381	1/1024	1/62.1	1/171	1/381
小役	MB	通常 RP	稀有櫻	JAC 複合 RP	
確率	1/17.3	1/7.3	1/65536	1/32768	

通常時模式移行抽選

GALAXY CHACNE 結束且 GALAXY WARS 非當選會進行模式移行抽選

滞在	通常							
設定	通常	煉獄	連莊	自力	瞬移 A	瞬移 B	SP-B	
135	25.0	12.5	25.0	12.5	12.5	12.5		
2	12.5	25.0						
4	25.0	6.25	31.3					
6	12.5		37.5	15.6	21.9		12.5	
滞在	煉獄							連莊
設定	連莊	通常	煉獄	連莊	自力	瞬移 A	瞬移 B	SP-B
135	100	25.0	12.5	25.0	12.5	12.5	12.5	
2		12.5		37.5				
4		31.3	6.25	25.0				
6		40.0		25.0	15.0	15.0		5.00

瞬移滞在時

滞在	瞬移後 A	瞬移後 B	SP-B
自力	50.0		50.0
瞬移 A	25.0	25.0	50.0
瞬移 B		50.0	50.0

SP 準備/瞬移後 AB 滞在時

設定	SP 準備		瞬移後 AB	
	SP-A	SP-B	通常	連莊
1-6	25.0	75.0	50.0	50.0

突入 GALAXY CHACNE 但非當選 ART 時 RANK 會上升一階

設定 1-5 到達 RANK 5, 設定 6 到達 RANK 4 時到達 GALAXY CHACNE 天井

會使用另外的模式移行抽選

通常/連莊滞在時

設定	準備	自力	瞬移 A	瞬移 B	SP-B	SP-C
1-5	37.5	37.5	12.5	12.5		
6		25.0	25.0		25.0	25.0

瞬移滞在時：87.5%移行 SP-B、12.5%移行 SP-C

通常時瞬移抽選

瞬移模式移行時會決定規定 G 數，規定 G 數消化後就會發生瞬移

G 數	100-120	-199	-249	-299	-320	-399	-449	-499	-520	-599
自力/瞬移 A	24.6	24.6	0.78	0.78	24.6	24.6				
瞬移 B					24.6	24.6	0.78	0.78	24.6	24.6

在自力瞬移模式中規定 G 數消化時會先決定瞬移回數

之後依照決定的瞬移回數決定剩餘的規定 G 數

瞬移回數分配

1 回	2 回	3 回	4 回
50.0	25.0	12.5	12.5

剩餘規定 G 數

G 數	1	17	27	30	39-77	79-99	-109	-199	-249	-299
1 回		3.13	6.25	6.25	6.25	7.5	3.13	3.13	32.2	32.2
2 回		6.25	21.9	21.9	25	25				
3 回		25	37.5	37.5						
4 回	100									

瞬移後 AB 模式移行時會決定剩餘的規定 G 數

G 數	4-5	6	16	26	29	39-77	-99	-120	-199	-249	-299
後 A								5	5	45	45
後 B	1.56	1.56	12.5	12.5	12.5	29.7	29.7				

通常時規定 G 數分配

模式移行時會決定規定 G 數，規定 G 數消化後則當選 GALAXY CHACNE

還有在 SP 模式中當選 GALAXY CHACNE 時為 GALAXY WARS 確定

模式	準備	SP-A	SP-B	SP-C	通常		煉獄	連莊
RANK	共通	共通	共通	共通	135	24	共通	共通
4G	0.78	0.78	0.78	6.25				0.78
5G	0.78	0.78	0.78	6.25				0.78
6G	0.78	0.78	0.78	6.25				1.56
16G	0.78	0.78	0.78	18.8				12.5
26G	0.78	0.78	0.78	18.8				12.5
29G	6.25	0.78	6.25	18.8				12.5
38G		0.78	1.56	25				
39-77G	12.5	0.78	11.7					29.7
78G		12.5						
79-99G	12.5	3.13	11.7					29.7
100-120G	3.13	0.39	3.13		0.39			
121-199G	3.13	0.39	3.13		0.39			
200-249G	13.1	5.86	13.1		10.9	21.9		
250-299G	13.1	5.86	13.1		21.9	43.8		
301-320G	3.13	0.78	3.13		0.39			
321-399G	3.13	0.78	3.13		0.39			
400-449G	13.1	5.86	13.1		21.9	10.9		
450-499G	13.1	5.86	13.1		43.8	21.9		
501-599G		1.56					1.56	
600-649G		5.86					10.6	
650-699G		5.86					21.9	
701-720G		0.78					0.39	
721-799G		0.78					0.39	
800-849G		6.25					21.4	
850-899G		6.25					42.8	
901-950G		6.25					0.78	
951-999G		6.25					1.56	
1001-1200G		12.5						

通常時短凍結抽選

通常時小役成立時會進行狀態移行抽選，GC/GW 結束後從低確開始

之後再依照滯在狀態與成立小役進行短凍結發生抽選

高確移行率			低確轉落率	
西瓜	紅櫻/機會牌	銅鐘	強銅鐘	通常 RP
33.2	3.13	1.56	100	2.5

短凍結發生率

小役	強銅鐘	超櫻	強櫻/強機會牌	弱櫻/弱機會牌	西瓜
低確	100	50	12.5	1.56	0.39
高確			50	25	5

通常時 COLOR TIMER ZONE (CZ)/GALAXY CHACNE(GC)抽選

通常時會依照成立小役與短凍結(SF)的有無進行 CZ/GC 抽選

CZ/GC 前兆中會依照成立小役進行昇格抽選(CZ 升格 GC、GC 升格 ULTRA BONUS)

CZ/GC 抽選

成立役		強・共通銅鐘	超櫻	強櫻/強機會牌	弱櫻/弱機會牌	西瓜
SF 無	CZ		50	6.25	1.17	0.39
SF 有	CZ		96.9	49.2	24.6	48.4
	GC	100	3.13	0.78	0.39	1.56

前兆中昇格率

成立役		強銅鐘	共通銅鐘	超櫻	強櫻/強機會牌	弱櫻/弱機會牌	西瓜
CZ 前兆	GC	100	100	50	12.5	5	0.39
GC 前兆	UB	6.25	100	100	50	25	0.39

(SPUER) GALAXY CHACNE 中的抽選

(S)GC 中 40G 間會依照成立小役進行 GALAXY WARS 抽選

GALAXY WARS 當選後會進行 GALAXY WARS 的 RANK(LOW/HI)昇格抽選

GALAXY WARS 抽選

成立役	強銅鐘	超櫻	強櫻 強機會牌	弱櫻 弱機會牌	西瓜	押順銅鐘	MB
GC 中	100	50	12.5	6.25	1.56		0.2
SGC 中		75	25	12.5		3.91	0.39

HI 昇格率

當選 GW 未升格時為 LOW 確定

強銅鐘	超櫻	強櫻/強機會牌	弱櫻/弱機會牌	西瓜	MB
100	50	12.5	6.25	1.56	0.2

GALAXY WARS 中的抽選

G 數解除時 ULTRA BONUS 抽選

GW 初當時會先決定 UB 保證回數

契機	RANK	1 回	2 回	3 回	4 回
天井	LOW		96.1	3.13	0.78
	HI		75.0	12.5	12.5
天井以外	共通	71.1	25.0	3.13	0.78

GW 開始時會依照剩餘的 UB 保證回數決定規定 G 數，GW 中規定 G 數到達時則當選 UB

保證回數	1G	10-19G	20-29G	30-39G	40-47G
1 回		15.6	54.7	4.69	25
2 回以上	42.2	15.6	25	4.69	12.5

特殊小役成立時 ULTRA BONUS 抽選

GW 中會依照成立小役與滯在狀態進行 UB 抽選，當選時會經由 5G 前兆後告知

成立役	強銅鐘	超櫻	強櫻·強機會牌	弱櫻·弱機會牌	西瓜
LOW	100	50	25	3.13	0.78
HI		100	50	12.5	1.56

7 連線時 ULTRA BONUS 抽選

GW 中直擊 7 連線成立以及三擇 7 連線正解時為 UB 確定

7 連線演出發生率會依 GW 的 RANK (LOW·HI)

以及 ART 突入 RP 的種類 (小 V/小山·右斜上) 變化

RANK	LOW		HI	
突入 RP	小 V/小山	右斜上	小 V/小山	右斜上
3 擇 7 連線	1/190	1/12159	1/31.7	1/12159
直擊 7 連線	1/164			

RESTART 抽選

GW 50G 就結束時會依照 GW 的 RANK 進行 RESTART 抽選

LOW 當選率 12.5%、HI 當選率 25%

ULTRA BONUS 中的抽選

ULTRA BONUS 模式分配

ULTRA BONUS 當選時會根據 GW 的 RANK 決定 ULTRA BONUS 的模式

模式	1	2	3	4	5	6	7	8
LOW	32.8	50	12.5	1.56	0.78	0.78	0.78	0.78
HI	21.9	50	12.5	1.56	6.25	6.25	0.78	0.78

ULTRA BONUS 繼續 G 數

UB 開始時會依照 UB 模式與 7 連線的種類(單線/雙線)決定繼續 G 數

雙線連線(7 連線的 1/16)時為 100G 以上確定

7 連線	模式	30G	40G	50G	60G	70G	80G	90G	100G	200G	300G
單線	1-4	39.8	50		6.25		3.13		0.78		
	56	39.8		50		6.25		3.91			
	78	100									
雙線	1-8								87.5	6.25	6.25

BATTLE 抽選

UB 中會依照 UB 模式與成立役進行 BATTLE 發生抽選

當選時會經由 1-5G 的前兆後突入 BATTLE

模式	強銅鐘/超櫻	強櫻/強機會牌	弱櫻/弱機會牌	西瓜	MB
13	100	50	25	12.5	0.4
24568		100	50		12.5
7			100		25

BATTLE 開始時會決定繼續 G 數, 87.5%為 4G、12.5%為 5G

BATTLE 消化中會依照成立役進行勝利抽選

模式	MB/強銅鐘/超櫻	強櫻/強機會牌	弱櫻/弱機會牌	西瓜/共通銅鐘	押順銅鐘
1257	100	75	50	12.5	
346		100	100	100	12.5
8					100