

輪迴的拉格朗日

輪迴のラグランジェ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



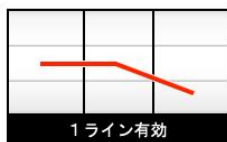
導入年月 2014/02

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效(第 234 轉輪)

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



轉輪配列

リール配列

20	Blue	Blue	Blue
19	Blue	Blue	Blue
18	Blue	Blue	Blue
17	Blue	Blue	Blue
16	Blue	Blue	Blue
15	Blue	Blue	Blue
14	Blue	Blue	Blue
13	Blue	Blue	Blue
12	Blue	Blue	Blue
11	Blue	Blue	Blue
10	Blue	Blue	Blue
9	Blue	Blue	Blue
8	Blue	Blue	Blue
7	Blue	Blue	Blue
6	Blue	Blue	Blue
5	Blue	Blue	Blue
4	Blue	Blue	Blue
3	Blue	Blue	Blue
2	Blue	Blue	Blue
1	Blue	Blue	Blue

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 經由 CZ「ラグランジェチャンス」

轉輪凍結特典與確率

為通常時發生轉輪鎖定三階 (確率 1/66243)
特典為超 Vox Drive+輪迴發動確定
AT 中的轉輪鎖定三階 (確率 1/33122) 為超 VD 確定

天井情報與恩惠

通常時消化 900G 之後, 每隔 50G 必定突入一次ラグランジェチャンス
且之後的 BONUS 都為ラグランジェ BONUS 以上確定
通常時消化 1000G 之後, 當選 BONUS 時有 50%的機率突入超 Vox Drive
通常時消化 1100G 之後突入無限ラグランジェチャンス, 且輪迴發動確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO 巴子スロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



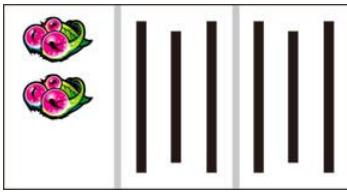
樂都頻道相關機台影片推薦



五號機稀有迷機？名機！列傳 第 10 章「輪迴的拉格朗日」

<https://www.youtube.com/watch?v=yWEba2t20Jk>

小役種類及瞄壓方式



左轉輪上段先瞄押紅櫻(黑 BAR 下方)



左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可，中右轉輪中段青再停止時為弱紅櫻
中右轉輪上段銅鐘停止時為強紅櫻，中轉輪中段非青再停止時(順壓限定)為立直目



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可，中段再再鐘或再鐘鐘連線時為機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜(黑 BAR 上方)，瓜連線時為西瓜
中轉輪西瓜未停止時為機會牌，西瓜上段聽牌但是西瓜沒連線時為機會牌(需要瞄押)
中轉輪西瓜中或下段停止時為立直目



BONUS 與 AT 中打法

有押順時照押順停止，切入演出發生時各轉輪瞄押畫面指定圖案，其他按照一般時打法即可

本機基本演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



通常時有教室以及海邊的場景兩種

黃昏場景



移行黃昏場景時可期待
內部為高確率狀態

ファロス場景



ファロス場景為
超高確率滞在濃厚!

訓練模式



訓練模式為 BONUS 的前兆場景，模式上升時 BONUS 的期待度升高

ラグランジェチャンス (LC)



LC 中為特殊小役高確率區間，確率上升到 1/5
繼續 G 數為 15/30/無限，期待度 40%以上

REGULAR BONUS



通常時綠綠藍七連線時為 RB，也會進行 LB 升格
RB 中七連線或是押順不中成立時進行升格
歌曲不同升格期待度也會有所不同

Vox Drive(VD)



為枚數上乘區間，有三種 VD 存在，各種 VD 上乘性質以及性能都有所不同

ラグランジェボーナス (LB)



純增約 2.5 枚/G 的枚數管理型 AT
消化中會進行 VD 以及特殊小役確率上升的抽選

輪廻 CHANCE



AT 消化後有可能突入的特殊機會
成功的話則該 LB 獲得的枚數完全復活!

通常時演出說明

場景變換



場景變換時要注意背景
紅色期待高確率，豹紋色的話!?

轉輪消燈演出



消燈一次不中時可期待前兆
兩次或三次期待度更高

小役提示型演出



物品的顏色對應各種小役
至於黑與紫色為西瓜或機會牌

誓言之丘演出



發生時為大好機的演出，三人集合期待度更高



次回預告



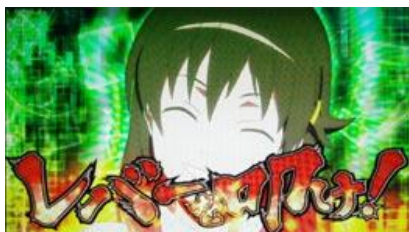
導入演出中期待度最高
的演出

豹紋圖案



各種演出都有可能出現
的高期待圖案

轉輪鎖定演出



轉輪鎖定發生時為特殊小役成立的好機會，如果發展到三階段時為長轉輪凍結發生!



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

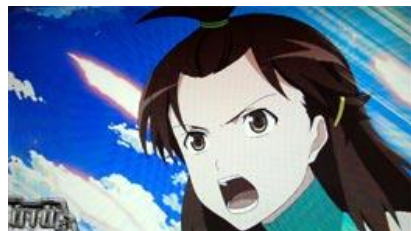
連續演出說明

運動服部 MISSION



各演出的期待度依序為壘球<網球<救生演出<捕捉鰻魚，ジャージ部魂炸裂時為好機

擊破量產機演出



擊破量產機的話為 BONUS 確定!?, まどか出撃時為好機

守護ファロス!



まどか將敵方艦隊撃破而守下ファロス的话
為演出成功

アウラ VS リベリタス



將對手撃破時為演出成功，先制攻撃時為好機
還有其他不同組合的對決演出

最終決戰



三人協力將ヴィラジュリオ打倒的最終決戰，為連續演出中期待度最高的演出

AT 中的演出

超 Vox Drive



特殊小役確率最大可上升到 2/1，紅櫻成立時可能發生 CHERRY COMBO

初當時如果為超 Vox Drive 時為輪迴機會突入濃厚!+成功率 50%以上

Vox Drive Ver.AURA



切入演出時 STEP UP 越高則七連線期待度上升
一次最大上乘可以到 700 枚!

Vox Drive Ver.RYMPHA



Ver.RYMPHA 必須注意左下的計數器
如果 CHARGE 越多則上乘期待度越高

背景變化



背景為 VD 的前兆示唆
期待度依序為白天<黃昏<夜晚

LV UP CHANCE



必須注意 LEVEL UP 的文字顏色，藍色為上升一階，紅色為兩階
金色的話則庫存 1/2 的模式!?

加速演出



LB 中專用的連續演出，加速成功的話則突入 VD

亞空力場破壞演出



一樣是 LB 中的專用演出，破壞成功則突入 VD

LB 中也會有通常時的對決演出出現

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
REG	1/597	1/586	1/584	1/555	1/537	1/495
LB	1/298	1/290	1/276	1/248	1/224	1/197
BONUS 合算	1/199	1/194	1/187	1/171	1/158	1/141
VD	1/98.5	1/99.3	1/96.5	1/95.3	1/92.1	1/90.5
機械割	97.4%	98.6%	101.2%	105.1%	110.3%	115.6%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/99.0	1/94.2	1/89.0	1/89.5	1/80.3	1/76.6
小役	弱紅櫻	強紅櫻	中段櫻	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C
確率	1/93.0	1/197	1/4231	1/512	1/512	1/424
小役	機會牌 D	通常 RP	上段銅鐘	右斜下銅鐘	長轉輪凍結	
確率	1/994	1/3.15	1/15.2	1/44.1	1/66244	

CZ 中小役確率

小役	弱紅櫻	強紅櫻	中段櫻	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/8.94	1/18.8	1/4231	1/512	1/512
小役	機會牌 C	機會牌 D	通常 RP	上段銅鐘	右斜下銅鐘
確率	1/463.7	1/221	1/4.71	1/56.8	1/107
小役	長轉輪凍結	BAR 連線	綠 7 連線	紅綠藍 7 連線	
確率	1/66244	1/198	1/3977	1/49712	

AT 中小役確率

LUC 為 LEVEL UP CHANCE 中

滯在		機會牌 A	機會牌 B	中段紅櫻		長轉輪凍結	押順 8 枚銅鐘	
1/30~1/2		1/512	1/512	1/3825		1/33122	1/2.00	
LUC				1/19873				
滯在	機會牌 C	機會牌 D	弱櫻	強櫻	上段銅鐘	右斜下銅鐘	通常 RP	
1/30	1/420	1/995	1/94.1	1/195	1/15.2	1/44.2	1/3.15	
1/20	1/329	1/497	1/71.5	1/148	1/15.6	1/45.5	1/3.15	
1/15	1/238	1/398	1/41.1	1/86.0	1/16.9	1/48.0	1/3.30	
1/10	1/142	1/332	1/26.6	1/55.1	1/19.0	1/55.6	1/3.46	
1/5	1/78.8	1/136	1/10.9	1/22.6	1/37.4	1/81.0	1/4.34	
1/2	1/40.0	1/5.48	1/6.81	1/14.1				
LUC	1/2923		1/3205	1/1032	1/14.3	1/40.5	1/3.04	

押順三枚銅鐘(1/2 中不出現)

滯在	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1/30.LUC	1/16.5	1/16.7	1/16.9	1/17.1	1/17.2	1/17.4
1/20.1/15	1/19.8	1/20.0	1/20.3	1/20.5	1/20.7	1/20.9
1/10	1/24.8	1/25.0	1/25.3	1/25.6	1/25.8	1/26.1
1/5	1/33.1	1/33.4	1/33.8	1/34.1	1/34.5	1/34.9

押順紅櫻(1/30 與 LUC 中不出現)

滯在	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1/20.1/15	1/99.9	1/101	1/102	1/103	1/104	1/105
1/10	1/49.8	1/50.3	1/50.9	1/51.4	1/51.9	1/52.5
1/5	1/33.1	1/33.4	1/33.8	1/34.1	1/34.5	1/34.9
1/2	1/16.5	1/16.7	1/16.9	1/17.1	1/17.2	1/17.4

設定變更時

設定變更時會先抽選內部 G 數重置(0G 開始, 25%)或是/G 數亂數(依下方表格, 75%)

選擇 G 數亂數時會決定內部 G 數的百位數、十位數以及個位數(畫面上為 0G 開始)

G	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
百位數		84.4	12.5	1.56	1.17				0.39	
十位數		50	25	12.5	6.25	6.25				
個位數	9.99	10	10	10	10	10	10	10	10	10

通常時模式移行抽選

BONUS 結束時會進行模式移行抽選, 未被分配到的比例為原模式滯在

滯在	設定變更					通常 A				通常 B			
設定	通 A	通 B	通 C	天 A	天 B	通 B	通 C	天 A	天 B	通 C	天 A	天 B	
1	44.5	44.5	1.17	9.38	0.39	14.1	1.17	9.38	0.39	66.7	32.9	0.39	
2	45.3	45.3	2.93	6.25	0.20	15.6	2.93	6.25	0.20	75.0	24.8	0.20	
3	41.8	41.8	1.56	14.1	0.78	14.1	1.56	14.1	0.78	50.0	49.2	0.78	
4	43.8	43.8	2.73	9.38	0.39	25.0	2.73	9.38	0.39	68.8	30.9	0.39	
5	39.1	39.1	3.13	17.2	1.56	15.6	3.13	17.2	1.56	33.3	65.1	1.56	
6	38.5	38.5	6.25	15.6	1.17	25.0	6.25	15.6	1.17	50.0	48.8	1.17	
滯在	通常 C				天國 A						天國 B		
設定	天 A		天 B		通 A		通 B		通 C		天 B		天 A
1	93.8		6.25		59.8		14.1		1.17		0.39		93.8
2	98.4		1.56		56.5		15.6		2.93		0.20		98.4
3	90.6		9.38		59.4		14.1		1.56		0.78		90.6
4	96.9		3.13		47.3		25.0		2.73		0.39		96.9
5	87.5		12.5		56.3		15.6		3.13		1.56		87.5
6	89.1		10.9		43.8		25.0		6.25		1.17		89.1

天國 A 滯在 1G 連時使用下方表格抽選

設定	1	2	3	4	5	6
天 A	99.6	99.8	99.2	99.6	98.4	98.8
天 B	0.39	0.2	0.78	0.39	1.56	1.17

通常時轉輪鎖定發生抽選

通常時轉輪鎖定發生時為特殊小役濃厚

如果發展到長轉輪凍結時為超 VD+LB+輪迴機會成功確定

設定	1	2	3	4	5	6
SHORT	1/1445	1/1425	1/1406	1/1388	1/1370	1/1352
MIDDLE	1/3119	1/3108	1/3096	1/3085	1/3073	1/3062
長轉輪凍結	1/66244					

通常時 CZ 抽選

0-100G 間 CZ 抽選

BONUS 結束時會依照移行到的模式進行前半 MAP 抽選

MAP	設變	通常	MAP	設變	通常	MAP	設變	通常	天國	MAP	設變	天國
1		1.56	8		0.78	15		0.39		22		3.13
2		1.56	9	6.25	3.13	16	6.25	0.78		23		3.13
3		1.56	10		4.69	17			6.25	24		3.13
4	34.4	20.3	11		1.56	18			6.25	25	3.13	3.13
5	34.4	50.0	12		3.91	19			3.13	26	3.13	9.38
6		0.78	13	6.25	7.81	20	3.13		20.3	27		1.56
7		0.78	14		0.39	21	3.13		39.1	28		1.56

再依照消化 G 數及抽選到的 MAP 進行 CZ 發動抽選，CZ 有假前兆/一般 CZ/無限 CZ 三種

第一列中的數字為消化 G 數

MAP	0	25	50	75	100	MAP	0	25	50	75	100	MAP	0	25	50	75	100
1	假		假		假	11	假		CZ		假	21		假			∞
2	假				假	12	假			CZ		22	CZ		假		∞
3	假			假		13		假		CZ		23	CZ				∞
4		假		假		14	CZ		CZ		假	24	CZ			∞	
5		假			假	15	CZ			CZ		25		CZ		∞	
6	CZ		假		假	16		CZ		CZ		26		CZ			∞
7	CZ				假	17	假		假		∞	27	假		CZ		∞
8	CZ			假		18	假				∞	28	CZ		CZ		∞
9		CZ		假		19	假			∞							
10		CZ			假	20		假		∞							

假前兆/(無限)CZ 當選時會決定潛伏 G 數與前兆 G 數

還有, 假/CZ 前兆中必定會往運動服部 MISSION 發展

潛伏 G 數分配:1~3G 各 1/3

前兆 G 數分配

G 數	6G	7G	8G	9G	13G	14G	15G	16G
假前兆	12.5	62.5	18.8		1.56	3.13	1.56	
CZ 當選	6.25	18.8	18.8	6.25	6.25	18.8	18.8	6.25

200G 之後的 CZ 抽選

會依照前半 MAP 的種類與滯在模式進行後半 MAP 抽選

MAP	前半 MAP 1~5				前半 MAP 6~16			
	設變	通 A	通 B	通 C	設變	通 A	通 B	通 C
1						7.81	0.98	3.91
2						7.81	0.98	3.91
3	15.6	15.6	1.95	7.81	15.6	7.81	0.98	3.91
4	15.6	15.6	1.95	7.81	15.6	7.81	0.98	3.91
5	15.6	15.6	1.95	7.81	15.6	7.81	0.98	3.91
6						9.38	1.17	4.69
7						9.38	1.17	4.69
8						9.38	1.17	4.69
9	6.25	6.25	0.78	3.13	6.25	6.25	0.78	3.13
10	6.25	6.25	0.78	3.13	6.25	6.25	0.78	3.13
11	6.25	6.25	0.78	3.13	6.25	6.25	0.78	3.13
12	25.0	25.0	3.13	12.5	25.0	6.25	0.78	3.13
13	9.38	9.38	1.17	4.69	9.38	7.81	0.98	3.91
14			10.9	6.25			10.9	6.25
15							10.9	6.25
16							10.9	6.25
17			21.9	12.5			10.9	6.25
18			21.9	12.5			10.9	6.25
19			21.9	12.5			21.9	12.5
20			10.9	6.25			10.9	6.25

再依照消化 G 數以及抽選到的 MAP 進行 CZ 發動抽選

CZ TABLE 中有:非當選/假前兆/CZ 抽選/CZ 當選/無限 CZ 當選的五種

MAP	200G	300G	400G	500G	600G	700G	800G	900-1050G	1100G
1	假	抽選	CZ	抽選	假	抽選	假	每間隔 50G 突入一次 CZ	無限
2	假	抽選	假	抽選	CZ	抽選	假		無限
3	CZ	抽選	CZ	抽選	假	抽選	假		無限
4	CZ	抽選	假	抽選	CZ	抽選	假		無限
5	CZ	抽選	假	抽選	假	抽選	CZ		無限
6	假	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選	假		無限
7	假	抽選	CZ	抽選	假	抽選	CZ		無限
8	假	抽選	假	抽選	CZ	抽選	CZ		無限
9	CZ	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選	假		無限
10	CZ	抽選	CZ	抽選	假	抽選	CZ		無限
11	CZ	抽選	假	抽選	CZ	抽選	CZ		無限
12	假	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選	CZ		無限
13	CZ	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選	CZ		無限
14	抽選	CZ	抽選	假	抽選	假	抽選		無限
15	抽選	假	抽選	CZ	抽選	假	抽選		無限
16	抽選	假	抽選	假	抽選	CZ	抽選		無限
17	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選	假	抽選		無限
18	抽選	CZ	抽選	假	抽選	CZ	抽選		無限
19	抽選	假	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選		無限
20	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選	CZ	抽選		無限

CZ 抽選時會依照滞在模式進行非當選/假前兆/CZ 當選的抽選

模式	非當選	假前兆	CZ
通常 B	75.0	12.5	12.5
通常 C	50.0	25.0	25.0
其他	100		

假前兆/CZ 當選時會決定潛伏/前兆 G 數, 假/CZ 前兆中必定會往運動服部 MISSION 發展

潛伏 G 數

G 數	9.11G	10G	19.21G	20G	29.31G	30G	39G	40G	41.49.50G
假前兆	各 3.13	0.78	各 17.6	1.56	各 23.4	3.13	4.69	1.56	
CZ 當選	各 3.13	3.13	各 9.38	9.38	各 12.5	12.5	9.38	6.25	各 3.13

前兆 G 數

G 數	6G	7G	8G	9G	13G	14G	15G	16G
假前兆	3.13	15.6	6.25		6.25	50	18.8	
CZ 當選	3.13	6.25	6.25	3.13	6.25	31.3	31.3	12.5

CZ 突入時會決定繼續 G 數, 無限突入時會直到當選 BONUS 一直繼續

15G	30G	無限
90.0	9.41	0.59

CZ 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選, 轉輪鎖定發生時 BONUS 確定

設定	1	2	3	4	56
西瓜/弱櫻	0.39	0.49	0.78	1.17	1.56
小役	強櫻		機會牌	中段櫻/BAR 連線/7 連線	
當選率	33.3		40.0	100	

通常時狀態移行抽選

會依成立役進行狀態移行抽選, 不中·通常 RP·銅鐘成立且高確滯在中 4.14%轉落低確

小役	西瓜					弱櫻					強櫻·機會牌	
	低確		高確	超高		低確		高確	超高		超高	
設定	高確	超高	超高	低確	高確	高確	超高	超高	低確	高確	低確	高確
135	30.5	0.78	3.13	75.0	21.9	15.2	0.39	1.56	75.0	23.4	75.0	23.4
246	39.2					19.6						

設定變更時

設定	低確	高確	超高
1-3	86.7	12.5	0.78
4	85.9		1.56
56	84.4		3.13

通常時 BONUS 抽選

通常時會依照滯在狀態以及成立小役進行 BONUS 抽選

小役	中段櫻	機會牌			強櫻			弱櫻・西瓜				
滯在	不論	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高		
設定 1	100	15.0	40.0	66.7	12.5	33.3	50.0	0.39		25.0		
設定 2								0.49				
設定 3								0.78				
設定 4								15.6	14.1		1.17	
設定 5								18.8	15.6		1.56	
設定 6								21.9	18.8			

但是轉輪鎖定發生時會有抽選率的不同

轉輪鎖定	SHORT			MIDDLE	
設定	低確	高確	超高	低確	高確/超高
機會牌	40.0	66.7	100	66.7	100
強櫻	33.3	50.0	100	50.0	
弱櫻	25.0	25.0	100	100	
西瓜	25.0	25.0	100	100	

通常時當選 BONUS 的分配

通常時/CZ 中 BONUS 當選時會依照當選契機以及滯在模式進行 Lv 分配

7 連線・中段櫻・弱櫻・西瓜解除時

設定	1	2	3	4	5	6
Lv2	99.4	99.2	98.8	97.7	95.3	93
Lv3	0.59	0.78	1.17	2.34	4.69	7.03

其他小役解除時

契機	強櫻・機會牌			BAR 連線			特殊 7 連線
模式	Lv1	Lv2	Lv3	Lv1	Lv2	Lv3	Lv3
通常/天國 A	49.8	49.8	0.39	49.8	49.8	0.39	100
天國 B		99.6	0.39				
設變	25.0	74.6	0.39	25.0	74.6	0.39	

CZ 中轉輪鎖定解除時會經過上面抽選後進行 Lv 置換抽選，但置換只在抽到較高 Lv 時進行

上段銅鐘+MIDDLE 鎖定、右斜下銅鐘+MIDDLE 鎖定：Lv.3 置換確定

強櫻+鎖定、機會牌+鎖定

置換等級	Lv1	Lv2	Lv3
比例	49.8	49.8	0.39

其他小役+鎖定

設定	1	2	3	4	5	6
Lv2	99.4	99.2	98.8	97.7	95.3	93
Lv3	0.59	0.78	1.17	2.34	4.69	7.03

之後依照決定的 Lv 與解除 G 數進行 BONUS 抽選，1100G 以上解除時輪迴成功確定

1-899G 解除時：Lv1 為 REG、Lv.2 為 VD Ver.AURA、Lv.3 為超 VD

900-999G 解除時：Lv1 與 Lv.2 為 VD Ver.AURA、Lv.3 為超 VD

1000G 以上解除時：

	Lv1	Lv2	Lv3
VD Ver. AURA	50.0	50.0	
超 VD	50.0	50.0	100

BONUS 準備中的抽選

BONUS 準備中到 STAND BY OK!前特殊小役及四擇 8 枚銅鐘正解時會進行 LB(VD)抽選

STAND BY OK!後只有西瓜會進行抽選

特殊小役成立時 LB(VD)當選率

成立役	中段櫻	強櫻/弱櫻/機會牌 C/西瓜+鎖定	西瓜(無鎖定)
VD Ver. AURA		99.6	0.78
超 VD	100	0.39	0.003

四擇 8 枚銅鐘正解時

當選率

正確次數	1 回目	2 回目	3 回目	4 回目	5 回目
設定 1-3	1.56	11.1	28.6	50.0	100
設定 4	2.34	17.6	38.8		
設定 5	3.13	20.2	40.4		
設定 6	3.91	22.0	41.7		

VD 分配

設定	1	2	3	4	5	6
AURA VD	99.4	99.2	98.8	97.7	95.3	93
超 VD	0.59	0.78	1.17	2.34	4.69	7.03

REG 中的抽選

REG 入賞時 VD 昇格抽選

REG 入賞時(第 3 停止後)會進行 VD 昇格抽選

設定	當選率	VD Ver. AURA	超 VD
135	20.0	96.1	3.91
24	22.7	96.6	3.45
6	25.0	96.9	3.13

REG 消化中西瓜成立時會進行 VD 抽選

VD Ver. AURA	超 VD
0.78	0.003

REG 中 VD 非昇格且通常 RP(1/3.47)與假綠 7(1/22.2)一次都沒有成立的話為超 VD 確定
如果還是什麼都沒有當選的話，REG 結束時會依照滯在模式進行 CZ 抽選

通常 A	通常 B	通常 C	天國 A	天國 B
12.5	9.38	9.38	25.0	25.0

LB 中轉輪鎖定發生抽選

LB 中 SHORT 鎖定發生為特殊小役確定、MIDDLE 鎖定發生為強特殊小役/VD 確定

發展到轉輪凍結時為超 VD 確定

設定	1	2	3	4	5	6
SHORT	1/723	1/713	1/703	1/694	1/685	1/676
MIDDLE	1/1560	1/1554	1/1548	1/1542	1/1537	1/1531
長轉輪凍結	1/33122					

LB 中 VD 抽選

LB 中會依照成立小役轉輪鎖定階數進行 VD 抽選

小役	中段櫻	機會牌		強櫻		弱櫻·西瓜		押順櫻
鎖定	不論	無/SHORT	MID	無/SHORT	MID	SHORT	MID	無
當選率	100	40.0	66.7	33.3	50.0	25.0	100	12.5

弱櫻·西瓜+無轉輪鎖定時

設定	1	2	3	4	56
當選率	0.39	0.49	0.78	1.17	1.56

VD 分配

LB 中 VD 當選時會依照當選契機進行 VD 分配

契機役	VD Ver.RYMPHA	VD Ver. AURA	超 VD
中段櫻		99.2	0.78
強櫻/押順櫻/機會牌	50.0	49.6	0.39
弱櫻/西瓜		99.6	0.39

LB 中特殊小役確率等級上升抽選

LB 突入時會先分配 Lv, 1/15 移行時會決定銅鐘保證次數

經由	VD Ver. AURA		超 VD	
設定	1/20	1/15	1/20	1/15
135	84.4	15.6	96.9	3.13
24	81.3	18.8		
6	75.0	25.0		

銅鐘保證次數

5 回	7 回	9 回	10 回
62.5	25.0	9.38	3.13

LB 中弱櫻、西瓜成立時會進行等級上升抽選

弱櫻+鎖定/西瓜				弱櫻+無鎖定			
滯在 Lv	1/10	1/5	1/2	滯在 Lv	1/10	1/5	1/2
1/30-1/10	10.9	10.9	10.9	1/30-1/10	0.39	0.39	0.39
1/5		21.9	10.9	1/5		0.78	0.39
1/2			32.8	1/2			1.17

等級上升當選時會決定銅鐘保證次數

滯在 Lv	當選 Lv\保證次數	0	1	2	3	5	7	9	10
1/30-1/5	1/10-1/5		62.5	25	6.25	3.13	1.56	1.17	0.39
	1/2	93.8	4.69	1.17	0.39				
1/2	1/2	31.3	43.2	17.1	4.3	2.15	0.98	0.78	0.29

銅鐘保證次數消化+任一個特殊小役成立後，押順 8 枚銅鐘成立時會進行轉落抽選

轉落時要是原本 Lv 還有殘留保證次數時移行該 Lv，否則就直接往 1/30 移行

保證次數消化後的轉落率

1/20	1/15	1/10	1/5	1/2
12.5	15.6	31.3	50.0	75.0

LB 中 LEVEL UP CHANCE 抽選

LB 中 1 周期(25G)消化時進行 LEVEL UP CHANCE 突入抽選(6 周期 150G 消化時為確定)

設定	1 周		2/4 周	3/5 周	6 周
	初當時	以外			
135	50.0	25.0	9.38	25.0	100
24	40.0		10.9		
6	50.0		12.5		

LEVEL UP CHANCE 繼續 G 數分配

5G	10G	15G	20G
96.9	2.73	0.29	0.10

LEVEL UP CHANCE 中

LEVEL UP CHANCE 中銅鐘入賞時會進行 pt 抽選，結束時依照 pt 多少上升多少等級

目前獲得	0pt				1pt			
	8 枚銅鐘		3 枚銅鐘		8 枚銅鐘		3 枚銅鐘	
	1pt	2pt	1pt	2pt	1pt	2pt	1pt	2pt
1/30	100		100		65.9	0.78	98.4	1.56
1/20								
1/15	98.4	1.56	50.0	50.0	49.4	0.59		
1/10					32.9	0.39		
1/5-1/2					25.0			

目前獲得	2pt				3pt				
滯在 Lv	8 枚銅鐘		3 枚銅鐘		8 枚銅鐘		3 枚銅鐘		
	1pt	2pt	1pt	2pt	1pt	2pt	1pt	2pt	
1/30-1/20	49.4	0.59	65.9	0.78	32.9	0.39	49.4	0.59	
1/15	32.9	0.39	49.4	0.59	25.0		32.9	0.39	
1/10	25.0		32.9	0.39			25.0		
1/5-1/2			25.0						
目前獲得	4pt			5pt		6pt		7-9pt	
滯在 Lv	8 枚銅鐘	3 枚銅鐘		8 枚銅鐘	3 枚銅鐘	8 枚銅鐘	3 枚銅鐘	8 枚銅鐘	3 枚銅鐘
	1pt	1pt	2pt	1pt	1pt	1pt	1pt	1pt	1pt
1/30	25.0	32.9	0.39	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
1/20				25.0	25.0		25.0		
1/15-1/2		25.0							

輪迴機會抽選

LB 結束時會依照 LB 的當選契機進行輪迴機會發動抽選

輪迴機會發動且成功時，LB 中獲得的枚數會全部復活再重新開始 LB

當選契機	發動率	成功率
長轉輪凍結	100	100
紅 7 綠 7 藍 7	100	50.0
綠 7 連線	15.6	10.0

LB 結束準備中

LB 結束準備中特殊小役成立時會進行 LB(+VD)抽選

成立役	中段櫻	機會牌		強櫻		弱櫻/西瓜	
鎖定	共通	有	無	有	無	有	無
VD Ver. AURA		99.6	9.3	99.6	4.65	99.6	0.39
超 VD	100	0.39	0.07	0.39	0.04	0.39	0.003

VD 準備中的抽選

VD 準備中押順 8 枚銅鐘正解以及特殊小役成立會進行 VD 抽選

押順銅鐘會依照正解次數而當選率上升、西瓜會依照有無轉輪鎖定會有抽選變化

押順 8 枚銅鐘正解時

當選率

設定	1 回目	2 回目	3 回目	4 回目	5 回目
1-3	1.56	11.1	28.6	50.0	100
4	2.34	17.6	38.8		
5	3.13	20.2	40.4		
6	3.91	22.0	41.7		

當選時 VD 分配

VD 種類	VD Ver.RYMPHA	VD Ver.AURA	超 VD
分配比例	50	49.6	0.39

特殊小役成立時

成立役	中段櫻	強櫻/機會牌 C	弱櫻	西瓜+S/M 鎖定	西瓜+無鎖定
VD Ver.RYMPHA		50			
VD Ver. AURA		49.6	99.6	99.6	0.78
超 VD	100	0.39	0.39	0.39	0.003

VD Ver.RYMPHA 中的抽選

VD Ver.RYMPHA 突入時會先決定規定銅鐘回數

3 回	6 回	9 回	12 回	15 回
87.5	12.0	0.40	0.05	0.05

押順銅鐘以外成立時會進行 CHARGE 抽選，機會牌 CHARGE 6 次確定

成立役	1 回	2 回	3 回	4 回	5 回	6 回
西瓜				62.5	25.0	12.5
其他	81.3	12.5	3.13	1.56	1.17	0.39

押順銅鐘入賞時會進行枚數上乘(含 CHARGE 分)

上乘枚數	5	10	20	30	50	70	100
押順銅鐘部分		96.9	1.95	0.78	0.29	0.07	0.02
CHARGE 部分	87.5	9.38	1.95	0.78	0.29	0.07	0.02

VD Ver. AURA 中的抽選

VD Ver. AURA (綠 7 連線)入賞時(第 3 停止後)會決定繼續率(有 2 次的保證)

繼續率在入賞時/結束時按下 PUSH 按鍵後可以判斷(框體大四角方向的甜甜圈型燈)

繼續率	66%	75%	80%	90%	95%
分配比例	75.0	18.8	5.47	0.59	0.20
燈顏色	藍	綠	紅	紫	彩虹

VD Ver. AURA 中西瓜成立時的 50%會當選 BURST STOCK, 之後決定繼續率(2 次保證)

繼續率	75%	80%	90%	95%
分配比例	75.0	21.9	2.34	0.78

VD Ver. AURA 直到繼續抽選失敗之前都會進行綠七連線後上乘枚數

(保證次數中也會進行轉落抽選)

上乘枚數		30	50	70	100	150	200	250	300	500 以上
初當時	第 1/2 回		87.5	10.6	1.56	0.24	0.05	0.02	0.01	依照下表 分配
	第 3 次以後	75	12.5							
上乘時	第 1 回	50	43.8	5.13	0.78	0.24	0.05	0.02	0.01	
	第 2 次以後	87.5	6.25							
設定	500 枚		555 枚			600 枚			700 枚	
1-4	0.006								0.006	
5	0.005		0.002						0.006	
6	0.003		0.002			0.002			0.006	

超 VD 中的抽選

超 VD 當選時會先決定繼續 G 數

當選契機	10G	15G	20G
初當	87.5	12.5	
LB 中	50.0	25.0	25.0

超 VD 中會從 Lv1/2 開始, 之後每消化 5G 後進行等級上升抽選

滯在	1/2			1/1	
剩餘 G 數	1/2	1/1	2/1	1/1	2/1
餘 15G	75.0	12.5	12.5		
餘 10G	50.0	37.5	12.5	50.0	50.0
餘 5G		87.5	12.5		100

超 VD 中會依照主要轉輪(第 2/3/4 轉輪)的成立小役進行 CHERRY COMBO 發生抽選

當選時會決定 CHERRY COMBO 回數

3 枚役 A=上段[ANY·銅鐘·銅鐘]、3 枚役 B=右斜下[ANY·銅鐘·銅鐘]

CHERRY COMBO 發生率

Lv	RP	押順銅鐘		3 枚役	
		8 枚	3 枚	A	B
1/2	12.5	3.13	25.0	50.0	4.69
1/1	25.0	6.25	50.0	100	9.37
2/1	50.0	25.0	100	100	18.8

CHERRY COMBO 回數分配

回數	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3 枚役 B		66.7	20.8	2.08	2.08	2.08	2.08	2.08	2.08
其他	62.5	25	7.81	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78

之後會根據成立役(入賞役)進行枚數上乘抽選

紅櫻成立時會根據是否當選 CHERRY COMBO 會有變化

要是中段櫻成立時為 CHERRY COMBO 確定，而且 CHERRY COMBO 中全部都是中段櫻

上乘枚		10	20	30	50	70	100	150	200	250	300/500
西瓜						75	12.5	7.81	3.13	0.78	各 0.39
機會牌	AB						75	15.6	6.25	1.56	各 0.78
	CD			87.5	6.25	4.69	1.17	0.2	0.1	0.05	各 0.02
確定役									50	37.5	各 6.25
弱櫻	非當選	81.3		12.5	4.69	1.17	0.39				
	當選	68.8	12.5	12.5	4.69	1.17	0.39				
強櫻	非當選		75	15.6	6.25	2.34	0.78				
押順櫻	當選	12.5	62.5	15.6	6.25	2.34	0.78				
中段櫻					81.3	12.5	6.25				
COMBO	角櫻	68.8	12.5	12.5	4.69	1.17	0.39				
中	中段櫻				81.3	12.5	6.25				