

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

魯邦三世 皇家之路~將金海染色的黃金神殿~
ルパン三世 ロイヤルロード~金海に染まる黄金神殿~



導入年月 2015/10
 五號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 45G

小役構成



確定櫻



強李子



弱李子



強紅櫻



弱紅櫻



銅鐘



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

- 經由 CZ 「LUPIN THE CHANCE」
- 特殊小役直擊 AT

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/65536
 特典為皇家之路 EXTRA+AT 庫存 5SET 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1967G+前兆，天井到達時 AT 突入確定
 CZ 天井為 CZ 間 967G+前兆，CZ 天井到達時突入 CZ 確定
 CZ 連續失敗七次時會突入錢形場景

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時完全順押消化即可，不會發生小役未獲得的情形

會以畫面演出的方式顯示所成立的小役，以下說明全部小役種類

金色櫻桃連線為確定櫻，三顆櫻桃連線時為強紅櫻，未三顆連線時為弱紅櫻

藍色小役為李子，李子變換成愛心時為強李子，反之未變換時為弱李子

銅鐘連線時為銅鐘，本機種一般的青再為粉紅色的小役連線

<p>確定櫻</p>	<p>強紅櫻</p>	<p>弱紅櫻</p>
<p>強李子</p>	<p>弱李子</p>	<p>銅鐘</p>

AT 中的打法

有押順指示時須照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘演出時順押即可

本機演出說明

通常場景與模式說明

魯邦系場景



通常時的主要場景基本為丘陵或地下探索場景，隱れ家場景移行時前兆期待度上升

潛入開始場景移行時為前兆濃厚，之後會往連續演出發展，成功時則突入 CZ 確定

不二子系場景



鍵 RP 的高確率場景
高確率成立鍵 RP 時
必定能獲得卡片

錢形系場景



移行時會持續到 AT 突
入的高確率場景
CZ 間消化 G 數過多或
CZ 連續失敗時會移行

CZ 魯邦機會



AT 期待度 50% 的 CZ
CZ 有四種可以選擇
如果是當選愛之豪雨
則期待度 80%

AT 皇家之路



純增約 3 枚/G, 1SET
的初期枚數為 100 枚
以上的差枚數管理系統
會有連莊的期待

引擎全開模式



AT 中金 BAR 圖案連線時突入的
鑽石獲得超高確率狀態
1SET 7G 繼續
有可能繼續並多 1SET

寶藏任務



AT 規定枚數消化後所突入的
是否繼續的判定區間，會消化
AT 中所獲得的鑽石來選擇門
選擇到中獎門的話則繼續確定

連鎖 ATTACK



全部鑽石消費後突入 AT 結束
畫面後有可能突入的拉回區間
突入時 AT 拉回確定

通常時的演出

卡片獲得



收集五把鑰匙時可從寶
箱獲得兩張以上的卡片
超過三張卡片時之後的
卡片會被庫存存放

全員切入演出



發生時的期待度大增
可期待當選 CZ 或 AT

倒數演出



發生可期待之後的機會
演出，倒數到零發生打
字機演出則可能突入
CZ 或是 AT

SP 倒數演出



倒數演出的上位版本
通常時的倒數就有一定的
期待度了，當然這個
演出期待度更高

打字機演出



系列作的打字機演出為激熱
通常時發生時可期待 AT 直擊

虎紋演出



發生時期待度大幅上升的虎紋
各種演出中都有機會出現

轉輪凍結演出



以打字機演出「真実の回胴に眠
る大いなる遺産」的轉輪凍結

魯邦與不二子系場景的連續演出



魯邦與不二子系場景的連續演出，成功的話則突入 CZ，標題顏色是紅色時為好機

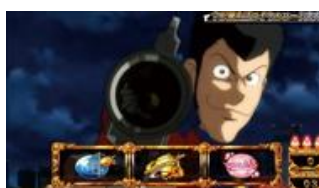
錢形系場景的連續演出



錢形系場景的連續演出，成功的話則突入 AT，連續演出失敗時錢形系場景還是會繼續

CZ 中的演出

英雄模式



繼續 G 數為 15G，RP 或特殊小役成立則突入任務，成功則 AT 突入

白金 DRIVE



繼續 G 數為 10G，畫面會變成五線轉輪，立直目出現或 BONUS 圖案連線則 AT 確定發生打字機演出則超激

魯邦 THE WANTED



繼續 G 數為 15G+a 全部小役都會進行 WANTED 的獲得抽選 100 到達時則 AT 確定

ATTACK 審判



為 1G 完結的一發抽選 押下框體下方的 ATTACK VISION 後發生告知則 AT 突入

愛之豪雨



比選擇型 CZ 期待度要高的高期待度 CZ，繼續 G 數為 10G，畫面會變化成五線轉輪 因為打字機演出及立直目出現率大幅上升，高確率期待 AT 當選!

AT 中的演出

通常場景



AT 中有兩種場景
通常場景中鑽石獲得率較低
但是有機會內部為高確率

鑽石高確率場景



鑽石獲得期待度較高的場景
會有比較容易移行高確率
場景的 ROUND 數存在

鑽石獲得演出



鑽石獲得的演出有很多種
特殊小役為獲得的大好機
但是一般小役也有可能獲得
一次最多可以獲得 12 顆鑽石

獲得鑽石的機會演出



大爆炸衝刺演出



守護連續擊退演出



王之間演出



生或死演出

這裡列出的所有演出獲得鑽石的期待度都很大，生與死演出中猜中押順的話則可以獲得鑽石

金 BAR 瞄押演出



此演出發生時要瞄押框體右上
真實轉輪的部分中的金 BAR
成功的話則突入引擎全開模式

引擎全開模式



引擎全開模式中為超高確率獲得鑽石，任何演出發生都有機會獲得
鑽石，1SET 的平均獲得數為七顆鑽石，特殊小役複數獲得期待大



寶藏任務



每轉會消費一顆鑽石後來選擇門，選到中獎門的話則次 SET 繼續，中獎門在上中下段各有一個
選擇越上階的因門的數量比較少，所以比較容易選到中獎門，按鍵的顏色會示唆選擇到的門的期待度

輪盤機會



寶藏任務成功而次 SET 繼續確定後，會以輪盤機會來告知有無繼續演出的發展

如果選擇過山車演出或是因緣的對決的話，演出成功的話則次次 SET 也繼續確定

如果要是演出打字機的話則期待度更加上升！也有直接告知庫存確定

皇家之路 EXTRA



寶藏任務成功時一部分演出
成功時告知金七的話則突入
可欣賞七種不同的 PV 而且次回
的寶藏任務必定一發成功
碼表演出則有機會獲得鑽石

連鎖 ATTACK



同樣的圖案連線或是旁邊有同樣圖案時會增加倍數或是枚數
會一直持續到沒有發生增加為止，最後可以一次獲得倍數 x 枚數

以此枚數作為次 SET 的 AT 枚數後而回到 AT

發生全消的話則可期待大量上乘!?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/526	1/505	1/473	1/420	1/367	1/313
機械割	96.7%	97.9%	99.9%	103.9%	107.9%	113.1%

通常時小役確率

鍵 RP 成立確率：不二子與錢形中為 1/13.8、其他場景為 1/36.7

成立役	銅鐘	BAR 連線	弱櫻	強櫻	確定櫻	弱李子
確率	1/71.2	1/1598	1/78.8	1/193	1/65536	1/129
成立役	強李子	押順 8 枚李子	押順 3 枚李子	共通一枚役	李子不中一枚役	
確率	1/1130	1/1.7	1/3.9	1/504	1/3.7	

AT 中的小役確率

成立役	低確	高確	成立役	低確	高確
通常 RP	1/9.5	1/10.1	銅鐘	1/60.4	1/52.5
成立役	弱櫻		共通一枚役	強櫻	押順 8 枚李子
確率	1/78.8		1/1009	1/165	1/1.7
成立役	強李子		弱李子	確定櫻	押順 3 枚李子
確率	1/690		1/129	1/61321	1/3.9

通常時不二子場景移行抽選

小役	弱櫻/強櫻/強李子/銅鐘 B	弱李子	銅鐘 A
移行率	0.20	0.80	39.8

卡片與鑰匙獲得抽選

鑰匙獲得抽選

鍵 RP 出現時會獲得 1~5 隻的鑰匙

1 隻	2 隻	3 隻	4 隻	5 隻
99.6	0.10	0.10	0.10	0.10

寶箱等級抽選

寶箱有內部的等級，銀色為 Lv3 以上、虎紋為 Lv5 確定

初期寶箱等級分配 (Lv2~4 全設定共通)

	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6	Lv2	Lv3	Lv4
Lv1	91.3	91.2		91.1	91.0	90.9	5.98	2.34	0.39
Lv5	0.04	0.07	0.10	0.20	0.29	0.39			

寶箱等級升格率 (當選時升格一階)

滯在 Lv	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
弱櫻	25.0	12.5	3.13	0.39
其他小役	0.10	0.10	0.10	0.01

卡片枚數分配

獲得五支鑰匙時可獲得寶箱，會依照寶箱等級決定卡片枚數，Lv5 獲得 AT 確定卡片一張

Lv	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
2 枚	96.9	10.5	18.8	
3 枚	3.32	89.5	81.3	100

AT 直擊抽選

會依照滯在場景與對應卡片的有無進行 AT 直擊抽選，確定櫻與立直目為 AT 直擊確定

錢形場景以外

小役	強櫻 A		強櫻 B/強李子/銅鐘 B	
	無	有	無	有
設定 1	0.05	0.10	0.50	1.31
設定 2	0.06	0.12	0.88	1.66
設定 3	0.20	0.39	1.04	2.08
設定 4	0.39	0.78	1.95	3.91
設定 5	0.78	1.56	2.54	5.00
設定 6	1.56	3.13	3.91	7.81

錢形場景中

小役	弱李子/弱紅櫻		銅鐘 A		強櫻 A		強櫻 B/強李子/銅鐘 B	
	無	有	無	有	無	有	無	有
設定 1	3.13	12.5	15.0	25.0	33.3	50.0	50.0	75.0
設定 2	3.91	13.0	15.8	26.6	34.1	52.5	52.5	77.3
設定 3	4.69	13.5	16.6	28.1	34.9	55.0	55.0	79.7
設定 4	5.47	14.0	20.0	29.3	38.0	60.0	60.0	82.0
設定 5	6.25	14.5	23.4	34.4	42.0	62.5	62.5	84.4
設定 6	7.03	25.0	25.0	37.5	45.0	66.7	65.0	85.0

通常時 CZ 抽選

AT 直擊非當選時會依照對應卡片的有無進行 CZ 抽選

小役	弱李子		弱紅櫻		銅鐘 A		強櫻 A		強櫻 B/強李子/銅鐘 B	
	無	有	無	有	無	有	無	有	無	有
設定 1	0.10	0.39	0.20	0.78	1.30	25.0	20.0	50.0	33.3	75.0
設定 2	0.12	0.44	0.24	0.98	1.46	26.6	20.8	52.5	34.1	77.3
設定 3	0.15	0.49	0.49	1.56	2.08	28.1	22.5	55.0	34.9	79.7
設定 4	0.39	1.56	1.17	2.34	3.13	29.3	25.0	60.0	35.8	82.0
設定 5	0.68	2.15	1.37	2.93	3.91	34.4	28.4	62.5	42.0	84.4
設定 6	0.78	2.34	1.56	3.13	5.00	37.5	30.0	66.7	45.0	85.0

CZ 中的抽選

CZ 種類分配

CZ 當選時會進行 CZ 分配，如果有對應卡片時必定會選擇「愛之豪雨」

設定	1	2	3	4	5	6
選擇型 CZ	99	98.8	98.5	98	97	95
愛之豪雨	1	1.25	1.5	2	3	5

CZ 準備中的 AT 直擊抽選

設定	銅鐘	弱櫻	強櫻	強李子
1-3	0.3	0.1	10.1	20.0
4	0.4		12.6	25.0
5		0.2	15.8	28.1
6	0.5	0.4	20.2	33.3

CZ 英雄模式中的抽選

15G 間會進行任務發展抽選以及 AT 抽選，任務發展時 G 數會停止減算

成立役	押順李子/不中	通常 RP	弱櫻	銅鐘 A	弱李子	強櫻 A	強李子/強櫻 B/銅鐘 B
次元		50					
五衛門		39.8	75	50			
魯邦	0.003	7.81	21.9	40	75	50	
不二子	0.003	2.34	3.13	10	25	50	100

任務發展時的 2G 間會進行 AT 抽選

成立役	次元	五衛門	魯邦	不二子
押順李子/不中/通常 RP	1.46	6.65	26.8	47.9
弱李子	12.5	12.5	100	100
弱櫻/銅鐘 A	50.0	50.0	100	100
強李子/強櫻/銅鐘 B	100	100	100	100

CZ 白金 DRIVE

10G 間全部小役都會進行 AT 抽選（()內為最終 G 的抽選）

成立役	通常 RP	押順李子/一枚役	弱李子	弱櫻/銅鐘 A	強李子/強櫻/銅鐘 B
當選率	4.10(4.30)	4.10(4.39)	32.9	49.9	100

CZ 魯邦 THE WANTED

15G 間全小役都會進行 WANTED 獲得抽選，確定櫻則獲得 100WANTED 確定

小役	5	10	15	20	25	30	50	100
押順李子/不中	89.1	10.1	0.28	0.28	0.14	0.14	0.009	0.009
通常 RP	75	24.7	0.1	0.1	0.05	0.05	0.012	0.003
弱李子	50	39	10	0.78	0.1	0.1	0.012	0.003
弱櫻		85	12.4	2.34	0.1	0.1	0.02	0.003
銅鐘 A		50	37	6.68	3.13	3.13	0.02	0.012
強櫻 A						98	1.93	0.07
強櫻 B/強李子/銅鐘 B						50	49.9	0.15

最終會依照獲得的 WANTED 數進行 AT 抽選(0 與 100 以上為 AT 確定)

但是 5~20WANTED 時會以 20%進行 AT 抽選

連續演出中特殊小役成立時、敗北時會進行勝利置換抽選、勝利時會進行 AT 庫存抽選

成立役	弱李子	弱櫻	銅鐘 A	強櫻 A	強李子/強櫻 B/銅鐘 B	確定櫻
內部敗北時	0.05	0.2	3.13	25	50	100
內部勝利時	0.01	0.01	0.05	0.1	0.2	100

CZ ATTACK 審判

會以當轉的成立小役進行 AT 抽選

成立役	當選率	即告知	復活
特殊小役	100	100	
弱李子	66.9	87.6	12.4
押順李子/通常 RP	45.1	87.7	12.3

CZ 愛之豪雨

10G 間全部小役都會進行 AT 抽選 ()內為最終 G 的抽選)

成立役	通常 RP	押順李子/一枚役	弱李子	弱櫻/銅鐘 A	強李子/強櫻/銅鐘 B
當選率	12.2(12.4)	12.2(12.5)	54.9	66.9	100

繼續確定 AT 中的 SET 數上乘抽選

成立役	通常 RP	押順李	銅鐘	弱李子	強李子	弱櫻	強櫻	打字機
當選率	0.003	0.003	0.2	0.01	3	0.03	1	100
1SET	100	100	94.1	33.3	99.8	80	99.4	99.8
2SET			2.9	33.3	0.1	10	0.3	0.1
3SET			2.9	33.3	0.1	10	0.3	0.1

AT 中鑽石獲得抽選

確定櫻獲得 12 個鑽石確定

小役	通常 RP/押順李子/不中				銅鐘 A				銅鐘 B			
	繼續確定前		繼續確定後		繼續確定前		繼續確定後		繼續確定前		繼續確定後	
滯在	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
當選	1.72	3.87	2.34	2.40	50.0	100	50.0	100	100			
1 個	98.6	99.2	99.0	98.7	95.0	87.5	97.5	90.0	50.0	50.0	75.0	75.0
2 個	0.53	0.32	0.29	0.51	4.90	1.02	2.39	9.50				
3 個	0.53	0.32	0.39	0.51	0.10	0.39	0.10	0.39	16.7		8.33	
5 個	0.18	0.08	0.13	0.13	0.01	0.10	0.01	0.10	16.7	25.0	8.33	12.5
7 個	0.18	0.08	0.13	0.13	0.01	0.01	0.01	0.01	16.7	25.0	8.33	12.5
小役	弱李子				強李子				強櫻 A			
	繼續確定前		繼續確定後		繼續確定前		繼續確定後		繼續確定前		繼續確定後	
滯在	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
當選	12.5	50.0	12.5	50.0	100				100			
1 個	99.8	99.9	99.8	99.9					33.2		50.0	
2 個	0.07	0.02	0.07	0.02	50.0		50.0		33.2	66.0	24.8	75.0
3 個	0.07	0.02	0.07	0.02	31.0	75.0	40.6	80.0	33.2	33.2	24.8	24.2
5 個	0.02	0.01	0.02	0.01	12.5	18.5	6.25	16.9	0.20	0.39	0.20	0.39
7 個	0.02	0.01	0.02	0.01	6.50	6.50	3.13	3.13	0.20	0.39	0.20	0.39
小役	滯在	當選	1 個		2 個		3 個		5 個		7 個	
弱櫻	低確	25	99.5		0.39		0.09		0.01		0.01	
	高確	100										
強櫻 B	低確	100					99.6		0.2		0.2	
	高確											

生或死演出抽選

AT 中有時會發生二則押順挑戰，猜中則獲得鑽石確定

押順李子的一部分會進行演出發生抽選，會依滞在狀態抽選：低確時 0.3%、高確時 0.39%

獲得鑽石	1 個	3 個	5 個	7 個
低確	75	12.1	12.1	0.78
高確		87.5	9.38	3.13

引擎全開模式中的抽選

繼續率：99%為 10%繼續率、1%為 50%繼續率

鑽石獲得抽選

成立役	當選率	1 個	2 個	3 個	5 個	6 個	8 個	10 個	12 個
通常 RP/押順李子/不中	55.5	99.7	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04
銅鐘	100		66.6	29.9	0.8	0.8	0.8	0.8	0.2
弱櫻		50	47	1.6	0.4	0.4	0.4	0.2	0.1
強櫻			49.5	30.2	5.5	4.7	4.7	4.7	0.8
弱李子		95	3.09	0.78	0.78	0.1	0.1	0.1	0.05
強李子				50	12.5	12.5	12.5	9.38	3.13

寶藏任務的抽選

寶藏任務為 AT 繼續抽選的挑戰模式，抽選到寶藏的門則繼續確定

寶藏的門數量有兩種種類：7/5/2 與 5/3/1，有選擇比較少門的 MAP 存在（抽選比例未公佈）

基本上，選擇七個門的時候選到過關門比例即為均等的 1/7，其餘一樣類推

寶藏任務中也會進行鑽石的獲得抽選，確定役獲得 12 顆確定

小役	弱李子	銅鐘 A	弱櫻	強櫻 A	強李子/銅鐘 B/強櫻 B
當選率	12.5	50	25	100	
1	99.8	95	99.5	75	
2	0.07	4.9	0.39	12.4	87.5
3	0.07	0.1	0.09	12.4	7.81
5	0.02	0.01	0.01	0.1	3.13
7	0.02	0.01	0.01	0.1	1.56

寶藏任務成功時會突入輪盤機會，此時會抽選突入 NEXT MISSION

輪盤內容	只有繼續	繼續+暴走台車	繼續+因緣的對決	繼續+打字機	繼續+金七
選擇率	60	30	8.83	0.78	0.39

突入 NEXT MISSION 後，如果抽選到任務過關的話則獲得金七

MISSION	暴走台車	因緣的對決	打字機	金七
過關率	20	50	100	100
金七 x1	99.82	99.8		
金七 x2	0.09	0.1		
金七 x3	0.09	0.1		

寶藏任務結束畫面的當轉，成立特殊小役時會進行強制過關抽選

個數	弱李子	銅鐘 A	弱櫻	強櫻 A	強李子/銅鐘 B/強櫻 B
當選率	0.39	1.56	0.78	12.5	25

抽選到過關時會進行輪盤抽選

輪盤內容	只有繼續	繼續+暴走台車	繼續+因緣的對決	繼續+打字機	繼續+金七
選擇率	60	28.4	10	0.78	0.78

在 NEXT MISSION 中也會進行鑽石的獲得抽選，確定役獲得 12 顆確定

小役	弱李子	銅鐘 A	弱櫻	強櫻 A	強李子	銅鐘 B	強櫻 B
當選率	12.5	50	25	100			
1	99.8	95	99.5	33.2		50	
2	0.07	4.9	0.39	33.2	50		
3	0.07	0.1	0.09	33.2	31	16.7	99.6
5	0.02	0.01	0.01	0.2	12.5	16.7	0.2
7	0.02	0.01	0.01	0.2	6.5	16.7	0.2

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

連鎖 ATTACK

連鎖 ATTACK 為 AT 的拉回模式，會進行枚數上乘抽選（最低 100 枚，平均 300 枚）

突入率會依照 AT 是否單發結束進行抽選

設定	AT 單發結束	AT 2SET 以上繼續時
1-3	10	0.1
4-6	12.5	0.1

倍數與枚數上乘抽選

基本比較難上乘枚數，大部份都是上乘倍率，會依照消掉的圖案進行抽選

枚數獲得抽選

圖案	魯邦	次元/錢形/王冠	五衛門/不二子	寶箱	ALL
當選率	1	0.003	3.5	100	100
+1 枚	87.16	100	87.26	90	80
+2 枚	12.84		12.74	10	20

倍率上乘抽選

5COMBO 與全消發生時會額外再上乘

圖案	魯邦	次元/錢形/王冠	五衛門/不二子	寶箱	ALL	5COMBO	全消
+1 倍	98.58	97.17	99.3			87.50	
+2 倍	0.78	1.56	0.39	95.12	88.67	7.42	
+3 倍	0.39	0.78	0.2	3.13	7.81	3.13	50.0
+5 倍	0.2	0.39	0.1	1.56	3.13	1.56	25.0
+10 倍	0.05	0.1	0.01	0.2	0.39	0.39	25.0

連鎖 ATTACK 庫存抽選

庫存當選時，當連鎖 ATTACK 結束時也會繼續

圖案	魯邦	次元/錢形/王冠	五衛門/不二子	寶箱	ALL
當選率	0.39	1	0.003	100	50