

CR 企業傭兵

CR ブラックラグーン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2011/06
MAX TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&9&10&15

通常時大當確率 1/393.7

確變中大當確率 1/39.4

確變率 77%

平均出玉

16R(下龍門) : 約 830 個

16R(右龍門) : 約 2200 個

ROUND 數 2/7/16

1R COUNT 數 9/10

時短

通常大當結束後 30/50/70 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

44% 16R 確變(右龍門)

4% 16R 確變(下龍門)

16% 7R 確變(下龍門)

1% 7R 確變(下龍門+時短 70 轉後潛伏)

11% 2R 潛伏確變(下龍門、確變中無潛伏)

1% 2R 確變(下龍門)

17% 7R 通常(下龍門+時短 30 轉)

5% 7R 通常(下龍門+時短 50 轉)

1% 7R 通常(下龍門+時短 70 轉)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

44% 16R 確變(右龍門)

4% 16R 確變(下龍門)

16% 7R 確變(下龍門)

1% 7R 確變(下龍門+時短 70 轉後潛伏)

12% 2R 確變(下龍門)

17% 7R 通常(下龍門+時短 30 轉)

5% 7R 通常(下龍門+時短 50 轉)

1% 7R 通常(下龍門+時短 70 轉)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

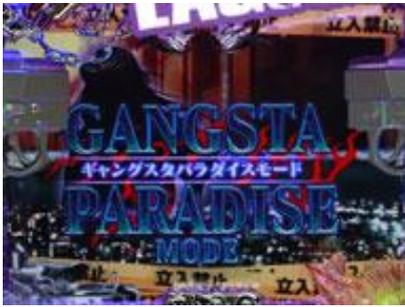
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

GANGSTA PARADISE MODE



有可能潛伏確變但是期待度低
畫面下方到達 4/4 時為確變濃厚

FAIRY TALE MODE



潛伏確變有一定期待度的模式
一樣到達 4/4 時為確變濃厚

KILLING ZONE



為有電嘴補助的確變模式
為高速消化，一分鐘消化 24 轉
模式中對決勝利則連莊確定

REVENGE ZONE



電嘴補助 30.50.70 轉的確變
或時短模式，70 轉結束時
有可能還有潛伏確變要注意
模式中立直成立則大當濃厚

HYPER BONUS



7 連線當選的右龍門 16R 大當
出玉數為 MAX2400 顆

Dead or Alive BONUS



7R 確變或通常的 BONUS
會開放下龍門獲得出玉
勝利則突入 KILLING ZONE
敗北則往 REVENGE ZONE

JACKPOT BONUS



龍門開放有好幾種時間的 16R 確變
SLOT 演出有小中大的三種會提示開放時間

REVVY BONUS



7R 確變或通常大當，最後的演出成功則繼續
ILLING ZONE，SUPER 版時為確變濃厚

預告演出

骷髏頭役物



為本機最強魄力的役物，通常時出現為超級立直或是超級衝擊，確變或時短中再抽選中出現時為 HYPER BONUS 濃厚，眼睛是彩色時為超激熱

雙槍役物



此役物在演出中可使臨場感增加
動作時大當的期待度也會上升

LOGO 役物



各種演出中會發光
顏色與震動次數要注意

先讀打火機預告



出現綠色火時為好機
紅色火為大好機，彩色為激熱

先讀電嘴預告



起動口入賞時電嘴燈閃爍
閃爍顏色會示唆期待度

羽毛群預告



畫面中羽毛飛舞，演出有三階段
羽毛綠色為好機，紅色期待更大

對話 STEP UP 預告



對話繼續越多期待度越高
邊框顏色必須要注意

漫畫 STEP UP 預告



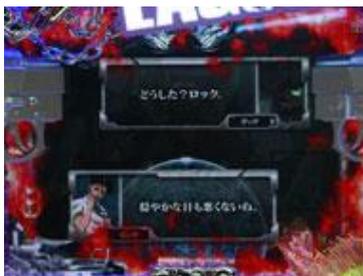
最大四階段的漫畫演出
燃燒掉後出現的文字要注意

信件預告



信件的大小與花紋和內容以及出現的角色都有期待不同

無線電預告



對話內容以及對手會有期待度的不同

雷達預告



出現的敵人越多則期待度越高
顏色是紅色時則期待度上升

滑落演出



右邊數字滑落為疑似連的好機
短凍結發生時期待度大

NEXT 疑似連



滑落等出現 NEXT 圖案合體成功時則疑似連繼續，繼續越多期待越高，疑似 4 為超激熱，回想與影子預告為疑似連好機



影子預告



左數字停止 CHANCE 或 REVV 登場時為好機，右邊也停止 CHANCE 則往立直發展
右邊出現 NEXT 則發生疑似連

回想影片預告



播放回想影片時為好機
突入疑似連且繼續越多期待越高
REVV 版為大好機
バラライカ版則為激熱

名言文字預告



立直時圖案的名言以文字顯示
出現時期待度上升

FLASH BACK 預告



疑似連預告，會依照滯在場景有不同的演出，疑似三時會發展成全畫面演出

雙子追逐預告



為疑似連預告，出現地圖後越逼迫雙子則期待度越高

LAGOON CHANCE



有機會發展激熱的故事立直
左右數字是否聽牌為關鍵
希望選到星數多的演出

次回預告



為激熱的演出，接著會發展對應的立直演出
擬似發生則期待度更高

GET READY 預告



立直後播放 REVY 的 3D 影片，期待度高達 80%

群預告



發生時期待度高達 70%，REVY 身穿不同服裝
或是ヴィソトニキ群出現為 HYPER BONUS 濃厚

旅館モスクワ預告



為期待度 80% 的超激熱預告
播放過去的回想影片時為 HYPER BONUS 濃厚

立直演出

OP 立直



變動開始後播放動畫 OP 的立直，能播到最後則獲得大當，拉門關上連打按鍵將門破壞則繼續

突發 KILLING BATTLE



突然拉門關上，打開後發生對決，勝利則當選 HYPER BONUS

HYPER 立直



為本機最強の立直演出，期待度超過 70%，任何時間點骷髏頭掉落時都有可能突入
將敵人殲滅則獲得大當，槍戰時役物動作時期待度上升

超級衝擊



骷髏頭役物掉落後突然出現
7 連線的大當演出

BREAK CHANCE



立直失敗後有可能發生的演出，連打按鍵成功的話
則獲得大當或是移行模式，打破的東西有期待度的高低

ロベルタ立直



VS 立直總共有三種，能夠逃離ロベルタ的追擊則往後半發展
ロベルタ復活後再度逃離成功則獲得大當，聽牌線數會有期待度的高低

E.O.立直



將 E.O.的槍戰艇擊破則獲得大當，失敗時期待會發展後半，發展後繼續追擊，四線聽牌時期待度大

ルアク立直



將ルアク率領的船團破壞則獲得大當，發展後半時期待度更高

後半 REVY 進行攻擊時聽牌線數四線時則為激熱

LOCK 故事立直



從暴力教會拿到武器的故事立直，交社成立的話則獲得大當，中途出現紅茶的故事時為好機

Mr.張故事立直



目標捕獲グレーテル的立直，張率領手下進行捕獲，槍的花紋是龍時為好機

バラライカ故事立直



追逐雙胞胎的ハンゼル到盡頭的激熱立直，噴水池前指揮のバラライカの眼前出現ハンゼル則大當

??????



度過漫長的一日之故事，為全回轉立直演出，當然是大當濃厚的限定演出

KILLING ZONE 與 REVENGE ZONE 中的演出

紅色警戒預告



畫面變全虹的警戒預告發生時

要注意警告的速度

越快則期待度越高

先讀 REVI 動作演出



保留 4 個以上時出現，動作

越激烈時量表會上升

之後往選擇門預告發展

畫面槍擊預告



變動中將畫面擊碎的話

則往對決發展

選擇門預告



眼前出現兩個門，選擇的門的

顏色要注意，紅色為好機

粉紅色豹紋則對決勝利濃厚

REVI 切入演出預告



切入演出以 STEP UP 方式

呈現，持續到 STEP3 時

發展對決濃厚

箱子中道具預告



會依照獲得的道具而使量表

上升，也有機會直接獲得

HYPER/JACKPOT BONUS

傭兵對決



連打按鍵將傭兵全殲滅，傭兵的服裝跟通常時不同時為好機，人數較少也為好機，30人為激熱

直升機對決

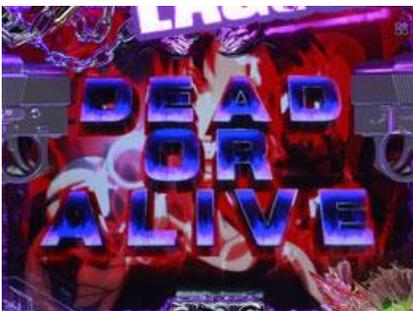


直升機出現時沒有任何機會上升演出，只能連打按鍵將直升機擊墜

也有連打按鍵時骷髏頭掉落的衝擊演出

Dead or Alive BONUS 中的演出

LOGO 顏色



對決弱敵人



對決強敵人



突入畫面中按下按鍵時 LOGO 顏色會示唆勝利期待度，紅色為激熱，彩色為勝利濃厚
對決シェンホア、双子、ソーヤー、エルヴィス時為我方兩人上場的弱敵人，期待度較高

對戰口ベルタ或銀次時為強敵人，受到敵方攻擊時為 KILLING ZONE 結束的危機

對手是チャカ與ロットン時則為勝利濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>