

愛嬢

ラブ嬢

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2013/10

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



上段一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



SPECIAL REPLAY
(VIP BONUS)



SPECIAL REPLAY
(キャバク乱舞)



SPECIAL REPLAY(最強愛心)



8 枚/3 枚/1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	ART	ART	ART
20	ART	ART	ART
19	ART	ART	ART
18	ART	ART	ART
17	ART	ART	ART
16	ART	ART	ART
15	ART	ART	ART
14	ART	ART	ART
13	ART	ART	ART
12	ART	ART	ART
11	ART	ART	ART
10	ART	ART	ART
9	ART	ART	ART
8	ART	ART	ART
7	ART	ART	ART
6	ART	ART	ART
5	ART	ART	ART
4	ART	ART	ART
3	ART	ART	ART
2	ART	ART	ART
1	ART	ART	ART

開獎條件

1. 特殊小役抽選 ART 或 BONUS
2. 經由 CZ「LOVE ZONE」抽選
3. 經由 CZ「キャバクラチャンス」抽選

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結發生確率為 1/65536
特典為 HAREM BONUS+
LOVE RUSH BAZOOKA

天井情報與恩惠

天井為 AT 間 750G, 天井到達時經由前兆後突入 AT



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



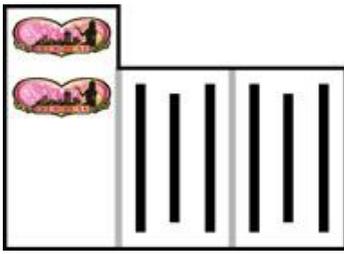
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 愛孃

<https://www.youtube.com/watch?v=ZMmqUBoEodY>

小役種類及瞄壓方式



先瞄押左轉輪粉 BAR，約在轉輪上方到上段附近瞄押

左轉輪粉 BAR 上段停止時，中右轉輪瞄押粉 BAR，粉 BAR 小 V 型排列時為機會牌
下段葡萄停止時為葡萄，右斜上葡萄連線時為最強葡萄，葡萄下三角為機會 RP

	<p>葡萄</p>	<p>最強葡萄</p>
	<p>機會牌</p>	<p>機會 RP</p>

左轉輪下段銅鐘停止時，中右轉輪適當停止，右斜上銅鐘連線時為強銅鐘

	<p>強銅鐘</p>
--	------------

其他的停止型，當轉輪全部停止時，轉輪閃爍的話為機會 RP

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時按照指示瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

通常場景與模式說明

通常場景



通常場景的天空顏色示唆前兆期待度，依序為黑<粉紅<金

高確率場景



高確率場景移行時為 CZ 當選的好機，右邊兩個場景移行時為高確滞在確定!?

南國場景



CZ 失敗後有可能突入，為 AT 當選確定!?

CABACLA CHANCE



CABApT 10000 時發生，1G 限定抽選 AT 特殊小役為 AT 確定，其餘小役 50%抽選

LOVE ZONE



為 7G 固定的 CZ，全小役都會進行 AT 抽選，會根據場景而 AT 當選期待度會有不同
上方圖片越右邊的場景期待度越高，コスプレデー突入時為奇數連線 AT 當選確定!?

LOVE RUSH



為枚數管理型的 AT，純增約 2.7 枚/G，有多種上乘特化區間搭載

AT 中的一個特殊小役成立時會同時進行 5 種抽選

OPENING ATTACK



AT 當選時所突入的決定初期枚數的上乘特化區間，5or10G 繼續，每 G 上乘 20~500 枚

最低保證 100 枚，特殊小役成立時三位數上乘確定，切入演出的顏色必須要注意

GOHOUBI RUSH



AT 中演出突入的上乘特化區間，4G 以上繼續
每 G 上乘 20~500 枚，特殊役上乘三位數確定
Last 出現時為結束的危機，也有可能復活繼續

CABAC 亂舞



AT 中 BAR 連線突入的 0G 連上乘特化區間
每形成一次愛心粉 BAR 連線則上乘 30~300 枚

RANK 上升的話上乘枚數會增加

祈願機會



AT 中特殊小役成立時有可能突入的上乘特化區間，7G 固定，特殊小役確率上升到約 1/4

如果祈願的小役跟成立的小役一樣的話則庫存 VIP BONUS，同時複數小役祈願為大好機

VIP BONUS



為 30G 固定的擬似 BONUS，跟 AT 中相比上乘性能大幅上升，特殊小役成立為上乘確定
銅鐘跟 RP 也有上乘的機會
黑七連線為三位數上乘確定

HAREM BONUS



通常時畫面 H 圖案連線或是 After Date CHANCE 全角色過關所突入的擬似 BONUS 一樣為 30G，上乘性能優於 VIP BONUS 大量上乘期待度高!

BAZOOKA!!



AT 中各場面都有可能發動的爆裂演出，特殊小役確率上升到 1/4，上乘性能也大幅上升
「OPENING ATTACK BAZOOKA!!」為 10G 確定+1/4 上乘三位數
「VIP BONUS BAZOOKA!!」為 1/4 上乘三位數+RP 與銅鐘上乘確率大幅上升
「LOVE RUSH BAZOOKA!!」為 20G+a間減算停止+有高機會上乘+CABAC 亂舞突入率上升
「GOHOUBI RUSH BAZOOKA!!」為 1/4 發生三位數上乘+繼續率上升

リラク之泉



AT 結束待機中リラク嬢杉原杏璃登場時突入的拉回區間，拉回期待度約 85%
畫面中同一圖案連線成功則突入 OPENING ATTACK

通常演出

出目演出



通常時為類似小鋼珠的演出，立直頻發時為前兆的好機，出目的停止數字也有秘密隱藏其中
7 有兩個、任意聽牌+右邊為 7orH 出現時為好機，314.365.H18.315.415.753 為大好機

消燈演出



圖案全消燈的話則突
入 LOVE ZONE!?

大熊貓



頻發時為好機，巨大熊
貓或熊貓群出現的話…

SEXY 切入演出



起動時發生切入演出
為特殊小役成立的好機

虎紋



不管任何場景出現
虎紋都為激熱!

轉輪凍結演出



發生時的特典豐富，大爆發必至的特殊演出，AT 中發生的話會在 AT 結束後放出

AT 中的演出

After Date Chance



AT 中特殊小役成立後或是 AT 最終 G 發生的機會，約會後告白成功的話則突入愛嬢輪盤
有機會獲得上乘或是突入上乘特化區間，三次連續告白失敗的話，則次回告白成功確定!?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/260	1/251	1/241	1/215	1/187	1/165
機械割	97.7%	98.8%	100.4%	104.3%	109.4%	113.6%

通常時小役確率

設定		1		2		3	
押順銅鐘		1/1.87				1/1.88	
通常 RP		1/2.39		1/2.38		1/2.37	
小役	共通銅鐘	強銅鐘	葡萄	機會 RP	機會牌	最強葡萄	最強愛心
確率	1/81.9	1/164	1/64	1/256	1/128	1/4096	1/10923

通常時狀態移行抽選

通常時會依照成立小役進行狀態上升抽選（只在 AT/LZ 非當選時進行抽選）

當選時會上升 1 階段，到 LZ/AT 當選之前狀態都不會轉落

滯在	設定	葡萄	最強葡萄	機會牌	押順銅鐘/通常 RP	共通銅鐘	強銅鐘
低確/通常/高確	1-3	25.0	100	50.0	0.10	1.56	40.0
	4	27.5					42.5
	5	30.0					45.0
	6	35.0					50.0
超高確 A	1-6	1.56	100	3.13	0.003	0.39	1.56

LZ/AT 結束時與設定變更時會進行狀態分配

設定	LZ/AT 結束時					設定變更時			
	低確	通常	高確	超 A	超 B	通常	高確	超 A	超 B
1	67.1	6.25	6.25	20.0	0.39	86.7	12.5	0.39	0.39
2	63.6	7.03	7.03	22.0					
3	60.0	7.81	7.81	24.0					
4	54.9	9.38	9.38	26.0					
5	49.7	10.9	10.9	28.0					
6	44.6	12.5	12.5	30.0					

通常時 LOVE ZONE 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立役進行 LZ 抽選（只在 AT 非當選時進行抽選）

小役	最強葡萄	葡萄				強銅鐘				共通/押順銅鐘 通常 RP	
		狀態	不論	低確	通常	高確	超 A	低確	通常	高確	超 A
當選率	100	0.10	0.20	1.56	100	0.20	0.39	3.13	100	0.003	1.56

機會牌成立時

設定	1	2	3	4	5	6
低確	1.56	1.95	2.34	3.13	4.69	6.25
通常	3.13	3.52	3.91	4.69	7.81	9.38
高確	15.6	16.4	17.2	18.8	21.9	25
超高 A	100					

LZ 當選時會決定初期場景

設定	店前	クラブ	オール	ｽﾌﾟﾚ
1-3	62.5	25.0	10.9	1.56
4	53.9	31.3	12.5	2.34
5	48.4	34.4	14.1	3.13
6	43.0	37.5	15.6	3.91

LZ 前兆中會依照成立小役進行場景升格抽選，最強葡萄升格ｽﾌﾟﾚ確定

滯在	店前			クラブ		オール
	クラブ	オール	ｽﾌﾟﾚ	オール	ｽﾌﾟﾚ	ｽﾌﾟﾚ
成立役	25.0	0.003		25.0	0.003	
機會牌/RP	12.5	0.003		12.5	0.003	
強銅鐘	6.25	0.003		6.25	0.003	
葡萄	0.003					
銅鐘/通常 RP	0.003					

AT 抽選

LZ 突入時會先依照滯在場景進行 AT 抽選，LZ 中會依照成立小役進行 AT 抽選

突入時：店前 5%、クラブ 10%、オール 25%、ｽﾌﾟﾚ 100%

LZ 中：確定役/最強葡萄 100%、機會牌 75%、強銅鐘 50%、葡萄 25%

LZ 中共通銅鐘/押順銅鐘/通常 RP 成立時：店前 2.5%、クラブ 6.25%、オール 12.5%

通常時 AT 抽選

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行 AT 抽選

小役	最強葡萄		葡萄・強銅鐘			共通銅鐘・押順銅鐘・通常 RP		
	高確以下	超高 AB	高確以下	超高 A	超高 B	高確以下	超高 A	超高 B
當選率	50.0	100	0.39	1.17	100	0.003	0.10	3.13

機會牌成立時

設定	1	2	3	4	5	6
高確以下	1.56	1.95	2.34	3.13	3.91	4.69
超高 A	3.13			4.69	6.25	9.38
超高 B	100					

通常時 CABA pt 抽選

通常時會依照成立小役進行 CABA pt 獲得抽選

CABA pt 到達 10000pt 時, 次 G 會發生 CABA CHANCE, 根據該 G 的成立役進行 AT 抽選

特殊小役成立時 100%當選 AT, 其他小役 50%當選 AT

CABA CHANCE 發生時 CABA pt 才會歸零, 其他契機當選 AT 時不會歸零

成立役	當選率	10	30	50	100	300	500	1000	2000	3000	5000
葡萄	100	95.1	2.34	0.78	0.39	0.39	0.39	0.39	0.07	0.07	0.07
最強葡萄	100						87.5	3.13	3.13	3.13	3.13
愛心	100						75	6.25	6.25	6.25	6.25
押順銅鐘 共通銅鐘	25	86.7	9.38	3.13	0.2	0.2	0.2	0.2	0.01	0.01	0.01
強銅鐘	100		95.5	2.34	0.78	0.39	0.39	0.39	0.01	0.01	0.01
機會牌 機會 RP	100			95.9	2.34	0.78	0.39	0.39	0.07	0.07	0.07

RP 連續成立時也會進行 CABA pt 獲得抽選

RP 連	設定	當選率	10	30	50	100	300	500	1000	2000	3000	5000
1 連	135	25	86.7	9.38	3.13	0.2	0.2	0.2	0.2	0.01	0.01	0.01
	246		86.6			0.29	0.29	0.15	0.15			
2 連	135	37.5	91.1	6.25	2.08	0.13	0.13	0.13	0.13	0.01	0.01	0.01
	246		0.2			0.2	0.1	0.1				
3 連	135	50	93.3	4.69	1.56	0.1	0.1	0.1	0.1	0.01	0.01	0.01
	246		0.15			0.15	0.07	0.07				
4 連	135	75	95.6	3.13	1.04	0.07	0.07	0.07	0.07	0.004	0.004	0.004
	246		95.5			0.1	0.1	0.05	0.05			
5 連	13	100	95.6	3.13	1.04	0.07	0.07	0.07	0.07	0.004	0.004	0.004
	5		95.5			0.07	0.07	0.07	0.07			
	2					0.1	0.1	0.05	0.05			
	4											
	6											
6 連	1-5	93.7		2.34	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	0.003	0.003	0.003
	6								0.04			
7 連	1-6	81.2	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	0.003
8 連	1-6	75										
9 連	1-6			78.1								6.25
10 連	1-6				62.5	62.5	62.5	62.5	62.5	62.5	62.5	6.25

AT 當選時的數字連線分配

AT 當選時會依照當選契機抽選連線數字，當選奇數時 AT 為高確開始

7 為 OPENING ATTACK 10G+高確，H 為 HALEM BONUS+LONE RUSH BAZOOKA

契機役	狀態	偶數	奇數	7	H
最強葡萄	超高 B		87.5	10.9	1.56
	其他		99.7	0.29	0.01
愛心連線	超高 B			66.7	33.3
	其他			95.0	5.00
其他役		74.0	25.7	0.29	0.01

OPENING ATTACK 中的抽選

AT 初當時會突入 OPENING ATTACK(5/10G)，消化中每 G 會依成立役進行差枚數上乘
 愛心連線上乘 500 枚確定，以下攻略中“機會役”皆指機會牌與機會 RP

成立\上乘枚	20	30	50	100	150	200	250	300	500
葡萄				87.5	6.25	1.56	1.56	1.56	1.56
最強葡萄								87.5	12.5
機會役					75	6.25	6.25	6.25	6.25
通常 RP·銅鐘	81.3	15.6	2.73	0.2	0.1	0.02	0.02	0.02	0.02
強銅鐘				75	12.5	3.13	3.13	3.13	3.13

AT 中狀態移行抽選

AT 開始時會依照當選 AT 的連線數字，AT 消化中會依照成立役進行高確移行抽選
 高確中通常 RP/押順銅鐘成立時的 10.5%轉落低確

偶數連線當選 AT 時

設定	1	2	3	4	5	6
高確移行率	0.39	0.49	0.59	0.78	1.56	3.13

小役成立時

最強葡萄成立時 20%移行高確，其他特殊小役成立時的移行率如下表

設定	1	2	3	4	5	6
高確移行率	0.04	0.05	0.06	0.07	0.09	0.1

AT 中枚數直上乘抽選

AT 中會依照成立小役進行枚數直上乘抽選

成立役	當選率	50	100	150	200	250	300	500	1000
RP·銅鐘	0.003							100	
最強葡萄	100	50	25	12.5	6.25	1.56	1.56	1.56	1.56
愛心				50	25	12.5	6.25	3.13	3.13
葡萄	0.39	50	25	9.38	9.38	1.56	1.56	1.56	1.56
強銅鐘	1.56	50	25	9.38	9.38	1.56	1.56	1.56	1.56
機會役	6.25	50	25	9.38	9.38	1.56	1.56	1.56	1.56

上乘特化區間抽選

AT 中會依照滯在狀態與成立小役進行上乘特化區間抽選

以下 ADC 為 After Date Chance、OC 為祈願機會

小役	愛心連線				最強葡萄					
狀態	當選率	ADC	OC	Bazooka	當選率	ADC	OC	Bazooka		
低確	100	48.4	48.4	3.13	100	75.0	23.4	1.56		
高確		46.9	46.9	6.25		50.0	46.9	3.13		
小役	機會役				強銅鐘					
狀態	當選率	ADC	OC	Bazooka	當選率	ADC	OC	Bazooka		
低確	50.0	96.9	3.10	0.02	20.0	50.0	49.9	0.06		
高確	100				50.0	50.0	49.9	0.05		
小役	葡萄				共通銅鐘			通常 RP		
狀態	當選率	ADC	OC	Bazooka	當選率	ADC	OC	當選率	ADC	OC
低確	3.13	96.9	2.73	0.39	0.78	99.6	0.39	0.01	50.0	50.0
高確	33.3	96.8	3.12	0.07	6.25	75.0	25.0	0.20	93.8	6.25

CABAC 亂舞抽選

AT 中白 BAR 連線則突入 CABAC 亂舞，但白 BAR 連線確率會根據狀態而有所變化

成立役	低確	高確	Bazooka
白 BAR 連線	1/4096	1/102	1/25.6
假白 BAR	1/455	1/114	1/32.0

After Date Chance 中的抽選

ADC 中會依照成立小役進行上乘/GOHOBBI RUSH 抽選

連續三次失敗時，第四次會出現ヘルプ嬢然後必定成功

成立役	上乘	GR
最強愛心		100
最強葡萄	75.0	25.0
其他小役	37.5	12.5

GOHOUBI RUSH 中的抽選

GR 當選時會進行狀態分配

契機	低確	通常	高確	Bazooka
基本	68.4	25.0	6.25	0.39
ハル°嬢		81.3	15.6	3.13

GR 中會依照成立小役進行繼續 G 數上乘抽選

小役	狀態	當選率	1G	2G	3G	4G
特殊小役	共通	100	62.5	35.9	0.78	0.78
通常 RP·銅鐘	低確	25.0	64.8	31.3	3.13	0.78
	通常	31.3	50.0	45.0	4.38	0.63
	高確	43.8	50.0	46.4	3.13	0.45
	Bazooka	31.3	50.0	45.0	4.38	0.63

GR 中會依照成立小役進行枚數上乘抽選（愛心上乘 500 枚確定）

枚數	20	30	50	100	150	200	300	400	500
機會役					75	6.25	6.25	6.25	6.25
最強葡萄							87.5		12.5
RP·銅鐘	81.3	15.6	2.73	0.2	0.1	0.02	0.02	0.02	0.02
強銅鐘				75	12.5	3.13	3.13	3.13	3.13
葡萄				87.5	6.25	1.56	1.56	1.56	1.56

CABAC 亂舞中的抽選

CABAC 亂舞突入時會決定初期上乘的枚數

30 枚	93.8	50 枚	5.86	100 枚	0.39
------	------	------	------	-------	------

CABAC 亂舞中會依照上乘枚數進行繼續抽選，到選擇結束之前都會進行 0G 連上乘

上乘	結束	繼續	逆轉	昇格	特殊
30 枚	19.5	80.5	9.77	12.5	12.5
50 枚					
100 枚					

選擇昇格時，上乘枚數會昇格，選擇特殊時會上乘 150 枚以上（以下為特殊上乘的分配）

150 枚	200 枚	300 枚
62.5	25.0	12.5

おねだりチャンス（祈願機會）中的抽選

祈願機會當選時會依照契機役決定祈願的小役

契機役	愛心	最強葡萄/葡萄	其他小役
機會役		50	99
機會役+葡萄	100	50	1

消化中 7G 間祈願的小役成立成立時會進行 VIP BONUS 的庫存

祈願機會中特殊小役確率會大幅上升，出現率如下表

小役	愛心	機會役	最強葡萄	葡萄	通常 RP
確率	1/1214	1/13.5	1/585	1/6.40	1/4.69

VIP BONUS 中的抽選

VIP BONUS 中 30G 間會依照成立小役進行枚數上乘抽選（愛心上乘 500 枚確定）

成立役	當選率	20	30	50	100	150	200	250	300	500
RP/銅鐘	5	90.5	7.81	0.24	0.24	0.24	0.24	0.02	0.02	0.02
機會役	100			50	18.8	12.5	6.25	6.25	6.25	6.25
最強葡萄									87.5	12.5
葡萄		75	15.6	6.25	2.73	0.1	0.1	1.56	1.56	1.56
強銅鐘			50	37.5	6.25	1.56	1.56	3.13	3.13	3.13
單線 7 連線					96.9				2.73	0.39
雙線 7 連線									96.9	3.13

AT 結束時的抽選

AT 結束時會進行延長 JUDGE 以及リラク之泉的抽選

延長 JUDGE

延長 JUDGE 在規定枚數消化後的 10%抽選當選，當選時會進行枚數上乘

上乘枚數	50	100	150	200	250	300	500
分配率	66.8	23.4	7.8	0.5	0.5	0.5	0.5

リラク之泉

延長 JUDGE 非當選時會進行リラク之泉的抽選，當選時 AT 拉回率為 85%

設定	1-3	4	5	6
當選率	1.95	3.13	4.69	6.25