# 秀樹夢中

# ヒデキに夢中!



導入年月 2005/09 四號機 A TYPE

### 樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

### 框體圖片



1 ライン有効

中段一線有效

# 小役構成 15枚+BIG BONUS 15枚+REG BONUS 15枚+REG BONUS BK BIG中は7枚 6枚 1枚 REP JAC IN JAC GAME

15枚

### 轉輪配列



### 開獎條件

- 1. 特殊小役解除
- 2. 經由「ギャランドゥ」模式放出

### 天井情報與恩惠

天井為機會牌成立 15 次後到達, 平均約 1500G

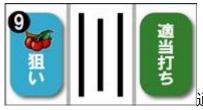








### 小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段瞄押九號紅櫻(紅七與黑 BAR 的中間)



左轉輪西瓜出現時,中轉輪瞄押西瓜即可,右轉輪 BAR 可代替西瓜

以下為機會牌的停止牌型,有瞄押時主要出現的機會牌停止牌型為

左右轉輪青再聽牌不中或是左轉輪西瓜出現有確實瞄押西瓜時卻不中









### BONUS 中的打法

特殊小役提示出現時請瞄押特殊小役

第三次小役遊戲中剩餘 G 數大於 9G 且出現 JAC IN 指示時, 逆押回避 JAC IN 即可

## 各種演出說明

### 演唱會場景









秀樹熱唱的曲子會有期待度的變化,主要唱的為上方左邊的兩首樂曲途中變化成情熱之嵐時為好機,變成最右邊的那首時為確定演出

### 度假演出

### 高爾夫



### 高空彈跳



期待度上升演出



描繪秀樹度假中,演出成功則突入演唱會、ギャランドゥ或是 BONUS

也有可能突入演唱會卻是假演出,失敗後的復活演出為大好機而並不是確定所以要注意

### YMCA 演出











從 Y 發展到 A 的話則突入演唱會、ギャランドゥ或是 BONUS 確定 實寫版的演出為特殊演出,如果是從演唱會發展且成功的話則ギャランドゥ或 BONUS 確定

### 作業員通過演出







作業員通過數量為一人或兩人 兩人時為好機,通常發生在起動時 第一停止出現時為移行度假或是演唱會 前兆中會頻繁發生必須要注意

### 記者會演出







秀樹召開記者會後往演出發展 當然也有失敗直接結束的演出 主要發展度假演出 機會牌成立後要注意會不會發生

### 背景演出











通常畫面的背景中出現迷你角色對應成立小役,也有確定高確率或是前兆狀態的演出 平和的角色出現或是自由女神出現變化時為 BONUS 或是ギャランドゥ的前兆

### 乘坐物演出







乘坐車子成功則突入度假或演唱會 失敗的話要是掉出唱片或是玩偶時 為前兆確定 直升機基本上跟汽車相同

但是乘坐 UFO 成功的話為確定演出

### 小役指示系演出





畫面搖晃後掉落的小役對應 成立小役, 掉落的是大型小役 或是較慢掉落時則期待度上升 第二或第三停止時出現紅櫻則 為前兆確定!

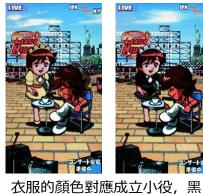
粉絲登場





服務生演出

地震演出





基本告知成立小役

粉絲的服裝要注意 泳裝為好機、和服期待大 kiss me…出現時對應機會牌

新聞速報

廣告演出





廣告的台詞對應成立小役 這有機會突入ギャランドゥ 所以相對期待度較高

或是咖哩時為確定演出

色衣服或是拿來的東西為漢堡

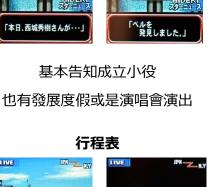




畫面上方撥放新聞速報 告知成立小役或發展其他演出

星星新聞





經紀人拿來行程表提示小役 成立或是機會演出 也有機會突入ギャランドゥ

## 基本 SPEC

### 各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/345	1/326	1/310	1/288	1/262	1/260
REG BONUS	1/345	1/326	1/310	1/288	1/262	1/260
機械割	94.0%	97.0%	100.0%	104.0%	109.0%	112.0%

### 通常時小役確率

設定	1	2			3		4		5	6
銅鐘	1/9.3	1/9	.2	1/9	9.0	1	/8.9		1/8.8	1/8.7
小役	RP	紅櫻	团	5瓜	中段	櫻	純槓		內部 BIG	內部 REG
確率	1/7.3	1/200	1/	111	1/59	98	1/6553	36	1/170	1/170

### 機會牌出現率

設定	1	2	3	4	5	6
通常時	1/100					1/90
高確時	1/100			1/97	1/86	1/85
演唱會中	1/100	1/96	1/87	1/83	1/78	

### BIG 中小役確率

小役	銅鐘	西瓜	紅櫻	JAC IN	強純槓	JAC 槓龜
確率	1/1.5	1/128	1/6553	1/4.1	1/1998	1/65536

### 通常時模式移行與 BONUS 放出抽選

通常時的模式總共有八種,以下先介紹各個模式

M1(低確模式):通常時都滯在此模式

M2(高確模式):可期待突入ギャランドゥ的模式

M3(演唱會):成立機會牌時可期待移行ギャランドゥ

M4(放出演唱會):為 BONUS 放出確定的演唱會模式

M5(ギャランドゥ演唱會):演唱會之後必定移行ギャランドゥ之後放出 BONUS 的模式

M6(放出模式):不經由其他任何模式直接放出 BONUS

M7(ギャランドゥ A):ギャランドゥ初當時不會轉落必定經由此模式後放出 BONUS

M8(ギャランドゥ B):經由ギャランドゥ A 放出 BONUS 後移行此模式, 會進行轉落抽選

### ギャランドゥ模式突入契機

中段紅櫻成立時, BONUS 確定+移行ギャランドゥ A 模式確定

純槓成立時, BONUS 確定+移行ギャランドゥ B 模式確定

通常時經由不中小役或是機會牌進行ギャランドゥ A 模式突入抽選

BIG 中強純槓成立時,移行ギャランドゥ A 模式確定

JAC 純槓成立時,移行ギャランドゥ B 模式確定

### 模式移行抽選

M1 滯在時,機會牌成立時

移行	M2	М3	M4	M5	M6	M7
設定 1-5	1.6	34.3	21.7	0.5	5.3	0.1
設定 6	4.3	31	35.7	3.8	8.3	0.1

### M2 滯在時,機會牌成立時

移行	M2	M3	M4	M5	M6	M7
設定 1	28	28	23	12	5	3
設定 2	26	29	23	13	5	4
設定 3	21	32	23	15	5	5
設定 4	17	31	22	19	5	6
設定 5	15	31	19	24	4	7
設定 6	9	24	33	21	8	6

M2 滯在時, 每轉以 1/54 進行往 M1 的轉落抽選

### M3 滯在時

機會牌以及不中小役成立時會進行往 M7 的移行抽選

滯在 G 數 11~26G,滯在 G 數消化完畢之後移行原本的模式

成立小役	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
機會牌	56.8	65.6	68.2	68.4	70.3	70.3
不中小役	0.78	0.94	1.07	1.14	1.25	1.25

M4 滯在時

BONUS 放出後,移行原本的模式

M5 滯在時

演唱會結束之後移行 M7 確定

### M6 滯在時

BONUS 放出後,從 M1 來的各 50%移行 M1/M2,從 M2 來的 100%移行 M2

### M7滯在時

BONUS 放出後, 5%滯在 M7, 95%移行 M8, 不會進行轉落抽選

### M8 滯在時

BONUS 放出後, 5%移行 M7, 95%滯在 M8

不過滯在 M8 中且沒有抽到 BONUS 放出時, 每轉會以 1/12 進行轉落抽選

轉落時所進行的模式移行比例如下

移行	M2	М3	M4	M5	M6	M7
設定 1-5	33.6	16.7	9.03	34.4	3.11	3.11
設定 6	93.6	1.67	0.9	3.4	0.3	0.3

### ギャランドゥ模式中的 BONUS 解除抽選

銅鐘/西瓜/紅櫻成立時會進行 BONUS 解除抽選

模式	銅鐘	西瓜	紅櫻	
ギャランドゥ A	80	100	100	
ギャランドゥ B	33	100		

### BONUS 放出時的 BONUS 分配

BIG 跟 REG 各為 50%

版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人 如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw/