

失落之島

ロストアイランド

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2014/05

五號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 23G

小役構成



7 枚

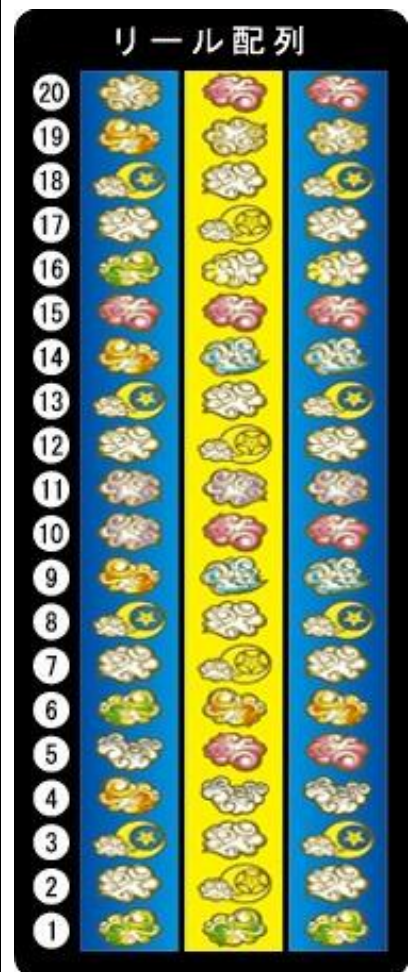


REPLAY



不中/REPLAY/7 枚

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數消化
2. 特殊小役抽選

天井情報與恩惠

天井為 AT 間 777G, 天井到達時的 AT 為 200G 以上確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線上玩動
最廣大的電玩活動
最查詢攻討論群
最報台壇消費族平
最情機論壇消費族平
最種中文線上玩動
最的的的的的的的的

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

平常時從左轉輪先停止即可，不用做任何瞄押動作，小役自然會在液晶畫面上成立



AT 中押順指示發生時，按照押順停止即可



畫面上紅貝或綠貝連線時，依照連線數判別強弱，一連線為弱、兩連線為強

綠貝或紅貝同一線上聽牌卻沒中的時候，為機會牌（液晶畫面會閃爍一下）

扶桑花圖案排列成 V 字型的時候為大機會牌，是超激熱的牌型



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

基本場景與模式說明

通常時場景



通常時有白天、黃昏、以及夜晚三種場景，越接近夜晚時 AT 期待度越高

STORM TIME



通常中突入的前兆場景，AT 期待度約 33%

如果是 AT 後突入的為拉回區間

AT 結束後的 33G 內拉回率也為 33%

AT「ハイビスカス RUSH」



紅色扶桑花連線時當選的 AT

純增約 3.0 枚/G，G 數管理型的 AT

初期 G 數為扶桑花的連線數 x 30G

At 消化中會獲得珍珠，AT G 數消化完後

突入 GOLD CHALLENGE

會消化獲得的珍珠挑戰金扶桑花連線

當選的話則上乘 100G

SUNSHINE TIME



跟 STORM TIME 一樣也為前兆場景

可從通常時或 STORM TIME 突入

AT 期待度大幅提升到 90%

AT「HYPER ハイビスカス RUSH」



由金色扶桑花連線當選的 AT

基本上與ハイビスカス RUSH 一樣

不過初期的 G 數為

金色扶桑花的連線數 x 100G

所以初期 G 數最大可達到 800G!

ハイビスカス RUSH 場景



有「珊瑚の海」「失われた船」「海底の神殿」的三種場景
越右邊的場景突入珍珠特化上乘區間 珍珠 RUSH 的期待度越高

HYPER ハイビスカス RUSH 場景



一樣有「黄金へと続く道」「栄光の門」「黄金の玉座」的三種場景
右邊的場景突入珍珠特化上乘區間 珍珠 RUSH 的期待度越高

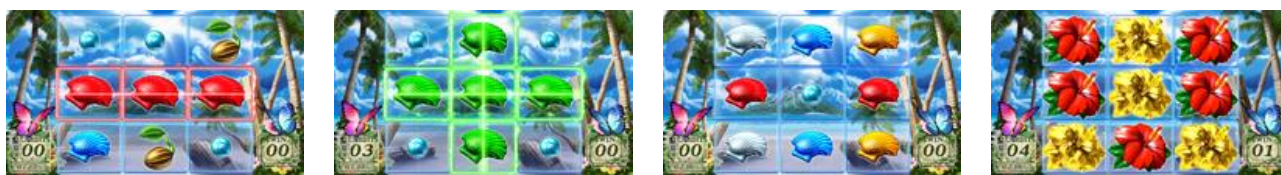
令人懷念的個人設定



遊戲中圖案或是音樂可以隨玩家喜好變更的個人設定機能
SAMMY 本家的機種如『獸王』『阿拉丁』『快盜天使』『神槍幻影』等都可以變更

通常時的演出說明

畫面牌型



如上面圖片所示，液晶畫面所顯示的牌型為 AT 當選或是 AT 中移行高確的重要小役
強弱可依照成立線數來判別，一連線為弱小役，兩連線為強小役，連線聽牌不中為機會牌
扶桑花 V 字型停止不中的話為激熱的大機會牌

液晶 AT 間 G 數表示



畫面左下方 G 數表示變成紅色的時候為 AT 當選的好機會

下兩位數與下三位數相同時為 CHANCE，尤其是 1.3.5.7 這些數字時的機會更大

太陽閃光



框體上部中央的太陽形狀燈亮的時候的顏色必須要注意

蝴蝶燈



上方左右各有一個蝴蝶燈亮的時候的顏色為機會告知

扶桑花燈



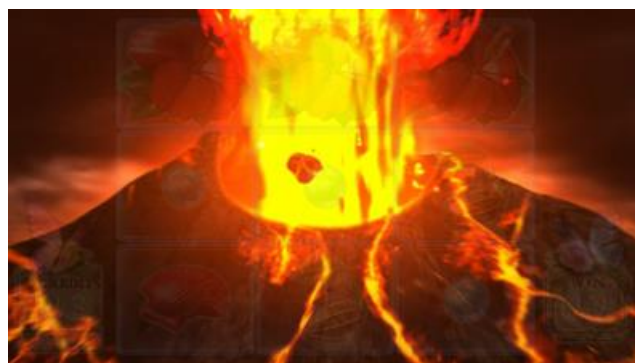
本機最重要的扶桑花圖案不只畫面，連框體的也要注意

特殊小役前兆



不管是什麼時候，白貝連續連線時為好機

火山演出



絕不能看走眼的大好機演出！

蝴蝶演出



蝴蝶出現將圖案鎖定的演出
鎖定圖案越多期待度越高

PUSH 系演出



畫面中 PUSH 按鍵出現時，按下後的展開會是如何!?



AT 中的演出說明

珍珠



掌握著 AT 繼續的重要關鍵 珍珠，顏色跟圖案在 AT 繼續抽選時有不同的期待度

珍珠 RUSH



AT 中特殊小役成立後突入的繼續率管理型的珍珠特化上乘區間

遊戲中出現「パール RUSH 接近中」的字樣為突入的機會

珍珠 RUSH 滯在中又成立特殊小役的話為期待度高的珍珠獲得的大好機會!

GOLD CHALLENGE



AT 中 G 數全部消化完畢後突入的區間，賭上 AT 中獲得的珍珠的完全自力抽選 1

只要形成扶桑花連線則 AT 繼續，且此區間中全部都是金色扶桑花，至少 100G 起跳!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當機率	1/199	1/192	1/185	1/172	1/159	1/125
機械割	97.0%	98.3%	100.9%	103.6%	107.3%	117.1%

小役確率

小役	確率	小役	確率
藍貝	1/13.1	弱紅貝	1/108~1/109
橘貝	1/7.13	強紅貝	1/200~1/197
弱綠貝	1/80.4	機會牌	1/655
強綠貝	1/175~1/173	激熱目	1/65536

通常時 G 數解除抽選

設定變更時與 AT 結束時會進行規定 G 數分配

AT 結束時規定 G 數分配

設定	設定變更	1	2	3	4	5	6
1G	0.10	2.00					
3G	0.10	1.00			1.50	2.00	2.50
5G	1.00	1.00			1.50	2.00	2.50
7G	0.50	1.00					2.00
11G	2.50	2.50					
22G	0.30	1.00					
33G	10.0	24.9				25.9	26.9
44G	0.50	0.10					
55G	1.00	0.30					0.80
66G	0.50	0.10					1.00
77G	0.50	0.30					
88G	0.50	0.10					
99G	1.00	0.10					
111G	20.0	11.0	9.80	12.0	9.80	13.0	22.3
222G	10.0	10.0	12.5	10.0	15.0	10.0	
333G	20.0	10.0	9.80	10.0	9.80	13.0	12.3
444G	10.0	10.0	12.5	10.0	15.0	10.0	5.00
555G	20.5	8.20	7.00	7.90	5.10	5.60	2.90
666G		8.20	7.00	7.90	5.10	5.60	2.90
777G	1.00	8.30	7.20	8.00	5.10	5.60	2.90

G 數解除時會依照解除 G 數進行 AT 模式分配，有 A-D 的 4 種模式，C 模式為金花連線確定

契機	A	B	C
7·77·777G			100
其他 G 數	89.0	10.0	1.00

通常時 AT 抽選

通常時會依照滯在狀態以及成立小役進行 AT 抽選（狀態 " 朝一 " 為設定變更後）

AT 模式有 A-D 的 4 種模式，C 模式為金花連線確定，激熱目為 C 模式確定

小役		強紅貝/機會牌			強綠貝		弱紅貝/弱綠貝		橘貝/藍貝/不中	
狀態	設定	D			D		C		D	
朝一	1-6	33.3			20.0		0.20		0.015	
小役		強紅貝/機會牌			強綠貝		弱紅貝/弱綠貝		橘貝/藍貝/不中	
狀態	設定	A	B	C	B	C	C		A	C
低確	1	13.9	1.00	0.10	4.90	0.10	0.10			0.002
	2				5.40	0.20	0.20			
	3				5.90	0.30	0.30			
	4				6.40	0.40	0.40			
	5				7.40	0.50	0.50			
	6				8.40	0.60	0.60			
高確	1-6	24.5	24.5	1.00	32.4	1.00	1.00		0.40	0.008

連線數分配

AT 當選時會依照 AT 模式 A-D 決定連線數

ABD 為紅花連線（1 連線 30G）、C 為金花（1 連線 100G）確定

後面有繼續率的當選時，直到繼續抽選失敗前會抽選上乘一條線（最多八條線）

AT 模式	A	B	D	AT 模式	A	B	C	D
紅花*1	42.6			紅花*6	1.00	2.50		5.00
紅花*2	25.0		50.5	紅花*8	0.30	2.50		1.00
紅花*3	20.0	77.5	25.0	紅花*2+89%	0.10	2.50		1.00
紅花*4	10.0	10.0	12.5	金花*2			50.0	
紅花*5	1.00	5.00	5.00	金花*2+33%			50.0	

前兆中金花抽選

前兆 33G 間特殊小役成立時會進行金花抽選

成立役	弱紅綠貝	強紅綠貝/機會牌	激熱目
金花*2	0.10	1.00	
金花*3	0.10	0.50	
金花*2+33%		0.30	100

AT 中狀態移行抽選

AT 突入時以及消化中成立特殊小役時會進行狀態移行抽選

較高的狀態比較容易抽選到珍珠 RUSH

AT 突入時

契機	低確	通常	高確	超高
突入	60.0	25.0	12.5	2.50

特殊小役成立時

小役	機會牌			強綠貝			弱綠貝			
	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高	
滯在	70.0	25.0	5.00	33.3	15.7	1.00	12.8	2.00	0.25	
低確		99.0	1.00		33.3	1.00		12.5	0.50	
通常			100			50.0			10.0	
小役	強紅貝			弱紅貝			橘貝/藍貝			
	通常	高確	超高	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
滯在	5.00	1.00	0.01	1.00	0.10	0.002	99.9			0.002
低確		5.00	0.25		1.00	0.10	1.00	99.9		0.002
通常			2.50			1.00	0.50	0.50	99.0	0.002
高確							1.00	1.00	1.00	97.0
超高										

AT 中珍珠獲得抽選

AT 中會依照成立小役進行珍珠獲得抽選

成立役	藍貝/橘貝	弱綠貝	強綠貝	弱紅貝	強紅貝/機會牌	激熱目
當選率	0.002	10.0	33.3	50.0	100	
白		87.4	52.0	66.6	50.2	
藍		9.98	37.5	25.0	33.3	
紅		1.25	6.00	4.00	10.0	
紫		0.99	3.00	4.00	5.00	
豹紋		0.30	0.90	0.40	1.25	
金		0.09	0.30	0.003	0.10	
外星人	100	0.03	0.30	0.003	0.10	100

珍珠 RUSH 抽選

珍珠 RUSH 突入抽選

AT 中會依照滯在狀態以及成立小役進行突入珍珠 RUSH 的抽選

滯在狀態	低確/通常	高確	超高
激熱目	100		
機會牌/強綠貝	5.00	20.0	50.0
弱綠貝	1.00	5.00	20.0
強紅貝	0.25		5.00
弱紅貝	0.10		2.50
橘貝/藍貝	0.002	0.015	

珍珠獲得抽選

珍珠 RUSH 中每 G 會依照成立小役進行珍珠獲得抽選

珍珠 RUSH 3G 消化後，橘貝成立時的 66.6% 結束珍珠 RUSH

成立役	強綠貝/強紅貝	機會牌	激熱目	藍貝/橘貝	弱綠貝/弱紅貝
白				62.9	
藍				25.0	81.9
紅	70.0			10.0	10.0
紫	12.5	82.5		1.00	5.00
豹紋	12.5	12.5		1.00	2.00
金	2.50	2.50		0.10	1.00
外星人	2.50	2.50	100	0.01	0.10

GOLD CHALLENGE 中的抽選

連線數分配抽選

GC 中會依照珍珠種類進行連線數抽選

珍珠種類	白	藍	紅	紫	豹紋	金	外星人
沒中	95.4	87.4	66.7	50	20		
金花*1	4.34	11.9	30	39.6	59.9	79.9	
金花*2+33%	0.31	0.77	3.33	10.4	20.1	20.1	100