

# 劇場版魔法少女小圓[新篇]叛逆的物語

SLOT 劇場版魔法少女まどか☆マギカ[新編]叛逆の物語

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



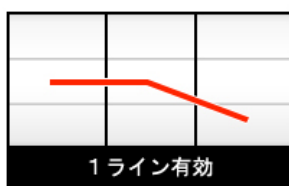
導入年月 2019/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



EPISODE BONUS

AT 40G



MAGICA BONUS

AT 20G



5/7 枚



3 枚



3/7 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Bell	Red Cherry	Watermelon
19	Red Cherry	Blue Bell	White Rice
18	Blue Bell	Watermelon	White Rice
17	Watermelon	Blue Bell	Yellow Bell
16	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Bell
15	Blue Bell	Red Cherry	Watermelon
14	Red Cherry	Red Cherry	Red Cherry
13	Red Cherry	Watermelon	Red Cherry
12	Watermelon	Blue Bell	Yellow Bell
11	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Bell
10	Blue Bell	Red Cherry	Watermelon
9	White Rice	White Rice	White Rice
8	Red Cherry	White Rice	Red Cherry
7	Watermelon	Blue Bell	Yellow Bell
6	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Bell
5	Blue Bell	Red Cherry	Watermelon
4	White Rice	White Rice	White Rice
3	White Rice	Watermelon	Red Cherry
2	Watermelon	Blue Bell	Yellow Bell
1	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Bell

## 開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/擬似 BONUS/AT
2. 規定轉數到達
3. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS

## 轉輪凍結特典與確率

中段紅櫻成立時的 1/8 會抽選轉輪凍結  
確率 1/131072, 特典為 EPISODE BONUS+  
惡魔焰 ZONE 突入確定+AT 3SET

## 天井情報與恩惠

天井為移行有利區間後消化 699G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（白 BAR 下方）



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

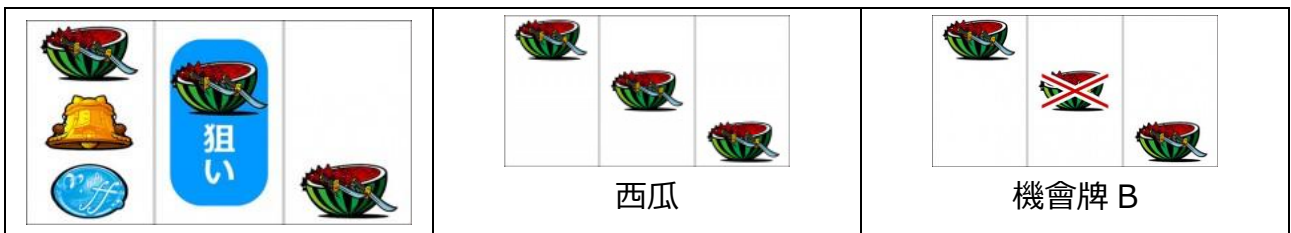
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，左轉輪中段青再停止時為弱紅櫻，反之為強紅櫻  
白 BAR 形成連線時為特殊役



左轉輪下段白 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，大牌圖案斜線連線或是  
左右轉輪青再銅鐘雙聽牌沒中時為機會牌 A



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止  
西瓜連線時為西瓜，西瓜有聽牌時但是沒有連線時為機會牌 B



### 擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可



## 各種演出說明

### 場景與模式介紹

#### 通常場景



見滝原中學



山丘上的公園



見滝原全景



黃昏巴士

基本的場景為上面左邊的三個，移行黃昏巴士場景時為高確或是前兆示唆

#### 記憶的迴廊



特殊小役或是轉數消化為契機所移行的前兆示唆場景

四周的特效色依序從白藍綠紅彩上升，上升越多則期待度越高

#### 干涉遮斷領域



西瓜成立時有機會突入的 BONUS 期待度 30%的自力 CZ  
10G 間依照成立小役進行 BONUS 抽選，特殊小役為好機  
按鍵按下使曉美焰覺醒則當選 BONUS

#### QB 挑戰



為上位版本的自力 CZ，突入  
時當選 MAGICA BONUS 確定  
曉美焰覺醒則當選 EPISODE  
BONUS 濃厚！

## BONUS 說明

### MAGICA BONUS (通常時)



為 20G 繼續，純增 3.0 枚/G 的擬似 BONUS，每轉都會依照成立小役進行靈魂寶石之 RANK 上升抽選，RANK 上升越多則 AT 突入的期待度越高，上升到小圓則當選 AT 濃厚 BONUS 消化後會突入 MAGICA CHALLENGE，使用靈魂寶石來進行 AT 突入抽選

### MAGICA CHALLENGE



通常時的 MAGICA BONUS 後發生，使用三個靈魂寶石進行 AT 突入抽選

只要一人變身成功則突入 AT 濃厚，兩人以上成功還有其他特典!?

### EPISODE BONUS



星期日什麼的不需要了



不想再放開你第二次

為 40G 繼續，純增 3.0 枚/G 的擬似 BONUS，當選時突入 AT 確定，消化中特殊小役成立時會進行差枚數上乘抽選，故事總共有六種，會依照故事種類而突入不同的上乘特化區間「星期日什麼的不需要了」「太溫柔又太強了」「到底有什麼目的？」為突入曉美焰 vs 麻美「就這樣子變成魔女好了」會突入胡桃鉗魔女、「不想再放開你第二次」會突入惡魔焰 ZONE「圓圓的長胖後就美味的享用了～」會突入任一上乘特化區間



## MAGICA RUSH



純增 3.0 枚/G 的差枚數管理型 AT，初當時會突入神聖五重奏來獲得初期枚數（最低 100 枚）

AT 中特殊小役會進行枚數上乘、BONUS、上乗特化區間的抽選

且 AT 中還有銅鐘規定次數 TABLE 的概念，抽不到特殊小役也是有機會上乘等

### 神聖五重奏



沙耶香

（一發上乘）



麻美

（按鍵停止上乘）



杏子

（畫面分割上乘）



小焰

（按鍵連打上乘）



小圓

（按鍵一擊上乘）

AT 初當時會突入的初期枚數獲得特化區間，5G 間都會有一個角色登場，會發生該角色對應的上乘演出，上面五人越右邊的期待度越高，一次最大上乘 500 枚。渚登場時會使角色升格

### MAGICA BONUS (AT 中)



AT 中的 MAGICA BONUS 也是 20G 繼續，但是 BONUS 中的抽選跟通常時不同

會進行差枚數上乘與特化區間的抽選，特殊小役成立時為上乘濃厚

強特殊小役還可期待突入上乘特化區間。AT 中的 MAGICA BONUS 可選擇歌曲

### 曉美焰 vs 麻美



為主要的上乘特化區間，20G 以上繼續，銅鐘/特殊小役/小焰連線時會進行差枚數上乘抽選  
小焰連線時不只上乘濃厚，且為突入時間停止 ZONE 的好機

### 時間停止 ZONE



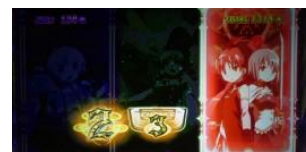
曉美焰 vs 麻美中小焰連線時有機會突入，轉數會停止減少，轉落前全部小役都會進行上乘  
場景上升時則上乘的枚數也會上升，結束時會一併告知上乘枚數

### 惡魔焰 ZONE



為本機最強的上乘特化區間，20G 間每一轉都會發生 10~500 枚的上乘  
沒有押順時有機會是特殊小役當然可期待大上乘  
切入演出發生時轉數會停止減少，小焰連線時則為上乘濃厚

### 胡桃鉗魔女



BONUS 後或是穢滿時所突入的上乘特化區間，為繼承魔女之夜的 LOOP 型特化區間  
1SET 為 6G，小圓沒被打倒的話則上乘枚數且繼續，小圓攻擊則為繼續確定  
突入時最低保證 3SET，BGM 發生變化時則保證 SET 數還會上乘，當然追擊上乘也還在  
5 的倍數 SET 繼續時一樣是發生追擊上乘濃厚。每一關開始畫面會有繼續示唆跟繼續率示唆



## 穢系統



發生對玩家來說討厭的事情發生時則穢會進行累積的此系統，本代依然有搭載

獲得契機為通常時與 AT 中的不中小役、CZ 失敗、規定轉數消化等

畫面上方的黑暗寶石會進行累積量的示唆演出必須要注意

穢發動契機為 AT 非突入的 BONUS 結束時或是 AT 結束時，累積量越多越容易發動

## 通常時演出

### 音樂教室演出



演奏的人數必須要注意

起動時出現鋼琴的話為好機

### 杏子搗蛋演出



杏子跟沙耶香的動作要注意

### 仁美演出



仁美的動作與台詞的文字顏色

必須要注意

### 水上喫茶店演出



小焰與杏子的對話內容

必須要注意

### 擬似連演出

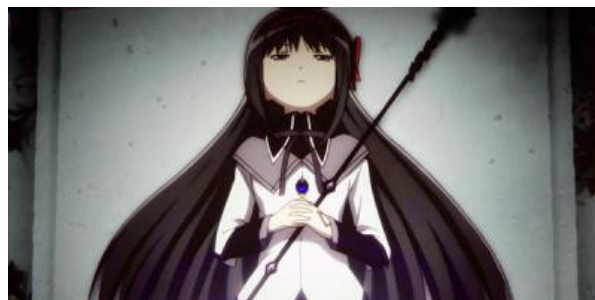


發生時為大好機

### 轉輪凍結演出



通常時中段櫻成立時抽選的轉輪凍結演出



發生時的恩惠為 EPISODE BONUS+惡魔焰 ZONE+AT 復活 3SET



## 連續演出

### 追上那惡夢



成功追上惡夢的話則演出成功

### 回到大家原來的地方



小焰能抓住小圓的手的話  
則演出成功

### クマノコノユメ對決



打倒惡夢則演出成功

## AT 中的演出

### 高確場景



滿月的公車站牌



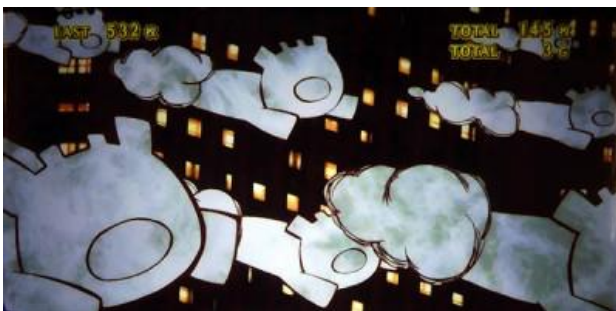
魔女的水井



繭之塔

AT 中特殊小役成立或是規定銅鐘次數到達時為移行高確或超高確的好機，場景移行發生當下為高確或前兆濃厚。高確場景有上面的三種，越右邊的期待度越高，繭之塔為超高確濃厚，超高確為 EPISODE BONUS 的高確率抽選區間，全部小役都會進行抽選，期待度高達 80% 就算抽選失敗也會當選 MAGICA BONUS

### 小羊導彈演出



麻美跟小圓出現時為好機

### 追上那惡夢演出



上乘示唆演出，鏡頭拉近到杏子時期待大

### 擊退惡夢演出



上乘示唆演出，切入演出發生  
時期待度上升

### QB 觀察演出



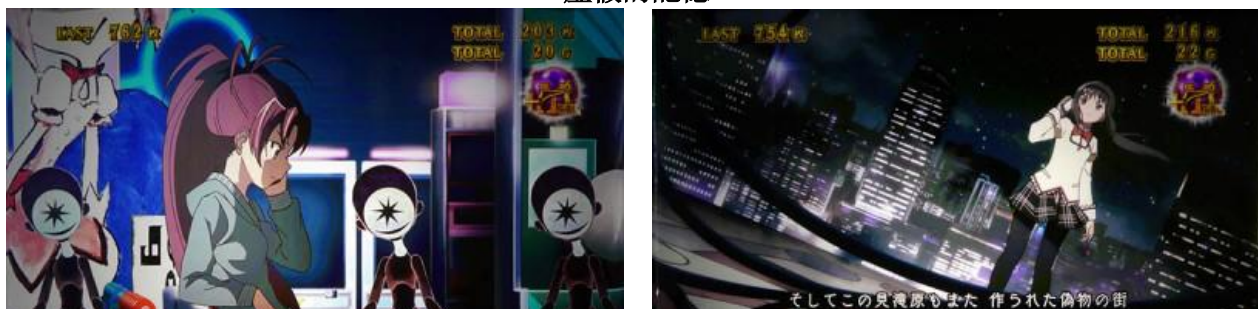
QB 的台詞內容  
會示唆期待度

### 水道橋演出



小焰的台詞文字顏色要注意

## 虛假的記憶



AT 中專用的連續演出，小焰能成功到達真相那邊則演出成功!?

## 知道真實的少女



AT 中專用的連續演出，小焰攻擊成功命中的話則演出成功!?

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
MAGICA BONUS	1/285.8	1/259.6	1/255.1	1/253.9	1/244.4	1/214.4
EPISODE BONUS	1/7221	1/7316	1/6928	1/5781	1/5307	1/3640
AT 初當	1/543.0	1/464.8	1/418.2	1/389.1	1/364.1	1/389.5
BONUS+AT 合算	1/187.2	1/166.6	1/158.5	1/153.6	1/146.3	1/123.2
機械割	97.3%	98.3%	100.2%	103.5%	106.3%	111.5%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/109.2	1/105.7	1/102.4	1/99.3	1/96.4	1/93.6
特殊役	1/16384			1/10923		1/8192
小役	共通銅鐘	強櫻	中段櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/13.8	1/327.7	1/16384	1/65.5	1/512	1/256

### 改變凍結抽選

改變凍結會在機會牌 A 成立時的一部份發生，特典為惡魔焰 ZONE 突入確定



## 非有利區間中的抽選

AT/BONUS 後，小液晶畫面中的轉數不會加的時候即為非有利區間

非有利區間中成立特殊小役時有機會直擊 AT

小役	西瓜/弱櫻	機會牌/強櫻	特殊役/中段櫻
AT	3.1	100	
AT+惡魔焰 ZONE			100

## 通常時 AT 直擊抽選

通常時非前兆中，不中小役成立時會進行 AT 直擊抽選，以下為各設定的 AT 直擊出現率

設定	1	2	3	4	5	6
AT 出現率	1/9628	1/4940	1/2517	1/2046	1/1741	1/1214

## 通常時狀態移行抽選

以下小役成立時會進行高確移行抽選，當選時會滯在 11~20G（平均分配）

轉數消化完畢後則轉落通常

小役	共通銅鐘	弱櫻
設定 1~2	1.6	30.5
設定 3~6		46.9

## 通常時 BONUS 直擊抽選

特殊小役成立時會依照滯在狀態進行 BONUS 直擊抽選

小役	弱櫻		機會牌		強櫻	
	通常	高確	通常	高確	通常	高確
1		3.1	7.8	33.6	15.6	40.2
2			10.2		18	
3			10.9		19.5	
4-5	0.4		15.6		25	
6	1.6					

## 通常時模式相關

通常時有通常/機會/惡魔模式的三種模式

會影響解除轉數與 BONUS 當選時靈魂寶石的初期 RANK

通常模式：200.400G 的後半為好機

機會模式：100.300.500G 的後半為好機，BONUS 當選時有紅色靈魂寶石一個以上

惡魔模式：全轉數都好機，BONUS 當選時三個彩色靈魂寶石確定，突入惡魔焰 ZONE 確定  
觸控螢幕觸摸時出現黑色台詞時為惡魔模式滯在濃厚

大畫面中惡魔ほむら出現或 QB 說話時(非叫聲)，要是真前兆否定時則為惡魔模式滯在濃厚  
有利區間移行時會進行模式抽選

設定	1	2-3	4-5	6
通常模式	87.1	83.2	79.3	74.6
機會模式	12.5	16.4	20.3	25
惡魔模式	0.4			

### 各模式的規定轉數抽選

會依照模式進行抽選，首先會抽選百位數，之後會抽選十位數與個位數

#### 通常模式/百位數

設定	0	1	2	3	4	5	6
1	17.2		31.2		26.6		25
2-4	21.9				25		21.9
5	22.6	0.8	0.8			0.8	18.8
6	25.8						15.6

#### 通常模式/下兩位數

轉數	31~49G	81~99G
分配比例	15.6	84.4

#### 機會模式/百位數

設定	0	1	2	3	4	5	6
1	11.7	16.5	3.1	20.3	3.1	20.3	25
2-4	15.6	20.3		18		18	21.9
5	18	21.8		17.6		17.6	18.8
6	23.5	23.5		15.6		15.6	15.6



### 機會模式/下兩位數

轉數	0~30G	31~49G	50~80G	81~99G
分配比例	1.6	23.4	1.6	73.4

### 惡魔模式/百位數

百位數	0	1	2	3	4	5	6
比例	9.4	9.4	7.8	7.8	7.8	7.8	50

### 惡魔模式/下兩位數

轉數	0~30G	31~49G	50~80G	81~99G
分配比例	1.6	23.4	1.6	73.4

## CZ「干涉遮斷領域」的抽選

通常時西瓜成立時會進行此 CZ 的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	14.8	16.4	17.2	18	20.3	25

CZ 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

小役	不中/RP/共通銅鐘	弱櫻/西瓜	機會牌/強櫻/中段櫻/特殊役
當選率	6.3	50	100

## CZ「QB 挑戰」的抽選

QB 挑戰的當選條件有下面幾種

1. CZ 前兆中再度成立西瓜時的 12.5%進行升格抽選
2. CZ 移行時內部已經當選 BONUS
3. CZ 中 BONUS 的規定轉數剩餘 32G 以下（表面上還是會以干涉遮斷領域來演出）

CZ 中會依照成立小役進行 EPISODE BONUS 抽選

小役	不中/共通銅鐘	RP	其他特殊小役
當選率	12.5	50	100

## 穢丸系統相關

發生對玩家不利的事情時會進行穢丸點數的獲得抽選，事情例如以下幾點

1. 移行有利區間時
2. 通常時/MAGICA RUSH 中的不中小役
3. CZ 失敗時
4. 規定轉數 (100/400/600G) 消化時

當非突入 RUSH 的 BONUS 結束時與 RUSH 結束時，如果點數超過 20 點則發動確定  
如果低於 20 點的話則會進行發動抽選，以下為獲得以及累積量的示唆演出



沒有當選 AT 的 BONUS 結束時或是 AT 結束時會依照累積的穢丸點數與中的銅鐘次數  
進行是否突入胡桃鉗魔女的抽選

穢丸點數	0~9	10~14	15~19	20~
銅鐘 35 次以下	10.2	33.6	66.9	100
銅鐘 36 次以上	尚未公布	33.6	66.9	100

## 前兆中特殊點數獲得抽選

BONUS/AT 前兆中特殊小役成立時會進行特殊點數獲得抽選，中段櫻獲得 3 點確定

以下表格中小役皆為獲得 1 點的機率

小役	西瓜/弱櫻	機會牌/強櫻	特殊役
當選率	0.4	1.6	100

當選的是 BONUS 時，特殊點數有一點時，靈魂寶石就有一顆會變彩色(從最左邊依序)

當選的是 EP BONUS 時，只要特殊點數有一點就會當選惡魔焰 ZONE 確定

當選的是 AT 時，特殊點數一點時則追加小焰 VS 麻美，兩點以上則追加惡魔焰 ZONE



## 通常時 BONUS 種類抽選

會依照當選契機進行 BONUS 種類抽選

狀況	通常時		CZ 中		QB 挑戰成功時		
	當選契機	弱櫻/中段櫻	其他	特殊役/中段櫻	其他	特殊役/中段櫻	其他
MAGICA BONUS			100		100		
EPISODE BONUS		75					87.5
EP+小焰 VS 麻美		23.4					10.9
EP+胡桃鉗魔女		1.2					1.2
EP+惡魔焰 ZONE		0.4		100		100	0.4

## 通常時的 MAGICA BONUS 中的抽選

首先會依照滯在模式抽選三個靈魂寶石的初期顏色，惡魔模式滯在時為三個彩色確定

通常模式滯在時

初期顏色	藍色	紅色	紫色	彩色
第一個/第二個	98.4	0.8	0.8	
第三個	98	0.8	0.8	0.4

機會模式滯在時

初期顏色	藍色	紅色	紫色	彩色
第一個/第二個	98.4	0.8	0.8	
第三個		96.8	1.6	1.6

## 靈魂寶石等級上升抽選

每一轉會依照成立小役，然後依照左中右的順序每一個都會抽選一次

但是要是左邊當選升格時，中右兩個就不會進行抽選

以此類推要是中間的當選時，右邊就不會抽選。也就是說以下每個小役最大都會抽選三次

當下	藍色			黃色			紅色/紫色			
	RANK	西瓜 弱櫻	強櫻 機會牌	其他	西瓜 弱櫻	強櫻 機會牌	其他	西瓜 弱櫻	強櫻 機會牌	其他
+1		50	25	4.7	12.5	25	2	6.3	21.9	0.4
+2			24.6			5.9			2.7	
+4			0.4			0.4				

特殊役與中段紅櫻成立時，全部變成彩色確定

強櫻/機會牌成立時，如果三次抽選都沒中時，則第一個 RANK+2（已經彩色則跳下一個）

西瓜/弱櫻成立時，如果三次抽選都沒中時，則第一個 RANK+1（已經彩色則跳下一個）

全部都變彩色時則會進行差枚數上乘抽選

## MAGICA CHALLENGE 中的抽選

消化中有所謂的 MAGICA CHALLENGE LEVEL，會依照當下消化的靈魂寶石顏色

與當轉的成立小役進行等級加算抽選，特殊役/中段櫻成立時，RANK+3 確定

靈魂寶石	藍色			黃色		
小役	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌	其他	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌	其他
Lv.+1	100	75	1.2	100	75	2.7
Lv.+2		23.4	0.4		23.4	0.4
Lv.+3		1.6			1.6	
靈魂寶石	紅色			紫色		
小役	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌	其他	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌	其他
Lv.+1	100	75	40.2	50		87.5
Lv.+2		23.4		50	50	
Lv.+3		1.6			50	
靈魂寶石	彩色					
小役	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌	其他			
Lv.	Lv.+2	Lv.+3	Lv.+1			

MAGICA CHALLENGE 的最後一轉會依照當下滯在的等級與成立小役進行抽選

以下以代號表示當選的內容，特殊役/中段櫻成立時當選 D 確定

代號	A	B	C	D
當選的內容	AT	AT+MAGICA BONUS	AT+曉美焰 vs 麻美	AT+惡魔焰 ZONE

各等級與各小役的抽選內容，Lv.3 不論小役當選 D 確定

Lv.0 且三個靈魂寶石都是藍色，且當轉非特殊小役時，則另外 50%抽選 A

	Lv.0			Lv.1			Lv.2		
小役	A	B	C	A	B	C	B	C	D
西瓜/弱櫻	100			75	18.7	6.3		87.5	12.5
強櫻/機會牌	75	18.7	6.3		75	25			100
其他小役				100			75	25	

## 神聖五重奏中的抽選

神聖五重奏的開始畫面會依照成立小役進行神聖五重奏的 SET 數抽選

小役	1SET	2SET	3SET	4SET
西瓜/弱櫻	75	21.8	1.6	1.6
強櫻/機會牌		75	12.5	12.5
特殊役/中段櫻				100
其他小役	99.6			0.4

5G 間會依照成立小役進行上乘抽選，逆押小焰連線為 RP 中的抽選

共通銅鐘成立時為假小焰連線不扣消化轉數，特殊役與中段櫻成立時為 500 枚確定

枚數	20	50	100	200	300	500
不中/押順銅鐘	99.2		0.8			
RP	59.3	25	12.5	1.6	1.2	0.4
西瓜/弱櫻		75	21.8	1.6	1.2	0.4
機會牌/強櫻			64	25	9.4	1.6

## AT 中的高確/模式/銅鐘 TABLE 相關抽選

機會牌/強櫻成立時，100%當選 14~16G 的高確，BONUS 與特化區間當選時也會有高確

高確轉數	5~8G	9~13G	14~16G	17~20G
分配比例	12.5	1.6	84.3	1.6

AT 中有銅鐘的規定 TABLE，會有四種模式下去做管理

通常模式：沒有任何特殊特典

機會模式：移行高確的話當選 BONUS/特化上乘區間確定

天國模式：有機會模式的特典+非銅鐘當選 BONUS/特化上乘區間時不會轉落

拉回模式：滯在中當選 BONUS/特化上乘區間時移行天國模式

以下為各模式的規定銅鐘次數，消化規定次數時則會移行高確或是當選 BONUS

模式	通常	機會	天國	拉回
初當時	10~60	10~60	10~20	10~20
BONUS/特化上乘區間後	10~100	10~100		

通常/拉回模式，規定次數到達時各 6.25%抽選 MAGICA BONUS 或小焰 VS 麻美

機會/天國模式，規定次數到達時各 50%抽選 MAGICA BONUS 或小焰 VS 麻美



## AT 中 BONUS 的抽選

會依照成立小役與滯在狀態進行 BONUS 抽選

### 通常滯在時

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻	特殊役	中段櫻
MAGICA BONUS	0.4	0.8	8.2	16.8	49.2	
曉美焰 vs 麻美		0.8	8.2	16.8	49.2	87.5
惡魔焰 ZONE					1.6	12.5

### 高確滯在時

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻	特殊役	中段櫻
MAGICA BONUS	6.3	6.3	37.1	43.4		
曉美焰 vs 麻美		6.3	37.1	43.4	87.5	
惡魔焰 ZONE			0.8	0.8	12.5	100

### 繭之塔（超高確）移行抽選

會依照當選 BONUS 時的成立小役進行繭之塔移行抽選

契機役是西瓜時為 100% 移行，其他小役為 1.6%

繭之塔移行時當選 BONUS 確定，以下小役會進行 Lv. 升格抽選

小役	不中/押順銅鐘	RP	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌	特殊役/中段櫻
Lv.+2	5.5	43.8	87.5	50	
Lv.+3	0.8	6.3	12.5	50	100

以下為各等級的當選內容，Lv.+1 的當選契機不明

Lv.0 : MAGICA BONUS

Lv.1 : EPISODE BONUS+曉美焰 vs 麻美

Lv.2 : EPISODE BONUS+胡桃鉗魔女

Lv.3 : EPISODE BONUS+惡魔焰 ZONE

## AT 最終轉的枚數上乘抽選

枚數	100	200	300
西瓜/弱櫻	98.4	0.8	0.8
機會牌/強櫻	50	25	25
特殊役/中段櫻			100

## AT 復活 SET 數抽選

AT 當選時會依照當選契機進行 AT 復活 SET 數的抽選

有此 SET 數的話在 AT 結束時會直接復活（最後一轉成立特殊小役復活不會扣要注意）

設定	AT 直擊當選時		通常當選 AT 時		
	1~3	4~6	1~3	4~5	6
1SET	3.1	3.9	1.6	1.6	1.6
2SET	1.6	1.6		0.8	0.8
3SET		0.4			0.4

## 小焰 vs 麻美中的抽選

### 時間停止 ZONE 移行抽選

依小役進行抽選，RP 只在小焰連線時抽選，最終轉選到有轉輪鎖定但非當選時則換成當選  
時間停止 ZONE 移行後會有 3G 的保證，之後押順銅鐘成立時的 20.3%轉落

小役	RP	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	特殊役/中段櫻
當選+轉輪鎖定	20.3	3.1	25	33.6	100
非當選+轉輪鎖定	29.7		25	66.4	

### 差枚數上乘抽選

特殊役/中段櫻成立時上乘 300 或 500 枚（各 1/2），時間停止 ZONE 結束會多上乘 30 枚  
時間停止 ZONE 以外

枚數	10	20	50	100	200	300
不中/押順銅鐘	11.7			0.8		
RP		43			0.4	
西瓜/弱櫻		96.9			2.3	0.4
機會牌/強櫻			96.9	2.3	0.4	0.4

### 時間停止 ZONE 中

枚數	10	20	30	50	100	200	300
不中/押順銅鐘	16.4	10.2	4.7	1.6	0.8		
RP	25	18	4.7	1.6	0.8		
西瓜/弱櫻			75	18.8	2.3	2.3	1.6
機會牌/強櫻					75	12.5	12.5

## 惡魔焰 ZONE 中的抽選

導入演出部份中特殊小役成立時會進行上乘抽選

枚數	30	100	300	500
西瓜/弱櫻	98.4	0.8	0.8	
機會牌/強櫻		98.4	1.6	
特殊役/中段櫻			50	50

上乘部分中的抽選

枚數	10	30	50	100	200	300	500
不中/押順銅鐘	99.2		0.4	0.4			
RP		96.9		2.3	0.4	0.4	
西瓜/弱櫻		87.4	6.3	3.1	1.6	1.6	
機會牌/強櫻				86.6	6.3	6.3	0.8
特殊役/中段櫻						50	50

## 胡桃鉗魔女中的抽選

開始時會進行繼續率的抽選

繼續率	50%	66%	90%
分配比例	87.5	9.4	3.1

之後每一關開始時會依照抽選到的繼續率與是不是五的倍數關進行繼續與追擊抽選

前三關為保證，抽選到非繼續時會強制置換成繼續

弱特殊小役成立時 50%、強特殊小役 100%，非繼續時置換成繼續確定

要是原本就繼續時會依照原本數值進行追擊抽選

繼續率	50%		66%		90%	
	是	否	是	否	是	否
非繼續	50	50	33.3	33.3	10	10
繼續		49.6		66.4		89.5
追擊（渚）	37.5		50		73	
追擊（麻美）	11.7		16	0.4	16	
追擊（沙耶香與杏子）	0.8	0.4	0.8		0.8	0.4



## 歌曲「misterioso」的發生抽選

播放此樂曲時則包含該關的之後三關都繼續確定

第一 SET 發生率為 25%、第二 SET 後且繼續時的發生率為 12.5%

### 繼續時的差枚數上乘抽選

枚數	20	50	100
分配比例	98.4	1.2	0.4

會依照追擊種類進行上乘抽選，當轉成立特殊役或是中段櫻則上乘 500 枚確定

種類	渚			麻美			沙耶香與杏子		
	西瓜 弱櫻	機會牌 強櫻	其他	西瓜 弱櫻	機會牌 強櫻	其他	西瓜 弱櫻	機會牌 強櫻	其他
20			93.7						
30						50			
50	75		5.1			37.4			
100	22.6	87.4	0.4	75		8.6			75
200	0.8	9.4	0.4	22.6	75	2			10.9
300	0.8	1.6	0.4	1.6	12.5	1.6	50		10.9
500	0.8	1.6		0.8	12.5	0.4	50	100	3.2

## EPISODE BONUS 的內容

EPISODE BONUS 的種類會有各種不同的恩惠

もう日曜なんていりませんわ！(仁美 EPISODE)	AT (或以上)
優しすぎて強すぎる(公園 EPISODE))	AT (或以上)
いったい何が目的なの？(曉美焰與麻美 EPISODE)	AT + 曉美焰 vs 麻美
このまま魔女になってやる(胡桃鉗魔女 EPISODE)	AT + 胡桃鉗魔女
まるまる太って召し上がれ～(蛋糕之歌 EPISODE)	AT + 特化上乘區間其一
もう二度とあなたを放さない(惡魔焰 EPISODE)	AT + 惡魔焰 ZONE

## 結束畫面時示唆台詞

MAGICA CHALLENGE/EPISODE BONUS/AT 中 BONUS 結束時

觸摸小液晶畫面時會出現設定示唆的台詞

台詞	示唆内容
なぎさはもう一度チーズが食べたかっただけなのです。	奇數設定期待度高
しー！インキュベーターに気付かれてしまうのです	偶數設定期待度高
こう見えて、私は円環の理の一部なのです	偶數設定期待度很高
まどかの本当の力と記憶はなぎさ達が預かっているのです	高設定期待度高
未来には希望が溢れているのです	設定 4 以上濃厚
訳が分からないよ	設定 5 以上濃厚
今の私は魔なるもの。神の理に抗いこの手に勝利を掴み取る存在	設定 6 濃厚

## ENDING 中台詞示唆演出

有利區間完走確定的 ENDING 中，特殊小役成立時觸摸小液晶畫面時會發生設定示唆台詞

台詞	示唆内容
こんなことになるとは思いませんでした	奇數設定期待度高
これは興味深いのです	偶數設定期待度高
これは幸福なことなんだろう	設定 1 否定!?
こんな途方もない結末は僕達では制御しきれない	設定 2 否定!?
君たち人類の感情は利用するには危険すぎる	設定 3 否定!?
世界が書き換えられていく…	設定 4 否定!?
この宇宙に新しい概念が誕生したというのか？	設定 13 否定!?
やっぱり魔法少女は無限の可能性を秘めている	設定 24 否定!?
今日までずっと頑張ってきたんだよね、おめでとう	設定 5 以上濃厚
今の私は魔なるもの。神の理に抗いこの手に勝利を掴み取る存在	設定 6 濃厚

## MAGICA RUSH 結束畫面示唆

		
一般畫面	穢れ MAX 確定	設定 2 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>