

闇影之心 2 命運的道標

SLOT シャドウハーツ II - 運命の道標 -

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



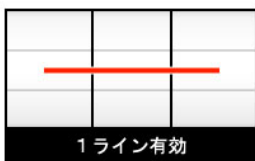
導入年月 2015/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



天凱鳳 BONUS



幻影 BONUS

獲得枚數超過 144 枚時結束



9 枚



4 枚



1~3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/32768
特典為天凱鳳 BONUS+ART 確定(繼續率 80%確定)

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 777G, 天井到達時經由前兆後突入 ART

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線線上論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不會發生小役未獲得的狀況，全轉輪適當停止即可



但是如果果要判定西瓜的強弱，主要轉輪的右轉輪要瞄押大牌圖案

畫面中左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，紅櫻只有兩連時為弱紅櫻

紅櫻三連時為強紅櫻，不論是正常連線或是中轉輪出現三顆紅櫻



畫面轉輪未形成任何小役連線但是發生特殊效果音時為機會牌（下方左圖為其中一種牌型）

西瓜通常一連線時為弱西瓜，西瓜兩連線時或是中轉輪出現三個西瓜時為強西瓜



BONUS 中的打法

基本上順押消化即可，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘按一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

基本場景與模式說明

場景演出



通常時的場景有五種，各自會示唆內部狀態或前兆，上方最右邊的可能滯在高確

下面左邊的場景有可能滯在 ART 前兆，下方右邊的鏡之城為 ART 前兆濃厚！

幻影 BONUS



獲得枚數為 102 枚的 BONUS
有同色與異色共八種 BONUS
同色 BONUS 當選 ART 的
期待度較高

再生之刻



BONUS 開始時發生的話
則當選 ART 濃厚！
而且對決發生勝利的話則最高
繼續率的 ART 確定！？

天凱鳳 BONUS



轉輪凍結發生所突入的特殊
BONUS，可獲得約 204 枚
發生則保證突入最高繼續率的
ART 確定

審判之輪



BONUS 中通常會在類別選擇後發生，照特定節奏將指針使其在判定區中停止時則對決勝率上升
ART 中發生的話則在特定範圍內停止成功的話則發生上乘

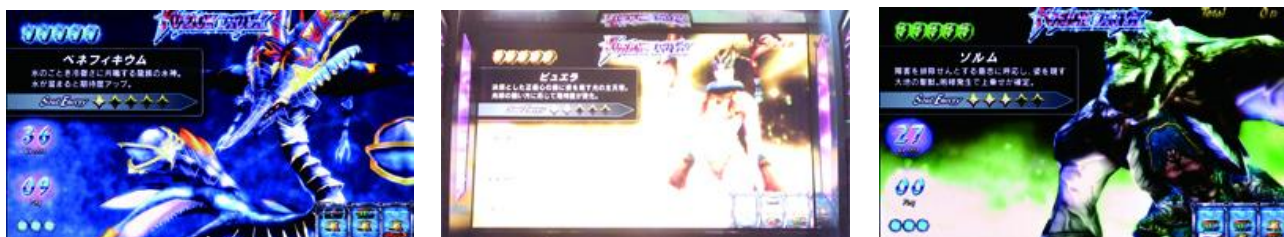
ART 幻影 RUSH



ART 中總共有四種場景存在，上方越右邊的場景則上乘期待度越高

押順指示頻繁出現小怪指示時可期待滯在高確 特殊小役成立可期待當選 BONUS 或 FUSION DRIVE

FUSION DRIVE



為 STEP UP 式の上乘
儲存的水越多則為好機

光玉的連線數，每一連線會獲得
10G 的上乘

為一發完全告知型
可期待 30G 以上的上乘



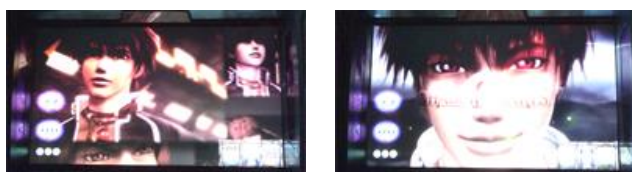
斬擊發生則上乘倍增的倍倍型，最大上乘 16 倍



按鍵一擊或是連打上乘，一擊為 30G 以上
連打則上乘 51G 濃厚

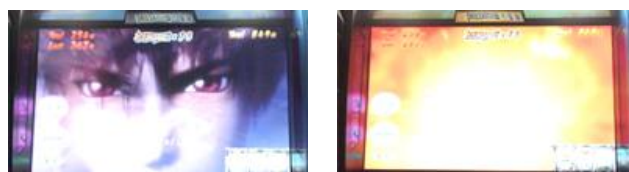
通常演出

SHOT 機會演出



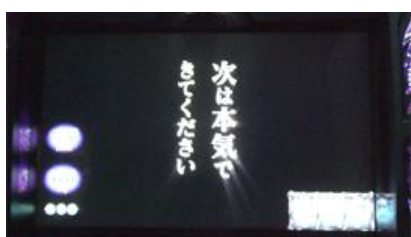
背景閃爍發生的機會告知，出現的是敵人為好機

聖魔之鏡演出



發生火焰後，火焰後面出現的東西會有期待變化

名台詞演出



畫面全體出現名台詞
是紅色文字時則期待度上升

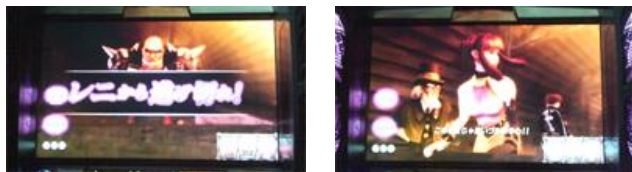
轉輪鎖定演出



一階則為特殊小役，二階則為強小役成立濃厚
三階段發展時則發生轉輪凍結確定

發展演出與 VS 演出

發展演出（從レニ那裡逃出）



發展演出（抵抗ニコルの誘惑並勝利）



發展演出除了上面兩種還有救出姊弟總共三種，標題文字顏色不同時為好機

VS 演出

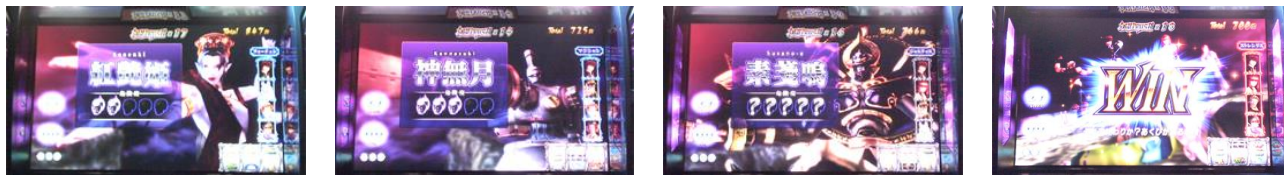


為主要突入 BONUS 或 ART 的 VS 演出，全部共有四種，勝利則突入 BONUS 或 ART

期待度依序為 VS レニ < VS ベロニカ < VS ニコル < 激闘！ラスプーチン

ART 中的演出

繼續 BATTLE



ART G 數消化後會發生賭上繼續的對決演出，會依照對決的角色而有勝利期待度的不同

勝利的話則 ART 次 SET 繼續+突入 FUSION DRIVE

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
天凱鳳 BONUS	1/32768					
幻影 BONUS	1/199.8	1/195.0	1/199.8	1/190.5	1/199.8	1/164.7
幻影 RUSH	1/499.0	1/468.5	1/459.9	1/377.4	1/368.1	1/325.2
BONUS+ART	1/142.1	1/137.1	1/138.7	1/126.1	1/129.0	1/108.9
機械割	97.6%	99.0%	101.5%	104.7%	109.1%	116.0%

通常時小役確率

小役	押順銅鐘	RP	共通銅鐘	弱櫻	強櫻
確率	1/4.07	1/7.7	1/73.1	1/115	1/240
小役	弱西瓜	強西瓜	機會牌	中段櫻	
確率	1/115	1/275	1/141	1/5958	

ART 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順 RP	1/8.09					
共通 RP	1/1.74			1/1.75		
不中	1/98.6	1/93.0	1/88.0	1/83.5	1/75.8	1/66.7

BONUS 同時當選率

同色 BONUS 有兩種、異色 BONUS 有六種，全部平均分配

小役	中段櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻
天凱鳳 BONUS	1/65536					
同色 BONUS	1/32768	1/8192	1/32768	1/8192	1/32768	1/4096
異色 BONUS	1/10923	1/923	1/83641	1/993	1/3641	1/683

單獨 BONUS 出現率

設定	135	2	4	6
天凱鳳 BONUS	1/65536			
同色 BONUS	1/32768	1/16384	1/10923	1/5461
異色 BONUS	1/3641	1/2731	1/2185	1/840

通常時的狀態移行

通常時有通常/高確/超高確準備/超高確的 4 種內部狀態

會影響 ART 當選率與再生之刻的移行率

狀態移行抽選

通常時主要在特殊小役成立時會進行狀態昇格抽選，RP/押順銅鐘會進行轉落抽選

超高確準備/超高確狀態移行時會進行保證 G 數抽選，保證 G 數消化前不會進行狀態移行

超高確準備移行時...固定 G 數（15Gor16G 各半）消化後移行超高確

超高確移行時...固定 G 數（20G 固定）消化後突入 SR

低確滯在時

小役		機會牌		弱櫻		強櫻	
高確		10		6.25		20	
小役	設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	高確	25	25	25	25	25	25
	超高準	0.2	0.23	0.26	0.32	0.38	0.44
強西瓜	高確	98	97.7	97.4	96.8	96.2	95.6
	超高準	2	2.3	2.61	3.22	3.83	4.44

高確滯在時

RP/押順銅鐘成立時 **12.5%**轉落低確

小役	設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	超高準	0.2	0.23	0.26	0.32	0.38	0.44
強西瓜	超高準	2	2.3	2.61	3.22	3.83	4.44

幻影 BONUS 結束時

BONUS	異色			同色	
滯在	低確	高確	超高準	高確	超高準
低確	50.0	50.0		100	
高確		100		100	
超高確準備			100		100

通常時幻影 BONUS 中的抽選

開始時的 ART 抽選

BONUS 開始時會依照選擇的模式及 BONUS 的種類進行 SR 的突入抽選及 SR 的繼續率抽選

模式	設定	當選率		繼續率				
		異色 BONUS	同色 BONUS	1%	50%	60%	70%	80%
運命	1	47.1	100	99.9				0.1
	23			99.5				0.5
	4			99.3				0.74
	56			98.5				1.5
幻想	1-6	20.6	47.3		84	10	4	2
審判		5.92	17.1					100
裏審判		3.57	12.5		84	10	4	2

審判之輪的抽選

通常時 BONUS 開始時的 SR 抽選非當選時，BOUNUS 中的審判之輪會進行 SR 突入抽選

審判之輪發生率約 1/6.44，命中區有橘色、紅色、全綠色的三種

還有雖然是抽到當選，但是按鍵停止指針未停在規定區域的話則一樣不會突入 SR

審判之輪發生抽選

結果	非發生	幻影 RUSH 非當選			幻影 RUSH 當選		
		橘色	綠色	全綠色	橘色	綠色	全綠色
分配	84.47	14.65	0.37		0.18	0.18	0.15

繼續率昇格抽選

BONUS 開始時的抽選有當選 SR 且繼續率在 80%以下時，會以審判之輪進行升格抽選

1%滯在時

結果	不升格			升格 80%		
	橘色	綠色	全綠色	橘色	綠色	全綠色
分配	18.7	1.04		0.05	0.05	0.03

50~70%滯在時

結果	不升格			繼續率+10%		
	橘色	綠色	全綠色	橘色	綠色	全綠色
分配	18.3	1.01		0.46	0.09	0.15

再生之刻

鏡の城滯在中當選 BONUS 時會突入再生之刻，突入時為 ART 確定！

再生之刻開始時會進行 SR 繼續率的抽選，還有再生之刻中不會再進行其他的抽選

繼續率	50%	60%	70%	80%
分配	49.99	0.003	0.003	50

ART 中幻影 BONUS 中的抽選

審判之輪發生時會進行 SR G 數的上乘抽選，畫面轉輪七連線會進行 SR 庫存抽選

還有跟通常時一樣，審判之輪要是按壓沒成功的話則不會反應抽選結果

結果	異色 BONUS 中	同色 BONUS 中
不中	89.24	78.21
橘色審判之輪(SR+5G)	9.16	18.31
綠色審判之輪(SR+10G)	0.92	1.83
全部綠色審判之輪(SR+30G)	0.15	0.31
瞄押七後紅七連線(SR+1SET)	0.49	1.22
瞄押七後藍七連線(SR+2SET)	0.05	0.12

瞄押七切入演出發生時七連線期待度

BONUS	ウル	ウル&カレン	ウル&アリス
異色	13.4	50.8	100
同色	30.5	74.6	
天凱鳳	28.0	72.2	

天凱鳳 BONUS 中的抽選

天凱鳳 BONUS 為當選 ART 的最高繼續率確定的特殊 BONUS

BONUS 中等同 ART 中 BONUS 時會進行 G 數及七連線的 SR 庫存抽選

結果	異色 BONUS 中
不中	88.43
橘色審判之輪(SR+5G)	9.16
綠色審判之輪(SR+10G)	0.92
全部綠色審判之輪(SR+30G)	0.15
瞄押七後紅七連線(SR+1SET)	1.22
瞄押七後藍七連線(SR+2SET)	0.12

週期機會牌抽選

本機的機會牌有主要轉輪的機會牌以及畫面轉輪的週期機會牌的兩種

後者主要在 ART 中出現，會依照 RP 的規定回數管理

週期機會牌會以通常/高確/天國的三種狀態管理，天國滯在時只要幾轉就會出現機會牌

週期機會牌狀態移行率

設定變更時

移行	朝一	通常	高確	天國
分配	74.2	0.39	25	0.39

週期機會牌成立時

移行	朝一	通常	高確	天國
通常	87.5	96.5	96.5	14.8
高確	6.25	0.39	0.39	0.39
天國	6.25	3.13	3.13	84.8

特殊小役成立+轉輪鎖定發生時

移行	朝一	通常	高確	天國
通常	50.0	93.4		
高確	25.0	0.39	50.0	
天國	25.0	6.25	50.0	100

週期機會牌發生的規定回數抽選

會依照滯在狀態進行抽選，成立 RP 時會減算 1，到達 0 時則會出現週期機會牌

規定回數	朝一	通常	高確	天國
1 回	0.78	0.01	0.10	37.5
2 回	0.78	0.01	0.10	25.0
3-5 回	各 0.78	各 0.01	各 0.10	各 12.5
6-9 回	各 0.78	各 0.01	各 0.10	
10 回	0.78	0.01	99.1	
11-99 回	各 0.78	各 0.01		
100 回	22.7	99.4		

FUSION DIRVE 中的抽選

FD 為 5G 間的 G 數上乘區間，會依照召喚出的怪物會有上乘期待度的不同

怪物抽選

FD 開始時會依照成立小役進行怪物抽選（小役同時當選 BONUS 時要看小役的部分）

怪物	ベネフィキウム	ピュエラ	ソルム	ファイデス	アモン
不中/單獨 BONUS			73.8	20	6.25
RP	58.5	33.3	6.25	1.56	0.39
機會牌			65	25	10
押順銅鐘	42.3	42.3	12.5	2.34	0.49
共通銅鐘 弱西瓜/弱櫻			90.6	6.25	3.13
強西瓜/強櫻				80	20
中段櫻					100

通常時幻影 BONUS 中選擇"裏審判"且當選 ART 時，第一次必定出現アモン

G 數上乘抽選

FD 中會依照怪物與成立小役進行 G 數上乘抽選

每次 FD 有最低 30G 保證，到第四轉只上乘 20G 或以下，第五轉會以不同 TABLE 進行抽選

還有機會牌與週期機會牌會進行 SET 數上乘抽選，當選時在 FD 結束後會立刻繼續

FD 中 BONUS 成立時，在 BONUS 結束後會從第一轉重來

ベネフィキウム（單獨 BONUS+30G 確定）

G 數	5G	10G	20G	30G	40G	50G	100G	200G	300G
RP/共通銅鐘	98.9						1.07		
不中		96.1	3.13	0.78					
機會牌				95.2	3.13	1.56	0.1		
共通銅鐘		84.2	12.5	3.13	0.1	0.1	0.01	0.003	0.01
弱西瓜/弱櫻			73.4	25	0.78	0.78	0.01	0.003	0.01
強西瓜/強櫻				81	12.5	6.25	0.1	0.02	0.1
中段櫻							99.8	0.1	0.1

上乘 20G 以下的第五轉：（以下未列出小役與通常時相同）

RP/共通銅鐘成立時，**1.07%** +100G，其餘+10G

ピュエラ (單獨 BONUS+30G 確定)

G 數	5G	10G	20G	30G	40G	50G	100G	200G	300G
不中		96.1	3.13	0.78					
RP/共通銅鐘	68	25	5	1.56	0.2	0.2	0.003	0.003	0.003
機會牌				94.9	1.56	3.13	0.39		
共通銅鐘		68.5	25	6.25	0.1	0.1	0.01	0.003	0.01
弱西瓜/弱櫻			67.5	25	5	2.5	0.01	0.01	0.01
強西瓜/強櫻				49.8	25	25	0.1	0.02	0.1
中段櫻							99.8	0.01	0.01

上乘 20G 以下的第五轉：(以下未列出小役與通常時相同)

G 數	10G	20G	30G	40G	50G	100G	200G	300G
RP/共通銅鐘	90.2	6.25	3.13	0.2	0.2	0.003	0.003	0.003

ソルム

G 數	30G	40G	50G	100G	200G	300G
不中/單獨 BONUS	50	25	25			
RP/共通銅鐘	12.5	6.25	12.5	0.78	0.003	0.05
機會牌			93.8	6.25		
共通銅鐘	50	12.5	36.7	0.78	0.003	0.05
弱西瓜/弱櫻			92.6	6.25	0.39	0.78
強西瓜/強櫻				99.9	0.05	0.1
中段櫻				75	12.5	12.5

上乘 20G 以下的第五轉：(以下未列出小役與通常時相同)

不中/機會牌/單獨 BONUS+100G 確定

G 數	30G	40G	50G	100G	200G	300G
RP/共通銅鐘	87.5	0.003	0.003	12.5	0.003	0.003
共通銅鐘				99.9	0.003	0.05
弱西瓜/弱櫻				98.8	0.39	0.78

ファイデス

G 數	10G	20G	40G	80G	160G	320G
不中/單獨 BONUS			71.8	25	3.13	0.05
RP/銅鐘	31.1	31.1	31.1	6.25	0.39	0.05
機會牌			68.8	25	6.25	
弱西瓜/弱櫻			73.4	25	1.56	0.05
強西瓜/強櫻				50	49.2	0.78
中段櫻					75	25

アモン

有範圍的 G 數為完全平均分配

G 數	不中 單獨 BONUS	RP 銅鐘	機會牌	弱西瓜 弱櫻	強西瓜 強櫻	中段櫻
30G		40.0				
50G	17.6	12.5	25.1	23.4		
51-76G	40.2	20.3	40.2	40.2		
78-80G	4.64	2.34	4.64	4.64		
81-99G	7.42	14.8	7.42	7.42		
100G	3.13	3.13	3.13	3.13	15.3	
101-120G	7.81	1.95	7.81	7.81	31.3	
121-150G	11.7	2.93	11.7	5.86	23.4	
151-199G	4.79	1.20		4.79	19.1	
200G	0.20	0.10		0.20	0.78	
201-250G	1.22	0.31		1.22	4.88	
251-299G	1.20	0.30		1.20	4.79	48.9
300G	0.10	0.10		0.10	0.39	51.1

FD SET 數上乘抽選

機會牌/周期機會牌成立時會進行 SET 數上乘抽選，會依照出現怪物的不同而有所不一樣

怪物	ベネフィキウム	ピュエラ	ソルム	ファイデス	アモン
當選率	20	25	33.3	50	100

ART 中狀態移行抽選

ART 中有通常/高確/超高確的 3 種內部狀態存在，會影響 ART 中 G 數上乘以及 FD 的抽選

狀態移行抽選

SR 初回開始時

通常時狀態	通常			高確		超高確
設定	通常	高確	超高確	高確	超高確	超高確
1	99.9	0.10	0.003	99.9	0.10	100
2	99.8	0.20	0.003			
3	99.0	1.00	0.003			
4	98.0	2.00	0.003			
5	97.0	3.00	0.003			
6	95.0	5.00	0.003			

小役成立時的移行

小役同時當選 BONUS 時，以該小役進行移行抽選

滞在	通常			高確			超高	
小役	通常	高確	超高	通常	高確	超高	高確	超高
押順 RP/共通 RP				5.80	94.2		1.45	98.6
不中/單獨 BONUS	99.2	0.76	0.02		99.9	0.10		
機會牌	96.9	3.10	0.02		99.9	0.10		
周期機會牌	75.0	25.0	0.02		99.9	0.10		
弱西瓜	87.5	12.1	0.39		98.4	1.56		
強西瓜	75.0	23.4	1.56		93.8	6.25		
弱櫻	98.4	1.54	0.02					
強櫻	93.8	6.20	0.05		99.8	0.20		
中段櫻		100						

幻影 BONUS 結束時

BONUS 種類	異色			同色			天凱凰	
移行	通常	高確	超高	通常	高確	超高	高確	超高
通常	87.5	12.4	0.10	75.0	24.9	0.10	99.9	0.10
高確		99.9	0.10		99.9	0.10	99.9	0.10
超高確			100			100		100

ART 中的直上乘以及 FD 抽選

ART 中會依照內部狀態與成立小役進行 G 數上乘以及 FD 的抽選，當選時會經由前兆告知

如果同時當選 G 數上乘以及 FD 的話，在 G 數上乘告知後會發動 FD

以下沒有寫+B 的為單獨成立，有寫+B 的為同時當選 BONUS

通常滯在時

小役	機會牌						周期機會牌
	1	2	3	4	5	6	
設定							1-6
FD	0.20	0.29	0.39	0.49	0.59	0.68	3.13
10G+FD	0.10	0.15	0.20	0.24	0.29	0.34	0.78
20G+FD	0.05	0.07	0.10	0.12	0.15	0.17	0.39
30G+FD	0.02	0.04	0.05	0.06	0.07	0.09	0.20
10G	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	10.0
20G	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.20
30G	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.01
50G	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05	0.01
100G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.003
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.003

弱西瓜/弱櫻成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.10	0.20	0.29	0.39	0.49	0.59
10G+FD	0.05	0.10	0.15	0.20	0.24	0.29
20G+FD	0.02	0.05	0.07	0.10	0.12	0.15
30G+FD	0.01	0.02	0.04	0.05	0.06	0.07
10G	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56
20G	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
30G	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
50G	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
100G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003

強西瓜成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.39	0.49	0.59	0.68	0.78	0.88
10G+FD	0.20	0.24	0.29	0.34	0.39	0.44
20G+FD	0.10	0.12	0.15	0.17	0.20	0.22
30G+FD	0.05	0.06	0.07	0.09	0.10	0.11
10G	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0
20G	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13
30G	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56
50G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
100G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02

強櫻成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.39	0.49	0.59	0.68	0.78	0.88
10G+FD	0.20	0.24	0.29	0.34	0.39	0.44
20G+FD	0.10	0.12	0.15	0.17	0.20	0.22
30G+FD	0.05	0.06	0.07	0.09	0.10	0.11
10G	72.9	72.8	72.6	72.4	72.2	72.0
20G	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0
30G	6.25	6.25	6.25	6.25	6.25	6.25
50G/100G	各 0.02	各 0.02	各 0.02	各 0.02	各 0.02	各 0.02
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02

中段櫻上乘 50G+FD、中段櫻+BONUS 上乘 50G 確定

不中 0.2% 上乘 100G、共通銅鐘 0.5% 上乘 50G

上乘	機會牌+B	弱西瓜/弱櫻+B	強西瓜+B	強櫻+B
10G	1.56	1.56	10.0	67.5
20G	0.39	0.20	3.13	20.0
30G	0.20	0.01	1.56	6.25

高確滞在時

小役	機會牌						周期機會牌
	1	2	3	4	5	6	1-6
FD	0.20	0.29	0.39	0.49	0.59	0.68	3.13
10G+FD	0.10	0.15	0.20	0.24	0.29	0.34	0.78
20G+FD	0.05	0.07	0.10	0.12	0.15	0.17	0.39
30G+FD	0.02	0.04	0.05	0.06	0.07	0.09	0.20
10G	61.8	61.7	61.5	61.3	61.1	60.9	57.7
20G	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0
30G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
50G	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
100G	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10

弱西瓜/弱櫻成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.10	0.20	0.29	0.39	0.49	0.59
10G+FD	0.05	0.10	0.15	0.20	0.24	0.29
20G+FD	0.02	0.05	0.07	0.10	0.12	0.15
30G+FD	0.01	0.02	0.04	0.05	0.06	0.07
10G	74.7	74.6	74.4	74.2	74.0	73.8
20G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
30G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
50G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
100G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02

強西瓜成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.39	0.49	0.59	0.68	0.78	0.88
10G+FD	0.20	0.24	0.29	0.34	0.39	0.44
20G+FD	0.10	0.12	0.15	0.17	0.20	0.22
30G+FD	0.05	0.06	0.07	0.09	0.10	0.11
10G	48.7	48.5	48.3	48.1	48.0	47.8
20G	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0
30G	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0
50G	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
100G	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20

強櫻成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.39	0.49	0.59	0.68	0.78	0.88
10G+FD	0.20	0.24	0.29	0.34	0.39	0.44
20G+FD	0.10	0.12	0.15	0.17	0.20	0.22
30G+FD	0.05	0.06	0.07	0.09	0.10	0.11
10G	31.4	31.3	31.1	30.9	30.7	30.5
20G	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3
30G	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3
50G/100G	各 0.39	各 0.39	各 0.39	各 0.39	各 0.39	各 0.39
200G	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003	0.003
300G	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39

中段櫻上乘 50G+FD、中段櫻+BONUS 上乘 50G 確定

不中 2.5% 上乘 100G、共通銅鐘 5% 上乘 50G

上乘	機會牌/弱西瓜/弱櫻/強西瓜+B	強櫻+B
10G	72.5	67.5
20G	10.0	20.0
30G	5.00	6.25

超高確滞在時

小役	機會牌						共通 RP	周期機會牌
設定	1	2	3	4	5	6	1-6	
FD	0.20	0.29	0.39	0.49	0.59	0.68		3.13
10G+FD	0.10	0.15	0.20	0.24	0.29	0.34		0.78
20G+FD	0.05	0.07	0.10	0.12	0.15	0.17		0.39
30G+FD	0.02	0.04	0.05	0.06	0.07	0.09		0.20
5G							10.0	
10G	56.0	55.8	55.7	55.5	55.3	55.1	0.39	51.9
20G	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0	0.39	20.0
30G	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0	0.39	20.0
50G	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	0.39	1.56
100G	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	0.003	1.56
200G	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.003	0.10
300G	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.003	0.39

弱西瓜/弱櫻成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.10	0.20	0.29	0.39	0.49	0.59
10G+FD	0.05	0.10	0.15	0.20	0.24	0.29
20G+FD	0.02	0.05	0.07	0.10	0.12	0.15
30G+FD	0.01	0.02	0.04	0.05	0.06	0.07
10G	62.3	62.1	61.9	61.7	61.6	61.4
20G	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0
30G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
50G	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
100G	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
200G	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
300G	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01

強西瓜/強櫻成立時

設定	1	2	3	4	5	6
FD	0.39	0.49	0.59	0.68	0.78	0.88
10G+FD	0.20	0.24	0.29	0.34	0.39	0.44
20G+FD	0.10	0.12	0.15	0.17	0.20	0.22
30G+FD	0.05	0.06	0.07	0.09	0.10	0.11
10G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
20G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
30G	48.8	48.6	48.4	48.2	48.1	47.9
50G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
100G	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5
200G	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
300G	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39

中段櫻上乘 50G+FD、中段櫻+BONUS 上乘 50G 確定

上乘	不中	機會牌/弱西瓜/弱櫻/強西瓜+B	強櫻+B	共通銅鐘
10G	97.0	72.5	67.5	94.5
20G	0.39	10.0	20.0	0.39
30G	0.10	5.00	6.25	0.10
50G	2.5			
100G				5

ART 準備中的上乘抽選

ART 準備中也會進行 G 數及 FD 上乘抽選，FD 當選時會先庫存，之後在繼續對決前放出

上乘	(周期) 機會牌	弱西瓜/弱櫻	強西瓜	強櫻	強櫻+B	中段櫻	中段櫻+B
10G	33.3	25.0	46.1	84.4	42.2		
20G	0.05	0.01	3.13	12.5	6.25		
30G	0.01	0.003	0.78	3.13	1.56		
50G+FD						100	
50G							100

EPISODE/ENDING 中的上乘抽選

ART 中消化規定 SET 數後所突入的 EPISODE 與 ENDING 中也會進行 FD 上乘的抽選

FD 在 EP/ED 後的 FD 與 G 數消化後的繼續對決前放出

FD 上乘當選率

設定	週期機會牌	中段櫻	機會牌	弱西瓜/弱紅櫻	強西瓜/強紅櫻
1	4.49	100	0.37	0.18	0.73
2			0.55	0.37	0.92
3			0.73	0.55	1.10
4			0.10	0.20	1.00
5			1.10	0.92	1.46
6			1.28	1.10	1.65