

CR 三國志~英雄集結~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/06

MAX TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.8 轉

大當圖案

魏モード絵柄



呉モード絵柄



蜀モード絵柄



基本 SPEC

賞球數 3&5&6&14

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/39.96

確變繼續率 77%

平均出玉

4R : 約 504 個

16R : 約 2016 個

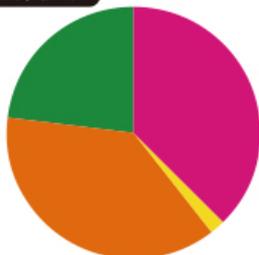
ROUND 數 4/16

1R COUNT 數 9

時短 無

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

左打ち時



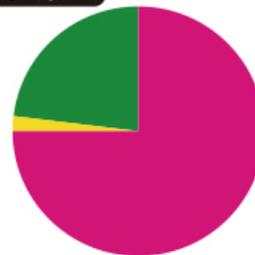
16R 確變	37.5%
4R 確變	2%
出玉ナシ確變	37.5%
4R 通常	23%

37.5% 16R 確變、2% 4R 確變

37.5% 無出玉確變、23% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

右打ち時(電サボ中)



16R 確變	75%
4R 確變	2%
4R 通常	23%

75% 16R 確變、2% 4R 確變

23% 4R 通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線上玩動
最廣大的電玩活動
最有效的活動廣告

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



會依照選擇的背景進行該國的演出，也有三個國依照順序演出的「混」背景存在

SD 三國外傳模式



4R 大當後移行的無電嘴補助的特殊模式有可能為確變 10 回轉限定滞在

戰極模式



與敵軍發生對決以判定是否確變繼續的確變模式之一，80 回轉之前都會在此模式

呂布襲擊模式



第 81 回轉後移行的高速消化確變模式呂布或呂玲綺登場時則往一對一對決發展

赤壁 BONUS



以赤壁之戰為樣本的大當 3.7 以外的數字連線時為此期待升格成 16R 大當

極三國 BONUS



3.7 數字連線時當選的 16R 確變大當，確變中有一大半都是這個 BONUS

FINAL CHARGE



確變中的合戰或是一對一對決敗北時當選的 4R 大當復活成功的話則確變確定失敗也是還有機會為內部確變

預告演出

STEP UP 演出



邊框的顏色變成紅色或金色時則期待度上升

背景影子變化演出



除了注意武器種類以外文字也要注意

兵法書演出



往其他各種演出的起點演出

劍擊演出



揮舞的劍顏色示唆期待度

各國專用演出



武將的動作與圖案的配合、或是馬的嘶叫聲等等，會依照選擇中的國有不同的演出變化

吸入演出



數字後面登場的畫像
必須要注意

命運之門演出



與通常時出現不同顏色
的門時為好機

按鍵合成演出



按鍵合體後為發展
的好機到來！？

畫面破壞演出



按鍵連打後將畫面破壞
使特殊圖案停止吧

連續演出



連續演出有很多不同的變化，特別以文字版演出有高期待度

連續演出發生時畫面右下角的 CHARGE 數要注意

大放演出



CHARGE 到達 5 的時候發生，為六種注目演出之一

放出的文字的內容會示唆期待度

次回預告演出



影像與標題示唆即將發
展的目標，發生時即為
大好機

極進擊演出



為注目演出之一
為超高期待度的
先讀區間

赤兔馬演出



傳說的名馬登場後
期待度急速上升！？
立直中也有可能登場

蝴蝶紋演出



為 newgin 系列作品
的激熱花紋
保留玉中也可能出現

赤壁挑戰



將牆壁破壞成功的話
接著就可期待之後的演出

立直 LOGO 演出



出現紅色或是金色 LOGO
則為好機

圖案變化演出



立直中數字變成 3 跟 7 的話
則期待度大幅上升

立直演出

武將系兩人立直



加上國家變化以外，同一國的武將組合有三種，發展軍師登場的軍師援護立直的話則期待度上升

武將系三人立直



三人武將合力瞄準大當，比武將系兩人立直得期待度要高很多

故事系立直



會依照國家而有不同的舞台與戰爭，哪個演出的期待度都非常的高，發展時為大當獲得的大好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

確變中的演出

HYPER CHARGE 演出



從 HYPER CHARGE 門發展，失敗確變也會繼續的安心演出

演出有「弓擊」「総力戦」「疾走」「薙ぎ払い」「特殊」等等，種類非常豐富

合戰演出



從合戰鬥發展的演出，魏國擅長陸上戰、吳國擅長水上戰、蜀國擅長一對一對決

如果發展擅長的戰鬥的話則勝利期待度上升

VS 呂布



VS 呂玲綺



確變 81 回轉後的一對一對決，呂玲綺登場的話則勝利期待度上升

與敵人的距離也會影響勝利期待度，從遠距離開始的話為好機