

自由鐘 V

リバティベル V

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



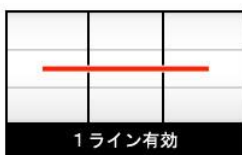
導入年月 2013/09

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



EXTRA BONUS ART 250G



BIG BONUS ART 100G



REG BONUS ART 50G



9 枚



6 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	Apple	Bell	Apple
20	7	Bell	Bell
19	Apple	Bell	Bell
18	Bell	Bell	Bell
17	Bell	Bell	Bell
16	Apple	Bell	Bell
15	Bell	Bell	Bell
14	Bell	Bell	Bell
13	7	7	7
12	Apple	BAR	BAR
11	BAR	Bell	Bell
10	Bell	Bell	Bell
9	Bell	Small Role	Apple
8	Small Role	7	Bell
7	7	Apple	Small Role
6	Apple	Bell	Bell
5	Bell	Bell	Bell
4	Bell	Bell	Bell
3	Apple	Bell	Bell
2	Bell	Apple	Bell
1	Bell	Bell	Bell

開獎條件

1. 特殊小役直撃
2. 規定天井 G 數到達

轉輪凍結特典與確率

只有在 ART 中才會發生逆迴轉凍結
此時上乘 50G 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 900G, 天井到達時會進入確定狀態, 之後消化前兆轉數後突入 BONUS

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



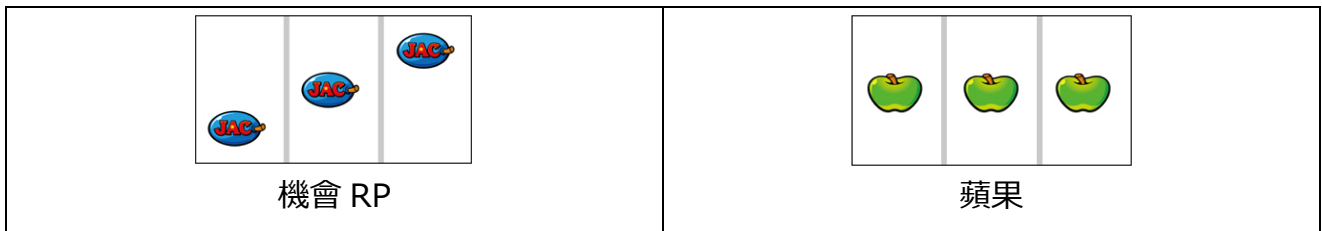
通常時左轉輪約在上段瞄押小丑 BAR 圖案

左轉輪蘋果出現時，先適當停止右轉輪，有蘋果連線聽牌時，中轉輪再瞄押蘋果

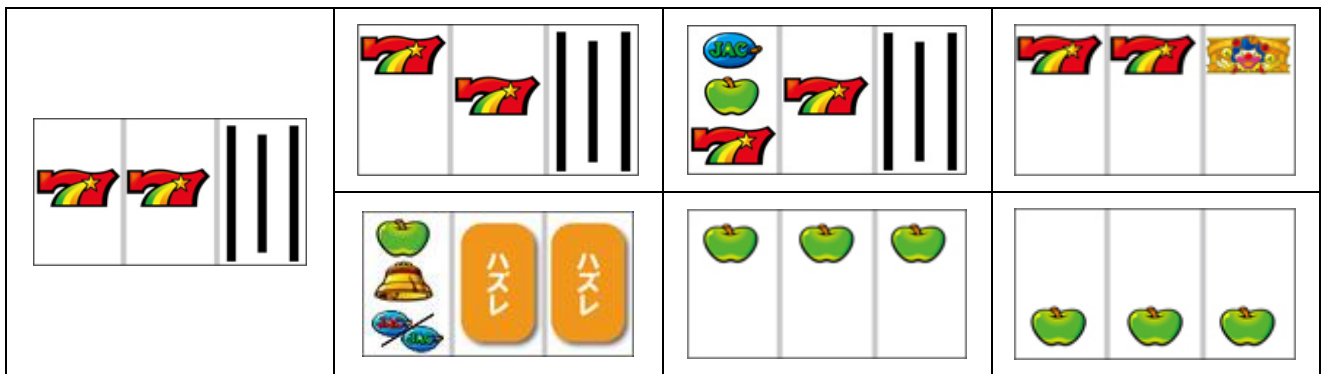


本機台小役種類不多，以下只介紹兩種特殊小役

蘋果連線為特殊小役（上下段連線為立直目），右斜上青再連線為機會 RP



以下七種牌型為立直目，出現時即為滯在 BONUS 確定狀態



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，逆迴轉演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

BONUS 介紹

EXTRA BONUS



BIG BONUS



REGULAR BONUS



本機的 BONUS 全部為擬似 BONUS，會依照連線圖案而有不同的 G 數

RB 為 50G，BIG 為 100G，EXTRA BONUS 為 250G

不過 EXTRA BONUS 甚至會在 BONUS 中成立，算是一個特殊役，成立的話則變成上乘 250G

通常演出

電子點陣圖演出

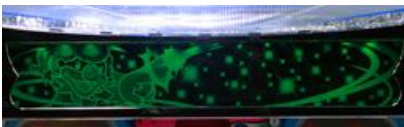


本機雖然沒有搭載液晶螢幕，但是還是會以框體左上方的電子點陣圖來演出

倒數演出出現時到數到零的話則 BONUS 確定，出現羅馬數字時激熱！

還有很多種的限定 BONUS 確定演出

透明燈光版演出



框體上方的透明燈光版會以顏色告知小役

出現 CHANCE 時為好機



Mr.Do 燈演出



Mr.Do 的鼻子亮燈時

則為 BONUS 確定

BONUS(ART)中的演出

逆迴轉 SEVEN RUSH



押順指示的聲音不是日文而是唸英文的 LEFT.CENTER.RIGHT 時必定發生轉輪鎖定

此時約 50%突入逆迴轉 SEVEN RUSH，紅七連線一次則上乘 50G，中段連線必定多一次連線

小丑連線時則上乘 250G！如果指示是通常時的日文但是發生轉輪鎖定的話則必定突入

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
EXTRA BONUS	1/6553.6					
BIG BONUS	1/299.0	1/285.3	1/255.5	1/229.5	1/204.3	1/178.1
REG BONUS	1/328.1	1/312.0	1/285.7	1/251.0	1/214.6	1/178.3
BONUS 合算	1/152.8	1/145.7	1/132.1	1/117.7	1/103.0	1/87.9
機械割	97.6%	99.5%	102.2%	106.1%	110.3%	115.3%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
蘋果	1/80		1/78		1/70	
機會 RP	1/79.7	1/79.1	1/78.6	1/78.0	1/77.5	1/76.9
BB 立直目 RP A	1/16384	1/8192	1/5461	1/4096	1/3277	1/2731
RB 立直目 RP	1/3641	1/3277	1/2979	1/2731	1/2521	1/2341
小役	BB 立直目 RP B		共通銅鐘		特殊銅鐘	
確率	1/2048		1/80		1/2048	

BONUS 中小役確率

凍結 RP 1/4096

設定	1	2	3	4	5	6
不中小役	1/99.9	1/95.0	1/90.0	1/85.0	1/80.0	1/70.0

CZ 中小役確率

BB 立直目 RP B 1/218.5、通常 RP 1/2.5

設定	12	3	4	5	6
BB 立直目 RP A	1/172.5	1/136.5			1/113.0
RB 立直目 RP A	1/512		1/399.6	1/234.1	1/113.0

模式移行抽選

通常時有通常/拉回/天國/超天的四個模式存在，會在 BONUS 當選時進行模式移行抽選

不論 BIG REG，超天模式滯在時

超天滯在時開出 EXTRA BONUS 時為原模式滯在

移行	通常	拉回	天國	超天
比例	8	1	1	90

BIG 當選時

滯在	通常/拉回			天國			通常/拉回/天國
設定	通常	拉回	天國	通常	拉回	天國	超天
1	82.9	5	12	28.2	5	66.7	0.09
2	87.4	0.5	12	32.7	0.5	66.7	0.09
3	75.2	6.25	18.5	27	6.25	66.7	0.09
4	72.4	2.5	25	30.8	2.5	66.7	0.09
5	53.9	10	36	23.3	10	66.7	0.09
6	28.3	5	66.7	28.3	5	66.7	0.08

REG 當選時

滯在	通常			拉回			天國			通常/拉回/天國
設定	通常	拉回	天國	通常	拉回	天國	通常	拉回	天國	超天
1	74.9	20	5	74.9	5	20	28.2	5	66.7	0.09
2	79.4	0.5	20	79.4	0.5	20	32.7	0.5	66.7	0.09
3	68.7	25	6.25	68.7	6.25	25	27	6.25	66.7	0.09
4	62.4	2.5	35	62.4	2.5	35	30.8	2.5	66.7	0.09
5	39.9	50	10	39.9	10	50	23.3	10	66.7	0.09
6	28.3	5	66.7	28.3	5	66.7	28.3	5	66.7	0.08

EXTRA BONUS 當選時，非超天滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
天國	98.7	98.7	98.7	97.7	97.7	97.7
超天	1.31	1.3	1.29	2.28	2.27	2.26

各模式/狀態的 BONUS 當選率

通常時與 CZ 中、RP 連時/蘋果/機會 RP 成立時會進行 BONUS 解除抽選

立直目 RP 成立時/RP 5 連時為解除確定

超天模式滯在時不管成立小役一定會在第一轉解除，之後經由前兆告知 BONUS

滯在模式	通常			拉回			天國			CZ 中		
設定	12	34	56	12	34	56	12	34	56	12	34	56
蘋果	3.1	3.9	5.0	3.1	3.9	5.0	3.1	3.9	5.0	3.1	3.9	5.0
機會 RP	3.1	3.9	5.0	3.1	3.9	5.0	3.1	3.9	5.0	3.1	3.9	5.0
RP 2 連	0.5	1.0	1.6	2			15			1.0	2.0	2.5
RP 3 連	33.3			20			25			20		
RP 4 連	66.7			66.7			66.7			33.3		

前兆 G 數分配

立直目 RP 以外的 BONUS 當選時會選擇前兆轉數以及演出轉數

此兩個 G 數加在一起後即為 BONUS 解除到成立時必須消化的轉數

消化後往 BONUS 確定狀態移行

滯在	通常		拉回		天國		超天		CZ	
G 數	前兆	演出	前兆	演出	前兆	演出	前兆	演出	前兆	演出
0G			5		10		40.5		25	
1G					10		5		50	50
2G			10		10		2		25	25
3G	5		20		10		5			25
4G	10		20	25	20	16.7	2			
5G	25	25	20	25	20	33.3	5	100		
6G	60	75	25	50	20	50	40.5			

G 數上乘抽選

BONUS 中會依照滯在狀態、BONUS 種類與成立小役進行 G 數上乘抽選

蘋果連線時會往高確移行，蘋果以外的小役成立時的 9.38%轉落低確

BIG 中

高確滯在時才會進行上乘抽選

小役	共通銅鐘		中右押順銅鐘	
	設定 135	設定 246	設定 135	設定 246
上乘 G 數				
50G	4.807	4.968	7.465	8.485
100G	5	5	2.499	0.999
150G/250G/350G/450G	各 0.049	各 0.002	各 0.003	各 0.002
200G/400G	各 2.499	各 0.012	各 0.006	各 0.003
300G/500G	各 2.499	各 5	各 0.006	各 0.5

REG/EXTRA BONUS 中

REG 中轉輪鎖定發生時，上乘期待度 50%，上乘 G 數為 100Gor300Gor500G 的 3 種

EXTRA 中轉輪鎖定發生時，上乘期待度 80%

上乘 G 數為 100Gor200Gor300Gor400Gor500G 的 5 種

REG 與 EXTRA BONUS 中只要有發生一次上乘後，之後抽選比例與 BIG 中一樣

逆迴轉 SEVEN RUSH

當選上乘並抽好上乘轉數時，會以逆迴轉 SEVEN RUSH 演出來上乘轉數

出現小丑連線或是中段紅七時，當下至少後面還會有一次上乘

BONUS 0G 連抽選

BONUS 結束後的第一轉會進行 BONUS 的 0G 連抽選，當選時最大可獲得 BIG 庫存 5 個

BIG 獲得	沒中	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個
BIG 結束後	98.05	1.17	0.39		0.39	
REG 結束後	94.92	3.52		0.78		0.78