NO GAME NO LIFE 遊戲人生

ノーゲーム・ノーライフ THE SLOT

樂都機種介紹 QR

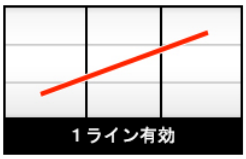
手機掃描 QR 進入機種介紹

導入年月 2021/06

六號機 AT TYPE

框體圖片

有效線



左下右斜上一線有效

50 枚約可遊技轉數 49G

小役構成

戰略遊戲

8 枚

5 枚

2 枚/REPLAY

REPLAY

轉輪配列

開獎條件

1. 特殊小役或點數到達抽選戰略遊戲
2. 戰略遊戲中抽選 CZ/AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率為 1/126052（設定 1）~1/9062（設定 6）

特典為當選特化區間「十條盟約」確定

另有 BUG 模式的凍結演出

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 700G 或是點數累積消化 10 週期

天井到達時當選戰略遊戲確定

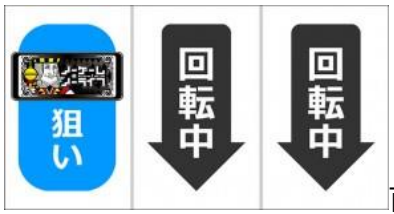
樂都 SLOTTO パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台
盡在 樂都 SLOTTO パチスロ・柏青斯洛

樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

EMAIL：slotto.tainan@gmail.com

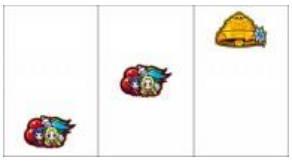
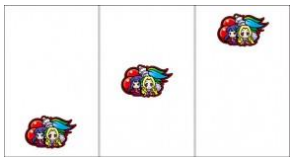
小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押 BAR 附近可判斷強弱

紅櫻三連時為強紅櫻，沒有三連時為弱紅櫻

	
弱紅櫻	強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成下圖排列時為機會牌 A

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，形成下面左圖連線時為西瓜

都沒有時為機會牌 B

西瓜	機會牌 B

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw

各種演出說明

模式介紹

通常場景

國王的寢室

ステフ的書房

空白場景

基本場景為上面左邊的兩個，黃昏為高確的好機

移行空白場景時為大好機!?戰略遊戲的真前兆期待度大幅上升，要注意移行後的演出

祕密的房間

當選戰略遊戲的前兆場景，最後一定發展連續演出告知是否開獎

畫面左上的 ICON 顏色上升時則最後的演出期待度也會上升

分數計數器

分數到達一千會進行戰略遊戲的抽選，計數器中的棋子顏色會示唆戰略遊戲的等級，到達第十週期突入十條盟約確定!?

分數加速裝置

5G 固定的分數獲得特化區間，滯在中會依照成立小役每一轉進行分數獲得抽選，結束後也有機會再度突入

戰略遊戲

國王選定戰

王座奪還演出

Wheel of Fortune

輪盤演出

為初當主要的擬似 BONUS，首先在國王選定戰消化八次押順小役進行優勢能量條上升抽選

通常時的分數計數器會依照棋子的顏色而優勢能量條上升期待度會有變化

棋子的顏色在戰略遊戲準備狀態中也有可能升格，國王選定戰中最後一轉會發生王座奪還演出後

決定 Wheel of Fortune 的等級。Wheel of Fortune 為決定圖入 CZ 或是 AT 的判定演出

有 NORMAL 跟 EXTREME 的兩種模式可以選擇，NORMAL 為 CZ 以上確定

EXTREME 不是沒中就是突入十條盟約。優勢能量條等級越高則輪盤分配比例會越有利

選完後會發生輪盤演出，會依照停止的格子決定當選內容

具現化接龍

說明部分

ST 部分

期待度約 30%的自力 CZ，前半為 7G 固定的說明部分，RP 或特殊小役成立會進行 ST 部分的

轉數增加抽選，特殊小役還會追加 ST 部分的拉回庫存抽選

後半的 ST 部分為 7G 以上繼續，抽到 RP 或是特殊小役則突破接龍問題一次

然後轉數會重置，突破四道問題時則突入 AT 濃厚，特殊小役成立有機會一次全部突破!?

FINAL PIECE

期待度約 60%，為 1G 完結的 CZ，敲下起動桿成功救出空的話則當選 AT 濃厚

失敗時要是成立特殊小役也會強制變成成功!?

王翼棄兵

空白目

王之王翼棄兵

AT 初當或 AT 中突入的上乘特化區間，會依照粉紅色圖案連線或是停止形狀決定基本枚數

依照保留玉的顏色進行繼續率 LOOP 抽選。粉紅色圖案連線最少三次，沒保證後則剩餘的保留玉

消化後就結束。基本枚數單線為 10 枚、雙線為 20 枚、空白目為 30 枚+庫存一次王之王翼棄兵

且追加一次粉色圖案連線的保證次數。保留玉的繼續率，白色為無繼續或 90%、藍色為 33/80%

黃色為 33/60%、綠色為 50/70/80%、紅色為 60/70/80/90%、紫色為 80/90%

一次最大上乘為 300 枚，但是到達 300 枚會追加粉色圖案連線保證次數一次

上位版本的王之王翼棄兵保留會全部變成紫色所以有機會獲得大量上乘!

十條盟約

Wheel of Fortune 成功等契機突入的 Wheel of Fortune 專用超特化區間

10G 間每一轉都會發生上乘，銅鐘成立時會在 10/20/30/50/100 枚中完全平均抽選

特殊小役成立時則可期待大量上乘，BAR 連線當選時則上乘三位數濃厚

LOVE OR LOVED2

為純增 2.5 枚/G 的差枚數管理型 AT，AT 中收集棋子後目標突入王翼棄兵

規定轉數消化後為突入故事(棋子獲得高確率狀態)的好機，場景越接近夜晚則突入期待度越高

特殊小役成立時會進行棋子獲得或是直上乘的抽選，當選直上乘為三位數濃厚!?

棋子能量條

AT 中特殊小役會進行棋子獲得抽選

一次有機會獲得複數個

集滿八個時則突入王翼棄兵濃厚

爆擊機會

AT 中突然發生的押順挑戰

猜中則突入王翼棄兵濃厚

故事

18G 繼續的棋子高確率狀態，變換指示或是！指示出現時為棋子獲得的好機

押順指示發生時成立不中小役為棋子獲得濃厚!?故事的內容會依照突入次數進行

全部六話消化則突入 ENDING 濃厚

ENDING

HIDDEN JUDGE　　HIDDEN EPISODE

故事六話完走後突入!?ENDING 中特殊小役會進行最後試煉的獲得抽選

ENDING 後會發生 HIDDEN JUDGE，會依照獲得最後試煉數進行挑戰

成功的話則突入約 60G 的 HIDDEN EPISODE

BUG MODE

通常時突然出現的稀有模式，從通常時的違和感演出後發生 BUG 凍結後突入

突入後的 AT 跟通常一樣，但是全部變成轉數管理，也就是上乘時出現的數字是為上乘轉數

也因為是純增 2.5 枚/G 的關係，AT 性能會提升 2.5 倍!初期轉數一樣從王翼棄兵中抽選

通常時發生轉輪不規則轉述、雜音、小役得分音或停止音有違和感等頻繁發生時為好機

轉輪凍結演出

只在通常時發生，發生時突入十條盟約確定

因為設定差很大

所以發生一次的話則有機會為高設定

連續演出

任務

搜索劇　　起床戰　　集中力　　猜疑心

連續演出全部有五種，上面越右邊的期待度越高，還有一個期待度最高的遊戲神

王翼棄兵中的演出

金色拉門

突入時要是關上則升格王之王翼棄兵

圖案置換演出

切入演出要是變成瞄押藍 7 的話

則出現空白目濃厚!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/350.1	1/296.3	1/390.1	1/271.4	1/265.3	1/243.7
機械割	97.5%	98.7%	101.0%	103.1%	106.5%	110.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
RP	1/8.3	1/8.4	1/8.3	1/8.4	1/8.4	1/8.5
弱櫻	1/74.9	1/72.5	1/79.1	1/69.9	1/67.5	1/65.0
小役	押順銅鐘	一枚役	西瓜	機會牌 A	機會牌 B	強櫻
確率	1/9.3	1/1.5	1/99.9	1/179.5	1/299.2	1/299.2

轉輪凍結發生確率

只在通常時抽選，設定差很大

設定	1	2	3	4	5	6
確率	1/126052	1/63866	1/41212	1/22091	1/16807	1/9062.4

通常時高確移行抽選

只在弱櫻成立時的 60.4%進行高確移行抽選，當選高確時會抽選滯在轉數

滯在轉數：10G 83.1%、20G 16.9%

通常時戰略遊戲直擊抽選

通常時機會牌與強櫻成立時會依照滯在狀態進行戰略遊戲直擊抽選

假前兆中會直接以此確率進行真前兆升格抽選，真前兆中會進行棋子升格抽選

小役	低確中機會牌	高確中機會牌	低確中強櫻	高確中強櫻
當選率	6.7	20	12.5	50.2

戰略遊戲直擊時，當 CZ/AT 結束後會進行初期分數獲得抽選

分數	100	200	300	500
分配比例	89.8	7.8	2	0.4

WHEEL OF FORTUNE 中的抽選

會依照國王選定戰中決定的 Lv.以及依照玩家選擇安定或波亂進行 CZ/AT 抽選

選擇安定時

抽選內容	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
具現化接龍	80	60	40		
FINAL PIECE	19	30	35	50	
AT	1	7	20	40	
十條盟約		3	5	10	100

選擇波亂時

抽選內容	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
抽選失敗	82	75	67	50	
十條盟約	18	25	33	50	100

CZ 具現化接龍中的抽選

前半 7G 的說明部分成立小役時會進行各種抽選

RP 成立時 20%增加 ST 轉數 1G，特殊小役成立時增加 ST 轉數 1G 確定

特殊小役成立時還會另外進行 ST 轉數拉回抽選

後半中要是將 ST 轉數用完時則會拉回使用掉的 ST 轉數一次

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	5.1	10.2	20

後半的抽選廠商尚未公布

王翼棄兵中的抽選

以下為粉 BAR 連線與空白目的出現率

牌型	粉 BAR 單線	粉 BAR 雙線	空白目
確率	1/5.8	1/12.3	1/199.8

各保留玉顏色與 LOOP 率的分配比例

LOOP 率	無	33%	50%	60%	70%	80%	90%
白色	98.8						1.2
藍色		94.9				5.1	
黃色		74.9		25.1			
綠色			80		14.9	5.1	
紅色				50.2	30.2	12.9	6.7
紫色						74.9	25.1

十條盟約中的抽選

每一轉會依照成立小役進行枚數上乘，一枚役上乘 10 枚確定，BAR 連線確率為 1/24.4

上乘枚	10	20	30	50	100	200	300
不中小役/RP	60		33.3	4.7	2		
銅鐘	20	20	20	20	20		
弱櫻				66.7	20	10.2	3.1
西瓜				79.9	6.7	6.7	6.7
機會牌 A				40	33.3	16.5	10.2
機會牌 B				24.7	25.1	25.1	25.1
強櫻					33.	33.3	33.4
BAR 連線					80	16	4

AT 中棋子獲得抽選

會依照成立小役進行獲得抽選，當選時會抽選棋子個數

小役	當選率	1 個	2 個	3 個	4 個	8 個
弱櫻	25.1	89.8	7	2.3	0.9	
西瓜	50.2	50	28.1	15.6	4.7	1.6
機會牌 A	100	89.8	6.3	3.1	0.4	0.4
機會牌 B	100	84.6	9.8	3.2	1.6	0.8
強櫻	100		80	14.9	3.9	1.2

AT 中直上乘抽選

會依照成立小役進行直上乘抽選，一般為枚數，BUG 模式中則為上乘 G 數

小役	弱櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B	強櫻
當選率	0.4	0.4	1.6	2	4.7
100	100		50	40	50
200			50	40	33.3
300		100		20	16.7

AT 中 EPISODE 突入抽選

EP 每一話都會抽選規定消化轉數，AT 中消化該轉數後則突入 EP 確定

非抽選到特殊 TABLE 時，EP1 規定轉數為 50G 附近，EP2~5 則依下表抽選

	EP2			EP3			EP4		EP5		
設定	25G	75G	125G	25G	75G	125G	25G	75G	25G	75G	125G
1	19.7	37.5	42.5	22.4	44.5	33.1	76	24	6.3	91.7	2
2	19.6	40.2	40.2	44.1	23.2	32.7	56.7	43.3	13.4	82.7	3.9
3	28.9	33.2	37.9	23.3	46.6	30.1	77.1	22.9	5.5	89.3	5.2
4	33.3	33.7	33	42.6	47	10.1	47.4	52.6	11.2	79.5	9.3
5	35.8	34.1	30.1	38.6	30.5	30.9	67.9	32.1	17.1	71.5	11.4
6	37	34.6	28.4	48.6	40.7	10.7	44	56	17.3	70.4	12.3

AT 開始時會抽選一個特殊 TABLE，抽到時則 EP1~4 的規定轉數都會變 25G 附近

設定	1~2	3	4	5	6
當選率	0.4	0.8	2.4	3.5	4.7

EPISODE 中的抽選

AT 中消化規定轉數後會突入此 EPISODE，消化中會進行棋子獲得抽選

以下所列全部小役獲得棋子率皆為 100%

小役	1 個	2 個	3 個	4 個	8 個
押順指示後不中	100				
弱櫻/西瓜	89.8	6.3	2.4	1.2	0.4
機會牌 A		89.8	6.3	3.1	0.8
機會牌 B		83.1	10.2	5.1	1.6
強櫻			89.8	7.8	2.4

AT 結束時復活抽選

剩餘枚數/轉數歸零時會依照當下獲得棋子數進行王翼棄兵的抽選

棋子數	0	1	2	3	4	5	6	7
當選率	0.4	0.8	1.2	1.6	2	5.1	20	50.2

分數加速裝置中的特定分數示唆

56 分：設定 5 以上濃厚、222 分：設定 2 以上濃厚

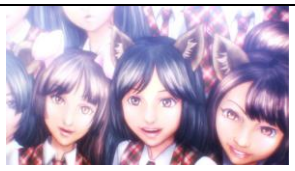
456 分：設定 4 以上濃厚、666 分：設定 6 以上濃厚

AT 中的獲得枚數顯示示唆

256OVER!：設定 256 濃厚、456OVER!：設定 4 以上濃厚

555OVER!：設定 5 以上濃厚、666OVER!：設定 6 以上濃厚

AT 結束畫面示唆

奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升	奇數設定期待度大上升	偶數設定期待度大上升
設定 3 以上濃厚	設定 2 否定	設定 3 否定	設定 4 以上濃厚
			
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚		