

# 百萬神

# ミリオンゴッド

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2002/07

四號機 C TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 20G

小役構成



15 枚+PREMIUM GG



1 枚+SUPER GG



15 枚



REPLAY

轉輪配列



### 開獎條件

- 1. 轉轉抽選 GOD GAME

### 天井情報與恩惠

天井為 GOD GAME 間 1500G 到達後，順押黃七成立的下一轉會立刻發動 GOD GAME

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業業的的的的  
最即時的大大大大  
最廣大的的的的的  
最有的效的的的的  
的的的的的的的的  
機種中文線上玩動  
情機論壇消費廣告  
報台壇壇壇壇壇壇  
查攻討族群  
詢略論論論論論論  
平台

盡在

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : [slotto.tainan@gmail.com](mailto:slotto.tainan@gmail.com)



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

通常時當畫面沒有指示時一定要順押，剪刀打法（左右中）也不可以使用  
當畫面指示逆押的時候才遵照指示逆押

### 開獎中的打法

按照押順停止即可

## AT「GOD GAME」基本說明

GOD GAME 大致上分做三種

### PREMIUM GOD GAME(PGG)

GOD 連線時引發，為 500G 的 GOD GAME 確定（懲罰狀態除外）

### SUPER GOD GAME(SGG)

紅七一枚役成立時引發

為 3 SET 以上的 GOD GAME 確定

### NORMAL GOD GAME(GG)

為一般的 GOD GAME，純增約 9.6 枚/G

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
PGG	1/8192					
SGG	1/4096					
機械割	95.0%	98.3%	103.3%	109.2%	119.0%	151.0%

機械割廠商未公布，上面為實戰的實踐值

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

## 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
順押黃七	1/28.73			1/28.72		1/28.71
不中小役	1/18.98	1/19.03	1/19.07	1/19.12	1/19.16	1/19.21
小役	其他押順黃七		藍七	PGG		SGG
確率	各 1/6.45		1/7.30	1/8192		1/4096

## 通常時模式移行抽選

通常時有四種模式

模式 A：地獄模式，逆押黃七不會進行任何的抽選

模式 B：庫存模式，逆押黃七會低確率進行庫存抽選，但是獲得的庫存不會放出

模式 C：通常模式，逆押黃七會低確率進行庫存抽選，獲得庫存時立刻放出

模式 D：天國模式，當選率是模式 C 的 10 倍，當選時立刻放出

### 設定變更時的模式分配

移行模式	A	B	C	D
設定 12	45	30	20	5
設定 34	40	30	20	10
設定 56	30	30	20	20

通常時每一轉都會進行模式移行抽選，首先先要當選模式移行

模式	A	B	C	D
移行當選率	1/910	1/607	1/405	1/101

之後才會進行模式移行抽選（而且此抽選還不一定會使模式移行）

滯在\移行	A	B	C	D
A	70.31	7.81	2.34	19.53
B	7.81	70.31	19.53	2.34
C	2.34	19.53	70.31	7.81
D	19.53	2.34	7.81	70.31

## 通常時 GG 放出抽選

### PGG 成立時

GG 500G 當選確定，且內部有庫存時會多加上三連莊

### SGG 成立時

右轉輪停止紅七時突入，三連莊以上確定，以下為連莊數分配

連莊數	3	4	5	6	7	8	9
分配比例	93.0	0.78	3.13	0.39	1.56	0.32	0.78

但是當下要是滯在 AB 模式時，則超過三連莊的部分會全部庫存，只放出三連莊

### 藍七四連時

藍七四連時為 GG 當選確定

(通常時順押不會形成藍七連線，各轉輪下中中段黃七則為藍七押順錯誤停止目)

且 GG 結束後的 G-ZONE 最後一轉要是又抽到藍七則會進行 GG 上乘抽選

連莊數	1	2	3
分配比例	86	1.5	12.5

### 天井到達時

連莊數	1	2	3	GG 庫存全放出
內部有一個 GG 庫存以上時	41	39.1	19.5	0.39
內部無任何 GG 庫存時	70.3	19.5	9.77	0.39

### 模式 CD 滯在時的抽選

逆押黃七成立時會進行 GG 抽選，以下為模式 C 各設定當選率，模式 D 當選率為 10 倍

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1/1651	1/1477	1/1280	1/1111	1/902	1/475

### 當選時的連莊數抽選

連莊數	1	2	3	4	5	6	7	8	9
設定 1	39.1	12.5	22.7	3.91	5.47	3.12	5.47	2.34	5.47
設定 2	37.8	12.6	21	4.9	6.29	3.5	5.59	2.8	5.59
設定 3	37	12.7	19.4	6.06	7.27	3.64	5.45	3.04	5.45
設定 4	35.8	12.6	17.9	6.84	8.42	4.21	5.79	3.16	5.27
設定 5	36.8	12	15.4	6.83	8.55	4.7	5.56	4.7	5.56
設定 6	38.7	14.4	9.01	5.4	7.21	5.4	7.21	5.4	7.21

## GOD GAME 中的 GG 放出抽選

### 藍七三連以上

GG 連莊數+1 確定，四連的話多追加一連莊、五連再追加一連莊，以此類推  
但是內部必須有庫存

### SGG 當選時

當有庫存的狀況下，在 GG 中多加三連莊、在 G-ZONE 中多加五連莊

### PGG 當選時

當有庫存的狀況下，在 GG 中多加五連莊、在 G-ZONE 中則全部庫存放出

## GG 連莊時潛伏轉數抽選

GG 連莊時會進行潛伏轉數抽選，最大會抽到 50G，所以 GG 結束後 50G 內別亂棄台

潛伏轉數	1	2	3	4	5	50
分配比例	37.5	9.36	7.8	6.24	25	14.1

## 轉輪數字組合演出

以下為立直目，幾轉後一定突入 GG 確定

184	223	315	365	514	543
564	664	717	737	753	757
123 (順押限定)		135 (GG 後第一轉除外)		324 (朝一除外)	