

# CR 義風堂堂!!~兼續與慶次~

# CR 義風堂々!!~兼続と慶次~

樂都機種介紹 QR



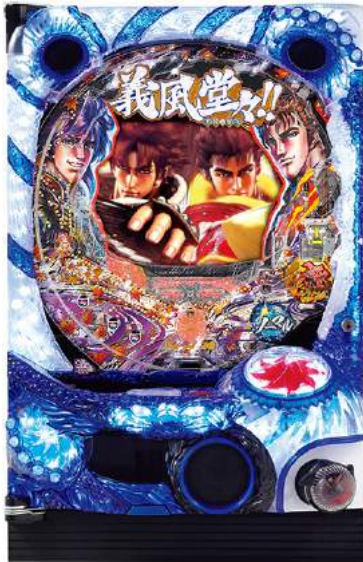
手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/09

MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

67.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&5&6&15

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/60.35

確變率 82%

平均出玉

4R : 約 540 個

15R : 約 2000 個

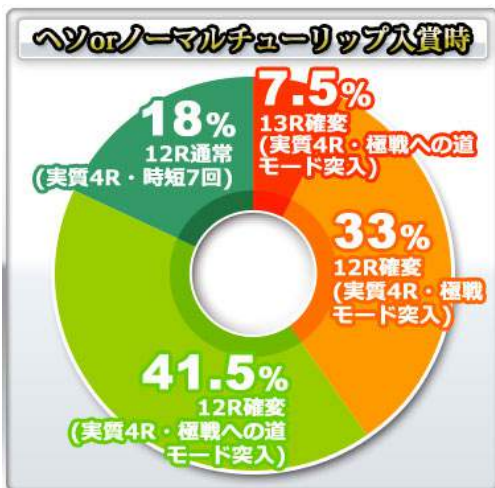
ROUND 數 2/12/13/15

1R COUNT 數 9

時短

大當結束後 7 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

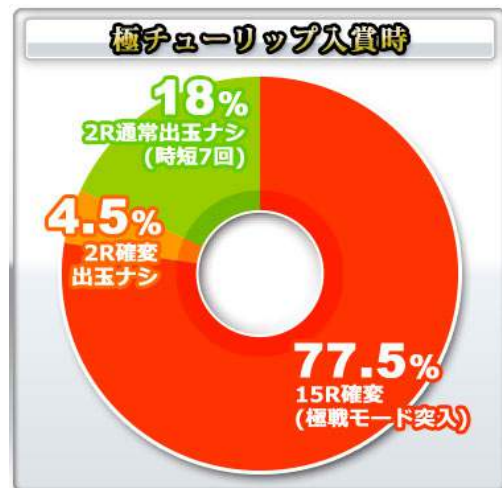


49% 實質 4R 確變 (往極戰之路模式)

33% 實質 4R 確變 (極戰模式)

18% 實質 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



77.5% 16R 確變、4.5% 2R 無出玉確變

18% 2R 無出玉通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的中機種情報查詢  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 通常模式



通常時的場景有四種，有各自的專用預告以及  
立直演出

### 謙信 ZONE



移行時為好機的先讀區間，要是為右邊的軍神版  
則為本機的五大演出之一！

### 軍神謙信 ZONE



### BONUS



通常時 3.7 以外的數字連線所  
當選的 4R 確變大當，結束後  
突入往極戰之路模式

### 命運的聚樂第



為 7 轉的電嘴補助模式，按鍵  
按下使秀吉能承認你的話則  
往極戰模式升格

### 戰極 BONUS



通常時或往極戰之路模式中的  
3.7 數字連線大當，為 4R 確變  
消化之後往極戰模式

### 往極戰之路模式



BONUS 後突入的確變模式  
會開放一般電嘴，大當的比例  
跟通常時一樣

### 聚樂第 BONUS



命運圖案連線或出現時所當選  
的 4R 確變或通常，消化後往  
命運的聚樂第

### 修羅挑戰 BONUS



往極戰之路模式中有機會當選  
的 4R 確變大當，消化中演出  
成功則突入極戰模式

### 極戰模式



為極電嘴開放的確變模式  
突入時的演出為修羅之刻  
但是七勝之後可選擇相會之刻

### 二千石極 BONUS



極戰模式中所當選的 15R 確變  
且極戰模式繼續確定

### 殿 BONUS



修羅之刻中二之戰失敗後所  
突入的 7 轉電嘴補助模式  
內部有可能還在確變

## 預告演出

### 站在眼前的愛演出



中央停止愛圖案時則繼續的  
擬似連演出，繼續越多則為好機

### 兼續轉頭連續演出



兼續轉頭的話則繼續的擬似連  
演出，繼續越多期待度越高

### 物語開演演出



立直後有機會發生的好機演出  
會播放一段故事

### 毘沙門天機會演出



毘沙門圖案連線時發生  
連打按鍵使發展的演出上升

### 義風堂堂演出



立直後發生的大好機演出  
為五大演出之一

### 堂森回想機會



為五大演出之一，故事 SP 立直  
中回想影片發生時為大好機

### 修羅演出



兼續發展演出



義是什麼演出



修羅演出

為五大演出之一，立直後有機會發生，上面的演出依序發生的話則期待度上升  
發展到修羅演出的話則為大好機，相當於慶次系列的敲煙斗演出

## 立直演出

### 上杉之章角色立直



角色立直會依照滯在場景變化  
通常期待度都不高

### 堂森之章角色立直



花鳥風月演出為基本，但是發生  
晚年的兼續立直實為大好機

### 故事 SP 立直 主從之義



兼續與景勝超越主從關係用拳頭  
加深羈絆則獲得大當

### 故事 SP 立直 男子漢們的相會



這演出會播放兼續與慶次的初次見面

### 秀吉之章角色立直



此章滯在中基本上是大谷吉繼  
or 島左近 or 豊臣秀吉登場

### 故事 SP 立直 與朋友的義



角色立直失敗後義可動體動作  
則往故事 SP 發展，這演出中  
慶次接受兼續的邀請則大當

### 故事 SP 立直 夫婦之義



お船接受兼續的愛的話  
則獲得大當

### 家康之章角色立直



家康之章中發生兼續立直時  
為大好機

### 故事 SP 立直 親子間的義



將背叛者高統制裁，讓他看見  
上杉的義魂則獲得大當

### 故事 SP 立直 義兄弟之義



兼續與三成能成功進行義兄弟  
的交杯則獲得大當

### 故事 SP 立直 落水城會見



兼續如果能說服袖級的話則獲得大當

### 最終決戰立直



為五大演出之一，為本機最強的立直演出  
演出中兼續與慶次將敵軍殲滅的話則獲得大當

### 全回轉立直



擬似連演出持續四次食發展  
為戰極 BONUS 濃厚！

## 修羅之刻中的演出

### 修羅即擊



失敗時也不會結束極戰模式的演出  
按下按鍵來獲得大當吧！

### 義之誓言立直



此演出也不會結束極戰模式  
登場的角色要注意

### 密策立直



為一之戰的一種，將敵人引導  
到掉落洞裡則獲得大當  
失敗時發展二之戰演出

### 兼續一騎驅立直



為一之戰的一種，兼續將敵人  
殲滅則獲得大當，如果敵人殘存  
還機會出現景勝發射大砲後逆轉

### 降伏勸告立直



為一之戰的一種，兼續與慶次  
勸敵人投降，成功的話則  
獲得大當

### 兼續慶次二騎驅立直



為一之戰的一種，兼續與慶次將敵人殲滅則  
獲得大當，比一騎驅期待度要高

### 最終決戰立直



一之戰失敗後發展的二之戰，將敵軍殲滅則獲得  
大當，但是失敗時則會轉落殿模式

## 相會之刻中的演出

### 相會即擊



突然發生的按鍵演出，成功則獲得大當

失敗時也會繼續極戰模式

### 這就是直江兼續立直



描繪兼續的左右銘的立直

失敗時也會繼續極戰模式

### 擲出長槍立直



為一之戰的一種，兼續投出去的

長槍能將敵將貫穿則獲的大當

### 鼓舞立直



為一之戰的一種，能夠成功

鼓舞我軍士氣時則獲得大當

### 城門阻止立直



一之戰失敗時發展的二之戰

能夠成功阻止城門被突破則

獲得大當，失敗時模式轉落

## 各演出期待度

### 五大演出

演出種類	最終決戰	堂森回想	修羅演出	軍神謙信	義風堂堂
期待度	85%	83%	74%	64%	63%

### 預告先讀演出

演出種類	綠色保留	紅色保留	彩色保留	謙信 ZONE
期待度	6%	50%	大當濃厚	20%

### 預告連續演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
擬似 x3	22%	愛+全員集合+紅色導光板	36%
義+全員集合+紅色導光板	79%	愛+全員集合	20%

### 立直後預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
立直時-音效或文字為好機	23%	櫻吹雪-櫻	4%
立直時-音效或文字為激熱	82%	櫻吹雪-炎	18%
立直時-激熱圖畫	40%	櫻吹雪-刀	23%
立直時-確定音	大當濃厚	櫻吹雪-龍	35%
立直時-文字「勝利」	大當濃厚	櫻吹雪-毘沙門天	80%
義文字綠色	26%	義文字金色	78%
義文字紅色	30%		

### 立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
直江兼續	69%	夫婦之義	30%
與朋友的義	50%	義兄弟之義	21%
親子間的義	40%	男子漢們的相逢	32%
主從之義	35%	落水城會見	29%

### 往極戰之路模式中

演出種類	期待度	演出種類	期待度
兼續立直	68%	秀吉立直	43%

### 極戰模式中

演出種類	期待度	演出種類	期待度
兼續慶次二騎驅	大當濃厚	最終決戰	50%
密策	69%	義之誓言	28%
降伏勸告	39%	修羅即擊	25%
兼續一騎驅	19%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>