

Re:從零開始的異世界生活

Re:ゼロから始める異世界生活

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



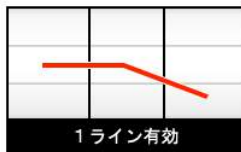
導入年月 2019/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



Special Replay



討伐 REPLAY



15 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 規定轉數到達時抽選 CZ
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

發生率約 1/200000, 特典為有利區間完走
(獲得 2400 枚) 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 745G, 天井到達時經由前兆當選 CZ 確定
但是只有 CZ 確定, 不保證開獎, 所以沒有搭載一定開獎的天井

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業時大的的
最即時大的的
最廣大的的
最有效大的的
各種中文線上玩活動
情報機論壇消費廣告
查詢攻討族群
略論論群
台

盡在

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

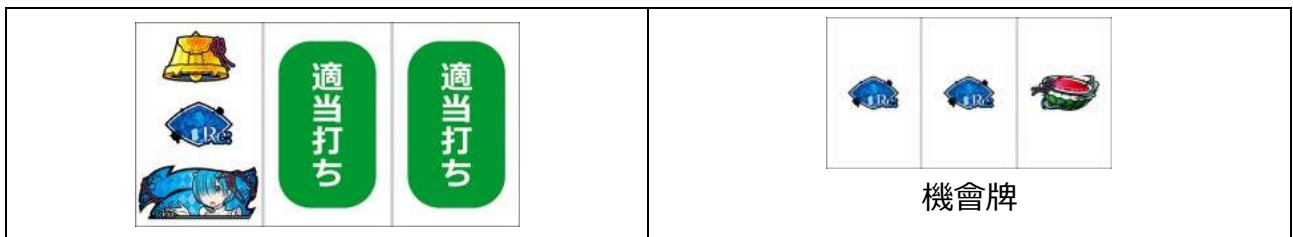


首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（藍七下方）

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段西瓜停止時為強紅櫻，反之為弱

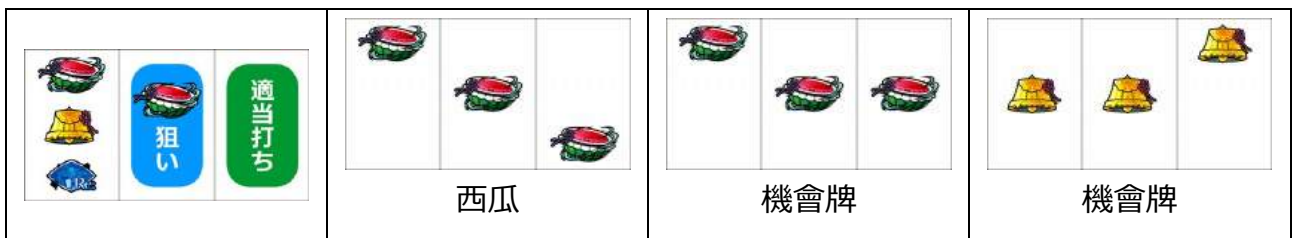


左轉輪下段藍七停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜與銅鐘形成下圖右邊兩個牌型時為機會牌



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時第一押順必須瞄押指定圖案後其他照押順停止

切入演出發生時則轉輪瞄押指定圖案，沒有押順指示時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



白天場景



黃昏場景



夜晚場景



溫泉場景



膝枕場景

通常時全部小役都會進行點數抽選，到達一千點時會獲得對白鯨攻略戰有利的道具

場景有上面好幾種，越接近夜晚則突入點數獲得高確率的機率越高

溫泉與膝枕場景為點數獲得優遇的場景，約繼續 30G，膝枕的角色有某種秘密必須注意

從零開始的異世界體操！



為點數獲得的高確率區間，特殊小役成立時有機會突入，繼續轉數為 5.10.15G

在這裡每一轉會依照成立小役進行點數獲得抽選，登場的角色會有期待度變化

期待度依序為：エミリア<レム<ラム<ベアトリス。結束後畫面有騷動時可期待再度突入

從零開始輪盤



點數到達一千點時突入，輪盤中能獲得的道具有好幾種，有擊破率上升（五種）、擊破一隻白鯨、

從零開始 RUSH 的直擊等，直擊的話則直接當選 AT，其他則是在 CZ 中可以用的道具

白鯨攻略戰



為 AT 突入的主要契機，白鯨擊破三隻後則當選 AT，突入後獲得銅鐘連線五次前為準備中

準備中成立特殊小役會進行擊破庫存的抽選，接下來會移行擊破率上升挑戰

通常時在從零開始輪盤中獲得的道具會在這邊使用後算出擊破率

對決中每隻白鯨有三次攻擊機會，會依照擊破率進行自力抽選，擊破三隻的話則 CZ 成功

每一回合開始時的演出或特定攻擊會使勝利期待度上升必須要注意

從零開始 RUSH



純增為 8.0 枚/G 的高純增 AT，初期轉數會從一開始的特化區間決定（設定 1 平均約 100G）

AY 中特殊小役或面板 ATTACK 等會進行轉數上乘或特化區間的抽選

面板 ATTACK 為轉輪左側表示的押順與要瞄押的圖案，全部總共有六種

也就是就算沒有抽到特殊小役，只要押順小役都有上乘的期待度

通常時的演出

任務演出



雷姆的假日～幫忙家事～



國王遊戲



愛蜜莉雅任務



雷姆任務



拉姆任務



昂任務

除了左上角的兩個演出會持續幾轉，剩餘的四個都是一轉完結的任務

成功的話則突入從零開始的異世界體操

前兆演出



禁書庫場景



看不見的手



故事前兆

前兆會用演出來示唆，看不見的手中手越多則期待度越高

故事前兆中兩旁跑馬燈顏色必須要注意

故事



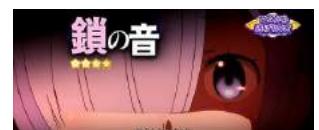
盜品藏的攻防



魔獸之牙



自稱騎士與最優秀的騎士



鎖鏈的聲音

故事有上面的四種，上面越右邊的演出期待度越高，演出成功則當選 CZ 或 AT 直擊

白鯨攻略戰中的演出

攻擊方式



我方的攻擊方式有好幾種，會依照種類有期待度的不同，切入演出發生的話…

從死返回演出



輸掉時也不要太早放棄，發生此演出的話則突入第三隻的白鯨攻略戰

AT 中的演出

撒嬌攻擊



AT 突入時會先從此特化區間決定初期轉數，會持續 8G 以上，每一轉都會發生上乘
設定 1 平均可以獲得 100G 的上乘。瞄押演出中藍七連線的話則獲得 20G 以上的上乘
第九轉後只要有成立小役就會一直發生上乘

有如鬼助的作法



撒嬌攻擊的一部分所突入的上位版特化區間，每一轉的上乘轉數會變兩倍或是三倍

超從零開始輪盤



輪盤演出成功的話則獲得上乘、撒嬌攻擊、EPISODE BONUS 其中之一

模式示唆



AT 中有模式管理，高模式中的話則抽選會有優遇，畫面右下角的 ICON 會示唆滯在模式
ICON 中的武器數量越多則期待度越高，消化中也會進行模式上升抽選

任務



初次的打西瓜任務



泳裝沙灘排球對決



雙胞胎魔法任務

AT 中也有好幾個任務，成功的話則獲得上乘以上的恩惠

BONUS



BIG BONUS



Episode BONUS

AT 中藍七或白七連線時則會獲得 20G 的 BIG BONUS，消化中特殊小役或七連線會進行上乘抽選

Episode BONUS 為 50G 繼續的 BONUS

對抗絕望演出



AT 結束後第一轉，全部小役都會進行上乘抽選，凍結發生的話則上乘三位數以上確定！

內部模式

內部模式



本機有通常 ABC/拉回/天國/鬼天國的六種模式，各模式最大天井有所不同

通常 A 約 777G、通常 B 約 555G、通常 C 約 456G、拉回約 256G、

天國為 150G、鬼天國為 256G。規定轉數消化後則突入白鯨攻略戰（鬼天國為 AT 確定）

通常 A 在 200G 或 500G 附近、通常 BC 在 100G 附近有高期待的區間

通常 B 下兩位數為 50~99G、通常 C 下兩位數為 00~49G 時為好機

決定模式的時間點在有利區間開始時、白鯨攻略戰敗北時、AT 結束後

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
白鯨攻略戰	1/523.8	1/486.6	1/491.4	1/402.5	1/379.8	1/333.8
AT	1/1500	(廠商未公布)				
機械割	97.4%	99.0%	101.0%	103.9%	108.0%	113.3%

小役確率

本機的押順銅鐘為 12 擇，下表的押順銅鐘為合算值

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/56.2	1/55.6	1/52.4	1/51.0	1/48.3	1/47.4
小役	押順銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	
確率	1/1.5	1/65.5	1/819.2	1/72.8	1/26	

通常時規定轉數分配

規定轉數到達時會當選 CZ 或是 AT，以下表格中的數值為實戰值非解析值

當選 G 數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1~199G	2	2.7	3.2	4.8	4.8	7
200~249G	12.2	27	32.3	38.1	47.6	48.8
250~299G	4.1	2.7	3.2	9.5	11.9	11.6
300~349G	10.2	5.4	9.7	9.5	9.5	9.3
350~399G	10.2	5.4	6.5	4.8	2.4	4.7
400~449G	6.1	2.7	0	0	4.8	2.3
450~499G	8.2	0	6.5	9.5	0	9.3
500~549G	4.1	13.5	9.7	4.8	9.5	2.3
550~599G	0	0	0	0	0	0
600~649G	4.1	2.7	9.7	0	0	0
650~699G	0	5.4	0	9.5	2.4	2.3
700~777G	38.8	32.4	19.4	9.5	7.1	2.3

白鯨攻略戰結束畫面示唆

		
一般畫面	50%機率復活	復活確定
		
復活確定	高設定出現率較高	設定 2 以上確定
		
設定 3 以上確定	設定 6 確定	

各演出中的設定示唆演出

		
找錢的金額	獲得點數	AT 中特定枚數超過表示

上面這些畫面出現特定數字時會進行設定示唆

246：設定 2.4.6 其中之一確定

456：設定 4 以上確定

666：設定 6 確定