

來自風平浪靜的明日

凧のあすから

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/11

五號機 A+RT TYPE

框體圖片



有效線



五線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 344 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 119 枚時結束



2BET 11 枚/3BET 1 枚



2BET 12 枚/3BET 15 枚



2BET 12 枚/3BET 8 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. BIG 後突入 RT「EPISODE 挑戰」
3. EP 挑戰中挑戰 RT「EPISODE GAME」
4. RT 或 REG 後抽選 RT「SPECIAL EPISODE」

轉輪凍結特典與確率

凍結時為 BONUS 確定
只有設定四以上才會發生

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業時大的的
最即時大的的
最廣大的的
最有效大的的
各種中文線上玩活動
情報機論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押大 BAR 圖案

左轉輪上中段大 BAR 圖案停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押藍七
藍七下段停止時為強凧，反之未停止時為弱凧



左轉輪中下段大 BAR 圖案停止時，中右轉輪瞄押白 BAR，白 BAR 連線時為最強凧



左轉輪下段白 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

立直目



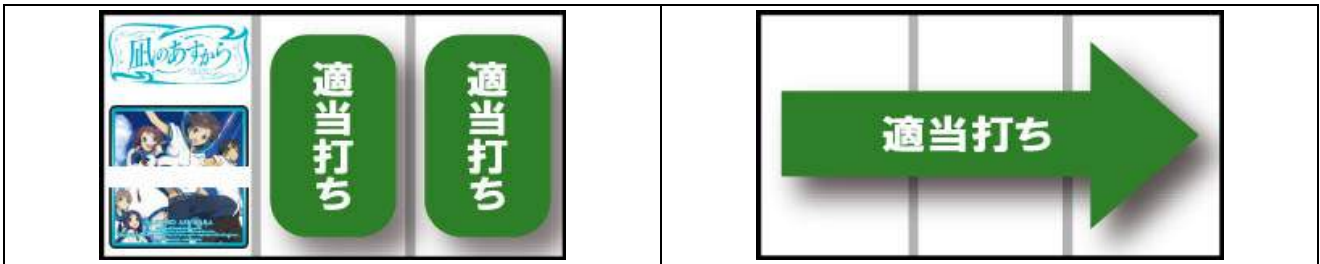
BIG 中的打法

必須獲得一次 14 枚，首先左轉輪必須精準瞄押三連七，之後中轉輪適當停止
然後右轉輪必須在轉輪上方一格精準瞄押白 BAR，即可獲得 14 枚，之後皆逆押消化



REG 中的打法

必須獲得一次 11 枚，左轉輪中下段精準瞄押大 BAR 圖案，即可獲得 11 枚
之後必須順押消化，順押消化中必須迴避大 BAR



EPISODE CHALLENGE 中的打法

剩餘轉數剩餘 8G 以下時，右上方的剩餘轉數處出現泡泡的話，則必須先適當停止右中轉輪
之後左轉輪必須瞄押三連七，瞄押成功的話則突入 25G 的 RT「EPISODE GAME」
瞄押的難易度會依照前面所成立的 BIG 種類而有所不同

藍七約有五格的空間、紅七約有兩格的空間、黃七的話則必須精準瞄押



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機基本演出說明

基本場景與模式介紹

小役指示類型



全部有四種演出模式可以選擇，按下選擇鍵後可以變更指示角色

BONUS 或是 SP EPISODE 突入之後可以選擇的角色會增加。選擇小役指示類型時會較難發展連續演出，幾乎都以小役矛盾來告知 BONUS，會依照所選擇的角色而有不同的演出頻率

一般告知類型



主要以連續演出告知 BONUS
也可以選演出發生頻率

魚面告知類型



魚演出發生頻率大幅上升的模式
為役物告知類型，畫面左方的
役物發動時會告知 BONUS

完全告知類型



演出發生即為當選 BONUS
為很好瞭解的完全告知型

通常場景



畫面中的場景總共有四種，移行最右邊的五年後的世界場景時為好機

EPISODE 挑戰



BIG 後必定突入的 25G RT
純增約 0.2 枚/G，突入 RP 成立
時瞄押成功則突入 EP GAME

EPISODE GAME



也是 25G 的 RT，純增 0.5 枚/G
到這邊之後就不會突入其他 RT
所以只能期待當選 BONUS

SP EPISODE



EP 挑戰中以及 REG 後第一轉
成立特殊 RP 時所突入的
50G RT，純增 0.5 枚/G

BONUS 介紹

BIG BONUS



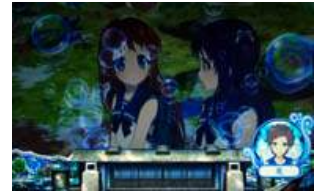
技術介入時最大可獲得 290 枚，消化後突入 RT 與 RT 中增加的枚數合起來算約可獲得 307 枚



REG BONUS



技術介入時最大可獲得 111 枚，消化後第一轉才可能成立特殊 RP，泡泡持續到第三轉時…



通常時演出

小役指示演出



顏色或是只是角色的對話框等等，有很多的演出會示唆成立小役或是好機

轉輪凍結演出



只要發生即為 BIG 濃厚的稀有演出，而且還設定四以上確定！？

連續演出

對決！光 vs 紡 競走對決



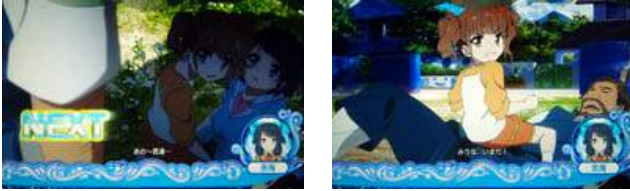
為喜劇系的連續演出，光贏下競走對決的勝利的話則 BONUS 當選確定

對決！光 vs 紡 游泳對決



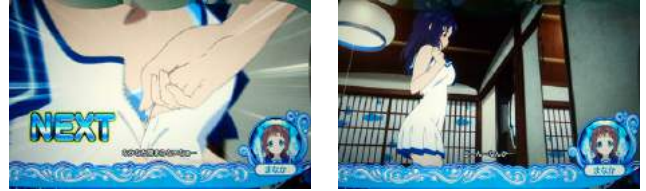
一樣為喜劇系的連續演出，光勝利的話則當選 BONUS 確定

對決！みうな&さゆ 將可疑人物？打倒



為喜劇系的連續演出，美海與さゆ將疑似可疑人物（光的爸爸）打倒的話則當選 BONUS

ちさき、穿上那回憶中的制服



為喜劇系的連續演出，變成大人的ちさき能將國中時代的制服給穿上則當選 BONUS

釣上那大魚！



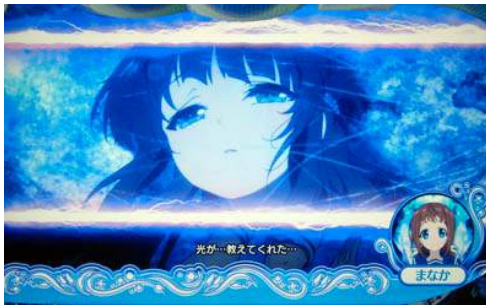
為認真系的連續演出之一，紡將まなか給釣上来的話則當選 BONUS

突破うろこの包圍網！



為認真系的連續演出之一，光與あかり能從うろこの妨礙中逃出的話則當選 BONUS

將被囚禁的美海給救出！



為大好機的認真系演出之一，將美海給救出的話則當選 BONUS

おふねひき



為最強的連續演出，只要發展則為大好機，將震怒的海神給平息並救出まなか吧！

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/295	1/293	1/290	1/281	1/280	1/273
REG BONUS	1/412	1/400	1/374	1/354	1/308	1/273
BONUS 合算	1/172	1/169	1/163	1/157	1/147	1/137
機械割①	97.8%	98.8%	100.2%	102.1%	104.0%	106.9%
機械割②	100.5%	101.5%	103.0%	105.0%	107.0%	110.1%

機械割②為完全攻略時的機械割

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱凧	1/73.6	1/73.3	1/72.8	1/72.6	1/72.3	1/71.9
強凧	1/147	1/145	1/143	1/141	1/139	1/138
銅鐘	1/9.2	1/9.1	1/9.0	1/8.8	1/8.7	1/8.5
西瓜	1/79.0	1/74.6	1/71.9	1/70.7	1/69.2	1/65.9
立直目 RP	1/13107		1/10923			
小役	最強凧		一枚役		通常 RP	
確率	1/16384		1/1150		1/7.3	

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱凧	4.83	4.78	4.61	6.09	6.50	7.02
強凧	21.5	21.2	21.0	20.7	20.4	20.2
通常 RP	1.07		1.14		1.38	1.58
西瓜	5.06	5.15	5.78	4.53	4.44	4.73
小役	最強凧		一枚役		立直目 RP	
確率	100		100		100	

BONUS 確定畫面示唆

			
基本畫面	奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	設定 4 以上濃厚

REG 中的 OP 畫面示唆

		
基本畫面	奇數設定期待度高	偶數設定期待度高
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

BONUS 結束畫面示唆

			
基本畫面	奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	設定 4 以上濃厚

BONUS 確定畫面台詞示唆

BONUS 確定畫面出現時，青再連續四轉成立時會發生設定示唆的台詞

まなか「いつもありがとう」…設定 6 確定

美海(5年後)「こ、こんなの初めて」…設定 6 確定

美海(5年後)「き、キスして」…設定 4 以上確定