

CR 吉宗 4 天昇飛躍之極

CR 吉宗 4 天昇飛躍の極

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/06
新規 MAX、一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數
84.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&10
起動口大當確率 1/319.7
電嘴大當確率 1/6.2
極 RUSH 突入率 60%
極 RUSH 繼續率合算 80%

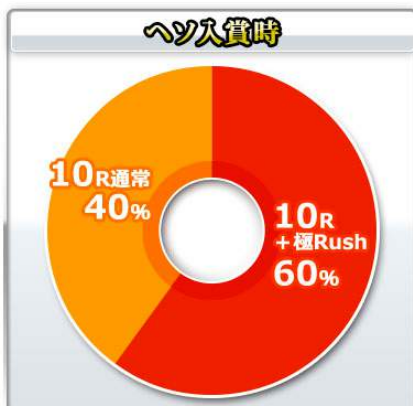
平均出玉

10R : 約 1000 個
15R : 約 1500 個
ROUND 數 10/15
1R COUNT 數 10

時短

全部大當終了後 0/5 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



40% 10R 通常、60% 10R+極 RUSH

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



100% 15R+極 RUSH

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業業的的的的
最即時的大大大大
最廣有效效效效效
最查詢報情種機
最攻台機文中文
最討壇論論論論
最族費消玩上
最平告廣動活

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

最終決戰大當



起動口入賞時主要當選の初當，10ROUND 繼續，消化中發生的對決勝利的話則突入極 RUSH

極 RUSH



為五轉的電嘴補助模式
大當確率為 1/6.2

極大當



極 RUSH 中的大當皆為此
為 15R+極 RUSH 突入
大當中會發生演出，如果成功
的話則為保留內連莊確定

大勝負



極 RUSH 的 1st CHANCE 結束
後突入，剩餘四轉中按鍵按下
後獲得極圖案則獲得極大當

極宗春亂舞



極 RUSH 中的一部分所突入的新感覺大當、為保留連莊當選濃厚
按下 RUSH 鍵後要是上乘繼續的話則大當也會繼續！？



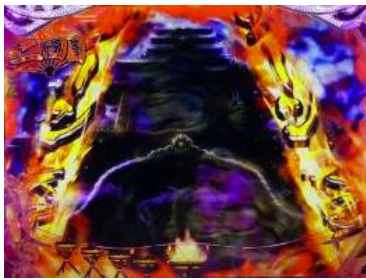
預告演出

昇擊



只要突入即為好機的演出，用按鍵儲存昇擊力後目標為發展宗春對決立直

天守閣 ZONE



突破三門突入，為四大演出之一
突入時為大好機，可期待往
強立直演出發展

誘惑任務



為八種任務預告的其中之一
成功則突入昇擊
所以發生時即為大好機！？

次回預告



告知發展目標的大好機演出
要注意預告的內容

天昇預告



為四大演出之一，有機會在立直後發生

鷹花紋



為大都系列機台的大好機花紋
一樣是四大演出之一

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

立直演出

對決立直



大膽不敵 雷夢



疾風迅雷 御庭番



夕陽交鎖戰

對決立直演出全部有三種，上面越右邊的演出期待度越高

馬/鷹立直



吉宗坐上馬或是老鷹與敵人對決，比起雷夢參戰，坐上老鷹的期待度要來得更高

公主演唱會立直



公主演唱會中歌曲繼續越長則期待度越高
出現「そこにあるかも知れない…」與
「Hime Fantasia」這兩首歌為大好機

FINAL 爺 CHANCE



立直演出失敗後發生，按下按鍵完成極大家紋
的話則獲得大當，轟天透過屏會顯示期待度
必須要注意

宗春對決立直



為四大演出之一，主要從昇擊演出發展的本機最強立直

對決標題、字幕顏色、按鍵的種類都必須注意

極 RUSH 中的演出

吉宗「對決演出」



爺「直接告知演出」



公主「演唱會演出」



初回突入時的 1st CHANCE 中的演出可以從上面的三種選擇

選擇吉宗時將奧方給擊破可以大盤振舞時則獲得極大當

選擇爺時則數字連線時即為當選極大當，按鍵與背景の種類必須要注意

選擇公主時會場的歡聲越高時則公主登場的期待度會上升，公主登場的話則獲得極大當

極大當中的演出

吉宗「目標天守閣」



爺「戀愛的斧爆彈」



公主「LIVE」



極大當中演出成功的話則 1st CHANCE 中大當濃厚

選擇吉宗時會與極 RUSH 中的演出相同，樓層爬的越高時則期待度越大

ROUND 結束前會突入 VOLTE 爺 ZONE，按鍵按下完成極大家紋的話則極大當當選濃厚！

觀眾的歡聲越高時則為好機，最後的安可機會成功時則當選極大當

各演出期待度

四大絕頂演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
天昇預告	61%	老鷹紋	80%以上
天守閣 ZONE	53%	宗春決戰立直	73%

保留變化演出

保留種類	紫	紅	老鷹紋	轟轉透過屏	大判按鍵	彩
期待度	25%	61%	92%	52%	88%	大當濃厚

次回預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
馬	57%	對決-飛車	73%
老鷹	57%	宗春決戰	85%

宗春決戰立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常標題	68%	白色對話文字	69%
紅色標題	80%	紅色對話文字	82%
老鷹紋標題	大當濃厚	最終按鍵-基本	51%
通常切入演出	59%	最終按鍵-老鷹紋	大當濃厚
紅色切入演出	79%	最終按鍵-大判	大當濃厚
老鷹紋切入演出	大當濃厚		

公主立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
第一首歌	9%	第四首歌	59%
第二首歌	12%	姬連→姬 FANTASIA	62%
第三首歌	25%		

其他立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
對決立直-步兵群	3%	馬立直	19%
對決立直-金銀	5%	老鷹立直	36%
對決立直-飛車	39%		

對決立直-飛車中詳細演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常標題	32%	白色對話文字	35%
紅色標題	37%	紅色對話文字	40%
老鷹紋標題	87%	閃光家紋-一直是弱的	大當濃厚
通常切入演出	21%	閃光家紋-中	20%
紅色切入演出	36%	閃光家紋-強	48%
老鷹紋切入演出	96%	閃光家紋-彩色	大當濃厚
最終按鍵-基本	29%	最終按鍵-紅/老鷹紋/大判	大當濃厚

馬立直中詳細演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常標題	15%	白色對話文字	17%
紅色標題	23%	紅色對話文字	25%
老鷹紋標題	76%	最終按鍵-基本	4%
最終按鍵-老鷹紋	大當濃厚	最終按鍵-大判	大當濃厚

老鷹立直中詳細演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常標題	29%	連打按鍵-白色	29%
紅色標題	45%	連打按鍵-紅色	97%
老鷹紋標題	88%	最終按鍵-基本	22%
白色對話文字	20%	最終按鍵-老鷹紋	大當濃厚
紅色對話文字	30%	最終按鍵-大判	大當濃厚

FINAL 爺機會 期待度 21.4%

吉宗圖案擬似連

擬似連次數	二回目	三回目	四回目
期待度	1.3%	21.4%	大當濃厚

聽牌數字期待度

聽牌數字	七	八
期待度	大當濃厚	79%

轟轉計時器歸零時發生演出種類期待度

演出種類	擬似連三回目	SP 立直發展時	昇擊發生時
期待度	21.7%	41.6%	85.3%