

榎本加奈子

[シンドバッドアドベンチャーは榎本加奈子でどうですか](#)

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2004/03

四號機 A TYPE

框體圖片



小役構成

15枚+BIG BONUS	
15枚+REG BONUS	
	10枚
BIG中は15枚	
	6枚
	1枚
	REPLAY
	BIG中のみ15枚
JAC IN	
	1枚
JAC GAME	
	15枚

轉輪配列

	リール配列	リール配列	リール配列
21	7	7	7
20	Blue Cloud	Red Fruit	Blue Cloud
19	Yellow Lemon	Blue Cloud	Green Lemon
18	Blue Character	Yellow Lemon	Yellow Lemon
17	Blue Character	Green Lemon	Blue Character
16	Blue Character	Blue Character	Blue Cloud
15	Blue Cloud	Red Fruit	Red Fruit
14	Green Lemon	Blue Cloud	Yellow Lemon
13	Blue Cloud	Yellow Lemon	Red Fruit
12	Yellow Lemon	Red Fruit	Blue Cloud
11	Black 7	Yellow Lemon	Green Lemon
10	Red Fruit	Blue Cloud	Yellow Lemon
9	Blue Character	Black 7	Red 7
8	Yellow Lemon	Red Fruit	Blue Cloud
7	Green Lemon	Blue Cloud	Red Fruit
6	Blue Cloud	Yellow Lemon	Yellow Lemon
5	Green Lemon	Red Fruit	Black 7
4	Yellow Lemon	Green Lemon	Blue Cloud
3	Red Fruit	Red Fruit	Green Lemon
2	Yellow Lemon	Blue Cloud	Yellow Lemon
1	Green Lemon	Yellow Lemon	Red Fruit

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「辛巴達區間」解除
3. 特殊小役抽選解除

天井情報與恩惠

最大天井為 BONUS 間 1827G, 天井到達時 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業時大的的
最即時大的的
最廣大的的
最有效大的的
各種中文線上玩活動
情報機論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



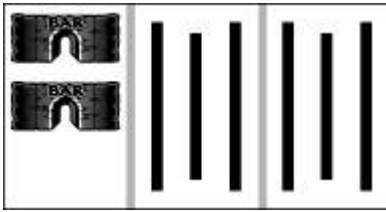
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上方到上段瞄壓黑 BAR

左轉輪紅櫻出現時為紅櫻，中右轉輪適當停止即可



黑 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪指環出現時，中右轉輪瞄壓指環

液晶畫面中出現黑影閃過時，為紅櫻+指環複合牌型



左轉輪必須瞄壓紅七上方，之後中右轉輪瞄壓指環

BONUS 中的打法

基本上按照畫面指示順壓或逆壓即可

但是畫面上箭頭中出現 CHANCE 字樣時，中右轉輪液晶畫面上會出現紅七的圖案

這時左轉輪瞄壓紅七使其成為一連線，成功的話則 1G 連確定！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

BONUS 基本說明

搭載著 BIG 以及 REG 的 A TYPE 機種，大部分都是靠規定轉數到達解除開牌
但是通常時的特殊小役也會抽選解除，中段紅櫻與純槓龜成立時直接解除開牌
機會牌成立時，則會抽選解除開牌或是辛巴達區間

在辛巴達區間中的機會牌出現機率大增，抽選解除率也大增

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/437.4	1/400.7	1/375.0	1/353.6	1/330.6	1/314.8
REG BONUS	1/1012.3	1/930.9	1/908.3	1/850.5	1/791.4	1/709.8
機械割①	96.4%	100.4%	103.1%	106.8%	110.7%	114.0%
機械割②	98.6%	102.9%	106.1%	109.8%	113.7%	117.0%

機械割②為複合小役每次都有瞄壓中並獲得時

小役確率

設定	銅鐘	青再	中段櫻	角紅櫻	指環	複合役
1-3	1/11.5	1/7.3	1/16384	1/137.6	1/100.5	1/137.6
4-6					1/80.3	

BIG 中小役確率

設定	15 枚役	指環	中段櫻	JAC IN
1-6	1/1.3	1/4098	1/8192	1/3.6

各模式說明與 BONUS 解除率

各模式天井

通常	煉獄	天國	1G 連 & 大航海
1571G	1827G	163G	3G

大航海模式

突入率約 1/161319, 突入契機為

1. 中段紅櫻 (1/16384) 的 5.1% 與純槓龜 (1/16384) 的 5.1%
2. 單一 BIG 中 1G 連 4 回成立以上

大航海模式突入時, 設定 1-3 滯在率為 75%、4-6 滯在率為 50%

轉落後 3 回 BIG 放出終了, 所以最少 4 連, 轉落後可能因 1G 連當選而再進入大航海模式

各模式的 BIG/REG 選擇比率

	通常	煉獄	天國	1G 連-大航海
BIG	60.15%	60.15%	70.31%	99.60%
REG	39.84%	39.84%	29.68%	0.39%

一般模式移行率

設定 1 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滯在時	33.98%	33.59%	32.03%	67.18%	0.39%	32.03%
煉獄滯在時	42.18%	42.18%	15.23%	53.12%	31.25%	15.23%
天國滯在時	30.07%	30.07%	39.45%	21.48%		78.12%
1G 連滯在時	37.50%	37.10%	25.00%			0.39%

設定 2 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滯在時	33.98%	33.59%	32.03%	67.18%	0.39%	32.03%
煉獄滯在時	42.18%	42.18%	15.23%	49.60%	25.00%	25.00%
天國滯在時	30.07%	30.07%	39.45%	21.48%		78.12%
1G 連滯在時	37.50%	37.10%	25.00%			0.39%

設定 3 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	33.20%	32.03%	35.54%	63.67%	0.39%	35.54%
煉獄滞在時	39.84%	39.45%	20.31%	49.60%	25.00%	25.00%
天國滞在時	24.60%	25.00%	50.00%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	24.60%	25.00%	50.00%			0.39%

設定 4 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	37.50%	37.10%	25.00%	49.21%	0.39%	50.00%
煉獄滞在時	32.42%	32.42%	34.76%	43.35%	6.25%	50.00%
天國滞在時	40.62%	18.75%	40.23%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	40.62%	18.75%	40.23%			0.39%

設定 5 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	60.15%	6.25%	33.20%	49.21%	0.39%	50.00%
煉獄滞在時	33.20%	6.25%	60.15%	46.48%	3.12%	50.00%
天國滞在時	60.15%	6.25%	33.20%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	60.15%	6.25%	33.20%			0.39%

設定 6 時

	BIG 後			REG 後		
	往通常	往煉獄	往天國	往通常	往煉獄	往天國
通常滞在時	76.17%	3.12%	20.31%	58.98%	0.39%	40.23%
煉獄滞在時	46.48%	3.12%	50.00%	49.21%	0.39%	50.00%
天國滞在時	81.25%	3.12%	15.23%	21.48%		78.12%
1G 連滞在時	81.25%	3.12%	15.23%			0.39%

1G 連相關模式移行說明

BIG 中 JAC IN 小役內部成立時的 7/256 會進行模式上升一格，此時就是當選 1G 連模式
 每抽到一次就依序照：一般模式→1G 連模式→1G 連 A 模式→1G 連 B 模式→大航海模式
 進行升格，也就是要是將模式升格到大航海模式時，就是俗稱的自力大航海

1G 連 AB 模式滞在時開出 BIG 有 99.6%的機率轉落模式一格

REG 則只有 0.39%的機率轉落，至於大航海模式滞在時的轉落率如下表

設定	BIG 後		REG 後	
	往 1G 連 B	往大航海	往 1G 連 B	往大航海
1-3	25%	75%	0.39%	99.6%
4-6	50%	50%		

所以移行大航海模式最少 4 隻 BIG 的情況就是

大航海開 BIG→1G 連 B 開 BIG→1G 連 A 開 BIG→1G 連開 BIG→轉落，的連四隻

但是照上面的確率也是有極少例外的狀況，所以嚴格來說不能說保證四隻 BIG

各模式規定轉數的選擇率

設定	1.3		2.4.5		6		1-6
	通常	煉獄	通常	煉獄	通常	煉獄	
1-3							6.25
4-35	1.56		1.56		1.56		14.06
36-163	4.68		4.68		4.68		79.68
164-291	7.81	2.34	11.71	7.81	18.75	17.57	
292-419	7.81	2.34	11.71	7.81	18.75	17.57	
420-547	5.85	14.06	3.90	15.62	13.28	14.06	
548-675	15.62	2.34	15.62	2.73	13.28	6.25	
676-803	5.85	14.06	3.90	15.62	7.03	14.06	
804-931	15.62	2.73	15.62	2.73	7.03	6.25	
932-1059	3.90	2.73	3.90	3.90	3.12	5.46	
1060-1187	7.81	8.20	7.81	7.81	3.12	3.12	
1188-1315	7.81	8.20	7.03	7.81	3.12	3.12	
1316-1443	7.81	8.20	6.25	7.81	3.12	3.12	
1443-1571	7.81	8.20	6.25	7.03	3.12	3.12	
1572-1699		13.28		7.03		3.12	
1700-1827		13.28		6.25		3.12	

辛巴達區間 (シンドバッドゾーン, SZ) 相關說明

主要由機會牌引發突入, 最低 15G 保證, 平均 20G 繼續

SZ 中機會牌出現率 & 解除率都會提升

每回遊戲都會進行約 1/20 的轉落抽選, 演出中的 SZ 有可能早就轉落, 但還是會拖轉數

機會牌出現率

通常時 1/145、SZ 中 1/10

機會牌的解除率

通常時全設定共通 1/256

SZ 中設定 1-4...1/4.8、設定 5...1/4.0、設定 6...1/3.0

SZ 突入狀態

SZ 突入率有 3 種的滯在狀態, 滯在狀態於 BONUS 成立時進行轉移

突入率 50%滯在時就是一般狀態下機會牌成立時有 50%突入 SZ

BIG 後	往突入率 50%	往突入率 75%	突入率 99%
突入率 50%滯在時	99.21%	0.39%	0.39%
突入率 75%滯在時	99.21%	0.39%	0.39%
突入率 99%滯在時	99.21%	0.39%	0.39%
REG 後	往突入率 50%	往突入率 75%	突入率 99%
突入率 50%滯在時	20.31%	79.68%	0%
突入率 75%滯在時	0%	20.31%	79.68%
突入率 99%滯在時	0%	0.39%	99.60%

REG 後, 機會牌成立時的 SZ 突入率提高的可能性很大, 因此 REG 後有繼續挑戰的價值

各種演出相關

前兆中的演出

剩 G 數	青再連線時小魚跳躍	寶壺金幣溢出	青再連線時小魚跳躍、寶壺金幣溢出 當這兩種演出時發生時有可能是前兆演出
33 以上	1/64	1/256	
32-17	1/32	1/64	
16-6	1/16	1/32	
5-1	1/8	1/16	
確定中	1/4	1/8	

不中時的演出

叢林關卡

演出	通常	前兆	全部的演出出現率大幅提升 豪華水壺出現為機會牌以上確定 激流頻頻發生的話，激熱！
普通花色水壺	1/246.0	1/24.3	
豪華水壺	不會出現	1/88.0	
液晶 8 線對牌	1/44.7	1/12.1	
鑽石拼圖轉輪對牌	1/492.0	1/64.0	
激流	1/492.0	1/33.5	
椰子掉落出現刀	1/1476	1/70.4	

岩場關卡

演出	通常	前兆	搖晃頻發卻無接發展演出 可能為前兆高期待演出
搖晃後第 1 停止恢復	1/54.7	1/39.9	
搖晃後第 2、第 3 停止恢復	1/98.4	1/25.1	
岩石滾動・2G 終了	1/43.4	1/29.5	
岩石滾動・復活、3G 終了	1/246.0	1/20.5	

遺跡場景

演出	通常	前兆	前兆時蝙蝠出現率提高 第 3 停止蝙蝠飛出的話，高期待！ 蝙蝠群出現為機會牌以上確定
蝙蝠・第 1 停止飛出	1/13.4	1/11.2	
蝙蝠・第 2 停止飛出	1/86.8	1/8.7	
蝙蝠・第 3 停止飛出	1/1476	1/19.8	
蝙蝠群	不會出現	1/77.0	

共通演出

祭壇寶箱	第 3 停止沒有出現圖形為對決演出發展，也會出現 SZ 或 BONUS 刀為沒中 or 機會牌
巨人對決演出	綠巨人 < 青巨人 < 黃巨人 巨人第一回攻擊失敗，變成紅色的話期待高 加奈子也有可能復活，逆轉勝
水晶拼圖	3 個轉輪完成鑽石拼圖的話往轉輪演出發展，× 越少機會越大。 沒有×，全 SZ 為 SZ 突入，全 BONUS 為確定
轉輪震動	1 回的話為小牌或是機會牌 3 回的話為綠指輪環或是機會牌？
特殊停止音	青再
兩道黑影閃過	紅櫻 & 綠指環的複合牌型
滿月演出	傍晚→夜，滿月出現時 BONUS。流星雨的話 SZ。
啟動延遲	紅櫻
啟動無音	BONUS
洛克鳥切入	回到通常畫面的話紅櫻 or 綠指環 or 機會牌 轉輪凍結的話 2 秒大鳥側飛 BONUS 確定，14 秒大鳥正飛，大航海模式確定
榎本加奈子切入 	2 秒轉輪凍結後 BIG 確定
2 秒轉輪凍結	BONUS 確定
洛克鳥正飛 	聲光效果震撼，約 14 秒間轉輪凍結 大航海模式，最低 4 連以上，平均 9 連
青再 + 魚 黃寶壺 + 金幣溢出	經常出現的話高期待模式濃厚

遺跡場景演出

黑石像	青再 or 機會牌
黃石像	黃寶壺 or 機會牌
豪華石像	紅櫻 or 綠指輪 or 機會牌
蝙蝠	沒中、連續的話小牌全對應，3 連續以上出現高期待模式確定。 連續演出的第 2 轉以後可對應全小役
大量蝙蝠	機會牌
出口	SZ or 對決 or BONUS

河流場景演出

猴子與椰子	椰子中的圖形全部牌型對應包含沒中（空的）、還有機會牌（刀 + ?）
猴子與小牌	兩種相同圖形出現時為高期待模式濃厚 猴子選擇樹上面的情況較好。也有 SZ 跟 BONUS 圖形
破水壺	大部分是沒中牌型或機會牌（超低）
普通水壺	沒中 or 機會牌（普通）
豪華水壺	機會牌（確定？）
液晶 8 連線演出	最初的液晶 + 轉輪形成紅 7 連線。或是特殊圖形演出 BONUS 確定
激流	機會牌。發生時高期待模式濃厚，3 連續以上發生時期待感超高。 連續演出的第 2 轉以後可對應全小役

懸崖場景演出

蜥蜴	沒中 or 機會牌，其他為 BONUS 確定？連續演出第 2 轉後可對應全小役
大蜥蜴	沒中 or 機會牌。抽中 SZ 的機會牌後的三轉內允許對應小役
穿山甲	青再 or 黃寶壺 or 機會牌
大穿山甲/大鳥	機會牌
鳥	紅櫻 or 綠指環 or 機會牌
地震	第 1 轉輪停止，青再、黃寶壺、沒中 第 2 轉輪停止，黃寶壺、沒中。第 3 轉輪停止，綠指環 不停止的話往巨岩發展演出。3 連續以上發生時高期待模式超期待
巨岩	最大 3 回合繼續連續演出 第 3 轉輪停止壓扁 SZ 或 BONUS 期待大。跳開的話 SZ 或 BONUS

BIG 中 1G 連演出

逆押紅箭頭指示時延遲	左轉輪瞄準 3 個連續加奈子→液晶插刀的話 1G 連確定
逆押青箭頭「CHANCE」	左轉輪瞄準紅 7 聽牌的液晶連線位置 →連線的話 1G 連確定
逆押青箭頭時	海豚出現的話有機會 金海豚→1G 連確定 銀（白）→1/3 往 1 G 連發展 背景變成黃金海的話 1G 連確定
1G 連確定時	最終 JAC 後、船沒有開走, 1G 連確定 1G 消化後、金海豚出現, 以跳過紅 7 表示 BIG 後, 也有可能回到通常畫面