

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業時大的的
最即時大的的
最廣大有效
最有的
各種中文線上玩活動
情報機論壇消費廣告
查詢攻討族群
略論論群
台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，此時沒有獲得代幣的話則為 BONUS 確定



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，青再連線時為滑落 RP

如果有確實瞄押但都未連線時，則為一枚役+BONUS 確定



ART 中打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般打法即可

BOUNS 中打法

切入演出發生時全轉輪瞄押藍七，其餘時間順押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機基本演出說明

通常時演出

時鐘台演出



信封的顏色對應小役

信件的內容告知發展等等

便當演出



包裹便當的布顏色對應小役

還有便當裡面的東西會告知發展與期待度

回想起演出



響子所想起的角色示唆小役
或是好機，角色放大則發展

妄想演出



五代想起響子的演出，響子所扮演的角色對應成立小役

壁洞演出



突破牆壁上的板子，之後登場角色對應小役，文字顏色要注意

STEP UP 預告



按鍵按下後出現的視窗告知好機

視窗月大的期待度越高

住戶演出



住戶從窗戶登場，登場的角色會示唆成立小役

以及告知發展

暗轉演出



畫面暗轉後出現大眼睛，之後會出現角色，會告知機會或發展

小雞演出



轉輪停止時上面會出現小雞
持續到第三停止時則發展

天氣預報演出



按鍵按下後出現天氣預報
要注意停止的氣象圖案

愛心吹雪演出



與高音一起的左轉輪會有愛心發光，像吹雪一樣在畫面中舞動，可以期待演出發展

賞花時間



為高確期待度高的機會區間
會有喝酒對決演出等等的限定演出



乾杯演出



從三個方向出現角色，如果乾杯的話則為好機

亂入演出



五代的房間出現角色講酒很美味的台詞，以此來告知好機

切入演出



起動時出現響子的切入演出時則為大好機！

連續演出

尋找惣一郎



在一刻館中努力尋找惣一郎，背後有惣一郎在那的話則為激熱

偷吃演出



四谷偷吃被響子給阻止的話則 BONUS 確定
連續演出中共通的機會上升演出為小雞群通過

一刻館漏雨



朱美的房間發生漏雨，響子所拿來的盆子可以接住全部的雨水的話則為 BONUS 確定

用扇子決勝負



拿著紅白的扇子，配合著音頭而不要舉起白色扇子的話則開獎確定，出現激熱扇子的話…

宴會的時間



進入五代房間的四谷，如果被五代用錘子攻擊到的話則開獎確定

晚安！



喝醉酒的朱美跑進五代的房間睡覺
將朱美的被子拉開的話則 BONUS 確定



網球對決演出



與三鷹比賽網球，我方獲得勝利的話則開獎確定
惣一郎切入演出發生時為好機



料理對決演出



響子與八神披露做料理，五代如果吃下響子
的料理的話則 BONUS 確定



草地棒球對決演出



本壘攻防戰成功刺殺對手的話則開獎確定
一之瀨正在喝酒或是睡著則有期待度的變化



故事演出



轉輪凍結時發展，會根據現在滯在場景而有對應的故事演出
成功的話則 BIG 確定，且 BIG 中會繼續演出，此時附加 ART 確定

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/397	1/381	1/364	1/347	1/333	1/315
REG BONUS	1/485	1/468	1/452	1/431	1/412	1/390
BONUS 合算	1/218	1/210	1/202	1/192	1/184	1/174
機械割	96.8%	99.5%	101.8%	104.5%	107.8%	112.0%

通常時小役確率

設定	通常 RP	特殊 RP	共通柳丁	押順柳丁	弱西瓜	一枚役
1	1/8.25	1/92.7	1/86.2	各 1/9.99	1/80.3	1/1214
2	1/8.27	1/90.6	1/82.4	各 1/9.90	1/79.9	1/1170
3	1/8.29	1/88.7	1/78.5	各 1/9.81	1/79.5	1/1111
4	1/8.30	1/86.8	1/74.9	各 1/9.72	1/79.1	1/1008
5	1/8.34	1/82.6	1/71.6	各 1/9.64	1/78.8	1/964
6	1/8.38	1/78.7	1/67.6	各 1/9.67	1/78.3	1/898
小役	滑落 RP	角紅櫻	中段紅櫻	強西瓜	12 枚役	
確率	1/199	1/48.4	1/6554	1/520	1/5461	

BIG BONUS 中小役確率

小役	柳丁	藍七
確率	1/10.8	1/133

BONUS 同時當選期待度

設定	滑落 RP	特殊 RP	弱西瓜	強西瓜	角紅櫻	中段紅櫻/一枚役/12 枚役
1	5.17	15.1	5.02	5.56	3.32	100
2		15.6	5.49			
3		16.1	5.95			
4		16.6	6.40			
5		16.8	6.85			
6		17.2	7.41			

模式移行抽選

模式會影響 BONUS 成立時的 ART 當選率

強西瓜成立時

滞在	低確			高確 A		高確 B
設定	高確 A	高確 B	高確 C	高確 B	高確 C	高確 C
1-4	20	0.5	0.05	10	0.5	5
5	25			15		
6	40			20		

BONUS 後 ART 非當選時

滞在	低確				高確 A			高確 B		高確 C
設定	高確 A	高確 B	高確 C	WM	高確 B	高確 C	WM	高確 C	WM	WM
1-4	47.3	2.5	0.2	0.01	10	0.2	0.01	4	0.01	3
5	54.8	5			15					
6	59.8	10			30					

ART 初當 BIG 後

滞在	高確 A	高確 B		高確 C		
設定	低確	低確	高確 A	低確	高確 A	高確 B
1-4	90	96	3	96.5	2	1
5	80			97.6		0.3
6	70	96.7				

BONUS 後拉回區間轉數抽選

BONUS 後且未當選 ART 時會進行拉回區間轉數抽選

在此當選 BONUS 時有 66.6% 會當選 ART

BONUS	BIG			REG		
轉數	50G	70G	100G	30G	40G	50G
設定 1-4	40	40	20	60	30	10
設定 5	30		30	50		20
設定 6	20		40	30	40	30

BONUS 成立時的 ART 抽選

ART 中當選 BONUS 時則 ART 繼續確定

滯在	低確	高確 A	高確 B	高確 C/WM/拉回
紅 BIG	13.2	15	40	66.6
白 BIG	2.26	10		
藍 BIG	1.04	10		

REG 成立時

滯在	低確/高確 AB	高確 C/WM/拉回
設定 1-4	40	66.6
設定 5	45	
設定 6	55	

BONUS 中的 ART 抽選

BIG BONUS 中

藍七連線時則 ART 當選確定，連線三次以上則 ART 300G+WM 移行確定

BIG 中連一次柳丁都沒有成立時，5%會當選無限 ART

REG BONUS 中

每一轉都會進行無限 ART 抽選，1/2521 抽選 SP-ART，1/4681 抽選 WM

ART G 數分配

契機	50G	100G	150G	200G	300G	500G	1000G
ART 中 BIG	60	26.1	10	3	0.75	0.11	0.02
ART 中 REG	96.6	3.11	0.2	0.05	0.02	0.01	0.01
轉輪凍結 BIG	25	51	17.3	4.8	1.5	0.2	0.2
其他 BIG	25	51	17.3	4.99	1.5	0.2	0.03
其他 REG	75	19.7	4	1	0.24	0.06	0.02
BIG 中藍七一次	92.5	7.22	0.2	0.05	0.02	0.01	0.01
BIG 中藍七兩次		79.8	20	0.1	0.05	0.02	0.01
BIG 中藍七三次			79.9	15	5	0.05	0.02

天井轉數抽選

以下有範圍的以每 10G 為一個間隔

G 數	100-490	500	510	520-590	600-790	800-890
設定變更時	各 0.5	0.6	24.6	各 0.6	各 0.2	各 0.1
WM 模式以外	各 0.01	0.2	8.2	各 0.2	各 0.02	各 0.02
G 數	900-940	950	960-990	1000-1490	1500-1580	1590
設定變更時	各 0.6	24.6	各 0.6	各 0.1	各 0.2	8.2
WM 模式以外	各 0.4	16.4	各 0.4	各 0.38	各 1	41

WM 中潛伏天井分配

WM 中會依照上一次的 ART 剩餘 G 數進行這次的天井轉數分配

以下有範圍的以每 10G 為一個間隔

ART 剩餘 0~49G

天井轉數	0	10	20-100	128
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 50~99G

天井轉數	0	60	70-160	164
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 100~149G

天井轉數	0	110	120-210	214
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 150~199G

天井轉數	0	160	170-260	264
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 200~249G

天井轉數	0	210	220-310	314
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 250~299G

天井轉數	0	260	270-360	364
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 300~349G

天井轉數	0	310	320-410	414
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 350~399G

天井轉數	0	360	370-460	464
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 400~449G

天井轉數	0	410	420-510	514
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 450~499G

天井轉數	0	460	470-560	564
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 500G~

天井轉數	0	410	420-510	514
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25